作业描述:

3. 用二分法在区间[0,1] 内求解 $f(x) = e^x - 2$ (自定合理的收敛条件,要求至少迭代 10 次),(1)基于 C 语言实现求解算法; (2)根据收敛速度的定义估算此迭代过程的收件速度; (3)给出用双精度浮点数求解此方程所能达到的最高精度的根。

求解算法

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define eps 1e-16
double f(double x) {
     return exp(x) - 2;
}
double bisection(double a, double b) {
     double c = b;
     int i=0;
     for (i = 0; i < 10 \mid | fabs(f(c)) > eps; i++) {
          c = (a + b) / 2;
          if (f(a)*f(c) > 0){
                a=c;
          else if (f(a)*f(c) < 0){
                b=c;
          }
     }
     printf("The answer is %.17lf", c);
     return 0;
}
int main(){
     bisection(0.0,1.0);
     return 0;
}
```

收敛速度

区间长度初始为 l_0 =b-a,每次迭代后为原长度一半,即 n 次迭代为 l_n = $\frac{b-a}{2^n}$,由定义,此为线性收敛!

实现效果



由以上运行与分析,双精度浮点数求解次方程能得到的最精确的 根即为: 0.69314718055994529。