**Задача №1**

Необходимо создать класс Employee со следующими методами:

* getBaseSalary - получить базовую ставку
* setBaseSalary
* getName - получить имя
* setName
* getSalary - получить зарплату

**Задача №2**

Необходимо создать класс Worker где метод getSalary будет возвращать базовую ставку.

Необходимо создать класс Manager в который нужно добавить следующие методы:

* getNumberOfSubordinates - получить количество подчиненных
* setNumberOfSubordinates

в классе, метод getSalary будет возвращать значение по формуле - <базовая ставка> \* (<количество подчиненных> / 100 \* 3). Если количество подчиненных 0, то результат как у обычного рабочего.

Необходимо создать класс Director с теми же методами, что и Manager, но метод getSalary должен возвращать результат по формуле - <базовая ставка> \* (<количество подчиненных> / 100 \* 9). Если количество подчиненных 0, то результат как у обычного рабочего.

**Задача №3**

Необходимо создать утилитарный класс со следующими методами:

* поиск сотрудника в массиве по его имени
* поиск сотрудника в массиве по вхождению указанной строки в его имени
* подсчет зарплатного бюджета для всех сотрудников в массиве
* поиск наименьшей зарплаты в массиве
* поиск наибольшей зарплаты в массиве
* поиск наименьшего количества подчиненных в массиве менеджеров
* поиск наибольшего количества подчиненных в массиве менеджеров
* поиск наибольшей надбавки (разнице между базовой зарплатой и выплатой) в массиве менеджеров
* поиск наименьшей надбавки (разнице между базовой ставки и зарплатой) в массиве менеджеров