



GUIDE BOOK CROWD IT

“Create Your Own Portfolio web with Bootstrap”





PEMJELASAN UMUM

CROWD IT merupakan salah satu kegiatan yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi IBI Kesatuan Bogor yang didalamnya terdapat berbagai rangkaian acara mulai dari workshop sampai dengan lomba. Perlombaan yang diselenggarakan saat ini adalah **membuat portfolio pribadi menggunakan bootstrap** yang ditujukan bagi siswa, mahasiswa serta masyarakat umum di seluruh Indonesia untuk menuangkan pikiran, konsep, dan kreativitasnya membuat portfolio website.





TEMA LOMBA

Perlombaan ini memiliki tema
“Create Your Own Portfolio Web with Bootstrap”

Dari tema ini peserta diminta untuk membuat website yang berisi portofolio pribadi menggunakan framework bootstrap.





TIMELINE

Pelaksanaan kegiatan	:	7 Agustus - 9 Agustus 2022
Pengumpulan hasil	:	(waktu)
Pengumuman pemenang	:	14 Agustus 2022
Juri	:	<ul style="list-style-type: none">- Febri Damatraseta, S. Kom. M.Kom.- Septian Cahyadi S.Kom, M.Kom.- Yein Narayana
Tempat	:	Daring





KETENTUAN UMUM PESERTA **DAN** PROSEDUR PENDAFTARAN





KETENTUAN UMUM PESERTA

1. Peserta merupakan mereka yang telah daftar CROWD IT.
2. Peserta lomba merupakan individu bukan kelompok.
3. Peserta lomba merupakan mereka yang telah mengisi formulir pendaftaran secara online pada link berikut (link).
4. Peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara CROWD IT mulai dari workshop sampai acara penutup dan pengumuman pemenang.
5. Panitia berhak mencabut gelar juara dari pemenang dan mendiskualifikasi peserta jika ditemukan kecurangan dalam proses pelaksanaan perlombaan.





KETENTUAN UMUM PESERTA

6. Keputusan juri dan panitia CROWD IT adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
7. Peserta lomba yang sah adalah peserta yang telah mengisi form pendaftaran <https://bit.ly/PendaftaranCROWDIT>
8. Apabila peserta tidak dapat menghadiri salah satu rangkaian, dimohon untuk segera menghubungi narahubung yang terlampir.
9. Informasi lebih lanjut terkait perlombaan akan diberitahukan pada grup WhatsApp peserta lomba maupun official instagram kami.





PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Regitrasi dilakukan pada periode registrasi sampai tanggal 4 agustus pukul 21.00 WIB.
2. Peserta melakukan pendaftaran pada link bit.ly/PendaftaranCROWDIT
3. Lengkapi data diri yang dibutuhkan pada form pendaftaran sebelum masa pendaftaran berakhir sesuai dengan data asli.
4. Peserta wajib melakukan pembayaran sebesar Rp. 15.000 (atau sesuai yang telah disosialisasikan) dan mengunggah bukti screenshot pembayaran di form.
5. Lengkapi semua persyaratan pendaftaran seperti bukti pembayaran dan bukti follow.

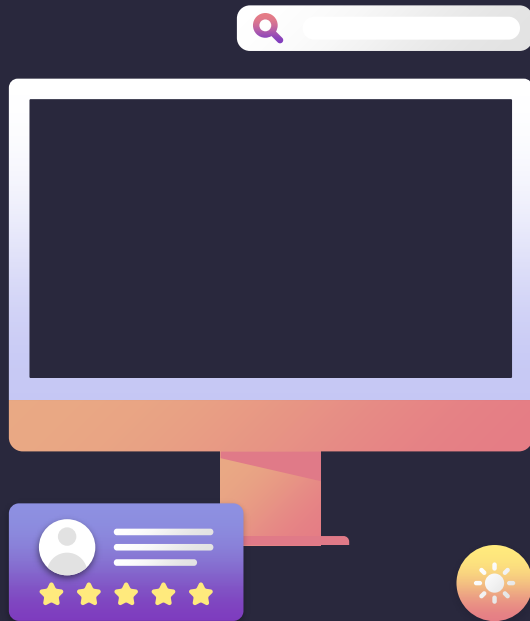




PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Peserta yang telah mengisi form pendaftaran akan diverifikasi oleh Panitia dan akan dimasukkan ke dalam grup WhatsApp. Apabila Peserta belum diverifikasi, Peserta dapat menghubungi Panitia melalui Contact Person (narahubung) yang tertera pada guidebook dan formulir pendaftaran dengan mengirimkan bukti telah mengisi form pendaftaran.
2. Peserta yang telah diverifikasi secara resmi menjadi Peserta Lomba.





MEKANISME LOMBA

Pada tahap ini peserta mengirimkan hasil karya website. Syarat pengumpulan website yaitu sebagai berikut :





MEKANISME LOMBA



/01

Website yang dibuat hanya boleh menggunakan HTML, CSS, CSS Preprocessing (SASS), Javascript (Nodejs) dan Bootstrap tanpa menggunakan library atau framework lainnya seperti React, Vue, TailwindCSS dll.



/02

Website bersifat dinamis, dengan minimal memiliki :

- Bagian Header (Navbar, Hero)
- Bagian About (Tentang Diri Sendiri)
- Bagian Project (Tentang Project yang telah dibuat, bila tidak punya boleh di isi dengan project apa saja walau tidak asli)
- Bagian Contact (Tentang Kontak Person, seperti alamat rumah, email, sosial media, dll)
- Bagian Footer (Copyright)
- Reponsive



/03

Hasil karya di upload ke repository GitHub dan dihosting ke GitHub Pages.

Link GitHub dan GitHub Pages dikumpulkan melalui Google Form.



/04

Karya yang dikumpulkan merupakan karya orisinil peserta yang belum pernah dipublikasikan dan belum pernah diikutsertakan dalam lomba sejenis.



/05

Karya yang dikumpulkan tidak boleh mengandung unsur pornografi dan SARA.



/06

Panitia berhak mendiskualifikasi peserta apabila melanggar syarat-syarat diatas.



/07

Karya akan tetap menjadi hak milik peserta, namun panitia juga memiliki hak atas karya peserta sebatas arsip panitia



/08

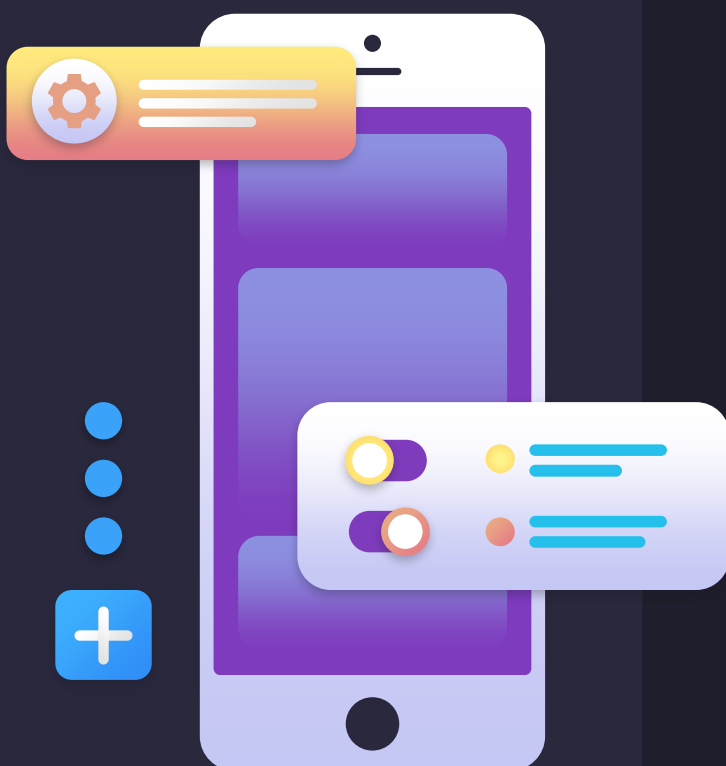
Hasil karya dikumpulkan pada hari ke-3 lomba dan paling lambat jam 12 malam.

(panitia hanya akan mempublikasikan dalam bentuk screenshot di halaman website, dan tidak akan menjual maupun menggunakan hasil karya peserta selain untuk penilaian dan publikasi).





KRITERIA PENILAIAN





KRITERIA PENILAIAN

/KRITERIA	/KETERANGAN	/POIN
Orisinalitas dan Kreativitas	Karya yang dibuat bersifat orisinil dan kreatif ditinjau dari tampilan	25
Kesesuaian dengan Mekanisme Lomba	Karya harus sesuai dengan ketentuan lomba seperti harus ada navbar, about, dll.	10
Performa Web	Karya yang dibuat peserta harus cepat dalam memuat unsur-unsur	10
UI	Karya yang dibuat memiliki tampilan yang bagus dan menarik	20
UX	Karya yang dibuat memiliki pengalaman penggunaan website yang baik.	15
Responsivitas	Karya yang dibuat harus responsive (bisa dibuka di semua device dengan rapi)	20





KETENTUAN DISKUALIFIKASI

1. Peserta yang tidak memenuhi ketentuan umum dan Prosedur pendaftaran.
2. Peserta yang tidak mengikuti dan tidak mengisi absen workshop dan acara penutup & pengumuman lomba.
3. Peserta yang tidak menggunakan bootstrap.
4. Peserta yang menggunakan framework lain selain bootstrap.
5. Peserta yang menggunakan template.
6. Peserta yang menduplikasi desain web orang lain.
7. Peserta yang melakukan hal hal yang melanggar hukum.
8. Informasi lebih lanjut terkait perlombaan akan diberitahukan pada grup WhatsApp peserta lomba maupun official instagram kami.





Narahubung:

- Haris: 0831 5750 7727
- Rafi : 0851 5540 3316

