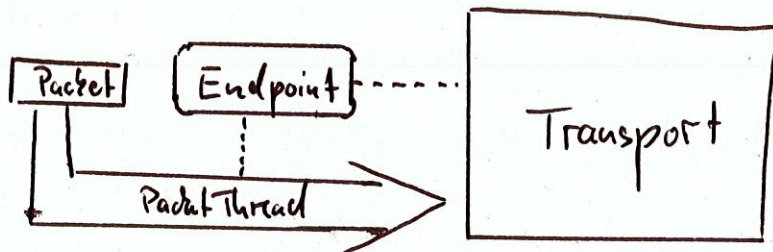


GLUE Routing

Zielsstellung:

Packets (als statuslose, unabhängige Einheiten) auf den richtigen Pfaden zwischen Transport u. Endpoint bringen

Komponenten:



oder:

- Packet
- PacketThread
- Endpoint
- Transport

Situationen:

inbound

iI) Packet hat unbekannten PacketThread

=> Weiterleitung an default-Endpoint

iII) Packet hat bekannten PacketThread

=> iIIa) Routing-Eintrag vorhanden
↳ Weiterleitung

iIIb) Routing-Eintrag nicht vorhanden
↳ mit Fehler ablehnen;
PT wahrscheinlich geschlossen

outbound

oI) PacketThread ist vorhanden => Senden

oII) noch kein PT vorhanden => PacketThread erstellen

↳ Es muss ein zur
Peer-URL passende
Transport gefunden
werden!

} Dispatcher