

Лекция 3. Закон сохранения момента импульса

• Производная по времени векторного произведения: $\frac{d(\vec{a} \times \vec{b})}{dt} = \frac{d\vec{a}}{dt} \times \vec{b} + \vec{a} \times \frac{d\vec{b}}{dt}$



• Вектор момента импульса

вектором момента импульса отн-но точки O наз., вектор $\vec{L} = \vec{R} \times \vec{p}$, $\vec{p} = m\vec{v}$, \vec{R} - радиус-вектор из m в O
 вектор $\vec{L} \perp \vec{R}$, $\vec{L} \perp \vec{p}$ т.к. O - полюс

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt} \times \vec{R} + \vec{R} \times \frac{d\vec{p}}{dt}$$

, где $\frac{d\vec{R}}{dt} \times \vec{p} = 0$, т.к. $\vec{v} \times (m\vec{v}) = 0$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{R} \times \frac{d\vec{p}}{dt} \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{R} \times \vec{F}$$

$\vec{M} = \vec{R} \times \vec{F}$ - момент силы

Итого имеем: $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M}$ - производная от вектора момента импульса отн-но точки равна моменту действующей отн-но этой точки.

Свойства \vec{M} : $\vec{M} \perp \vec{F}$; $\vec{M} \perp \vec{R}$

Момент силы отн-но оси - вектор.

• В системе отсчета, где центр масс тела покоится $\vec{r}_c = 0$, суммарный момент импульса не зависит от точки, относительно которой он вычисляется

Если расс-ся движение твёрдого тела, то возможное движение в случае $\vec{r}_c = 0$ - это вращение вокруг центра масс. В этом смысле момент импульса отсчитывает вращательное движение системы (тела).

Производная от вектора суммарного момента импульса системы равна векторной сумме моментов внешних сил, действующих на систему.

- Уравнение динамики вращательного движения твердого тела вокруг неподвиж. оси

Момент импульса твердого тела вокруг оси z :

$$L_z = I_z \omega$$

Остаток:

$$\boxed{I_z \varepsilon = M_{\text{внеш}}}$$

$$(F = m a)$$

Ось инертности при вращ. движении.

Момент импульса - L

$$L = I\omega$$

$$[L] = \frac{\text{кг} \cdot \text{м}^2}{\text{с}}$$

Моментом импульса тела отн-но к к-ой оси наз. физ. величина равная произведению момента инерции тела отн-но этой оси на его угловую скорость.

В СИ за ед. момента импульса принимается, момент импульса тела с моментом инерции $1 \text{ кг} \cdot \text{м}^2$ и угловой скоростью вращения вокруг соответствующей оси 1 радиан/секунду .

$$M = \frac{dL}{dt}$$

(Производная момента импульса - это момент силы)

Изменение момента импульса тела за б.м. промежуток времени равно произведению момента действия на него силы на длительность б.м. времени ($M \Delta t = \Delta L$) $L_{iz} = m_i v_i r_i$

$$L_z = \sum_{i=1}^n (m_i v_i r_i)$$

$$v = \omega r$$

$$\frac{dL_z}{dt} = I_z \frac{d\omega}{dt} = M_z$$

$$L_z = \sum_{i=1}^n m_i r_i^2 \omega = \omega \sum_{i=1}^n m_i r_i^2 = I_z \omega$$

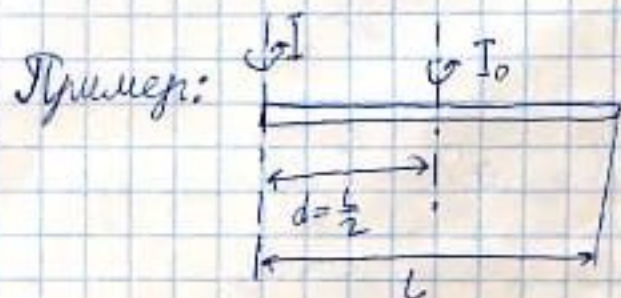
$$I_z \frac{d\omega}{dt} = M_z$$

$$L_z = I_z \omega$$

Теорема Штейнера (теорема о || осях)

$$I = I_0 + m d^2$$

Момент инерции тела от-но любой оси равен сумме момента инерции тела от-но || оси, проходящей через центр масс тела и произведения массы тела на квадрат расстояния между этими осями.



$$I_0 = \frac{1}{12} m l^2$$

$$I = I_0 + m d^2 = \frac{1}{12} m l^2 + m \left(\frac{l}{2} \right)^2 = \frac{1}{12} m l^2 + \frac{3}{12} m l^2 = \frac{4}{12} m l^2 = \frac{1}{3} m l^2$$

Основное ур-ние динамики вращательного движения.

$$v = \omega R$$

$$\omega = \frac{v}{R}$$

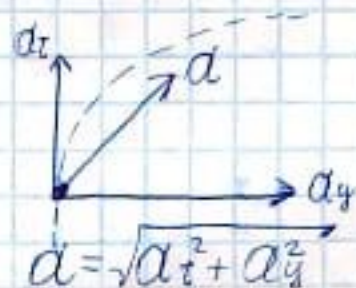
$$\epsilon = \frac{d\omega}{dt}$$

$$a_\tau = \epsilon R$$

$$a_y = \frac{v^2}{R}; a_y = \omega^2 R$$

$$a_\tau = \frac{dv}{dt} = \epsilon R$$

(произв. по t) - угловое ускорение



Задача:

F_p - сила реакции
стержня

\vec{F} - сила, действ.
на мат. точку

d - плечо

M - момент
силы

(m)
• Масса - мера инертности тела,

к попытке его разогнать
(проступательное движение)

• Момент инерции (I) - мера инерт-

ности тела, к попытке его

раскрутить (вращательное
движение)

$$M = I \cdot \epsilon$$

осн. ур-ние
вращательного
движения

M - ал. сумма моментов сил,
действующих на тело

I - момент инерции тела

Опр.

Алгебраическая сумма

моментов сил, действующих на тело,

равна произведению момента инерции

тела на его угловое ускорение.

Возьмем основное ур-ние динамики

$$\vec{F} + \vec{F}_p = m \vec{a}$$

$$OX: \vec{F} \sin d = m a_x (1)$$

$$OY: -\vec{F} \cos d + \vec{F}_p = m a_y (2)$$

$$a_x = a_\tau; a_y = a_y$$

$$a_\tau = \epsilon R \Rightarrow \text{перепишем (1):}$$

$$\vec{F} \sin d = m \epsilon R$$

$$\epsilon = \frac{\vec{F} \sin d}{m R} \cdot \frac{1}{R}$$

$$\epsilon = \frac{\vec{F} R \sin d}{m R^2} \Leftrightarrow \epsilon = \frac{\vec{F} d}{m R^2} \Leftrightarrow \epsilon = \frac{M}{m R^2} (3)$$

$$\text{из (3): } M = m R^2 \cdot \epsilon$$

$$(\vec{F} = m' \cdot \vec{a})$$

масса
инертности

Теорема о взаимно перпендикулярных осях

$$I_z = I_x + I_y$$



Вычисление моментов инерции тел различной формы

Момент инерции составного тела равен сумме моментов инерций сост. частей

$$M = (I_1 + I_2) \varepsilon \Rightarrow M = I \varepsilon$$

Момент инерции зависит от

1) Массы ($I \sim m$)

2) Размеров ($I \sim \text{размер}^2$)

3) Положения оси вращения

Момент инерции I для мат. точки:

$$I = m r^2$$



Если мы хотим раскрутить тело произвольной формы: вокруг произв. оси zO

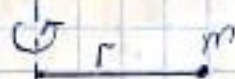
$$I = \sum_{i=1}^n \Delta m_i \cdot r_i^2$$



Тело

$I, [I] = \text{кг} \cdot \text{м}^2$

мат. точка



$$I = m r^2$$

Однородный диск

$$I = \frac{1}{2} m r^2$$



Тонкое кольцо



$$I = m r^2$$

Однородный сплошной цилиндр



$$I = \frac{1}{2} m r^2$$

Полосатый цилиндр



$$I = m r^2$$

Тонкий стержень



$$I = \frac{1}{12} m l^2$$

Однородный шар $I = \frac{2}{5} m r^2$

Однородная сфера $I = \frac{2}{5} m r^2 = \frac{2}{3} m r^2$