Primer Examen de Programación Lineal

Licenciatura en Matemáticas Aplicadas, UAEH

24 de febrero de 2020

NOMBRE:

INSTRUCCIONES: Hay 6 preguntas en este examen, debes escoger cinco de ellas, marcando algún modo claro e inequívoco las preguntas escogidas. Recuerda explicar sin escatimar en detalles las respuestas a las preguntas. Tienes 1 hora y 50 minutos para resolverlo.

1. Resuelve el siguiente problema:

Maximizar
$$x + 3y$$

sujeto a $3x + y \le 6$
 $x, y \ge 0$

2. Resuelve el siguiente problema

Maximizar
$$3x_1 + x_2$$

 $x_1 \le 5$
sujeto a $x_2 \le 4$
 $x_1 - x_2 \le 3$
 $x_1, x_2 \ge 0$

3. Resuelve el siguiente problema

$$\begin{array}{ll} \text{Maximizar} & 2x_1 + x_2 \\ & x_1 - x_2 \leq 2 \\ & -2x_1 + x_2 \leq 2 \\ \text{sujeto a} & 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ & x_1 + x_2 \geq 1 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

4. Escribe el siguiente problema en forma estándar y en forma simplex (No es necesario resolverlo)

Minimizar
$$x_1 - x_2$$

 $3x_1 - x_2 \ge 3$
sujeto a $x_1 + x_2 \ge -8$
 $x_1, x_2 > 0$

5. Una compañía mueblera fabrica tres tipos de libreros: el «intelectual», el «juvenil», y el «ejecutivo». Cada librero es elaborado utilizando tres

tipos de madera: roble, pino y caoba. El librero tipo «intelectual» requiere 2 unidades cuadradas de hoja de roble, 6 de pino y 4 de caoba. El librero tipo «juvenil» requiere respectivamente 1, 4 y 3 unidades cuadradas de hoja de roble, pino y caoba. Y el librero tipo «ejecutivo» requiere respectivamente 2, 2 y 8 unidades cuadradas de hoja de pino, roble y caoba.

La ganancia por librero vendido de los tipos «intelectual», «juvenil» y «ejecutivo» es respectivamente de \$20, \$5 y \$30. Suponiendo que la compañía dispone en sus bodegas de 100 unidades cuadradas de hoja de roble, 600 unidades de pino y 320 unidades de caoba, plantea el problema de encontrar la producción que maximice el ingreso como un problema de programación lineal.

Solución: Vamos a usar variables x_1, x_2, x_3 , donde x_1 representa la cantidad de libreros tipo intelectual, donde x_2 representa la cantidad de libreros tipo juvenil y x_3 representa la cantidad de libreros tipo ejecutivo.

Con base a los datos, la ganancia en términos de x_1, x_2 y x_3 está dada por: $20x_1 + 5x_2 + 30x_3$. Cada tipo de madera nos da una restricción. Por ejemplo, los datos respecto al roble nos dicen que: $2x_1 + x_2 + 2x_3 \le 100$. Considerando el pino, tenemos que: $6x_1 + 4x_2 + 2x_3 \le 600$. Finalmente, respecto a la caoba, tenemos que: $4x_1 + 3x_2 + 8x_3 \le 320$.

Es decir, como un problema de programación lineal, queda:

Maximizar
$$20x_1 + 5x_2 + 30x_3$$

 $2x_1 + x_2 + 2x_3 \le 100$
sujeto a $6x_1 + 4x_2 + 2x_3 \le 600$
 $4x_1 + 3x_2 + 8x_3 \le 320$
 $x_1, x_2, x_3 \ge 0$

Usando Python, obtenemos que la ganancia máxima se logra produciendo 20 libreros de tipo intelectual, 0 de tipo juvenil y 30 de tipo ejecutivo.

6. Supongamos que un estudio ha demostrado que la demanda de autobuses en cierta ciudad con respecto a la hora del día está regida por la siguiente tabla:

Hora	Cantidad de autobuses
12am-4am	4
4am-8am	8
8am-12pm	15
12 pm-4 pm	10
$4 \mathrm{pm}\text{-}8 \mathrm{pm}$	17
8pm-12am	5

Supongamos que un autobús debe operar exactamente ocho horas consecutivas, y que operan en turnos empezando cada cuatro horas a partir de las 12am. Plantea el problema de encontrar la cantidad mínima de autobuses que deben adquirirse para cubrir la demanda como un problema de programación lineal.