

单元1.1 图的基本概念

第14章 图的基本概念

14.1 图

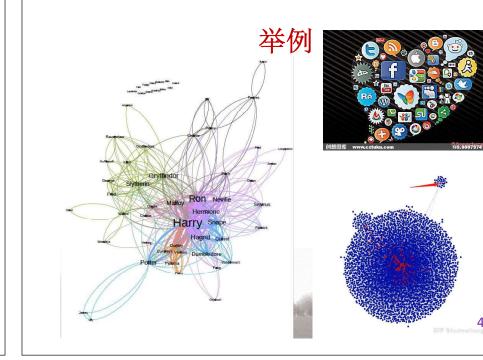
14.5 图的运算

讲义参考北京大学《离散数学》及电子科技大学《离散数学》讲义

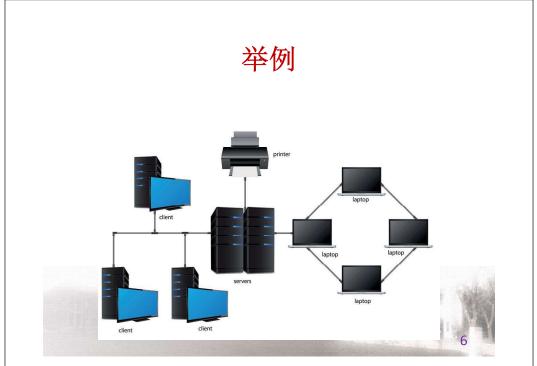
图论 四色猜想 2 1 6 农夫过河 农夫过河 拉姆齐定理

图论

图论是一门很有实用价值的学科,它在自然科学、社会科学等各领域均有很多应用。自上世纪中叶以来,它受计算机科学蓬勃发展的刺激,发展极其迅速,应用范围不断拓广,已渗透到诸如语言学、逻辑学、物理学、化学、电讯工程、计算机科学以及数学的其它分支中。







冬

- 我们所讨论的图(Graph) 与人们通常所熟悉的图, 例如圆、椭圆、函数图表等是很不相同的。图论 中所谓的图是指某类具体离散事物集合和该集合 中的每对事物间以某种方式相联系的数学模型。
- 如果我们用点表示具体事物,用连线表示一对具体事物之间的联系。那么,一个图就是由一个表示具体事物的点的集合和表示事物之间联系的一些线的集合所构成,至于点的位置和连线的长短曲直是无关紧要的。

内容提要

- 图、无向图、有向图、简单图
- 相邻、关联
- 度、度序列、握手定理
- 图族
- 图同构
- 图运算

无序积

$$A\&B = \{ (a,b) \mid x \in A \land y \in B \}$$

- 允许 a=b
- (a,b)=(b,a)



卡氏积

$AxB = \{ \langle a,b \rangle \mid x \in A \land y \in B \}$

- $< a, b > \neq < b, a >$
- 允许 a=b
- $A \times B \neq B \times A$, $\Leftrightarrow A = B \vee A = \emptyset \vee B = \emptyset$

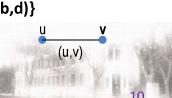


无向图

- 图 G=<V,E>
 - V≠Ø 顶点集 V(G)
 - E_⊆V&V 边集(多重集) E(G)



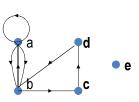
- V={a,b,c,d,e}
- $-E=\{(a,a),(a,b),(a,b),(b,c),(c,d),(b,d)\}$
- 顶点、边



有向图

- 有向图 D=<V,E>
 - V≠Ø, 顶点集 V(D)
 - E_CV×V, 边集(多重集) E(D)
- 例: D=<V,E>
 - V={a,b,c,d,e}
 - E={ <a,a>,<a,b>,<a,b>, <b,a>,<b,c>,<c,d>,<d,b> }







● ● ● ● 1 1阶图 2阶图

2阶图

3阶图

4阶图

· 有限图: |V(G)|<∞

• 零图N_n: E=∅

• 平凡图: 1阶零图N₁

• 空图: V=E=Ø



相邻、关联

- 有边相连的两个顶点是相邻的 • •
- u与v相邻
- 一条边的端点与这条边是关联的

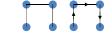


标定图、非标定图、底图

• 标定图: 顶点或边带标记的图



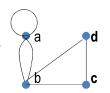
• 非标定图: 顶点和边不带标记的图



• 底图(基图): 有向图去掉边的方向后得到的无向图

环、孤立点、平行边

- 环: 只与一个顶点关联的边
- 孤立点: 不与任何边关联的顶点



- 平行边
 - 端点相同的两条无向边是平行边
 - 起点与终点相同的两条有向边是平行边



邻域、闭邻域、关联集

- 邻域: N_G(v)={ u∈V(G) | (u,v)∈E(G)∧u≠v }
- 闭邻域: $N_G(v) = N_G(v) \cup \{v\}$
- 关联集: I_G(v) = { e | e与v关联 }







- 后继: Γ_D+(v)={u∈V(D)|<v,u>∈E(D)∧u≠v}
- 前驱: Γ_D-(v)={u∈V(D)|<u,v>∈E(D)∧u≠v}
- (闭)邻域: $N_D(v) = \Gamma_D^+(v) \cup \Gamma_D^-(v)$ $N_D(v) = N_D(v) \cup \{v\}$

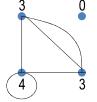






顶点的度

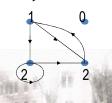
• 度: $d_{G}(v) = 与v关联的边的次数之和$



• 出度: $d_{D}^{+}(v) = 5v$ 关联的出边的次数之和



- 入度: $d_{p}(v) = 5v$ 关联的入边的次数之和 \int_{0}^{∞}
- 度: d_D(v) = d_D+(v) + d_D-(v) ³

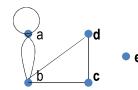


• 度分布

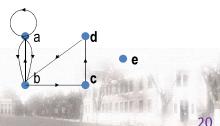
最大度、最小度

- 最大度 ∆(G) = max{ d_G(v) | v∈V(G) }
- ・ 最小度 δ(G) = min{ d_G(v) | v∈V(G) }
- 最大出度 Δ⁺(D) = max{ d_D⁺(v) | v∈V(D)
- 最小出度 δ⁺(D) = min{ d_D⁺(v) | v∈V(D) }
- 最大入度 △(D) = max{ d_D(v) | v∈V(D)
- 最小入度 δ⁻(D) = min{ d_D⁻(v) | v∈V(D) }

• $\Delta=4$, $\delta=0$

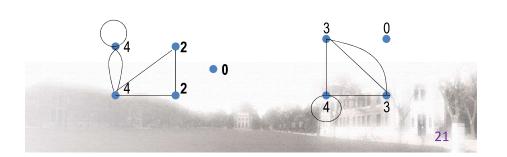


• $\Delta^{+}=3$, $\delta^{+}=0$ $\Delta^{-}=3$, $\delta^{-}=0$



图论基本定理(握手定理)

设G=<V,E>是无向图,
 V={v₁,v₂,...,v_n}, |E|=m, 则
 d(v₁)+d(v₂)+...+d(v_n)=2m. #

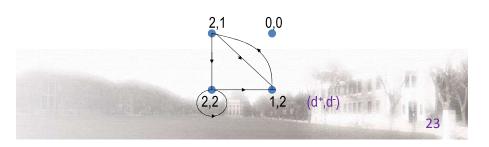


图论基本定理(握手定理)

设D=<V,E>是有向图, V={v₁,v₂,...,v_n},
 |E|=m,则

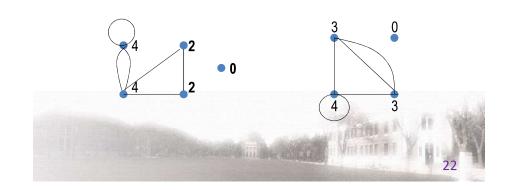
$$d^{+}(v_{1})+d^{+}(v_{2})+...+d^{+}(v_{n})$$

$$= d^{-}(v_{1})+d^{-}(v_{2})+...+d^{-}(v_{n}) = m. #$$



握手定理推论

任何图中奇度顶点的个数是偶数.#



Open Question Points: 10



已知无向图G中有15条边,2个度数为4的结点,4个度数为3的结点,其余结点的度数均小于等于2,问G中至少有多少个结点?为什么?

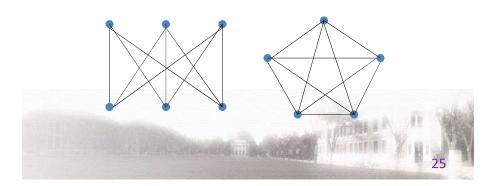


简单图、k-正则图

• 简单图: 既无环也无平行边的图

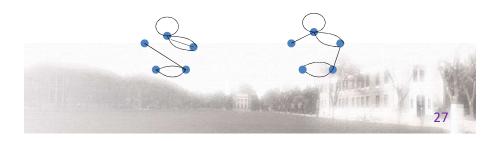
 \Rightarrow 0 \leq Δ (G) \leq n-1

• k-正则图: 所有顶点的度都是k



(无向图) 可图化

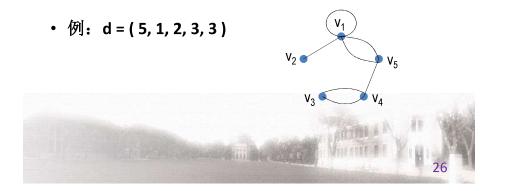
- 设非负整数列 $d=(d_1,d_2,...,d_n)$, 若存在图G, 使得G 的度数列是d, 则称d为可图化的
- 可图化举例: 度数列 d = (5,3,3,2,1)



度数列

设无向图G=<V,E>,V={v₁,v₂,...,v_n}, 称
 d = (d(v₁),d(v₂),..., d(v_n))

为G的度数列



可图化充要条件

非负整数列d=($d_1,d_2,...,d_n$)可图化 \Leftrightarrow $d_1+d_2+...+d_n \equiv 0 \pmod{2}$.

- 证: (⇒) 握手定理
 (⇐) 奇数度点两两之间连一边(偶数个奇数度结点),剩余度用环来实现. #
- 可图化举例: 度数列 d = (5, 3, 3, 2, 1)

可简单图化

- 设非负整数列 $d=(d_1, d_2, ..., d_n)$, 若存在简单图G, 使得G的度数列是d, 则称d为可简单图化的
- 例: d = (5,3,3,2,1)不可简单图化
 Δ=n (Δ≤n-1)
- 例: d = (4, 4, 3, 2, 1) 不可简单图化 - (n-1, n-1, ... ,1)

29

Havel定理举例

- 判断下列非负整数列是否可简单图化.(1)(5,5,4,4,2,2)(2)(4,4,3,3,2,2)
- •解: (1) (5,5,4,4,2,2), (4,3,3,1,1), (2,2,0,0), 不可简单图化.
- (2) (4,4,3,3,2,2), (3,2,2,1,2), (3,2,2,2,1), (1,1,1,1), (0,1,1), (1,1), 可简单图化.#

可简单图化充要条件(Havel定理)

• 设非负整数列 $d=(d_1,d_2,...,d_n)$ 满足:

$$d_1+d_2+...+d_n \equiv 0 \pmod{2},$$

 $n-1 \ge d_1 \ge d_2 \ge ... \ge d_n \ge 0,$

则d可简单图化⇔

$$d'=(d_2-1,d_3-1,...,d_{d1+1}-1,d_{d1+2},...,d_n)$$

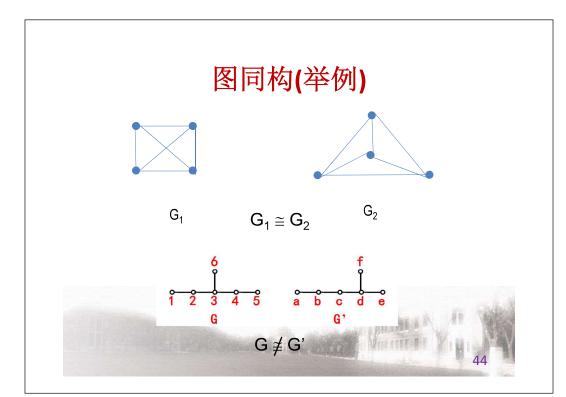
可简单图化

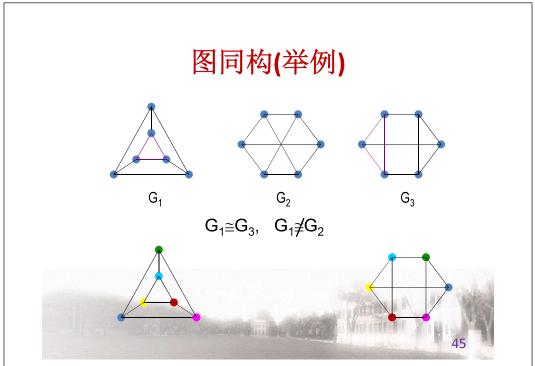
• 例: d=(4,4,3,3,2,2), d'=(3,2,2,1,2)

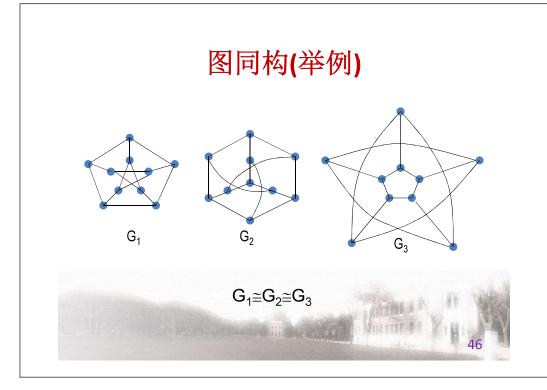


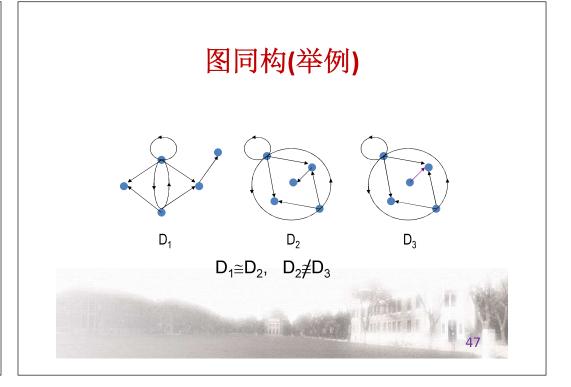
- 无向图 $G_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$, $G_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$, 若存在双射 $f: V_1 \rightarrow V_2$ 满足 $\forall u, v \in V_1$, $(u, v) \in E_1 \leftrightarrow (f(u), f(v)) \in E_2$, 则称 $G_1 = G_2$,同构, 记作 $G_1 \cong G_2$
- 同构的图,其图论性质完全一样
- NAUTY算法
- 有向图D₁=<V₁,E₁>, D₂=<V₂,E₂>, 若存在双射 f:V₁→V₂, 满足∀u,v∈V₁, <u,v>∈E₁ ↔ <f(u),f(v)>∈E₂, 则称D₁与D₂同构,记作D₁≅D₂
- 图同构必要条件:结点数相同;边数相同;度分布相同

43





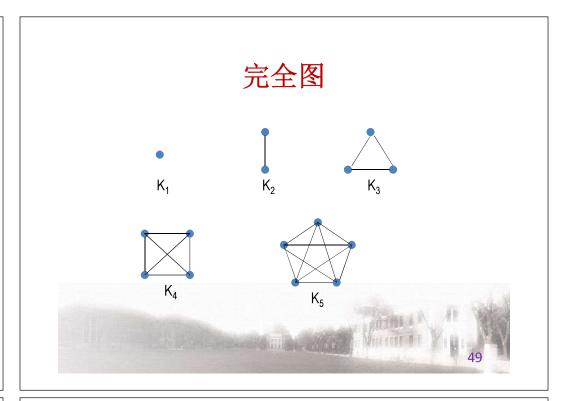


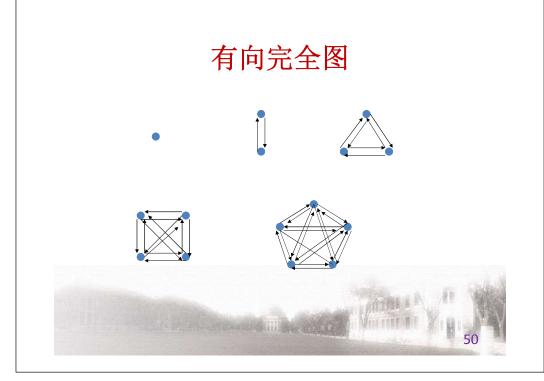


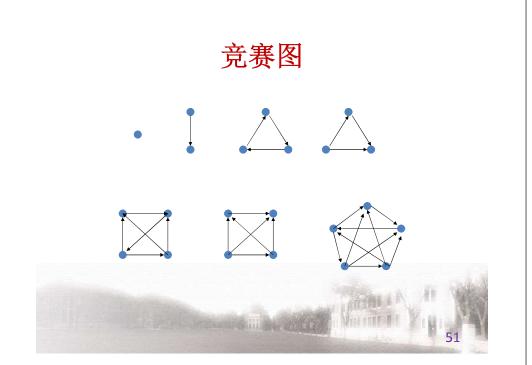
图族(graph class)

- 完全图,有向完全图,竞赛图
- 柏拉图图,彼德森图,库拉图斯基图
- r部图,二部图(偶图),完全r部图
- 路径,圈,轮,超立方体





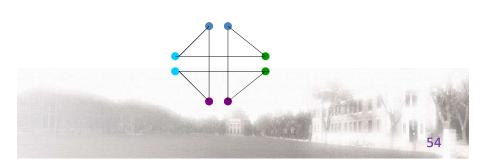




彼德森图

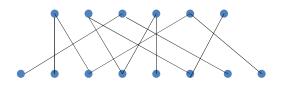
r部图

- r部图: G=<V,E>,V= $V_1 \cup V_2 \cup ... \cup V_r$, $V_i \cap V_j = \emptyset$ ($i \neq j$), $E \subset U(V_i \& V_j)$,
- 也记作 G=<V₁,V₂,...,V_r; E>.

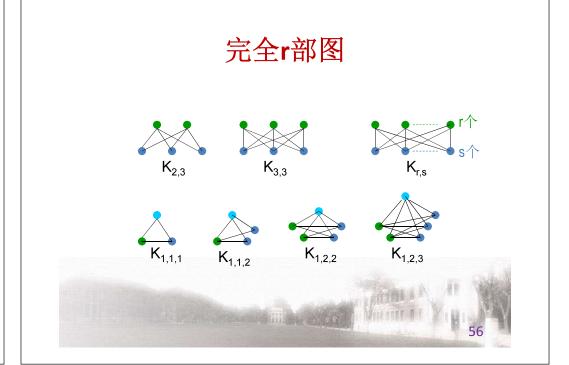


二部图(偶图)

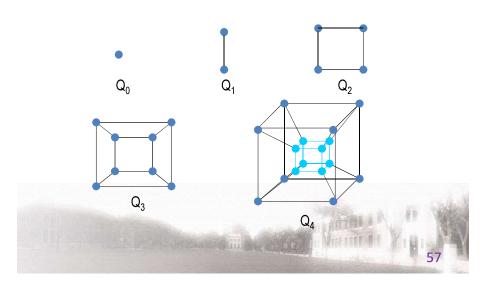
• 二部图: G=<V₁,V₂; E>, 也称为偶图







超立方体



子图,生成子图

- 子图(subgraph): G=<V,E>, G'=<V',E'>, G'⊆G ⇔ V'⊆V ∧ E'⊆E
- 真子图(proper subgraph):

 $G' \subset G \Leftrightarrow G' \subseteq G \land (V' \subset V \lor E' \subset E)$

生成子图(spanning subgraph):
 G'是G的生成子图 ⇔ G'⊆G ∧ V'=V



导出子图

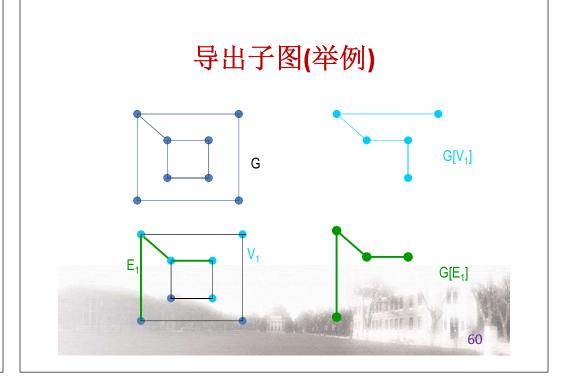
- 导出子图: G=<V,E>,
- 若V₁⊂V, E₁= E ∩ V₁&V₁,则称

 $G[V_1] = \langle V_1, E_1 \rangle$

为由V₁导出的子图

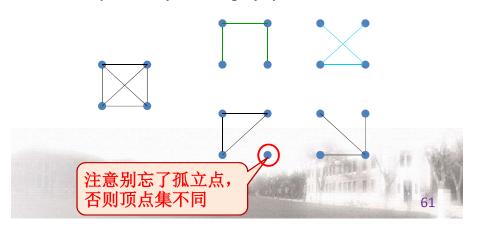
若∅≠E₁⊂E, V₁={v|v与E₁中的边关联},
 则称 G[E₁] = <V₁,E₁>
 为由E₁导出的子图





补图

- 补图: G=<V,E>, G=<V,E(K_n)-E>
- 自补图(self-complement graph): G≅G



拉姆齐定理

• 在随意凑齐的六个人中,一定能找到彼此认识或者彼此不认识的三个人。



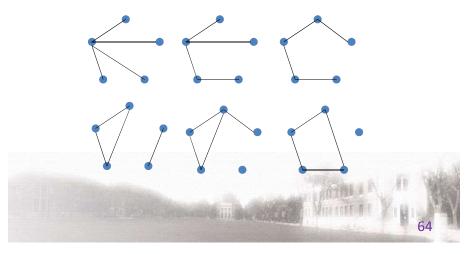
例

- (1) 画出5阶4条边的所有非同构的无向简单图; (2) 画出4阶2条边的所有非同构的有向简单图.
- (1) ∑d(v)=2m=8, ∆≤n-1=4,
 (4,1,1,1,1),(3,2,1,1,1),(2,2,2,1,1),
 (3,2,2,1,0),(2,2,2,2,0)
- (2) $\Sigma d^+(v) = \Sigma d^-(v) = m = 2$, $\Sigma d(v) = 2m = 4$, (2,1,1,0),(1,1,1,1),(2,2,0,0)



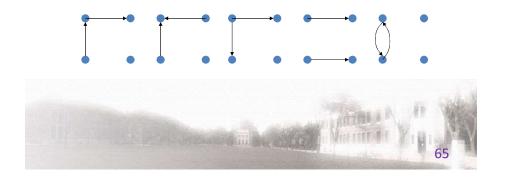
例(1)

• 5阶4条边的所有非同构无向简单图



例(2)

• 4阶2条边的所有非同构有向简单图.



删除(delete)

- G-e = < V, E-{e} >, 删除边e
- G-E' = < V, E-E' >, 删除边集E'
- G-v = < V-{v}, E-I_G(v) >, 删除顶点v<mark>以及v所关联的</mark> 所有边
- **G-V'** = < **V-V'**, **E-**I_G(**V'**) >,删除顶点集**V'**以及**V'**所关联的所有边



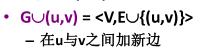
图的运算

- 删除,收缩,加新边,不交
- 并图,交图,差图,环和
- 联图,积图



收缩、加新边

• G\e: e=(u,v), 删除e,合并u与v 🌲



也写成G+(u,v)





不交

- $G_1 = \langle V_1, E_1 \rangle$, $G_2 = \langle V_2, E_2 \rangle$,
- G₁与G₂不交⇔V₁∩V₂=Ø
- G₁与G₂边不交(边不重) ⇔ E₁∩E₂=∅



并图,交图,差图,环和

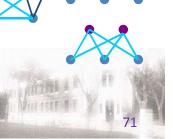
- G₁=<V₁,E₁>, G₂=<V₂,E₂>, 都无孤立点
- ・ 并图: G₁∪G₂ =<V₁∪V₂, E₁∪E₂>
- 交图: $G_1 \cap G_2 = \langle V(E_1 \cap E_2), E_1 \cap E_2 \rangle$
- 差图: G₁-G₂ =<V(E₁-E₂), E₁-E₂>
- 环和: G₁⊕G₂ =<V(E₁⊕E₂), E₁⊕E₂>



联图

- G₁=<V₁,E₁>, G₂=<V₂,E₂>, 不交无向图
- $G_1+G_2=<V_1\cup V_2, E_1\cup E_2\cup (V_1\&V_2)>$
- $K_r + K_s = K_{r+s}$
- $N_r + N_s = K_{r,s}$
- n=n₁+n₂, m=m₁+m₂+ n₁n₂





积图

- G₁=<V₁,E₁>, G₂=<V₂,E₂>, 无向简单图
- G₁×G₂=<V₁×V₂, E>, 其中

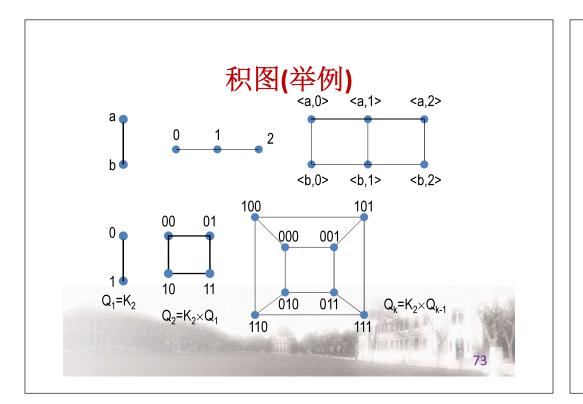
 $E = \{ (\langle u_i, u_j \rangle, \langle u_k, u_s \rangle) |$

 $(\langle u_i, u_j \rangle, \langle u_k, u_s \rangle \in V_1 \times V_2) \land$

((u¡=uk^u¡与us相邻) > (u¡=us^u¦与uk相邻)) }

• $n=n_1n_2$, $m=n_1m_2+n_2m_1$





小结

- 无向图,有向图,简单图,相邻,关联
- 度,握手定理
- 图同构
- 图族(完全图, 零图, ...)
- 图运算(并图, 联图, 积图, ...)

