

LAPORAN PROJECT AKHIR
APLIKASI TOKO BONEKA



Disusun Oleh :

Risma Pertiwi

Npm :

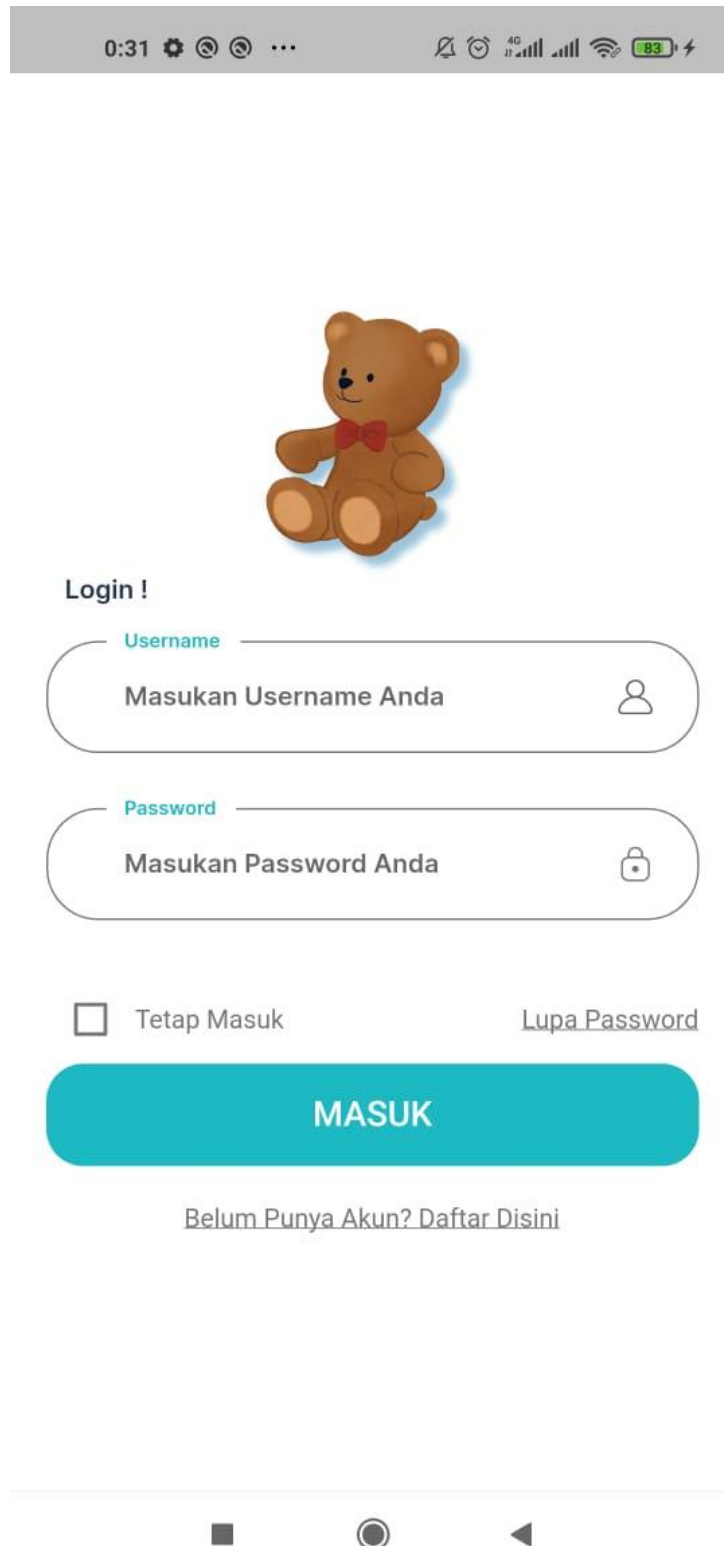
20411027

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BANDAR LAMPUNG
TAHUN AJARAN 2022/2023

A. Tampilan Awal Menu Login dan Registrasi


1. Tampilan Menu Login

Tampilan menu login ini kita dapat memasukkan username dan password, jika user belum memiliki akun kita klik “*Belum Punya Akun? Daftar Disini*” maka tampilan akan menampilkan halaman registrasi.



0:31

83



Login !

Username

Masukan Username Anda

Password

Masukan Password Anda

☐ Tetap Masuk

[Lupa Password](#)

MASUK

[Belum Punya Akun? Daftar Disini](#)

2. Tampilan Menu Registrasi

Pada menu registrasi terdapat form masukkan nama lengkap, username, email dan password.

0:31 83%

REGISTRASI

Registrasi !

Nama Lengkap
Masukan Nama Lengkap

Username
Masukan Username

Email
Masukan Email

Password
Masukan Password

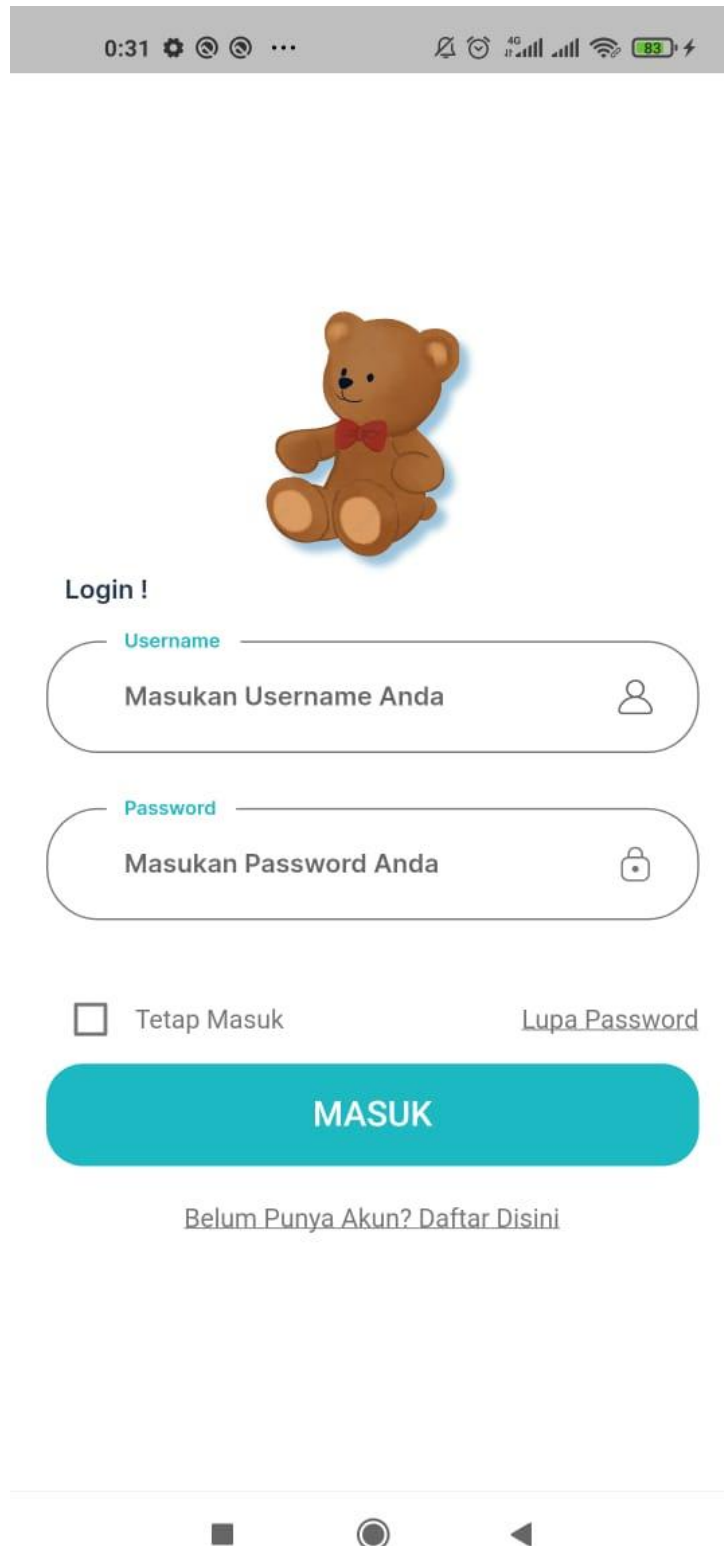
Register

[Sudah Punya Akun? Masuk Disini](#)

B. Menu Login Admin

1. Tampilan Login Admin

Untuk Login Admin perlu memiliki akunnya terlebih dahulu, dimana untuk mendapatkan akun adminnya itu didaftarkan secara manual melalui postman dengan role 2, setelah berhasil daftar maka admin dapat mengisi form. Di menu Login masukkan username dan password.



0:31 83%

4G

83%

Login !

Username

Masukan Username Anda

Password

Masukan Password Anda

☐ Tetap Masuk

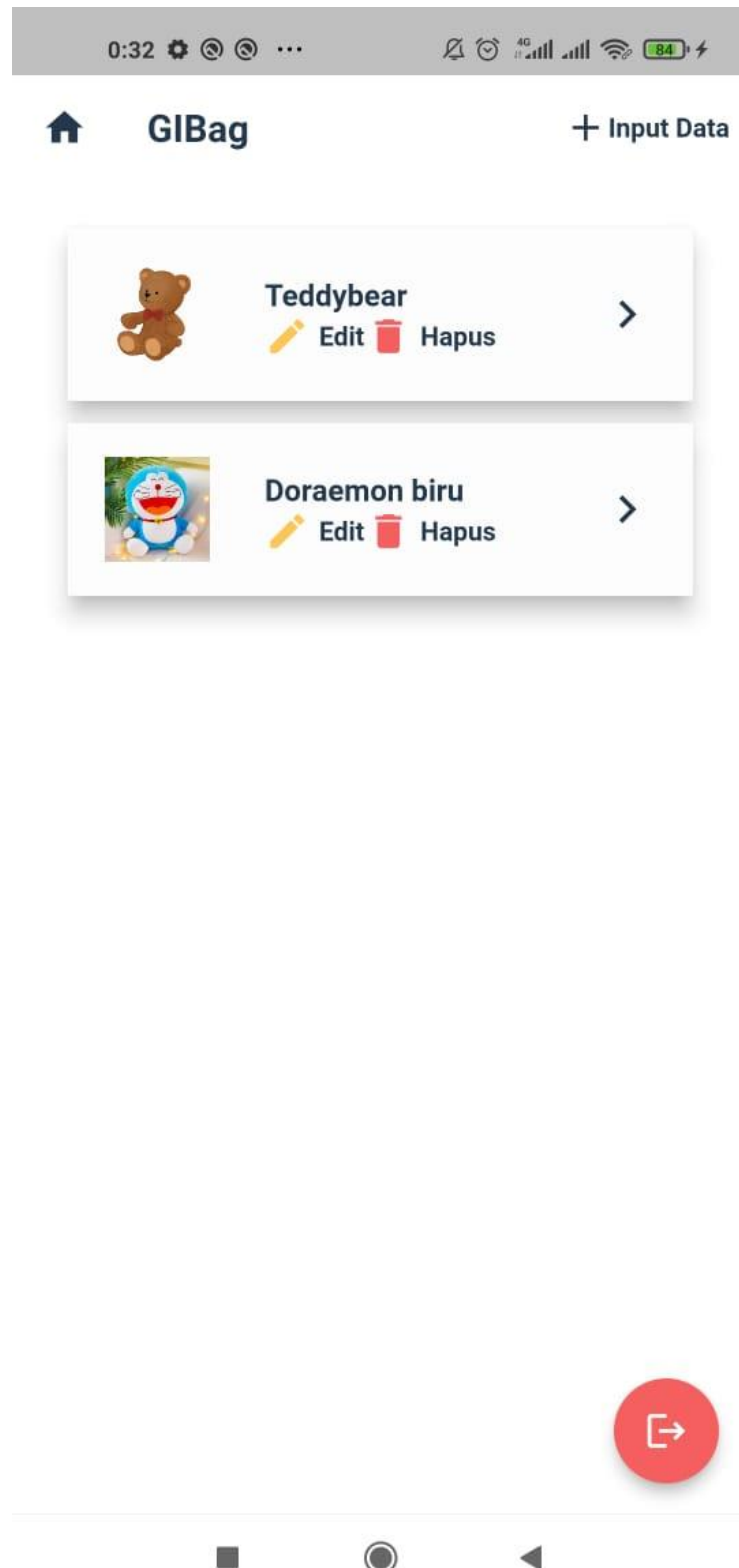
[Lupa Password](#)

MASUK

[Belum Punya Akun? Daftar Disini](#)

2. Tampilan Menu Utama.

Tampilan utama dari admin yaitu menampilkan seluruh data boneka yang telah diinputkan oleh admin. Ditampilan utama ini terdapat menu input data, dimana menu ini berfungsi agar admin bisa menambahkan data boneka. Serta di tampilan utama ini admin bisa mengedit data boneka ataupun menghapus data boneka.



3. Tampilan Input Data Boneka

Tampilan data Input boneka ini admin bisa menambahkan data boneka dengan cara mengisi form masukkan nama make up, tipe, harga, merek serta gambar.

0:33 84%

← Input Data Boneka

Input Data Boneka !

Nama Boneka
Masukan Nama Boneka

Tipe Boneka
Masukan Tipe Boneka

Harga Boneka
Masukan Harga Boneka

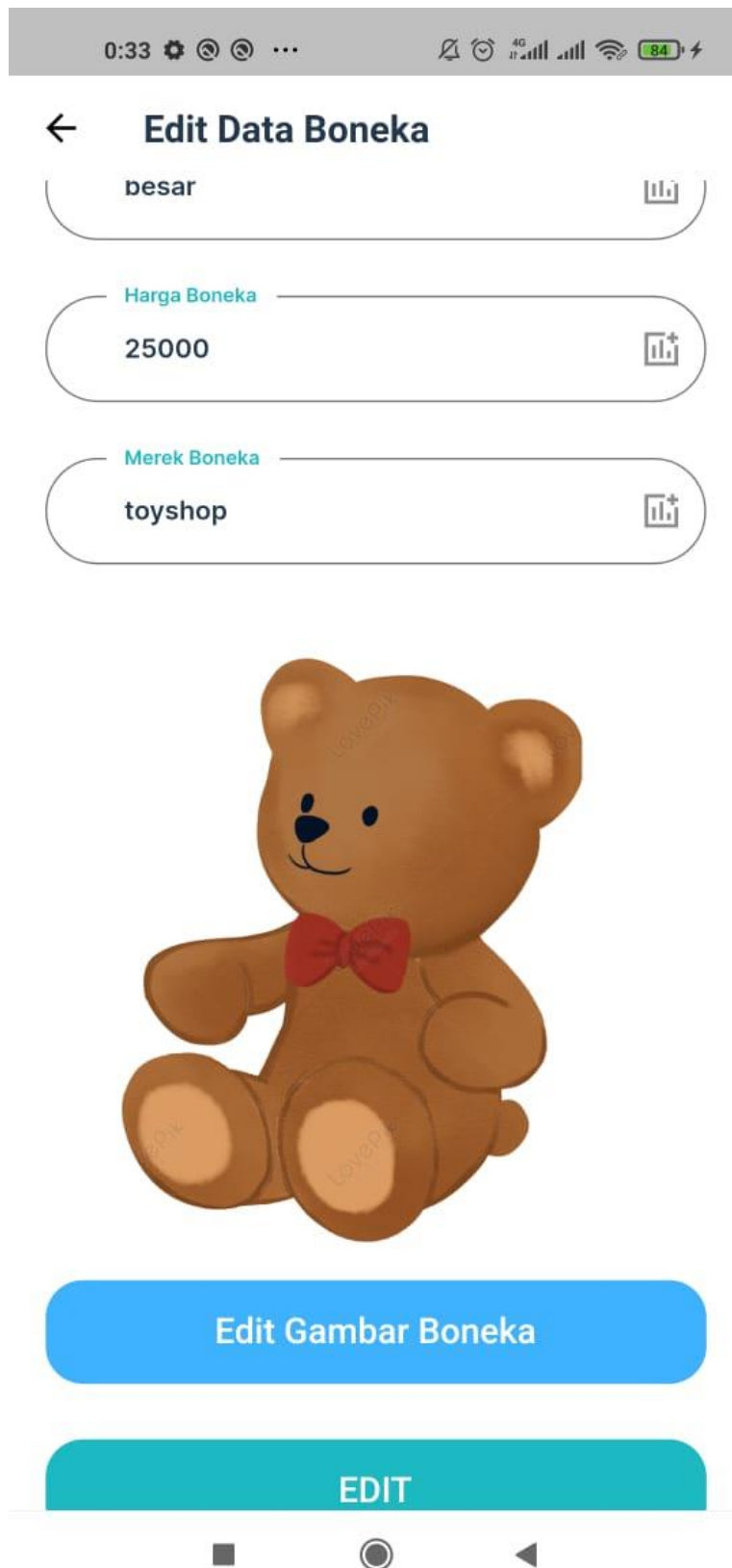
Merek Boneka
Masukan Merek Boneka

Pilih Gambar Boneka

SUBMIT

4. Tampilan Edit Data

Jika ada data yang ingin diedit maka kita bisa mengubahnya didalam menu edit yg terdapat di setiap masing masing data,kemudian klik edit.



0:33 84%

← Edit Data Boneka

besar

Harga Boneka

25000

Merek Boneka

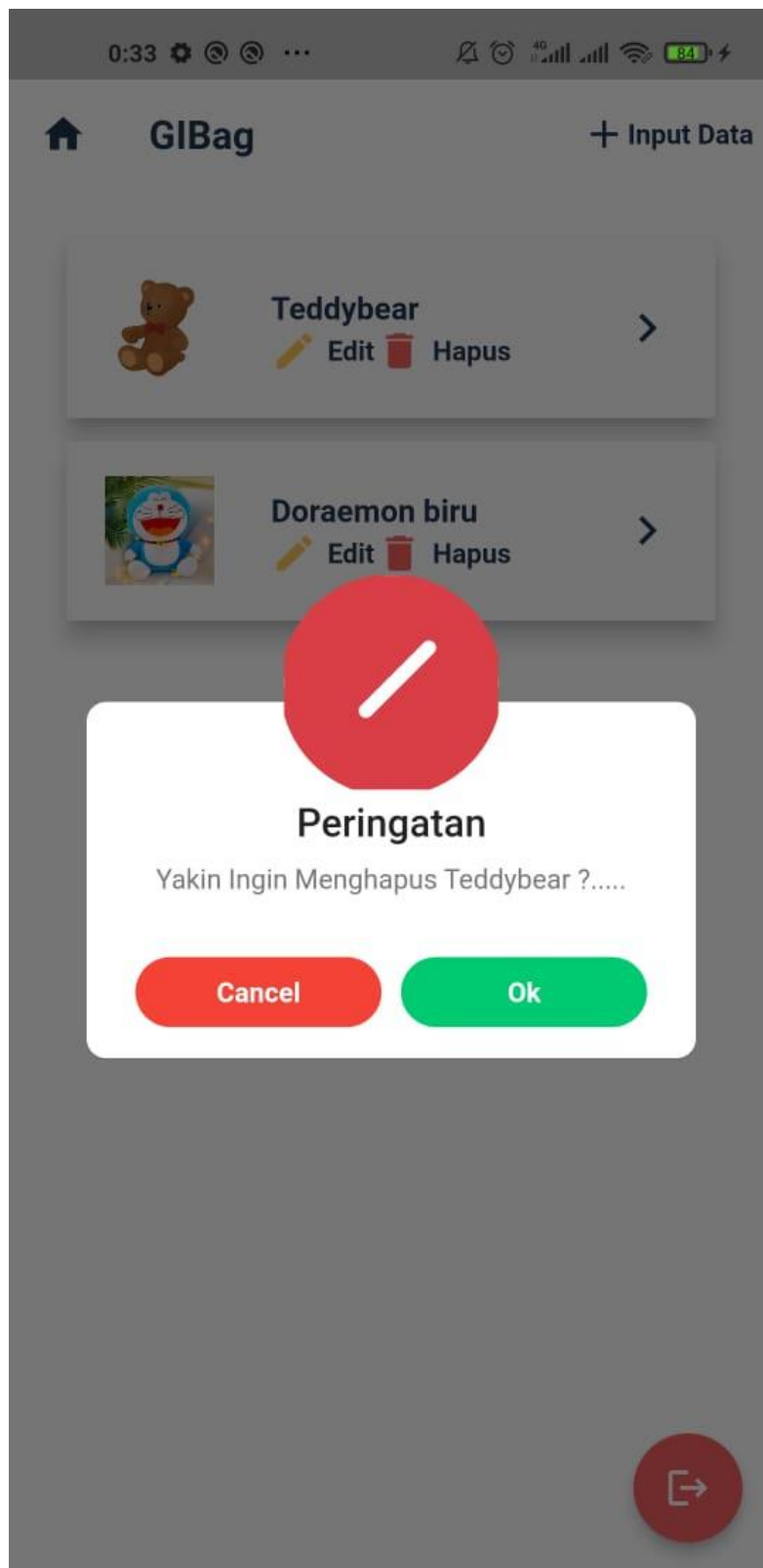
toyshop

Edit Gambar Boneka

EDIT

5. Tampilan Hapus Data

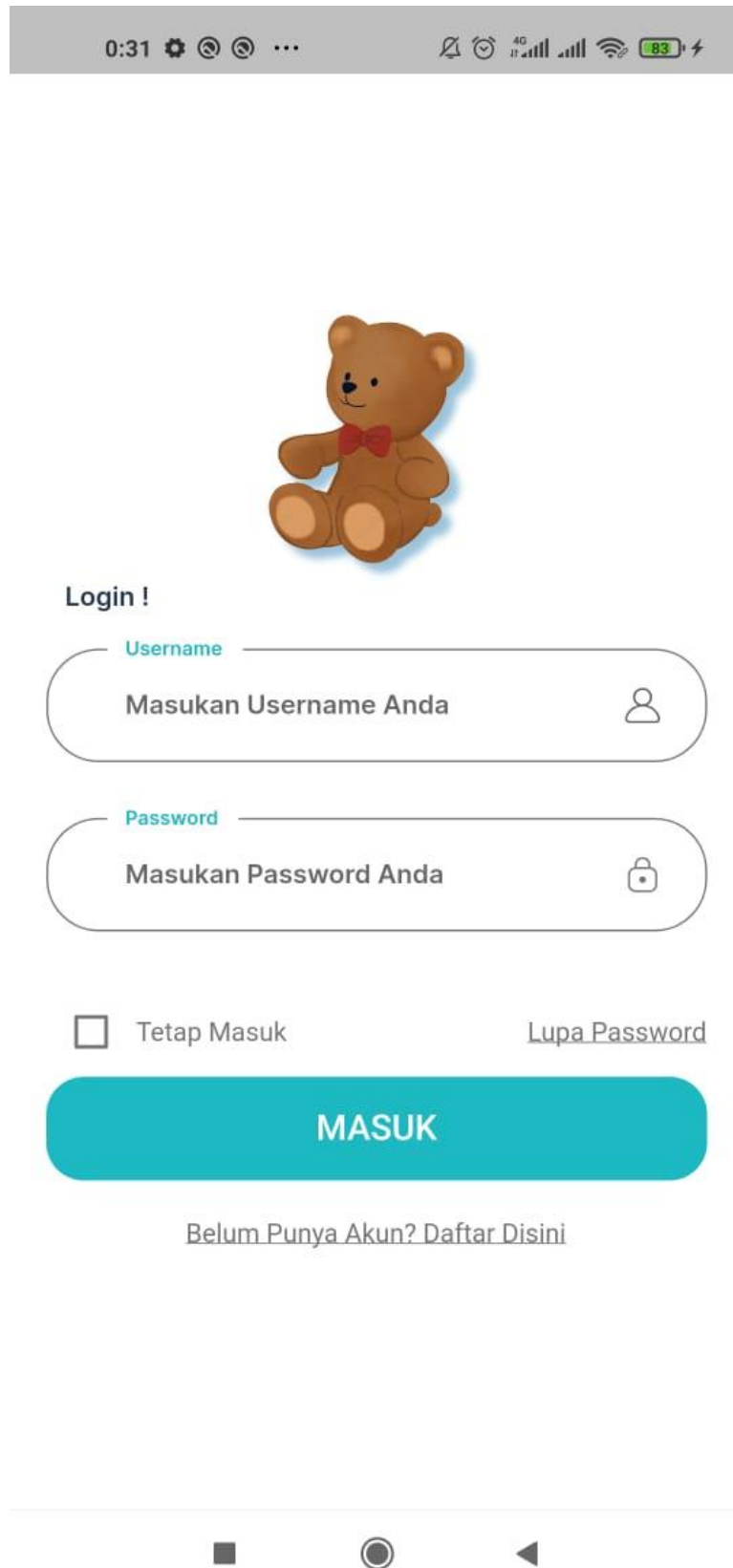
Jika ingin menghapus data klik “Hapus” kemudian “OK”.



C. Menu Login User


1. Tampilan Login User

Masukkan username dan password kemudian “Masuk”



0:31

83



Login !

Username

Masukan Username Anda

Password

Masukan Password Anda

☐ Tetap Masuk

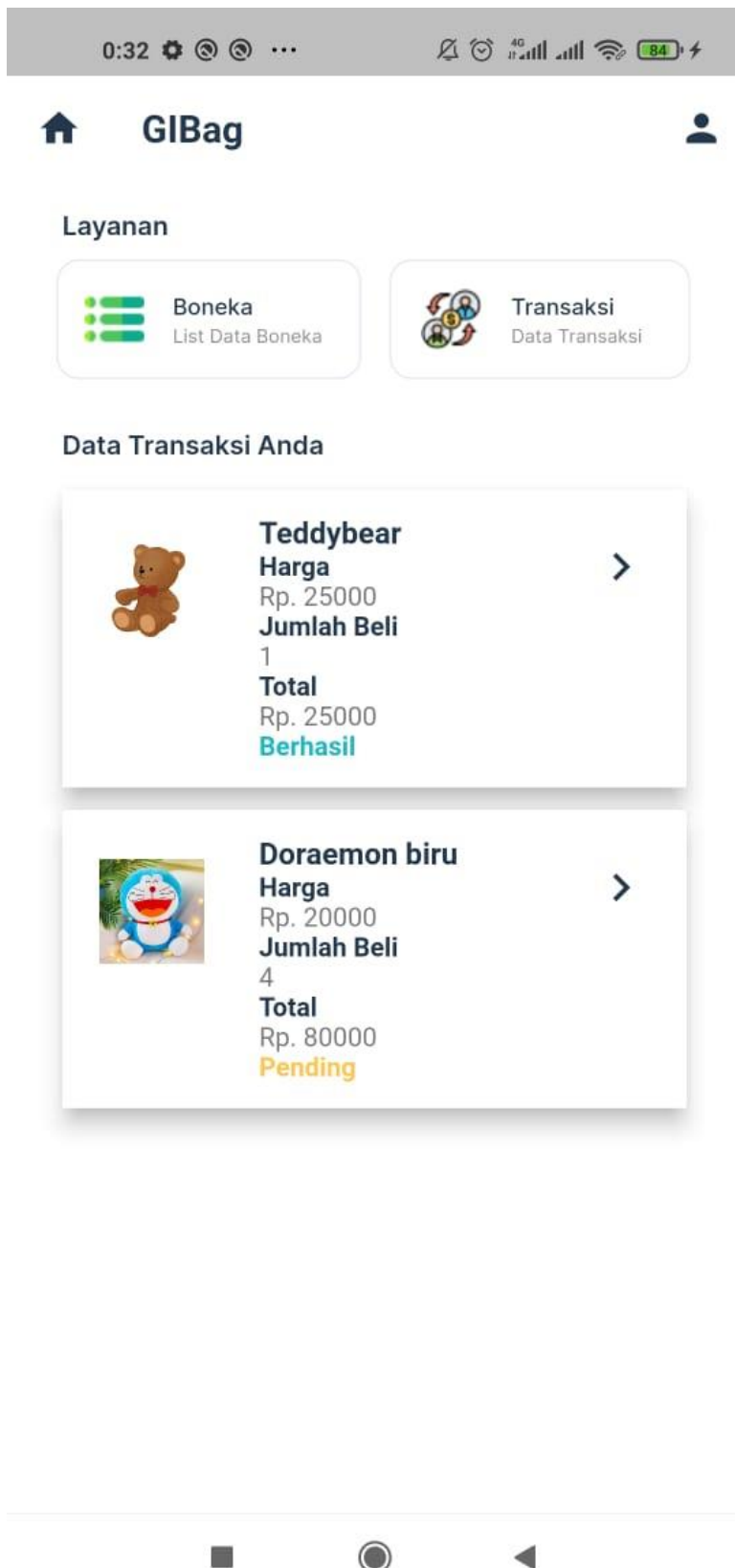
[Lupa Password](#)

MASUK

[Belum Punya Akun? Daftar Disini](#)

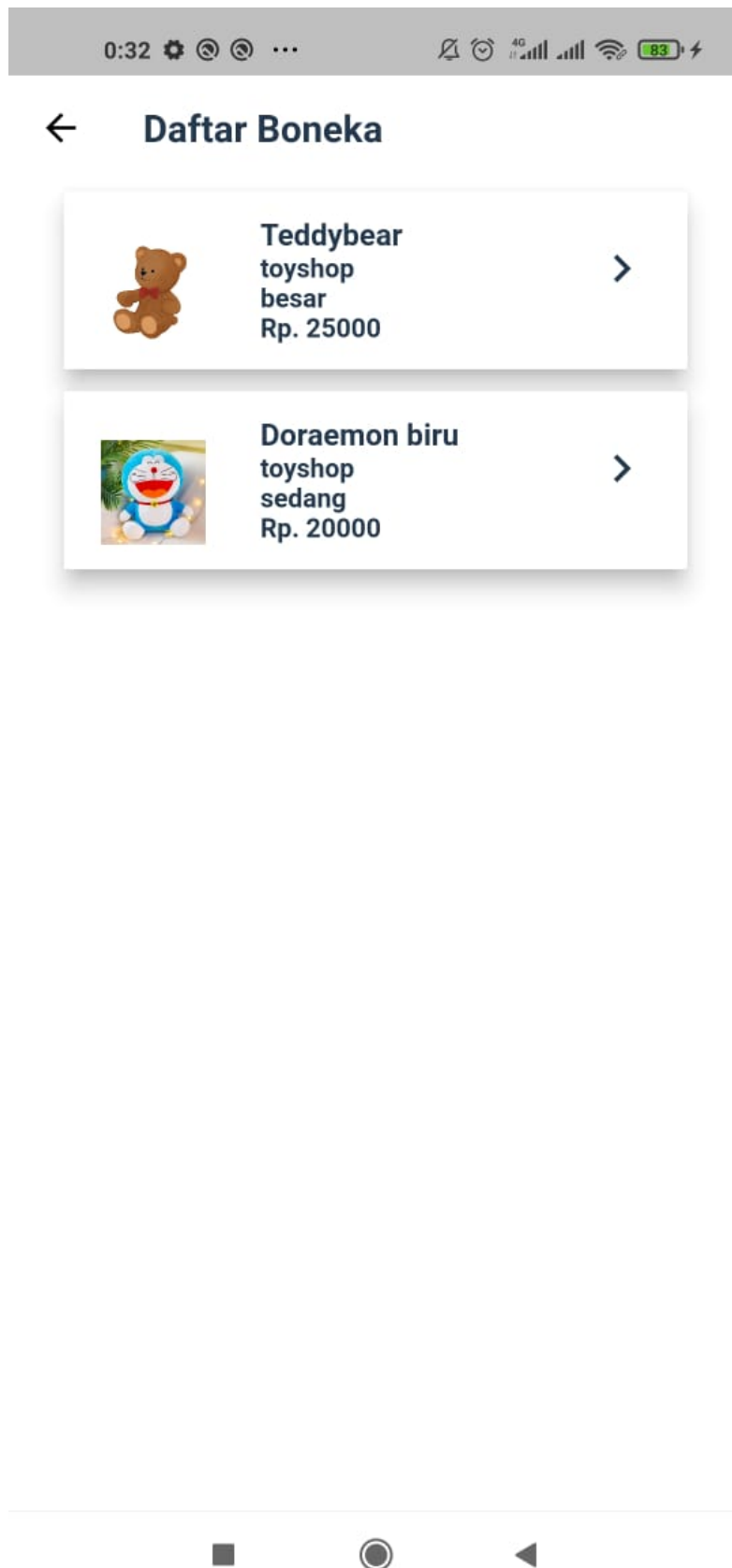
2. Tampilan Menu Utama

Tampilan utama dari user yaitu terdapat menu list data boneka serta terdapat menu transaksi, selain itu terdapat juga tampilan data transaksi.



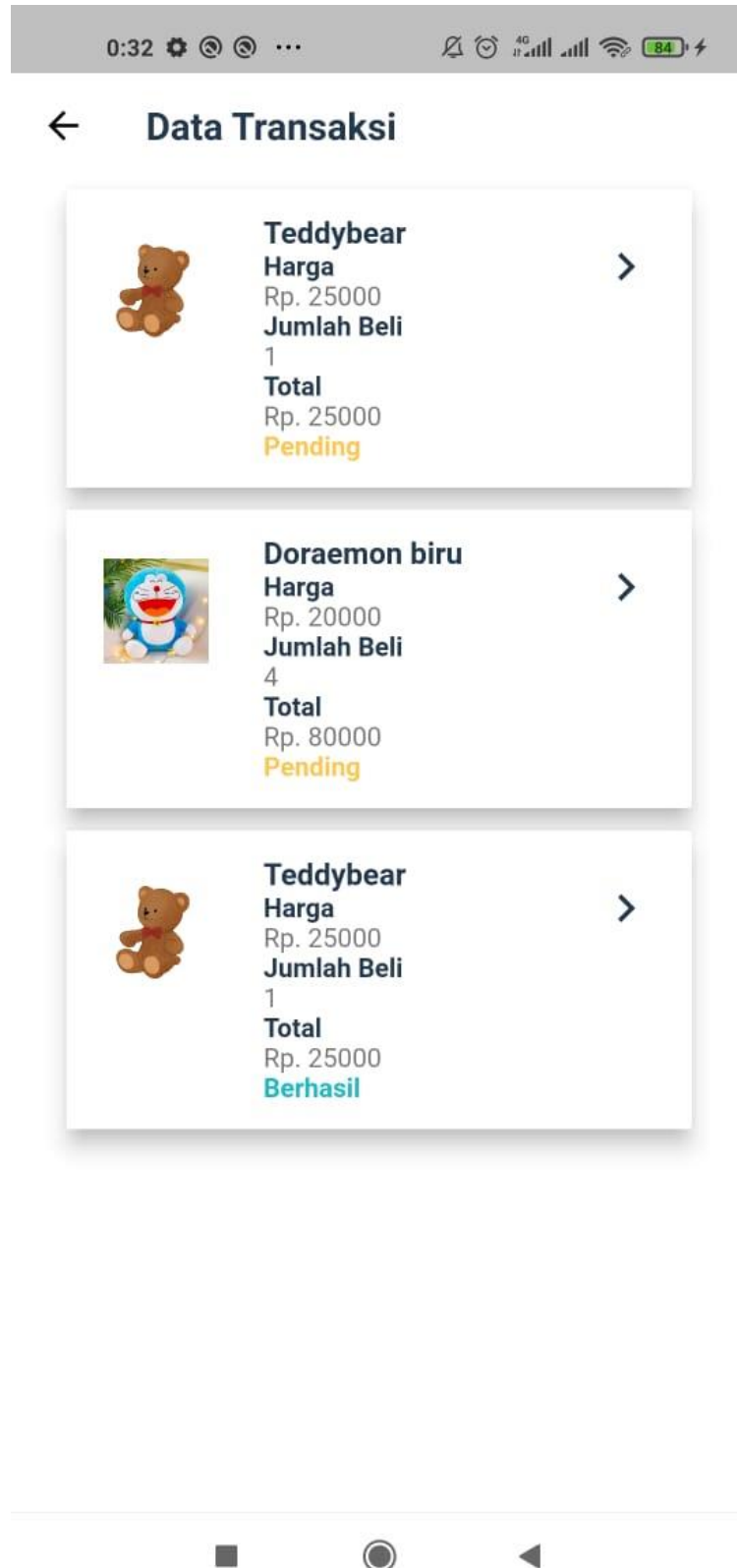
3. Tampilan Menu List Data Boneka

Tampilan ini menunjukkan Daftar boneka yang ada yang dipilih oleh user dan dapat melakukan transaksi.



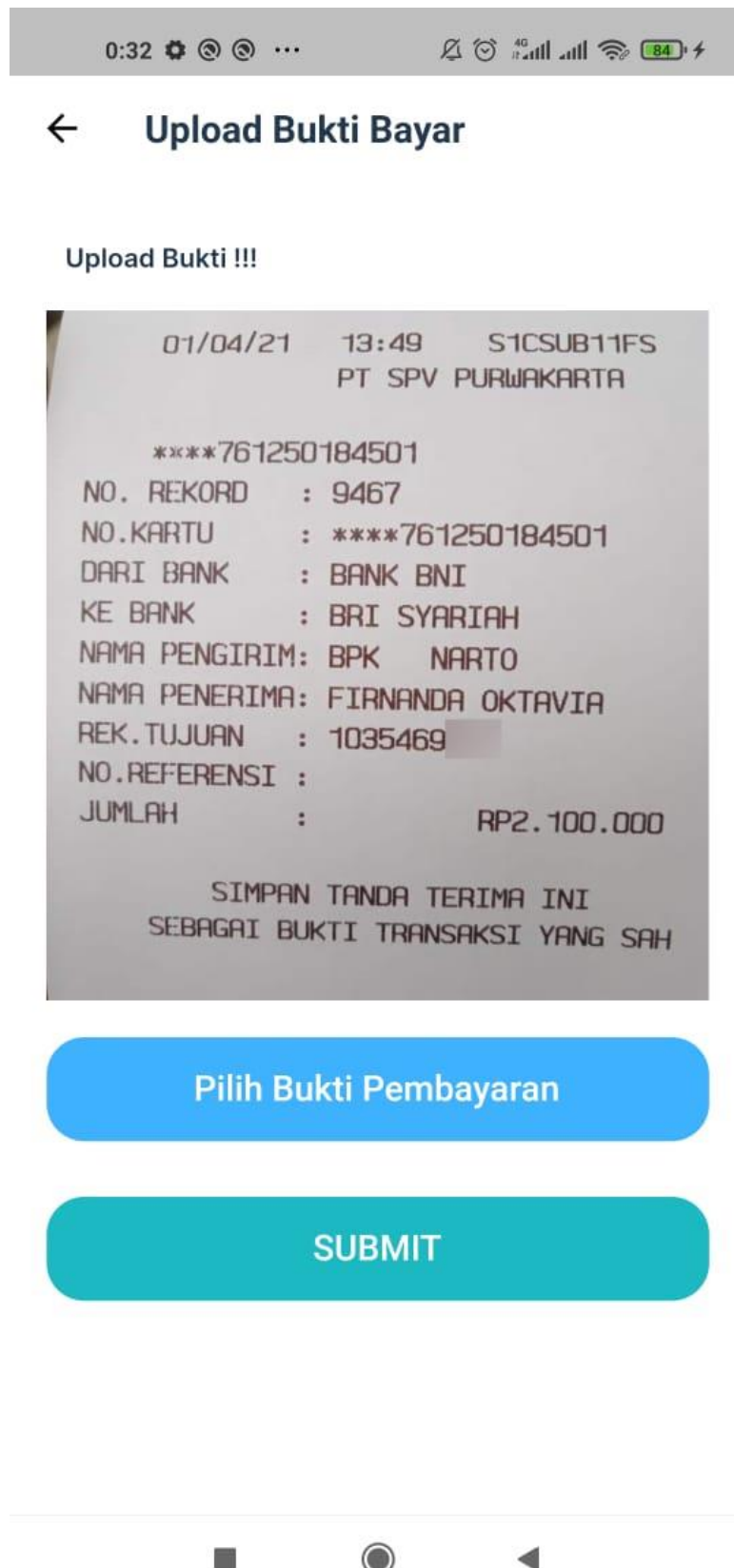
5. Tampilan Menu Transaksi

Pada Tampilan Menu Data Transaksi Menampilkan transaksi boneka yang telah dipilih oleh user dengan status “Pending”. Jika kita klik salah satu data transaksi maka akan masuk ke tampilan upload pembayaran.



6. Tampilan Upload Pembayaran

Pada tampilan upload pembayaran user diminta untuk mengupload bukti pembayaran dengan cara klik upload bukti bayar lalu pilih struk bukti pembayaran setelah itu klik submit.



7. Tampilan Akhir setelah Upload Pembayaran

Setelah melakukan upload pembayaran maka datatransaksi yg tadinya berstatus pending berubah menjadi berhasil.

