总览

今天,我将带着大家开始在10分钟内掌握Symfony框架!我在这里将引导你完成Symfony最重要的概念,并解释如何可以快速搭建一个简单的项目。

如果你以前使用过的web框架,对于Symfony你应该感到宾至如归与的。如果不是,欢迎使用一种全新的方式来开发Web应用程序.

唯一的技术必要遵循本教程是有PHP 5.4或更高版本安装在你的计算机上。如果你使用的是打包的PHP解决方案,如WAMP,XAMP或MAMP,看看他们是否使用PHP 5.4或更高版本。你也可以在你的终端或命令控制台显示已安装的PHP版本,请执行以下命令:

```
php --version
```

安装的Symfony

在过去,Symfony的必须手动为每个新项目安装。现在,你可以使用Symfony的安装程序,它必须要在你第一次使用Symfony的计算机上安装。在Linux和Mac OS X系统,请执行以下控制台命令:

```
    $ curl -LsS http://symfony.com/installer > symfony.phar
    $ sudo mv symfony.phar /usr/local/bin/symfony
    $ chmod a+x /usr/local/bin/symfony
```

如果你的系统没有安装cURL,执行以下命令来安装:

```
    $ php -r "readfile('http://symfony.com/installer');" > symfony.phar
    $ sudo mv symfony.phar /usr/local/bin/symfony
    $ chmod a+x /usr/local/bin/symfony
```

安装Symfony的安装后,你可以打开一个新的控制台窗口,以便能够执行新的symfony命令:

```
symfony
```

在Windows系统中,执行以下控制台命令:

```
c:\> php -r "readfile('http://symfony.com/installer');" > symfony.phar
```

该命令会下载一个名为symfony.phar文件,其中包含的Symfony安装程序。保存或移动文件的目录中创建Symfony的项目,然后用这个命令执行的Symfony安装程序:

```
c:\> php symfony.phar
```

创建第一个symfony项目

一旦Symfony的安装设置,使用新的命令来创建新的Symfony项目。让我们创建一个新的称为MyProject的项目:

```
    # Linux and Mac OS X
    $ symfony new myproject
    # Windows
    c:\> php symfony.phar new myproject
```

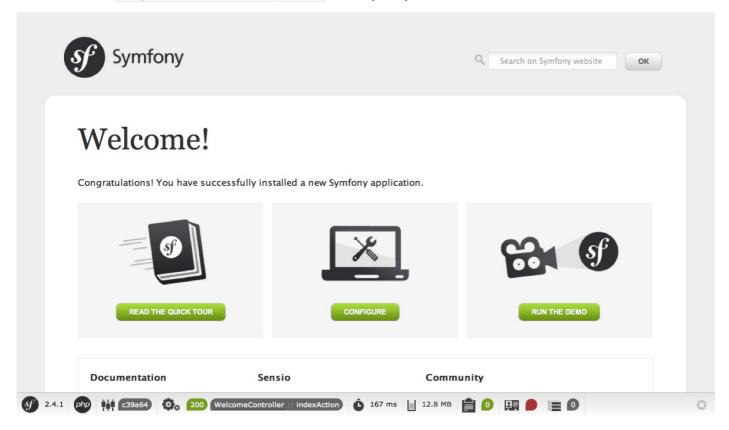
该命令会下载最新的Symfony的稳定版本,并在MyProject的/目录中创建一个空的项目,这样你就可以开始开发应用程序了。

运行的Symfony

本教程利用PHP内部的Web服务器来运行Symfony的应用程序。因此,运行Symfony的应用是浏览项目目录和执行该命令的问题:

```
$ cd myproject/$ php app/console server:run
```

打开浏览器,访问 http://localhost:8000,就可以 看到的Symfony的欢迎页面:



恭喜!你的第一个symfony项目启动并运行成功了!

如果人品太差,在欢迎页面中,你可能会看到一个空白页或错误页。这是一个目录权限配置错误引起的。有根据不同的的操作系统的几种可能的解决方案。但是这些我们在这里并不累述,读者自行百度或者google.

当你完成工作后你的Symfony的应用程序,你可以用:「server:stop」命令 停止服务器:

```
$ php app/console server:stop
```

当然,如果你喜欢传统的Web服务器,如Apache或Nginx的,可以自行配置。

了解基础知识

一个框架的主要目标是维护你的代码架构,让你的应用程序变得简洁优雅,避免数据库频繁调用,以及相同的HTML标签在同一个脚本其他的PHP代码的混合。为了实现Symfony的这一目标,你需要先了解一些基本概念。

当开发一个Symfony的应用程序时,作为一个开发人员,你的责任就是编写响应用户请求的代码(例如 http://localhost:8000/),返回与它相关的资源(欢迎使用Symfony的HTML页面!)。

该代码执行的动作和控制器的定义。用户的请求和代码之间的映射是通过路由配置定义的。显示在浏览器的内容通常使用模板呈现。 当你早些时候浏览 http://localhost:8000/ 时, Symfony执行的控制器被定义

在 src/AppBundle/Controller/DefaultController.php 中,并且用这个控制器来渲

染 app/Resources/views/default/index.html.twig 模板,

在下面的部分,你将详细了解Symfony的控制器,路线和模板的内部运作。

Actions and Controllers

打开 src/AppBundle/Controller/DefaultController.php 文件,你会看到下面的代码(现在,不看 @Route 配置,因为这将在以后解释):

```
namespace AppBundle\Controller;
2.
3.
     use Sensio\Bundle\FrameworkExtraBundle\Configuration\Route;
4.
     use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\Controller;
5
     class DefaultController extends Controller
6.
8.
          * @Route("/", name="homepage")
9.
         public function indexAction()
              return $this->render('default/index.html.twig');
14.
     }
```

在Symfony的应用中,控制器的名字通常为后缀为 Controller 的PHP类。在本实例中,控制器被称为 Default 和PHP类被称为 DefaultController 。

在一个控制器(controller)中定义的方法被称为操作(actions),它们通常与应用程序中的一个URL相关联,其名称后缀为 Action。在这个例子中,在默认控制器 Default 只有称为 index ,被定义在 indexAction 中.

操作(Action)通常很短 - 约10-15行代码 - 因为它们只是调用应用程序的其他部分来获得或产生所需要的信息,然后他们生成模板来向用户做出响应。

在本实例中,索引(index)实际上是空的,因为它不需要调用任何其它方法。 Action 仅仅呈现的欢迎Symfony的模板!内容。

路由 (Routing)

symfony的路由每个请求到通过匹配请求的URL,针对由构成的路径中的应用程序处理它的动作。再次打开 src/AppBundle/Controller/DefaultController.php 文件,并看看前的 indexAction 方法的代码:

```
// src/AppBundle/Controller/DefaultController.php
2.
     namespace AppBundle\Controller;
3.
4.
     use Sensio\Bundle\FrameworkExtraBundle\Configuration\Route;
5.
     use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\Controller;
6.
     class DefaultController extends Controller
8.
9.
          * @Route("/", name="homepage")
         public function indexAction()
14.
             return $this->render('default/index.html.twig');
    }
```

这三行代码经由 @Route() 注释定义的路由配置。一个PHP的注释是一种方便的方式来配置方法,而无需编写定期PHP代码。要注意的是注释块是以 / ** 开始,而普通的PHP注释以 / * 。

@Route()的第一个值定义了将触发操作执行的URL。当你没有应用程序的主机添加到URL(例如'http://example.com)时,这些URL总是相对的,它们通常被称为路径。在这种情况下,/ 路径是指应用程序的主页。 @Route()的第二个值()(例如 name="homepage")是可选的,并且设置该路由的名称。现在这个名字是没有必要的,但后来这对用于链接的页面非常有用。

考虑到这一切, Route("/", name="homepage") 标注创建了一个新的路线被称为 homepage ,这使得Symfony的执行 Default 控制器()的索引(index)操作,当用户浏览该应用程序的 / 路径。

除了PHP注释,路由也能用YAML,XML或PHP文件进行配置,这将在以后说到。这种灵活性是Symfony的一个主要特点,一个框架,它不会用用一种特殊的配置去禁锢你。

模板(Templates)

该 index 的action的唯一内容是此PHP指令:

```
return $this->render('default/index.html.twig');
```

\$this->render() 方法是一个方便的快捷方式来呈现一个模板。 Symfony的提供了一些有用的快捷键,从控制器 (Controller)类扩展任何控制器。

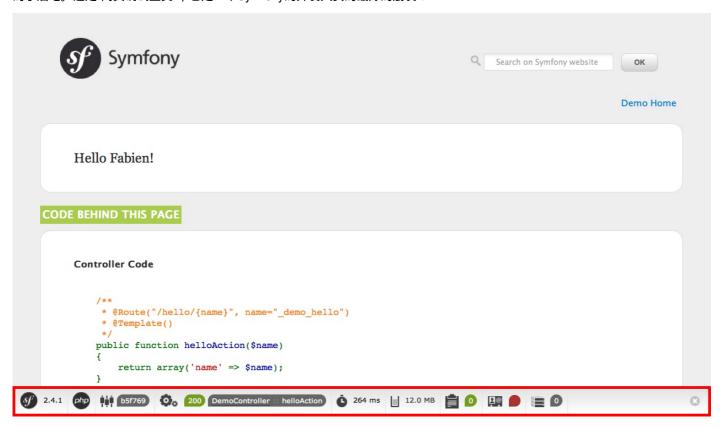
默认情况下,应用程序模板存储在 app/Resources/views/ 目录,因此,default/index.html.twig 模板对应于 app/Resources/views/default/index.html.twig . 打开该文件,你会看到下面的代码:

```
1. {# app/Resources/views/default/index.html.twig #}
2. {% extends 'base.html.twig' %}
3.
4. {% block body %}
5. <h1>Welcome to Symfony!</h1>
6. {% endblock %}
```

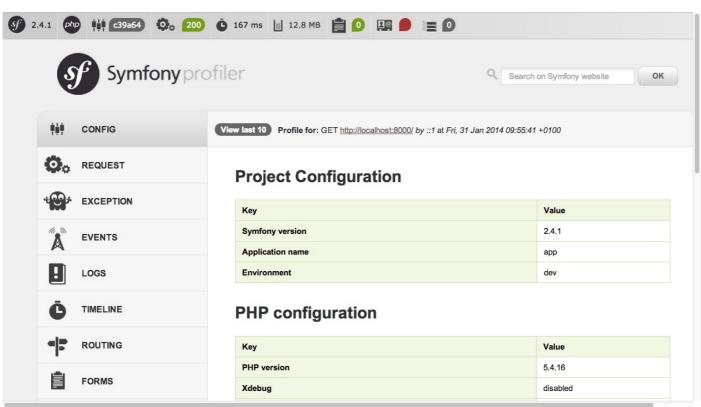
This template is created with <u>Twig</u>, a new template engine created for modern PHP applications. The <u>second part of this tutorial</u> will introduce how templates work in Symfony.

工作环境(Working with Environments)

现在,你应该对Symfony是如何工作的有一个更好的了解,仔细看看,在Symfony的渲染页面的底部。你会发现与Symfony的标志的小酒吧。这是"网页调试工具",它是一个Symfony的开发人员的最好的朋友!



但是你看到的只是冰山的一角;点击任何条部分,以打开该探查,并获得关于请求,查询参数,安全细节,和数据库查询更详细的 信息:



此工具提供有关你的应 用程序的相关信息,比如:你可能会担心你的访问者访问敏感信息,以及更多的内部信息。 Symfony的是意识到这个问题,因为这个原因,它不会让你的应用程序在生产服务器上运行显示此栏。 Symfony如何知道你的应用程序是在本地还是在生产服务器上运行?请继续阅读,发现执行环境的概念

什么是环境?

环境代表一组用于运行应用程序的配置。 Symfony的定义了两种环境默认: dev (适合本地开发应用程序时进行), prod (对生产的应用程序进行优化)。

用程序,访问 http://localhost:8000/app.php 来代替。如果你希望始终显示开发环境中的URL,就可以访问 http://localhost:8000/app_dev.php 。

环境之间的主要区别是, dev 的被优化,以提供大量的信息给开发人员,这意味着更坏的应用性能。同时, prod 进行了优化,以获得最佳的性能,这意味着调试信息以及调试工具栏被禁止。

环境之间的另一个不同是用于执行该应用程序的配置选项。当你访问的 dev 环境时,Symfony的加载 app/config_dev.yml 配置文件。当你访问 prod 环境,Symfony的加载 app/config_config_prod.yml 文件。

典型地,环境共享大量的配置选项。出于这个原因,你把你常用的配置在 config.yml 并覆盖每个环境中需要特定的配置文件:

```
# app/config/config_dev.yml
imports:
    - { resource: config.yml }

web_profiler:
    toolbar: true
    intercept_redirects: false
```

在这个例子中, config_dev.yml 配置文件导入共同 config.yml 文件,然后将覆盖有其自己的选项任何现有的调试工具栏配置。

最后的思考

恭喜!你已经入门了,你先试试看。这是不是很难,是吗?还有很多更多的探索,但你应该已经看到Symfony的是如何使得它可以 很容易实现 的网站更好更快。教程文档将持续更新翻译.欢迎大家访问我的主页.

我的主页: http://aifei8.net我的博客: http://blog.aifei8.net

• 我的github: http://github.com/Pengfei-Gao