网易雷火宣讲会小结

雷火开发工作

服务器

MySQl

Lua

Linux

TCP/IP

Mem Pool p

Cluster

Load Balance

客户端

Speedtree

ParticleSystem

Enlighten GI

Havok

TressFX

Truesky

PBR

Volume Cloud

**游戏引擎**：

**商业引擎**：Unity（倩女幽魂手游、流星蝴蝶剑，遇见逆水寒…）

Unreal4（代号F+射击类游戏）

**自制引擎**：夜宴1.0,2.0（倩女幽魂OL系列）

BigBang引擎（天谕、荒野行动Plus）

夜焰3.0（逆水寒）

**技能要求：**

**基本：**计算机相关专业、熟悉C\C++及其思想、会一门脚本语言、良好的逻辑分析能力…

**服务器开发：**

扎实的计算机基础知识、

深入理解数据结构和算法

熟悉操作系统原理

熟悉高性能网络开发

熟悉网络安全技术

熟悉数据库技术

熟悉分布式系统设计

扎实认真、稳定、安全、实用的技术理念。

**客户端开发：**

了解计算机图形学相关的领域

有UE4/Unity开发经验

熟悉Python或Lua优先

有一定游戏经验优先。

**客户端引擎**

精通计算机图形学

了解常用图形API

熟悉动画和物理算法

熟悉体系结构和性能优化

乐于尝试新的技术

有一定的审美能力和艺术向爱好优先如摄影，绘画等。

**现场泄题**

**渲染管线是什么？**