

Site de paris en ligne :

Vous recevez les informations du site partenaire sous forme de tableaux :

index	equipe1	equipe2	gagnant
0	A	B	
1	C	D	
2	E	F	
3	G	H	
4	I	J	
5	K	L	
6	M	N	
7	O	P	
8	Q	R	
9	S	T	
10	U	V	
11	W	X	
12	Y	Z	

Le joueur va parier sur chacun des matchs ci-dessus.

Pour chaque match, il doit choisir qui gagnera selon lui.

(On partira du principe qu'une fois les paris effectués, les résultats des matchs seront disponible via un site partenaire, vous trouverez ci-dessus une présentation de comment le tableau vous est donné)

Algorithme à réaliser :

Il faudra comptabiliser sur chaque match, si l'utilisateur avait parié sur la bonne équipe. Dans le cas où c'était la bonne équipe, on gagne 2 crédits, dans le cas où l'équipe adverse a gagné, il ne comptabilise aucun crédit.

Écrivez l'algorithme permettant de savoir combien de crédits dispose le joueur en fin de partie.

Prenez votre temps et trouvez quelle serait l'algorithme permettant les calculs automatiques d'un joueur inscrit sur le site afin d'afficher le nombre de crédit qu'il aura une fois que tous les matchs auront eu lieu, ainsi que l'équipe gagnante de chaque match auquel il aura participé.

(Pour simplifier la tâche, les index des matchs de notre tableau et de celui du partenaire seront les mêmes)

(Pensez que pour un même exercice non fictif, il faudrait prendre en compte que l'utilisateur dispose d'un nombre de crédit spécifique et qu'il peut mettre plusieurs crédits sur un match. Que les matchs n'ont pas lieu même temps, donc il faudrait récupérer régulièrement les infos du site partenaire)

Montrez-le à un autre apprenant du groupe et discutez des différences qui existent entre votre algorithme et le sien.

