

第1章 电子邮件

1.1.1.1 概述

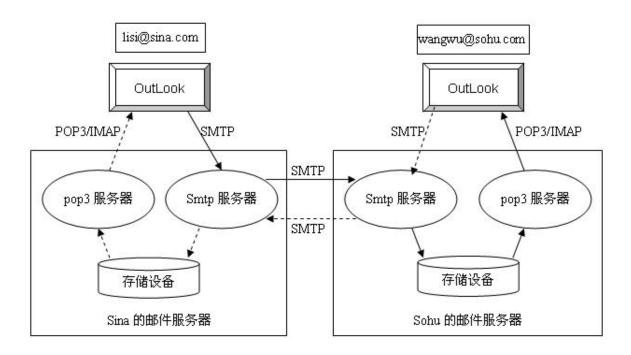
- 邮件服务器:
 - 要在 Internet 上提供电子邮件功能,必须有专门的电子邮件服务器。例如现在 Internet 很多 提供邮件服务的厂商: sina、sohu、163 等等他们都有自己的邮件服务器。
 - 这些服务器类似于现实生活中的邮局,它主要负责接收用户投递过来的邮件,并把邮件投递到邮件接收者的电子邮箱中。
 - 邮件服务器,按照提供的服务类型,可以分为发送邮件的服务器我接收邮件的服务器。
- 电子邮箱:
 - 电子邮箱(E-mail 地址)的获得需要在邮件服务器上进行申请 ,确切地说,电子邮箱其实就是用户在邮件服务器上申请的一个帐户。用户在邮件服务器上申请了一个帐号后,邮件服务器就会为这个帐号分配一定的空间,用户从而可以使用这个帐号以及空间,发送电子邮件和保存别人发送过来的电子邮件。

1.1.1.2 邮件协议

- SMTP 协议一发邮件协议
 - 全称为 Simple Mail Transfer Protocol(简单邮件传输协议),它定义了邮件客户端软件与 SMTP 服务器之间、以及两台 SMTP 服务器之间的通讯规则。
 - 端口号: 25.
- POP3 协议一收邮件协议
 - 全称为 Post Office Protocol (邮局协议),它定义了邮件客户端软件与 POP3 服务器的通讯规则。
 - 端口号: 110.



1.1.1.3 发送邮件流程



1.1.1.4 使用 JavaMail 发送邮件

● 导入 jar 包:



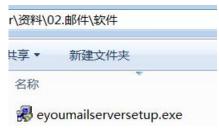
● 编写实现:



```
props.setProperty("mail.smtp.auth", "true");
          Authenticator authenticator = new Authenticator(){
              protected PasswordAuthentication getPasswordAuthentication() {
                  //126 账号和密码(模拟账号,需要自己注册)
                  return new PasswordAuthentication("itcast","123456");
          };
          //1 与 126 服务器建立连接: Session
          Session session = Session.getDefaultInstance(props, authenticator);
          //2 编写邮件: Message
          Message message = new MimeMessage(session);
          //2.1 发件人(模拟账号)
          message.setFrom(new InternetAddress("itcast@126.com"));
          //2.2 收件人 , to:收件人 , cc : 抄送, bcc: 暗送 (密送)。(模拟账号)
          message.setRecipient(RecipientType.TO,
                                                                             new
InternetAddress("itheima@163.com"));
          //2.3 主题
          message.setSubject("这是我们得第一份邮件");
          message.setContent("哈哈, 您到我的商城注册了。", "text/html;charset=UTF-8");
          //3 将消息进行发送: Transport
          Transport.send(message);
```

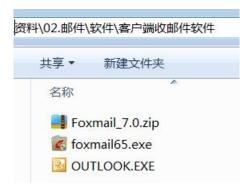
1.1.1.5 搭建本地环境

● 安装邮件服务器



● 安装客户端软件





● 参考:

