

TP2 et TP3 – Modélisation des tâches

Cette séance a pour but de mettre en œuvre la technique de modélisation des tâches HAMSTERS, avec l'outil HAMSTERS-XLE.

1. Outil

Cet outil est installé sur le **serveur RDP** de l'Université Toulouse III. Vous devez d'abord vous connecter au serveur RDP avant de lancer HAMSTERS-XLE (la version installée directement sur les machines ne fonctionne pas car elle ne référence pas la bonne JDK).

Pour ceux qui le souhaitent, vous pouvez installer l'outil sur votre machine personnelle en suivant précisément la procédure d'installation : <https://www.irit.fr/ICS/tools/>

2. Objectifs du TP

Vous devez produire le modèle de tâches décrivant les tâches des utilisateurs et leur ordonnancement temporel pour l'application de bureau de réservation de restaurant que vous avez prototypée.

Vous devrez veillez à bien détailler les actions utilisateur cognitives et interactives pour les buts :

- « Trouver les restaurants ayant au moins une table disponible à une date spécifiée et pour un nombre de personnes spécifié » et
- « Voir la liste des restaurants favoris »

Vous ne devez pas détailler les actions liées à la technique d'interaction (par exemple, pas de « déplacer le pointeur de la souris »). Par contre, vous devez entrer détailler les actions liées aux besoins des utilisateurs (par exemple : « se rappeler de la date »).

3. Evaluation

Les modèles de tâches sont à rendre au plus tard une semaine après le TP3 dans la zone de dépôt moodle prévue à cet effet. **Le document attendu est un fichier pdf contenant les captures d'écran des modèles de tâches effectués.**

4. Barème de notation

- Description détaillée (hiérarchie, ordonnancement temporel, données et objets manipulés) des tâches et correspondant à votre prototype – 15 points.
- Description détaillée des autres buts possibles avec l'application – 5 points.