

Eric Raymond

Cathedral and Bazaar

Leonardo Scarlato, Paulo Falcão, Rodrigo Mattar

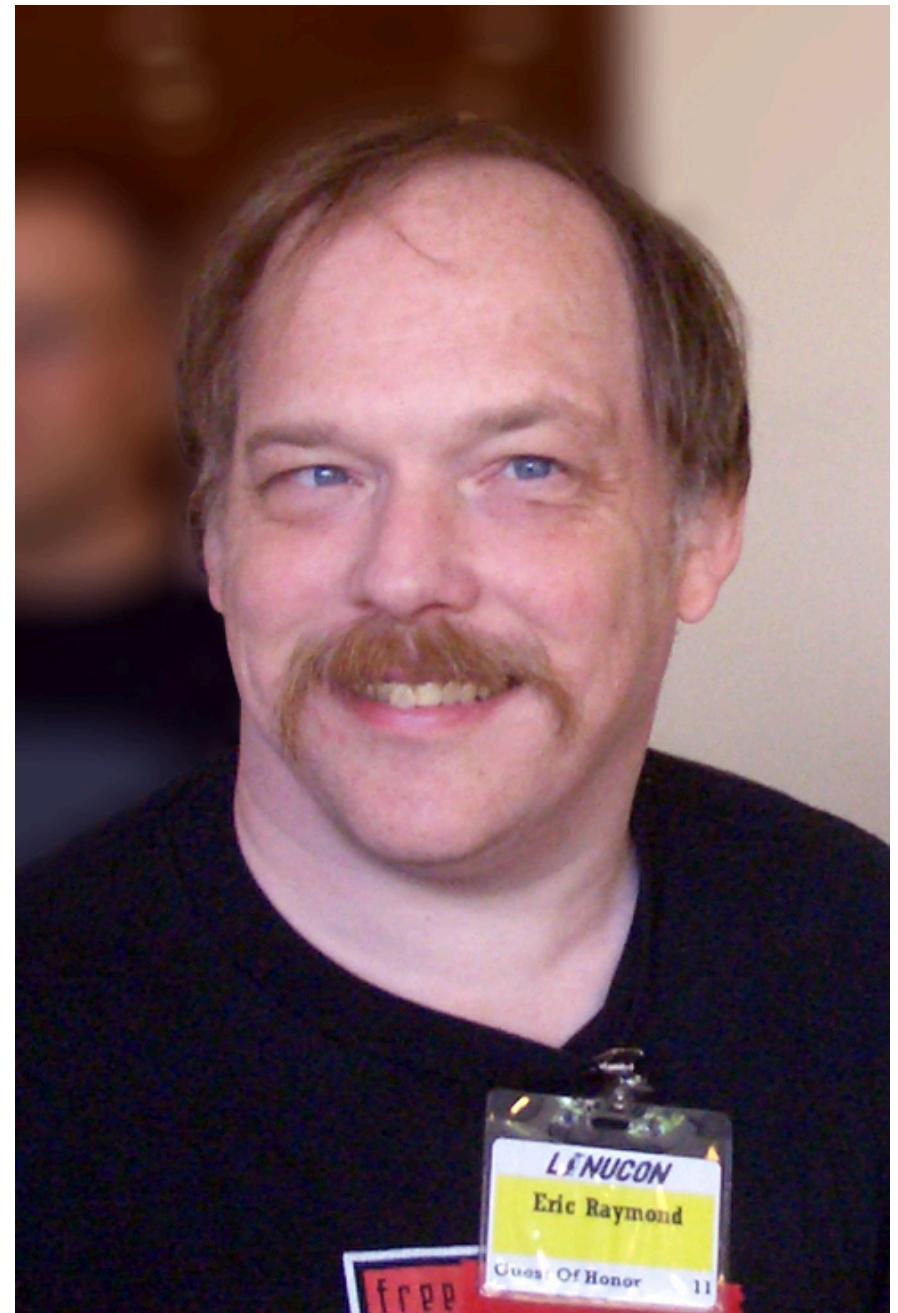


Agenda

1. Eric Raymond
2. Catedral e Bazar
3. Influência no software livre

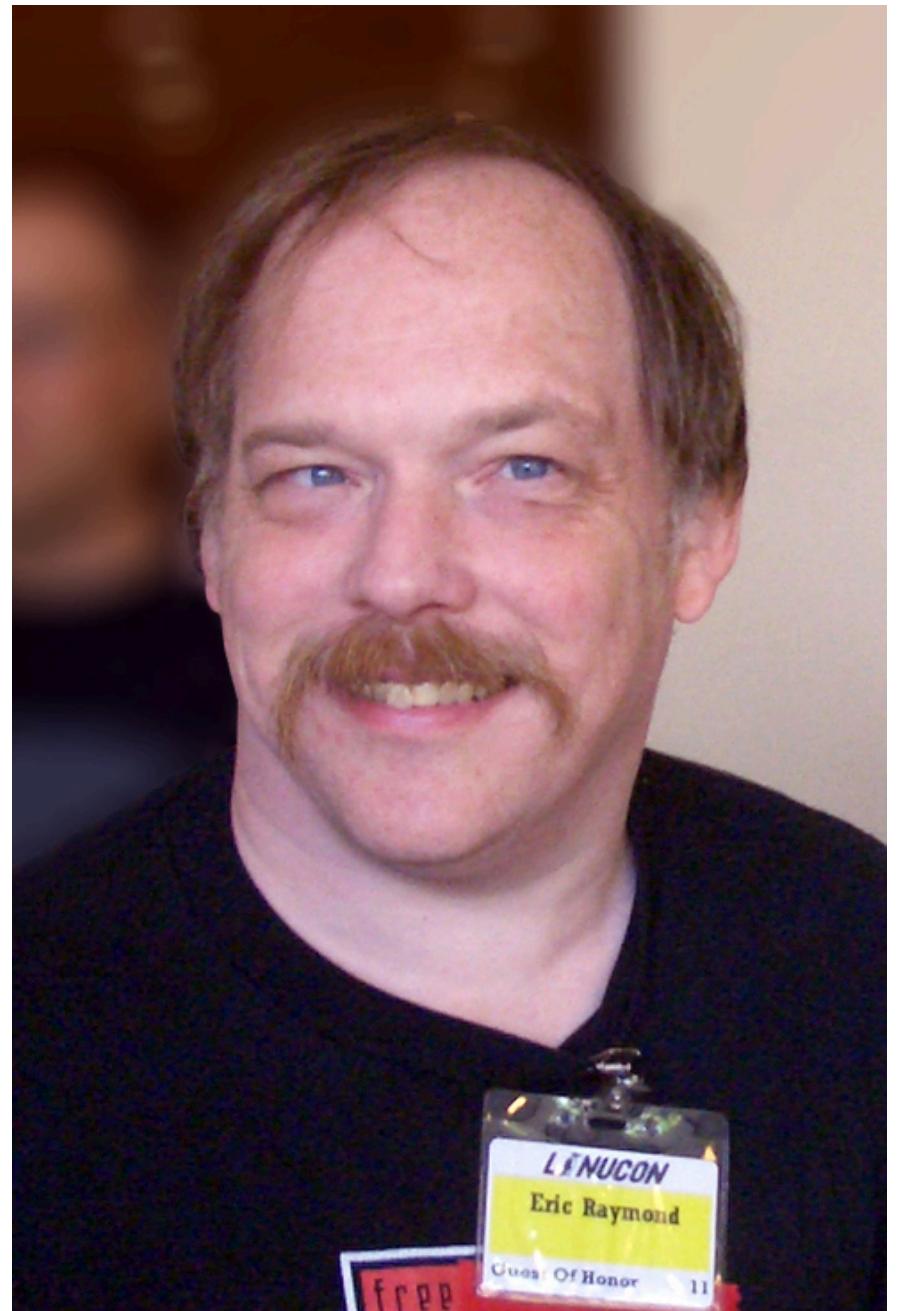
Quem é Eric Raymond?

- Programador e escritor americano, influente defensor do movimento open-source.
- Atuante na comunidade hacker desde os anos 1970 e 1980, promovendo liberdade e colaboração no desenvolvimento de software.
- Defensor de práticas open-source, inspirou projetos de grande sucesso como o Linux, ajudando a estabelecer o open-source como um padrão inovador na tecnologia.

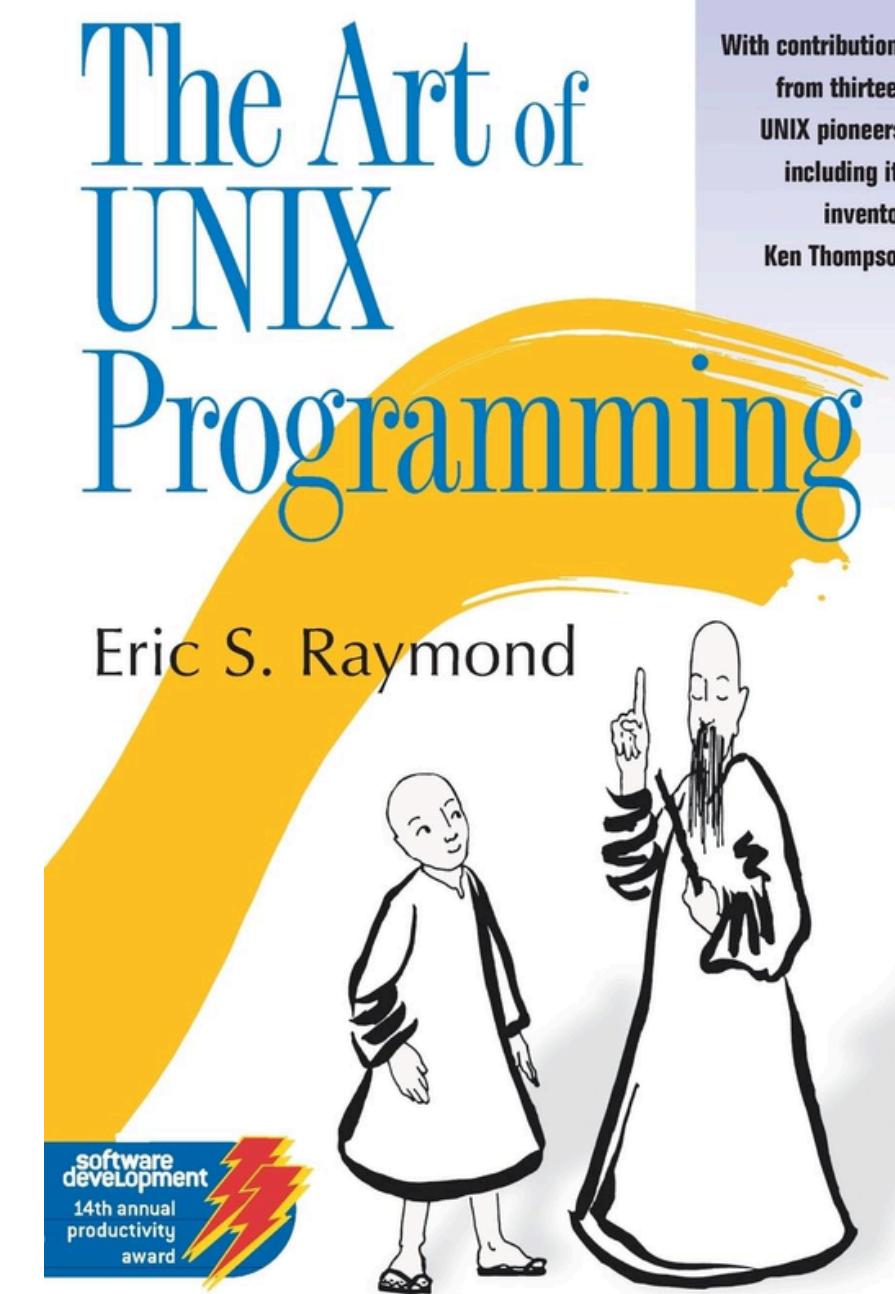
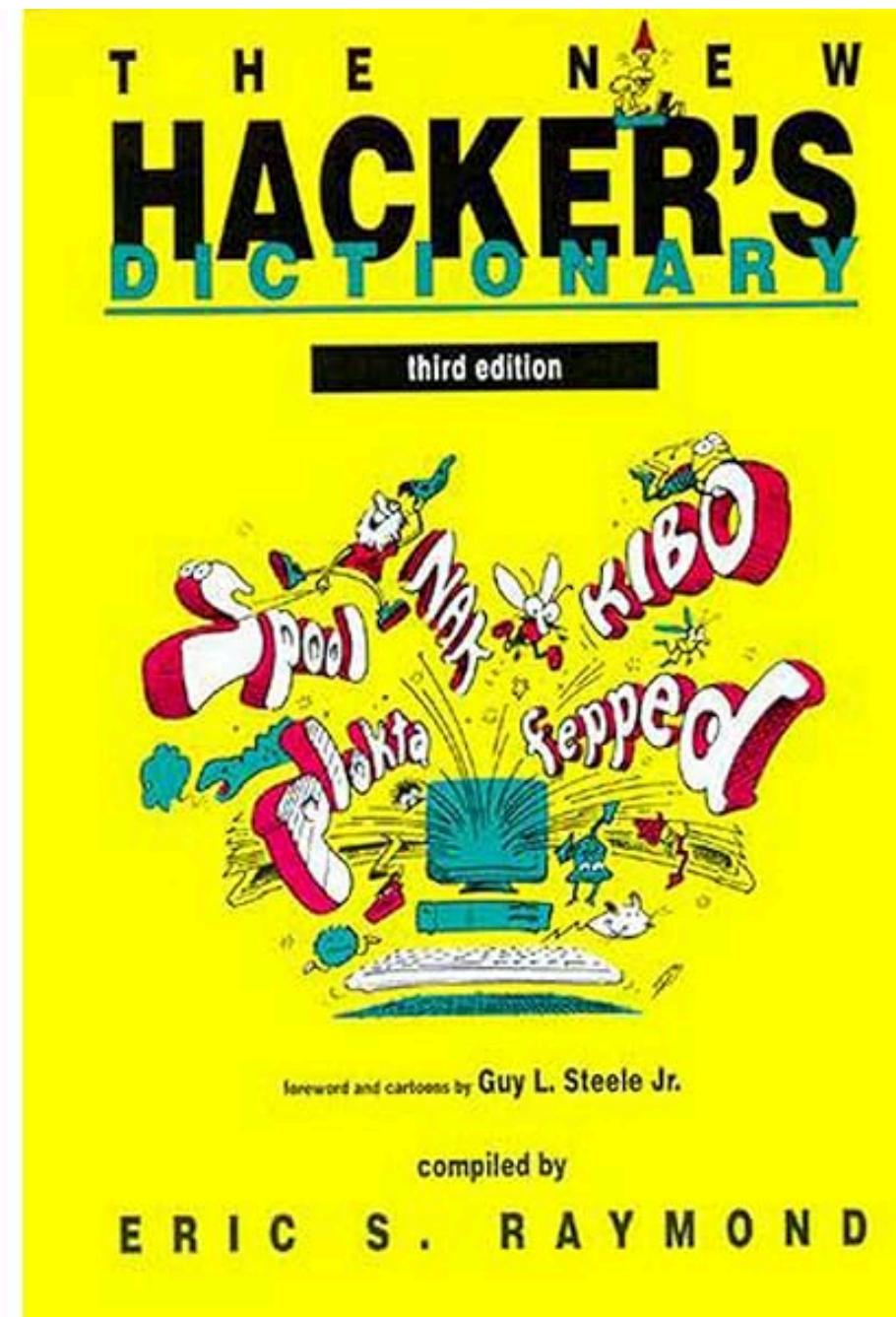
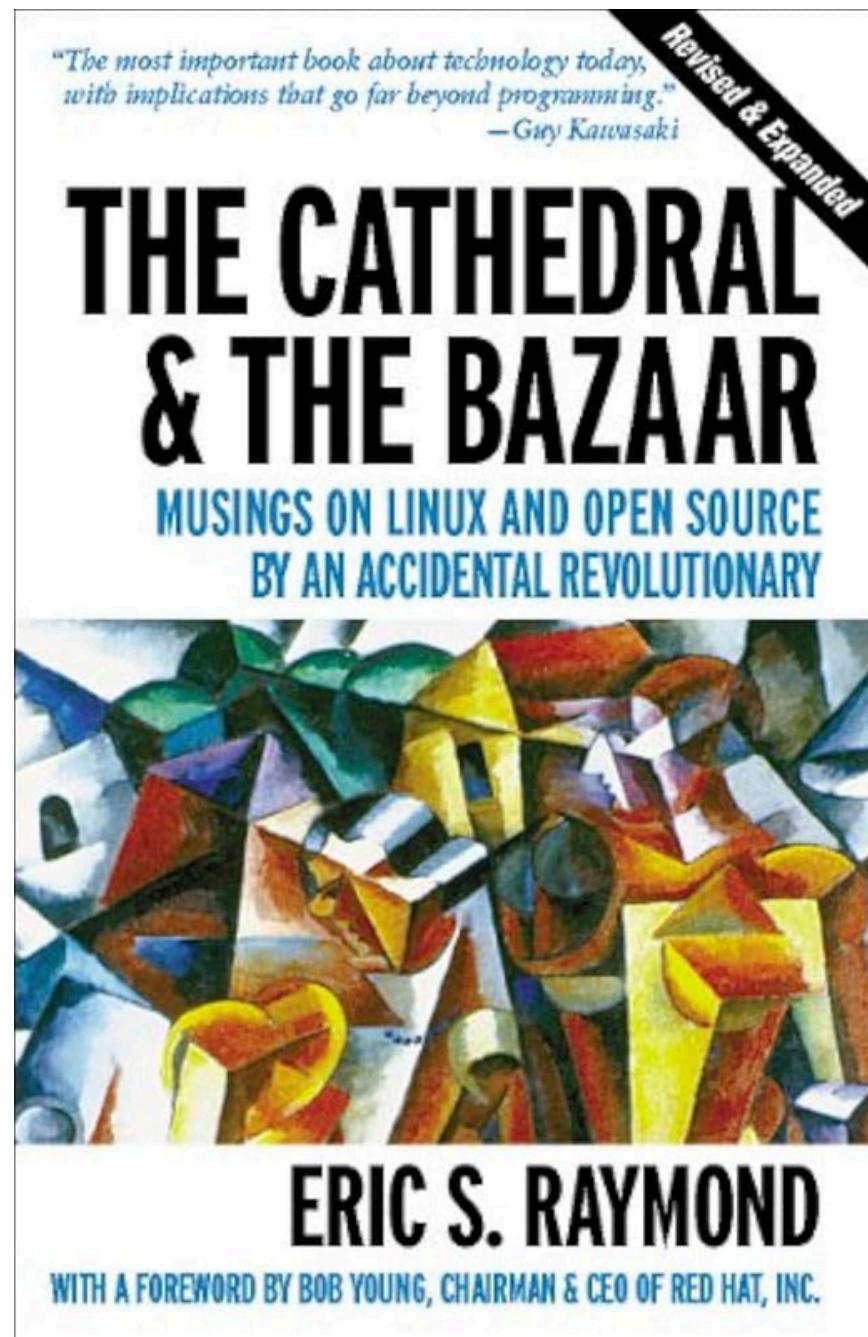


Carreira

- Fez diversas contribuições para projetos open source, atualmente faz parte da comunidade de mais de 50 projetos.
- Formado em matemática pela Universidade de Pensilvânia, nunca fez nenhum curso superior voltado para área da computação.
- Trabalhou como Engenheiro de Software por mais de 25 anos. Agora dedica-se exclusivamente para a Open Source Initiative, uma organização educacional sobre desenvolvimento de software livre.



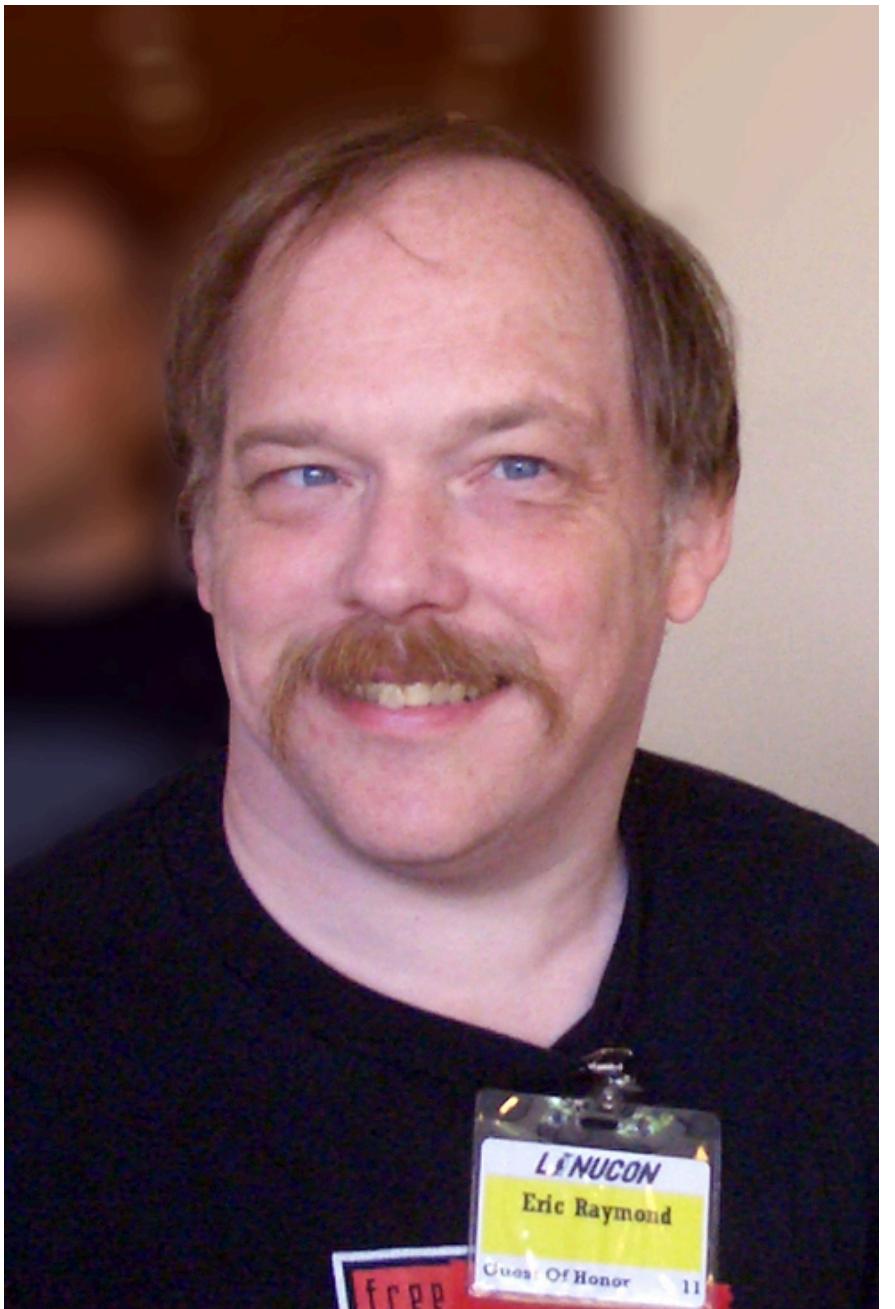
Trabalhos literários



ADDISON-WESLEY PROFESSIONAL COMPUTING SERIES

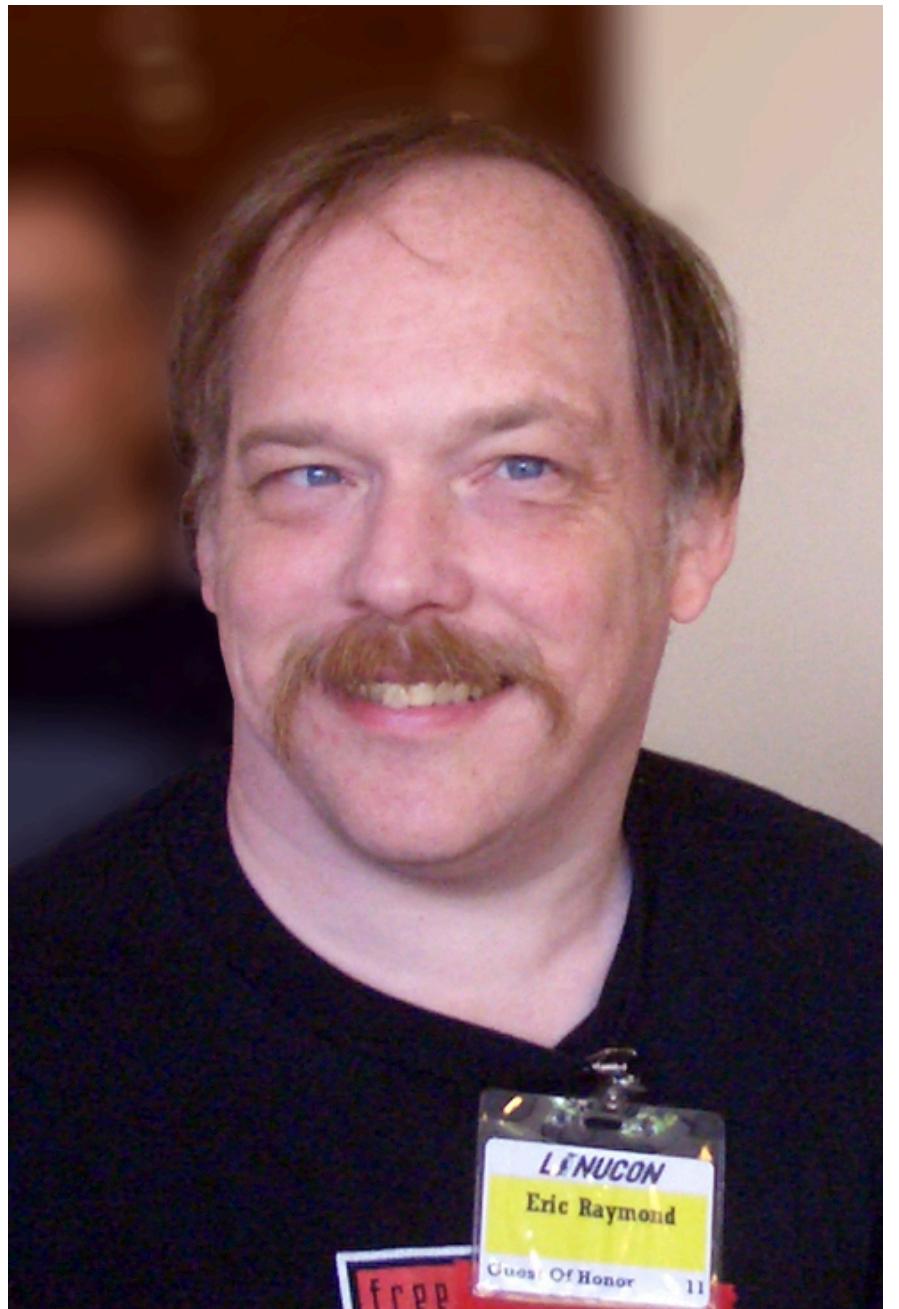
Filosofia

- Filiado ao partido libertário dos EUA
- Posicionamento "fervoroso" a favor da liberdade de expressão, tendo contribuido para o fim do "Communications Decency Act"
- Entusiasta do uso da criptografia para proteger a privacidade dos usuários na rede (deepweb, criptomoedas, ...)
- Defensor do armamento e segunda emenda da constituição americana



Curiosidades

- Apaixonado por jogos (eletrônicos e não eletrônicos), tendo atuado na indústria
- Esportes de luta (Faixa preta de Tae Kwon Do, Aikido, Kung Fu e MMA)
- Músico profissional (flauta, violão, bateria e canto)
- Armas de fogo



Agenda

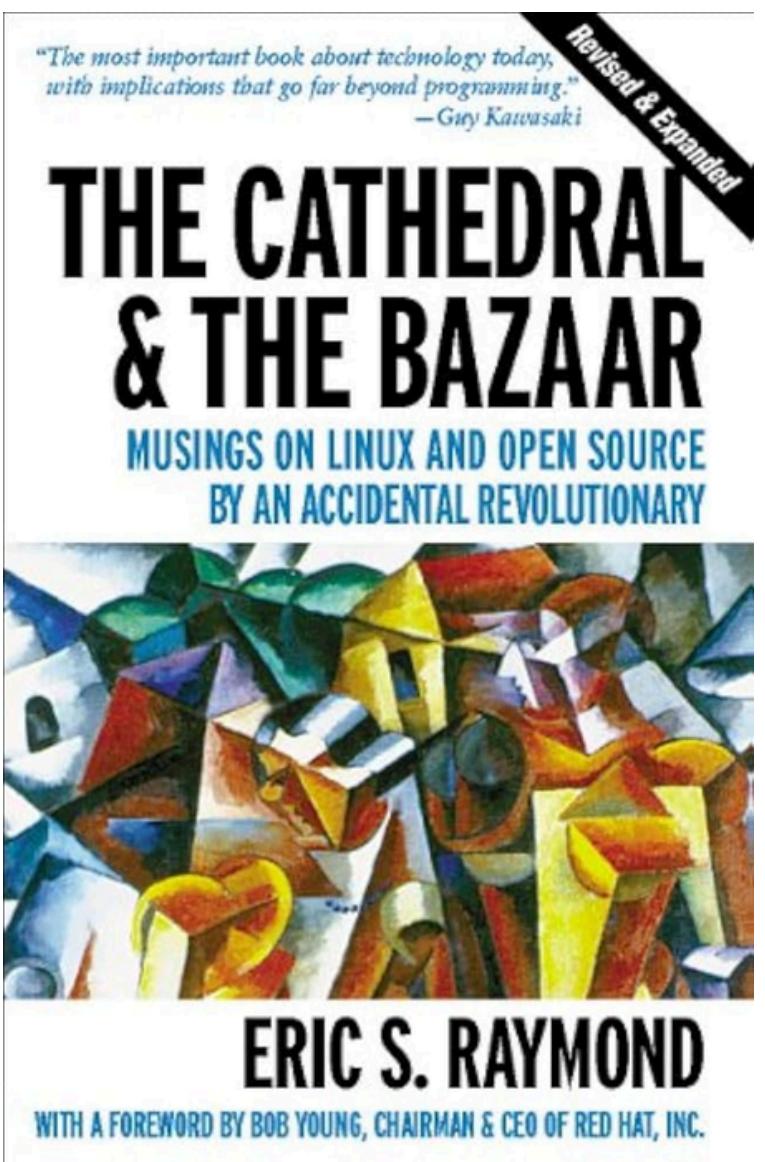
1. Eric Raymond
2. **Principais contribuições**
3. Influência no software livre

Principais contribuições

- **Cathedral x Bazaar:** Dois modelos de desenvolvimento de software livre, baseados nas suas observações do desenvolvimento do projeto do Linux Kernel e suas experiências gerenciando projetos open source

"Given enough eyeballs, all bugs are shallow" - Linus Torvalds

- Quanto maior a disponibilidade do código fonte para testes, maior a velocidade de descoberta dos bugs



	Cathedral	Bazaar
Características	<ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento centralizado e fechado Somente uma equipe responsável Código disponível a cada release 	<ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento descentralizado e aberto Qualquer um pode contribuir Código sempre disponível
Vantagens	<ul style="list-style-type: none"> Atualizações planejadas e espaçadas Processo meticoloso e controlado Controle de qualidade mais consistente 	<ul style="list-style-type: none"> Processo dinâmico e adaptável Rápida inovação e diversidade de ideias Correção de bugs rápida com revisores ("Lei de Linus")
Desvantagens	<ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento mais lento Menos inovação Correção de bugs mais lenta 	<ul style="list-style-type: none"> Controle de qualidade pode ser desafiador Possível falta de alinhamento de visão Complexidade na coordenação das contribuições

Outras contribuições

Fundação da Open Source Initiative (OSI) 1998 com Bruce Perens

- Objetivo de expansão e adoção
- Aumentar a aceitação no mercado corporativo
- Open source era aceitável, software livre era politizado

Definição de open source

- Metodologia colaborativa: qualquer um pode contribuir
- Código auditável: Melhoria contínua através de transparência
- Benefícios práticos: qualidade, segurança e inovação acelerada



**open source
initiative®**

Open Source

- Enfase nos benefícios
- Comunicação orientada a empresas e organizações

Software Livre

- Ênfase na liberdade do usuário
- Implica na não propriedade do software (ex.: Drivers Nvidia)



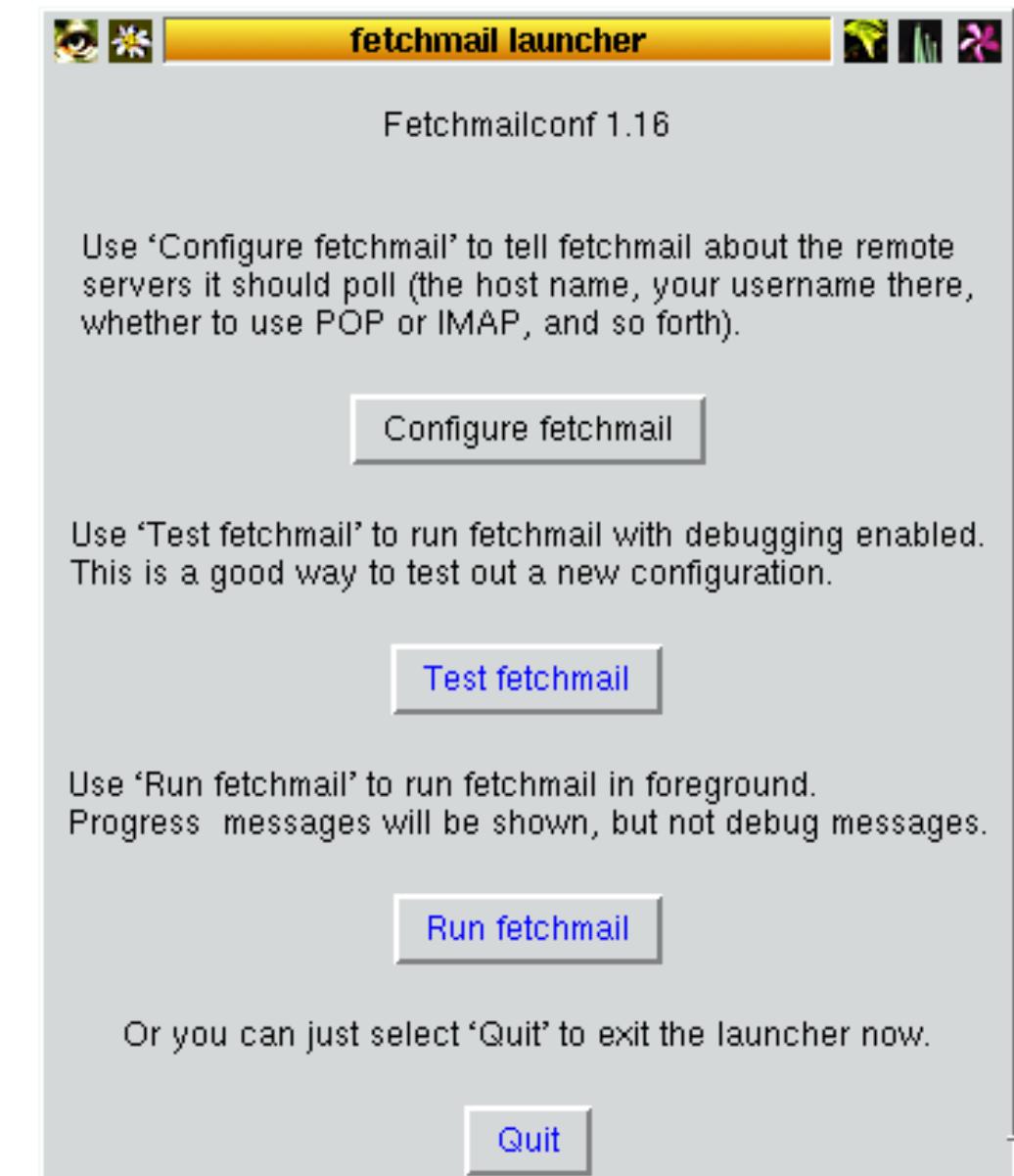
Advocacia e Contribuições técnicas

Adoção Corporativa do Open Source

- Modelo open source atraente ao mercado corporativo
- Caso netscape (Mozilla)

Fetchmail

- Ferramenta de gestao de contas de email
- Modelo bazaar
- Prova prática das ideias em seu livro

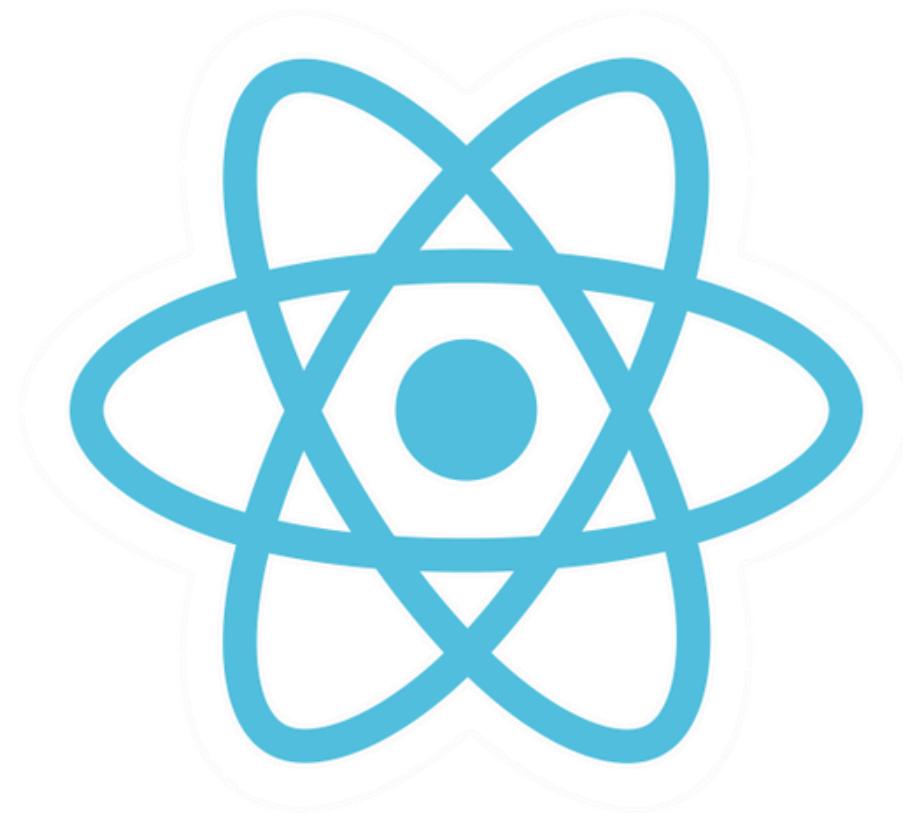


Agenda

1. Eric Raymond
2. Catedral e Bazar
3. Influência no software livre

Influência no mercado

- Diversas empresas passaram a utilizar o modelo do software livre para desenvolvimento de produtos.
- TensorFlow (Google), React (Meta + Vercel), VS Code (Microsoft)
- A principal razão para isso está associada ao custo e inovação



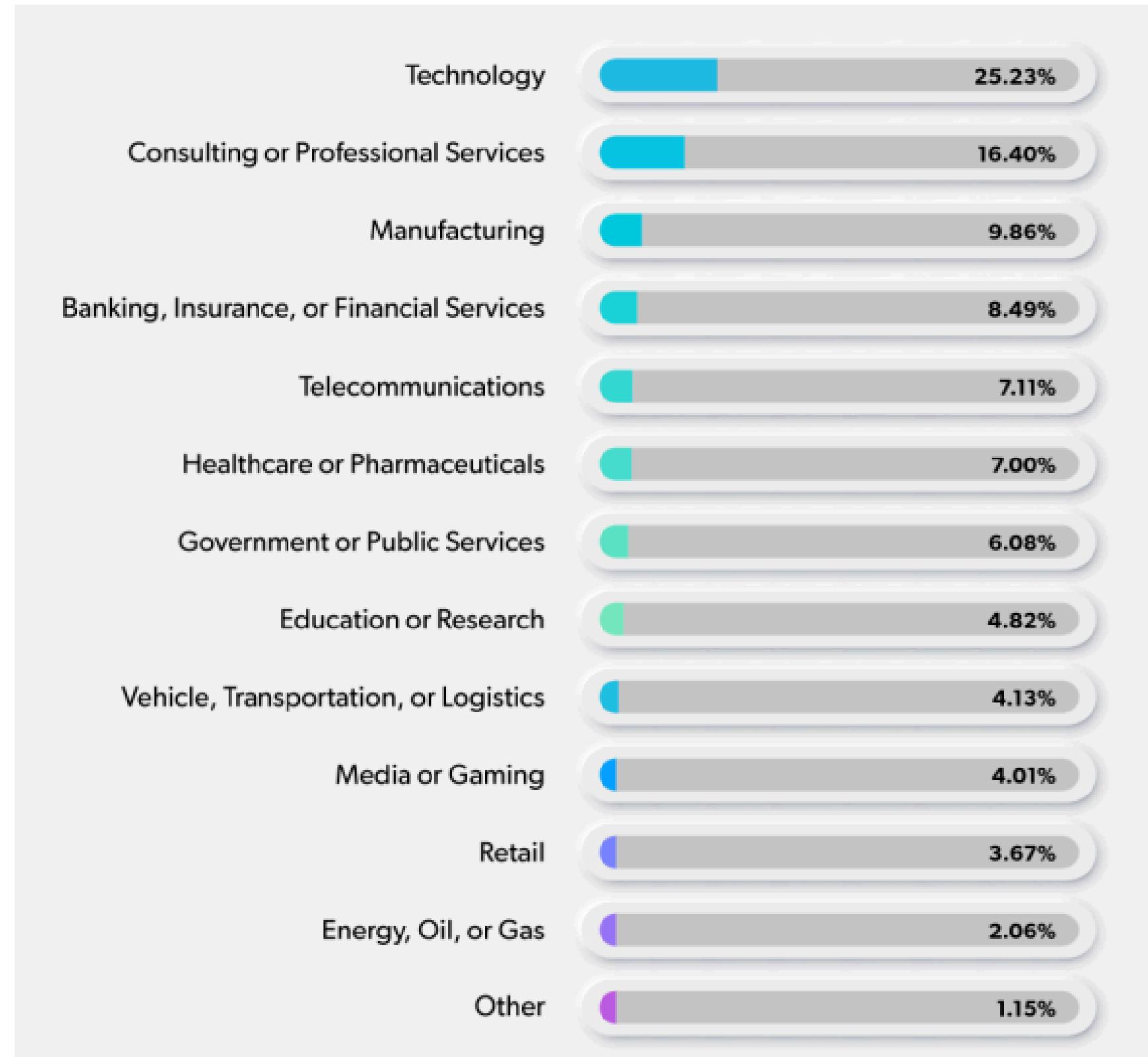
Influência no mercado

90% das empresas
utilizam softwares
open source

413M de
contribuições

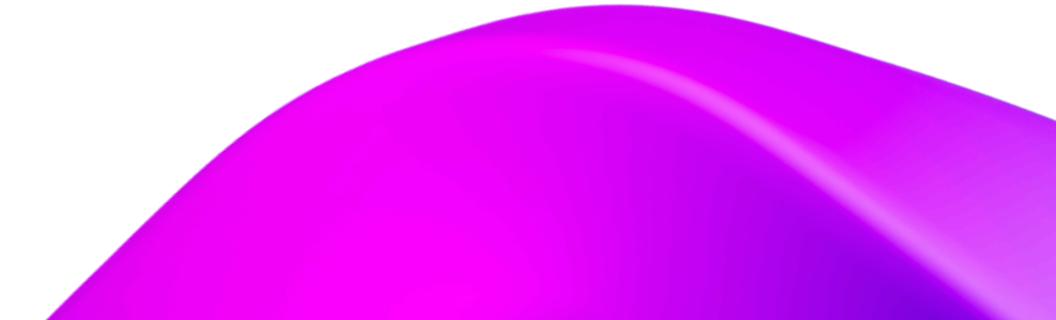
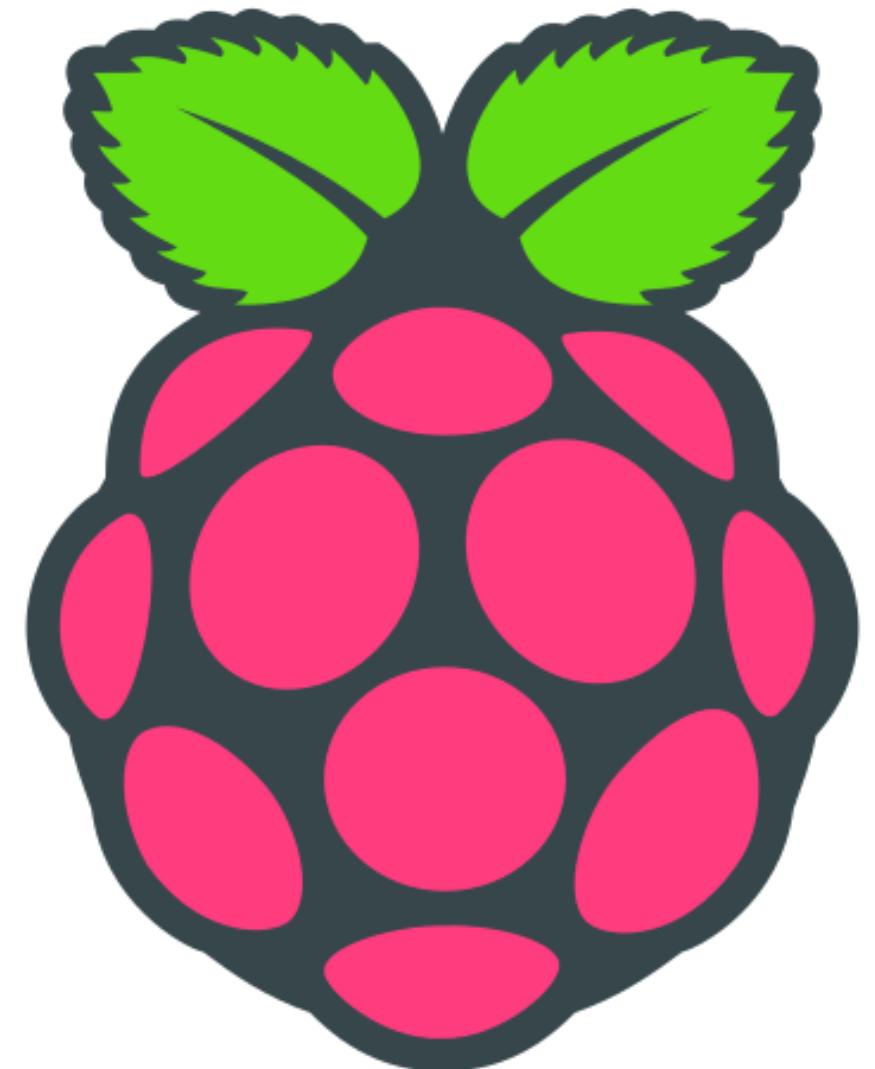
82% de aumento
na adoção no
último ano

Influência no mercado



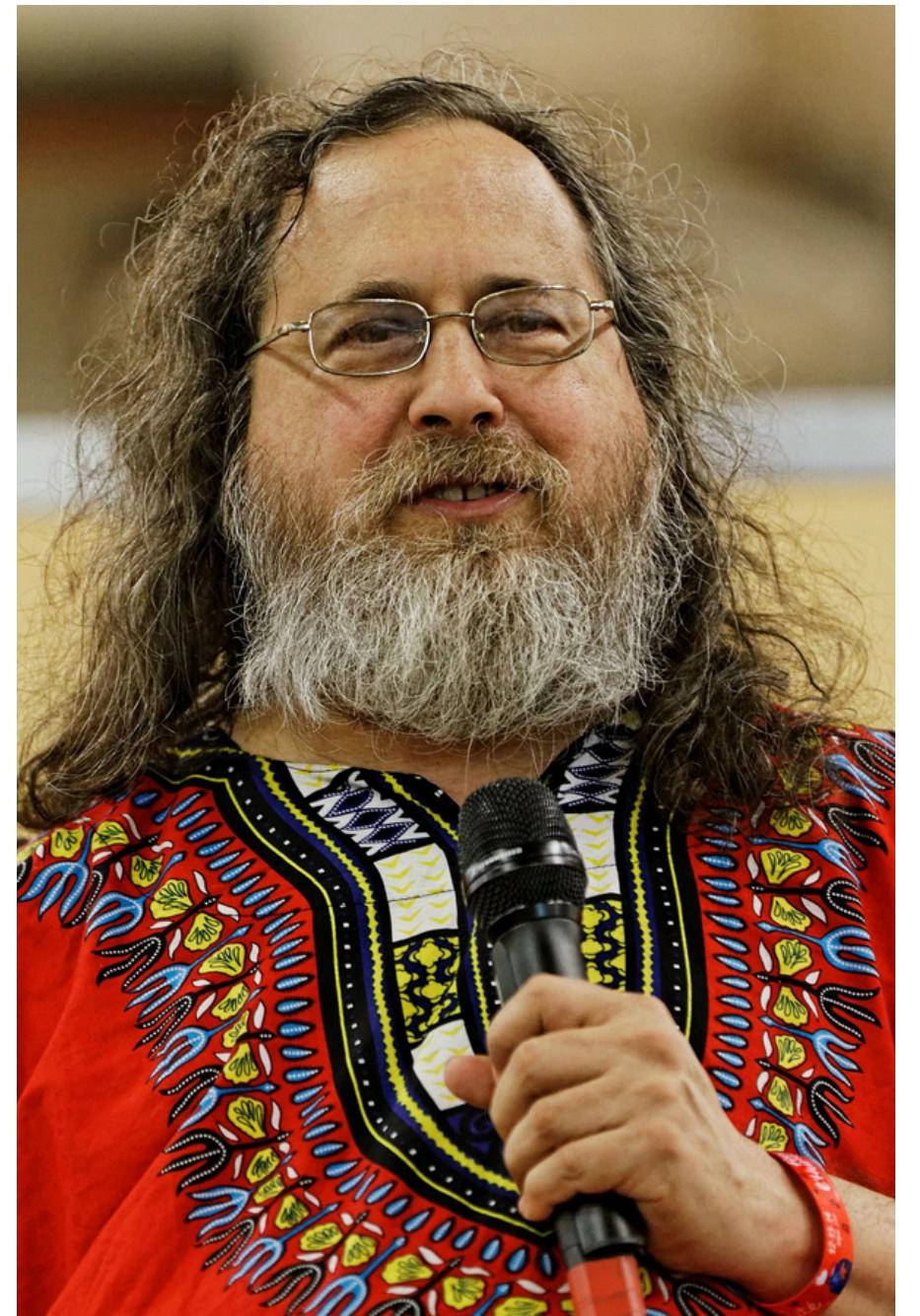
Influência no mercado

- A filosofia "bazar" não influenciou apenas o software, ela está presente em projetos de outras áreas como:
 - **Hardware:** Arduino, Raspberry Pi
 - **Conhecimento e Educação:** Wikipedia, livros sem licença comercial



Relação com outros líderes

- **Linus Torvalds:** Raymond ajudou na divulgação de seus projetos, principalmente na adoção do Linux no ambiente corporativo
- **Richard Stallman:** Pragmatismo x Idealismo



Obrigado!

Q&A

Referências

<http://www.catb.org/>

<https://www.openlogic.com/resources/history-of-open-source-adoption>

<https://octoverse.github.com/2022/>