

Portfolio

Peng Yiran

设计作品集

Telephone
+86 15990789821

Mail
YR20050104@163.com

Contents

01 设计基础

希望通过空间构成作品，呈现我对美学原理与设计语言的扎实理解。

03 游戏美术设计

这是我为游戏项目注入生命的地方，从故事、关卡设计到人物设计，讲述着一个个独特的视觉故事。

02 UI/UX设计

涵盖从用户研究、信息架构到高保真原型的设计全流程，通过体现我以用户为中心、解决实际问题的产品思维。

04 其他作品

这里是我的“技能游乐场”，充满了插画、剪辑、手工等 side projects，展现我不设边界的创作欲。

01 设计基础：空间构成

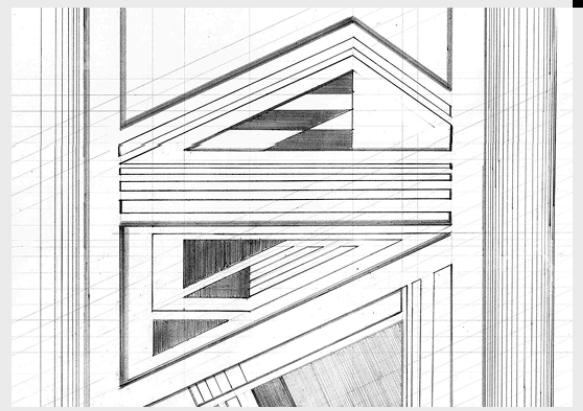
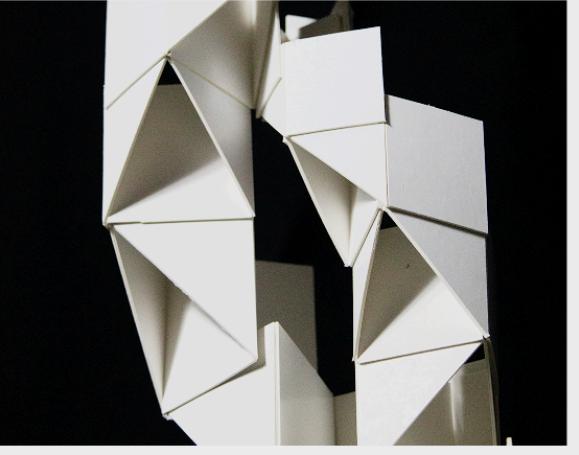
Nature object



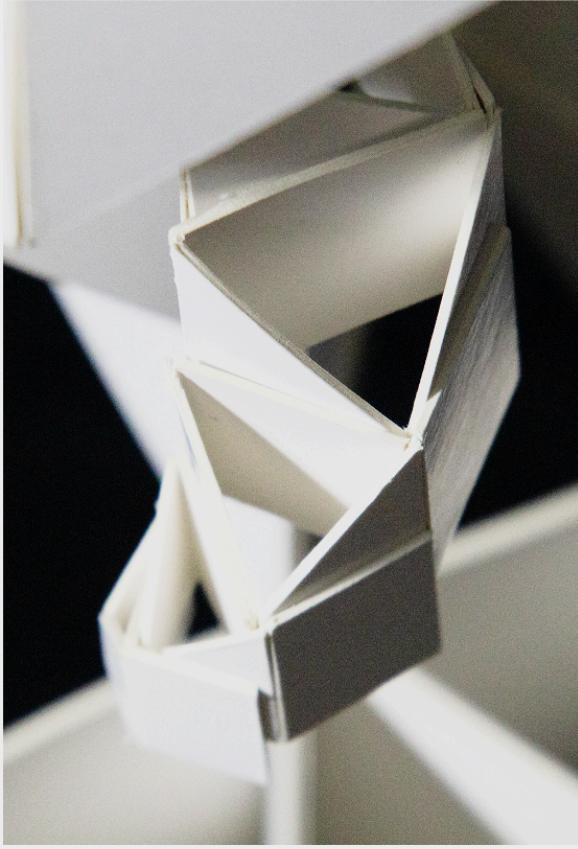
Bubbles



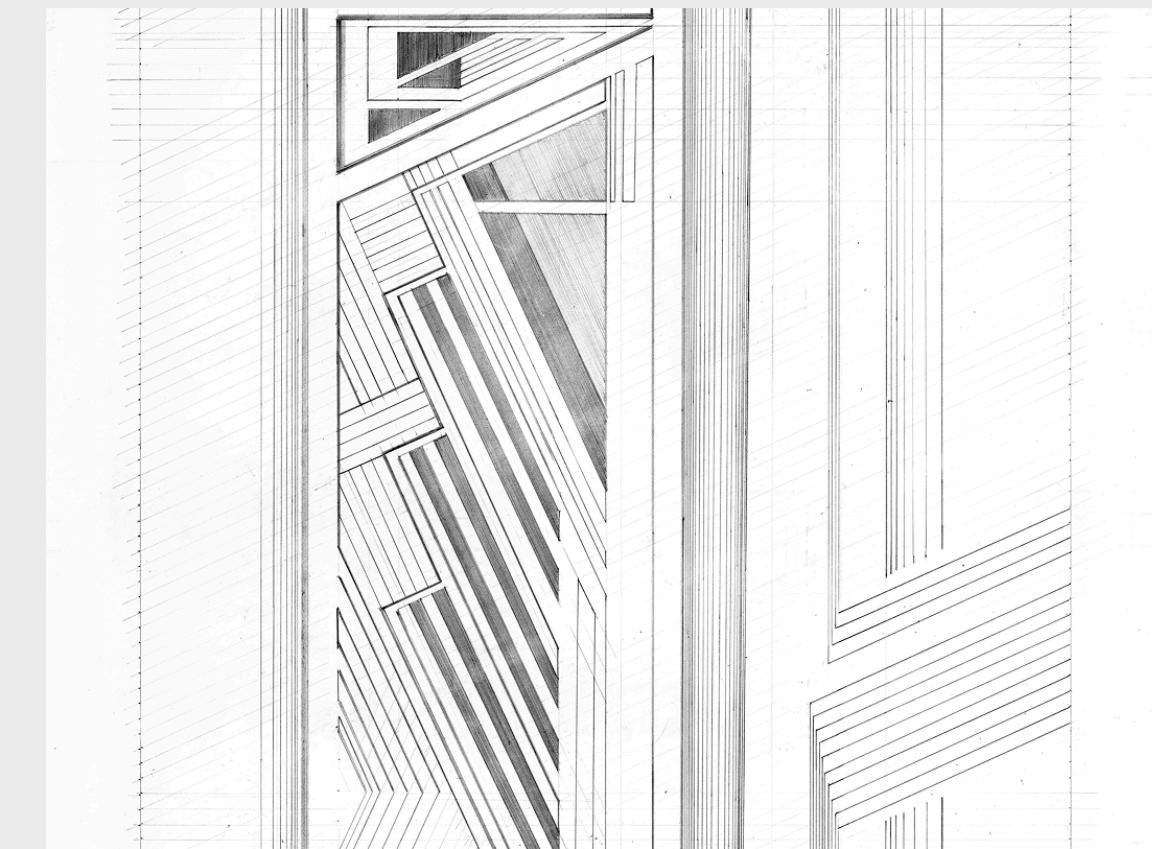
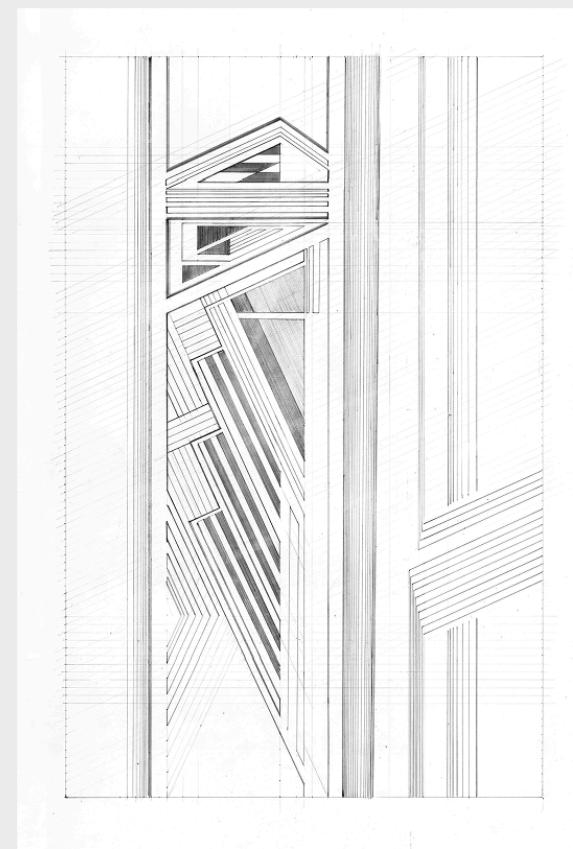
Nature Sculpture



Units



Nature Pattern

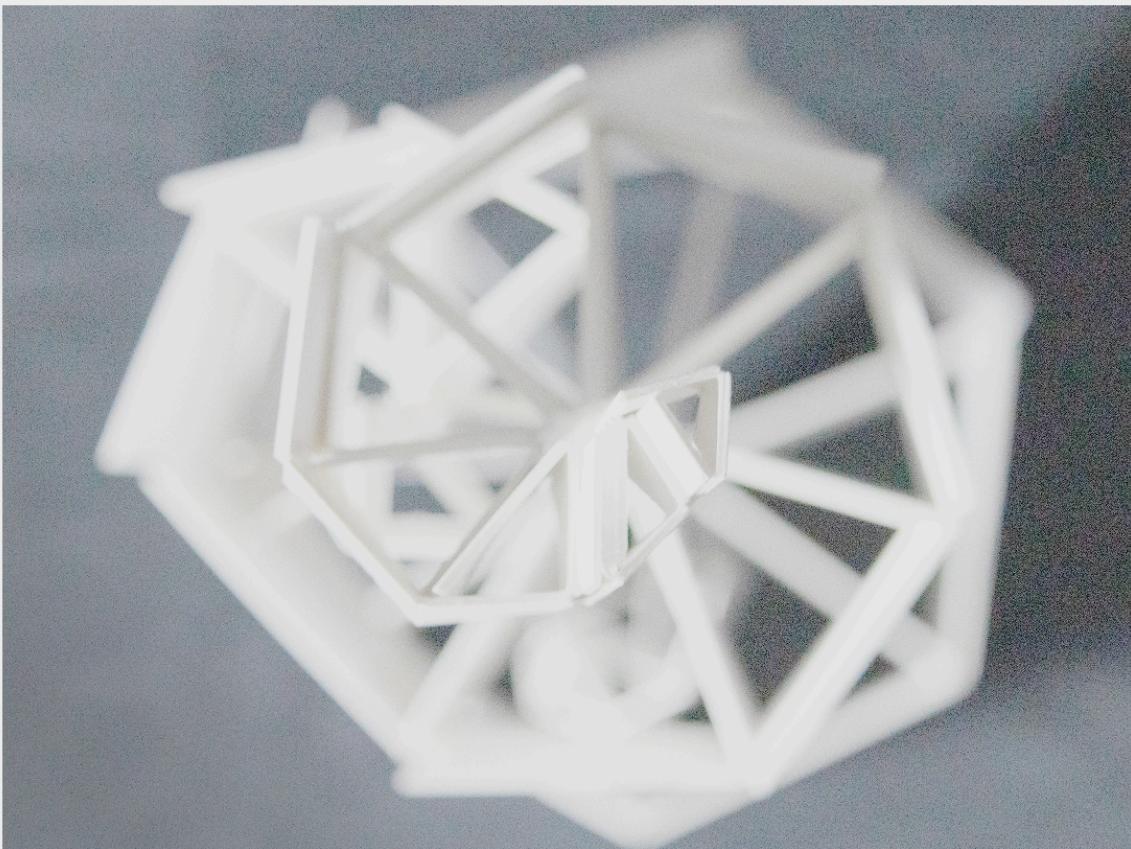


Abstract

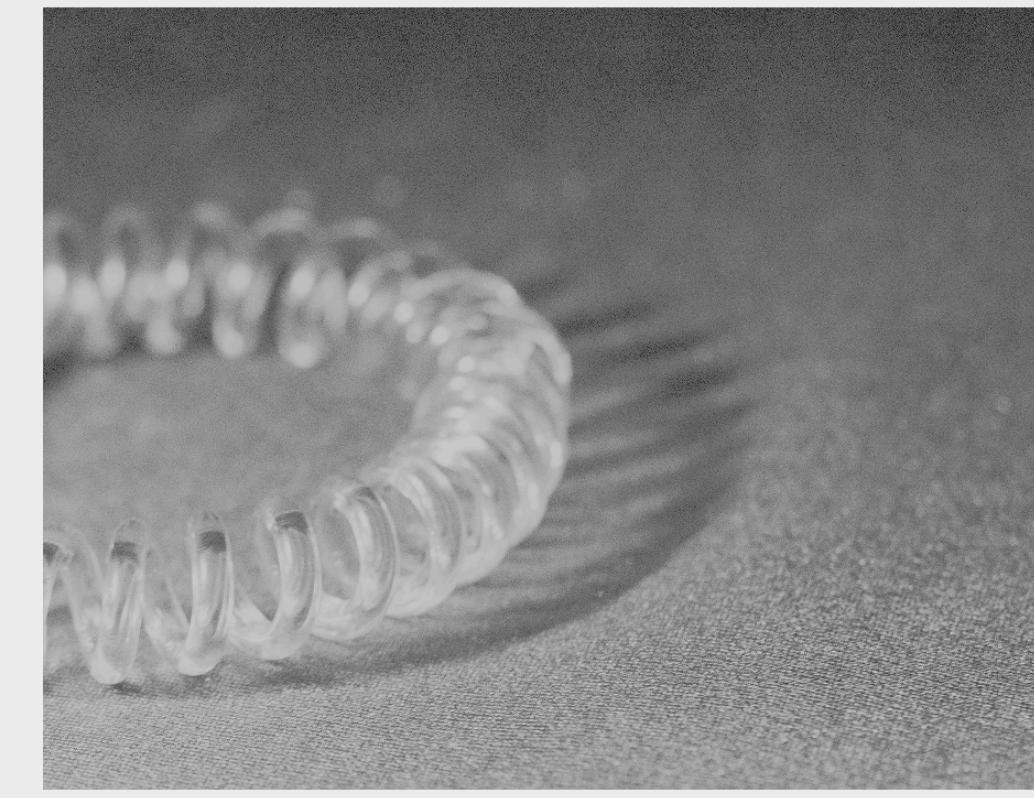
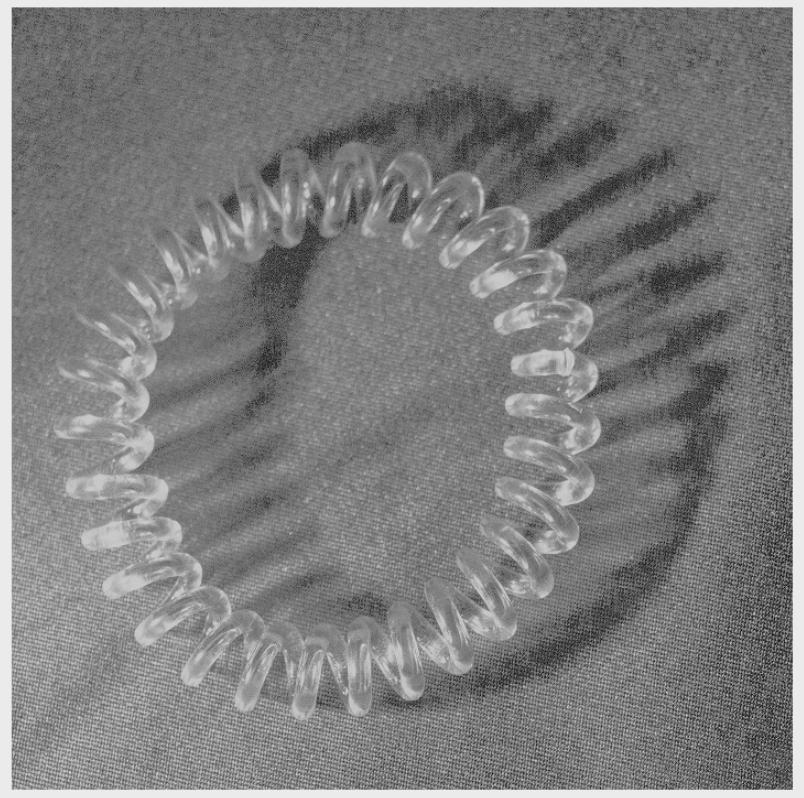
1 3

2 4

Whole module

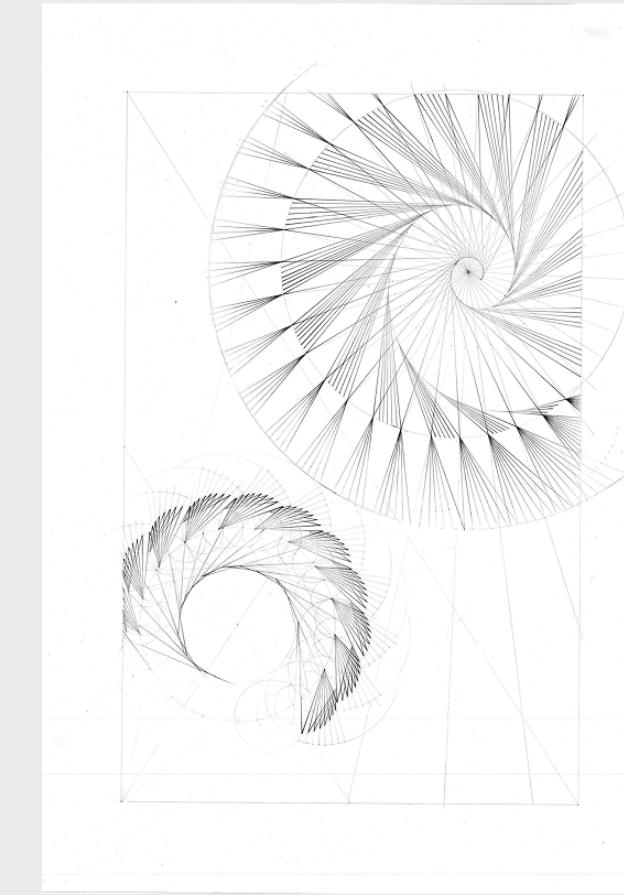
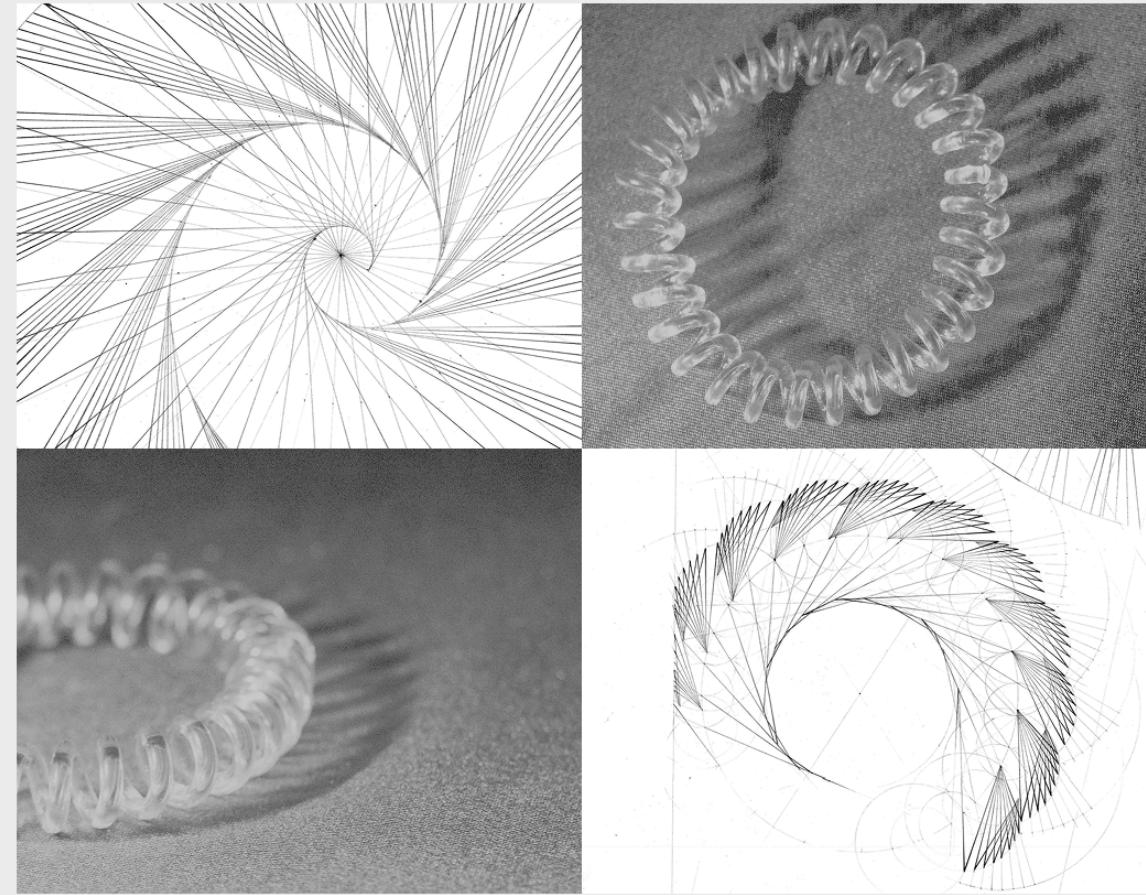


Shadows



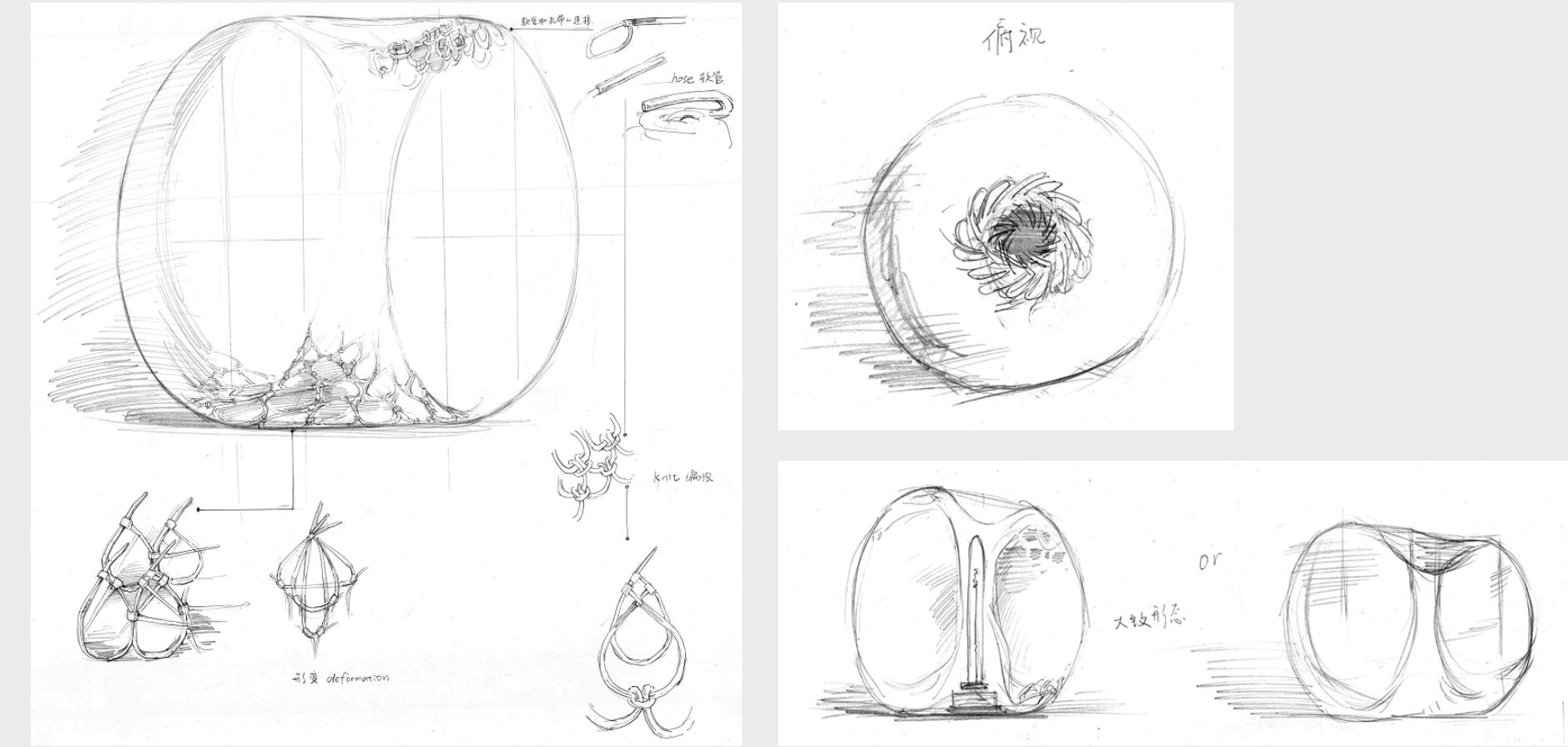
Plastic hair item

Motion

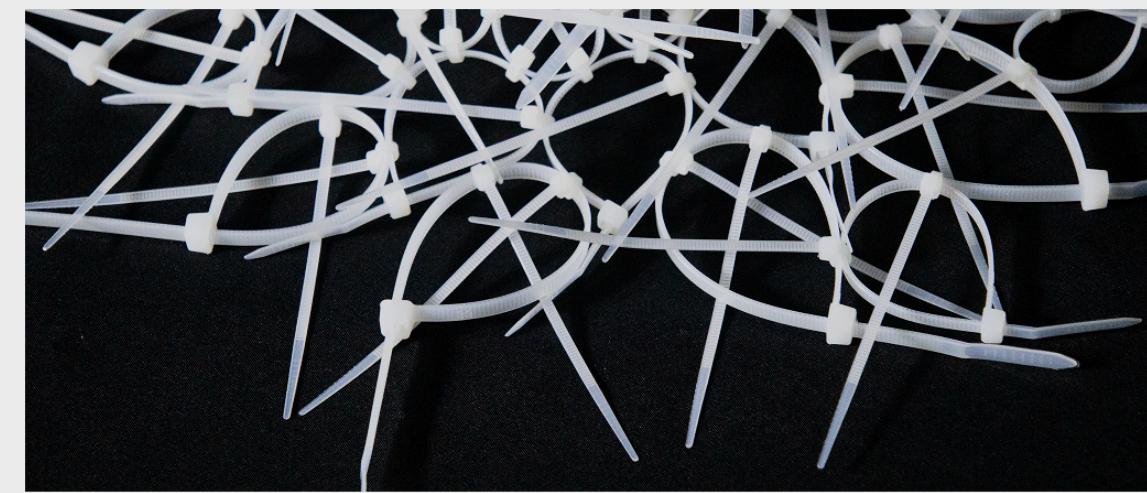


1 3
2 4

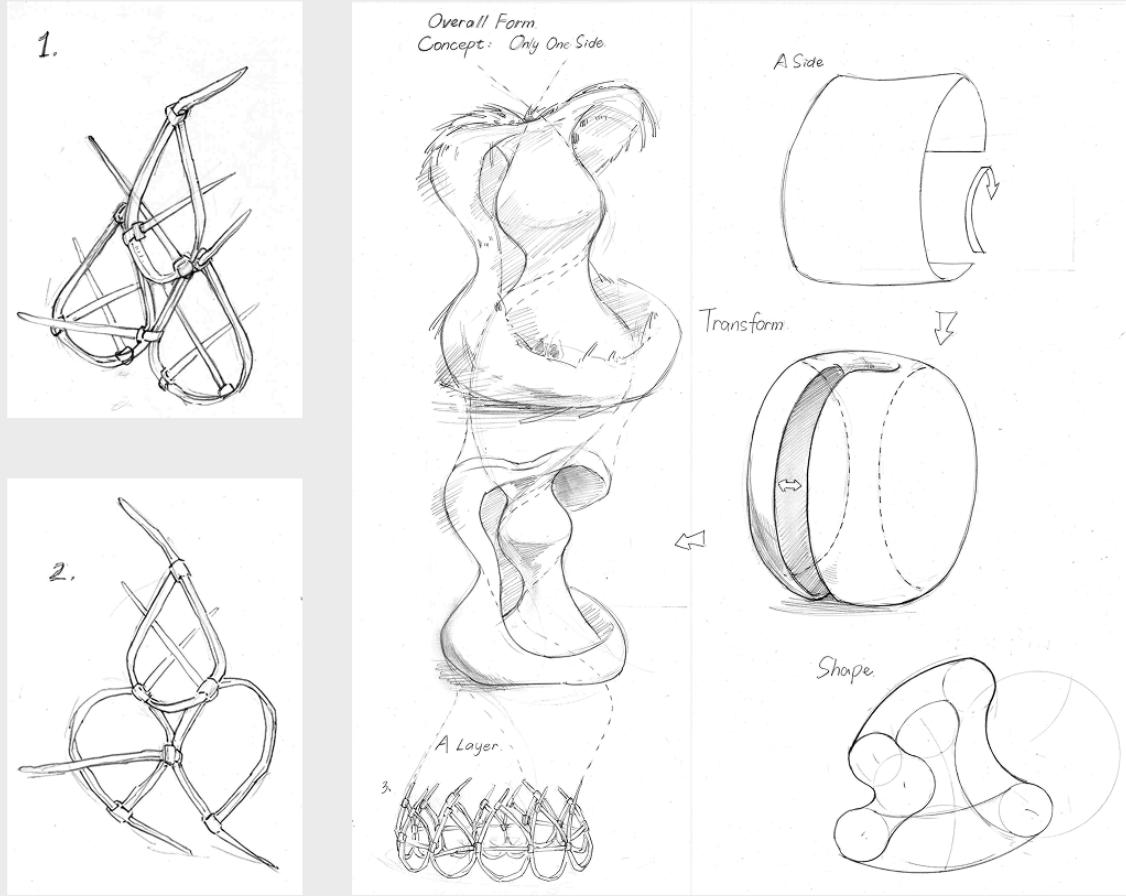
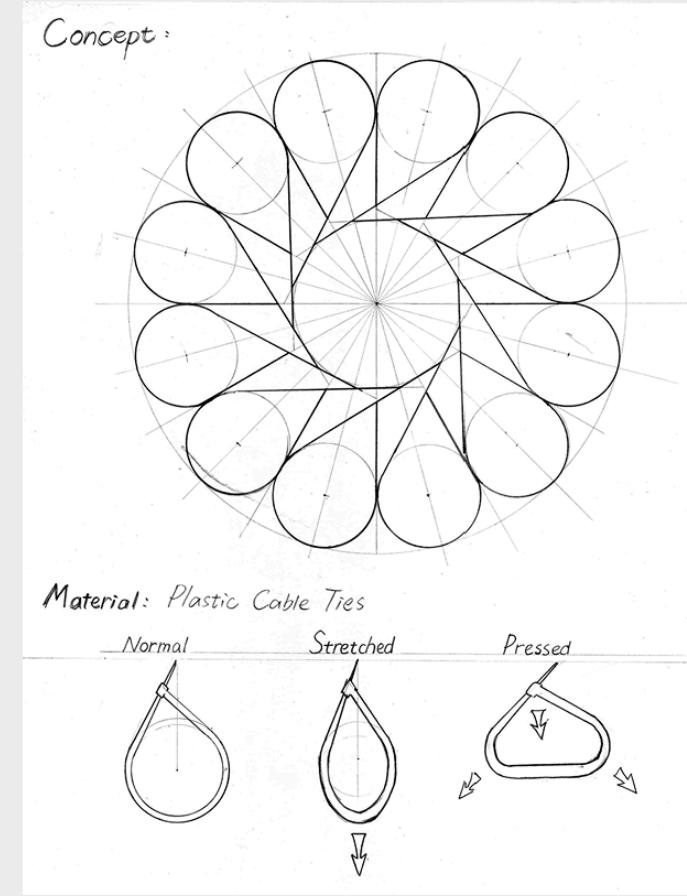
Sketch



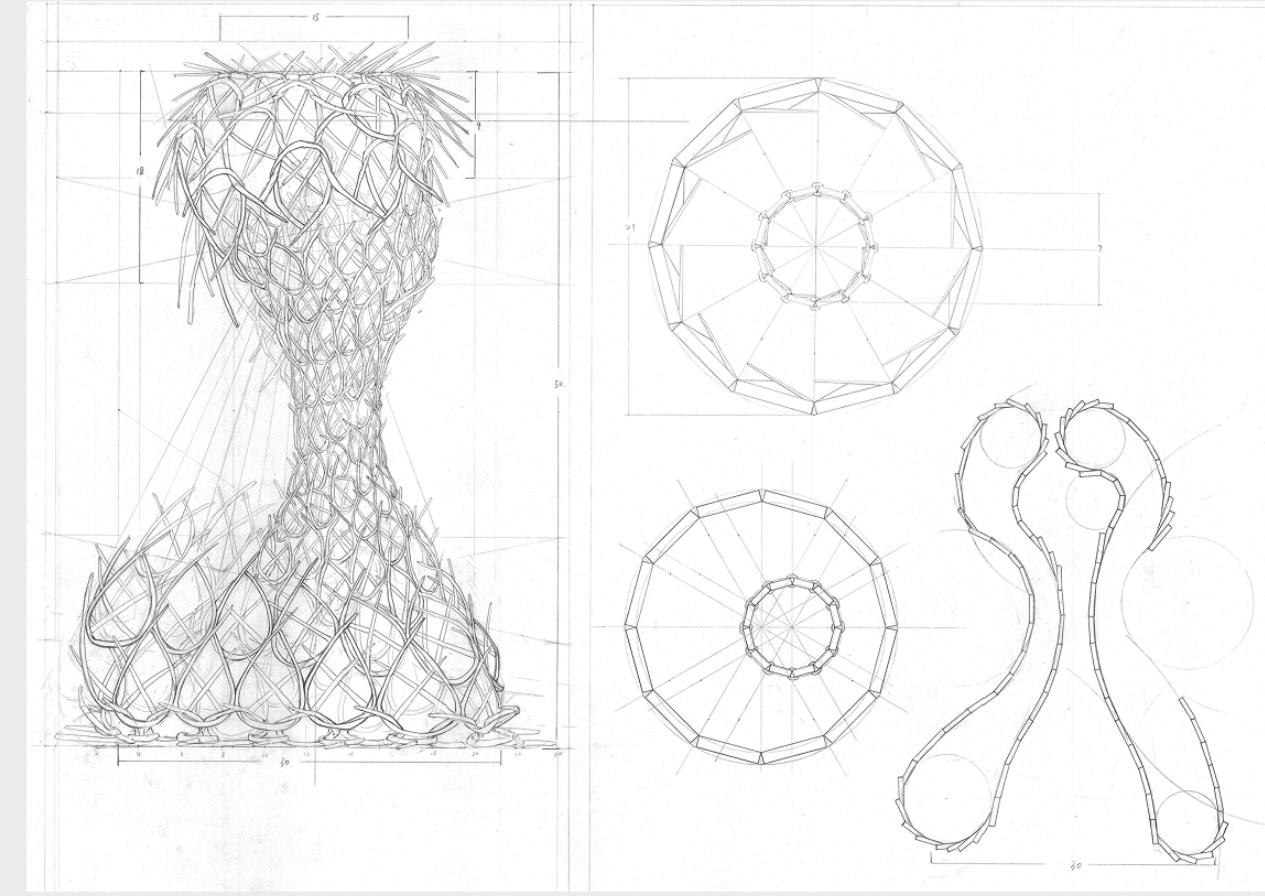
Motion sculpture



Concept



Elevation & section



02 UX/UI设计：饱崽饭宠物食谱app

宠物食谱 app 调研问卷

www.wjx.cn

宠物食谱app调研问卷

嗨! 🐾 我们想要打造一个超酷的宠物食谱类app，但在此之前，我们需要你的帮助！请花几分钟时间告诉我们你的想法，让我们一起把它变得更棒

*1. 您养了什么宠物？
【多选题】

- 狗狗
- 猫咪
- 其他宠物
- 没有宠物（那你太可爱了居然还点进来了）

*2. 您平时会如何喂养宠物？（若存在多种喂养方式，请多选）
【多选题】

- 成品宠粮为主
- 自制鲜食（如煮鸡肉、蔬菜）
- 生骨肉（BARF饮食）

宠物食谱 app 调研问卷		
	更多需求	时间段内的组合食谱
	食谱消费	根据宠物的体重，自动计算/调整食谱中的食材分量
		食材分量计算器
		食谱算法推荐
		n人做过
		同款交作业
		食谱评分
		食谱浏览记录
		食谱排行榜
		过敏食材一键替换
	发布食谱	用户发布食谱
		用户编辑食谱
	个人资产管理	食品库存及有效期
		私人食谱记录
	个人宠物管理	历史喂食记录
		喂食日程安排
		历史喂食营养元素汇总
		宠物体重波动记录
	社交互动	客态个人主页浏览
		关注其他用户
		用户之间私信
		交流论坛（社区）
	账号相关	注册登录保护
	用户触达	官号给用户发私信
		push渠道
	收藏	搜索收藏
		收藏分类文件夹
	商城	商城框架搭建
		商城产品引入
		支付链路
	其他	单一食材营养元素查询
		健康数据整合
		关联宠物体重、体检报告等数据，如专家审核食谱、常见疾病饮食指南
		专业兽医合作
		应用市场评分
	上线前其他准备	应用市场上架
		网信办报备
		其它准备（待补充）
	社群运营	冷启人群准备与触达
		mvp版本内测群运营

前期调研：调查问卷

建立需求表、需求文档

2.2.3. 设置

1. 功能说明：提供应用系统和个人化设置。

2. 功能模块：

a. 账号设置：

i. 修改绑定邮箱/手机号：

1. 提供输入框和验证机制（短信或邮件验证码）。

ii. 密码管理：

1. 支持密码修改和找回功能（通过绑定邮箱或手机号进行验证）。

iii. 注销账户：需二次确认

b. 通知设置：

i. 关于与反馈：

1. 用户反馈：

a. 提供反馈表单，包括问题描述和截图上传功能。

b. 提供快捷入口至官方客服 qq 或邮箱。

2. (加入社区运营计划？ 提供一个方式进入成为运营对象)

2.2.4. 消息中心

1. 功能说明：管理用户中心消息，包括通知和互动信息。

2. 消息分类：

a. 系统消息：

i. 包括食谱更新提示等。

ii. 每条消息显示标题、发布时间和简要内容。

iii. 点击后跳转到“系统消息详情页面”。

3. 交互功能：

a. 点击消息查看详情，并自动标记为已读。

b. 提供“全部标记为已读”按钮，点击需二次确认。

c. 消息过多时提供分页加载。

2.3. 设计细节

1. 页面结构：

a. 顶部区域：

i. 包括头像、昵称、签名和总收藏数。

b. 功能模块区域：

i. 卡片式展示“食谱收藏”、“消息中心”，每项均带右侧小箭头，提示可点击。

解决方案：产品稿、视觉草稿

菜谱浏览页-菜谱默认态

菜谱浏览页-菜谱筛选态

我的页-登录态

我的页-宠物信息填写

1. 默认态

2. 筛选态

3. “我的”个人页

5, 2025



具体设计方案：视觉稿

5, 2025

最终成果

主要面向养宠社群的一款宠物食谱app，
能够记录与分享自己的喂养计划与食谱。



03 游戏美术设计：《Image》



作为核心成员负责横版解密游戏的美术设计。
使用Aseprite和Photoshop完成人物设计、界面
与视觉元素制作，提升游戏视觉吸引力，使demo在
校内Gamejam中成功展示并获得好评。



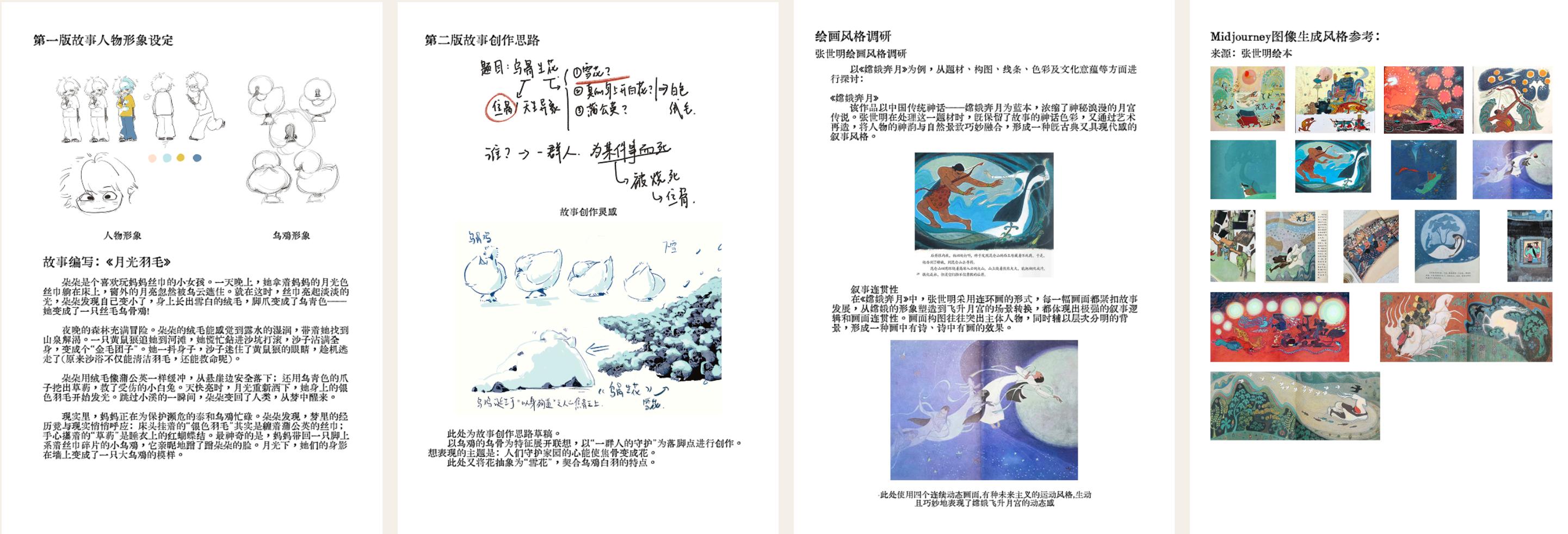
9, 2023



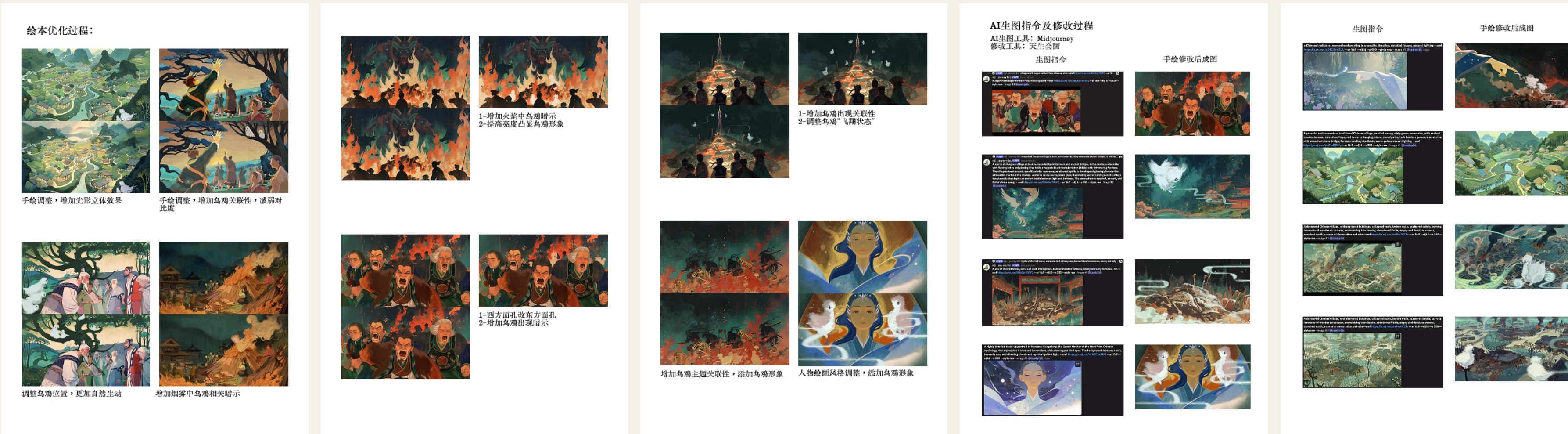
游戏演示视频

04 其他作品

绘本插画《乌骨生花》

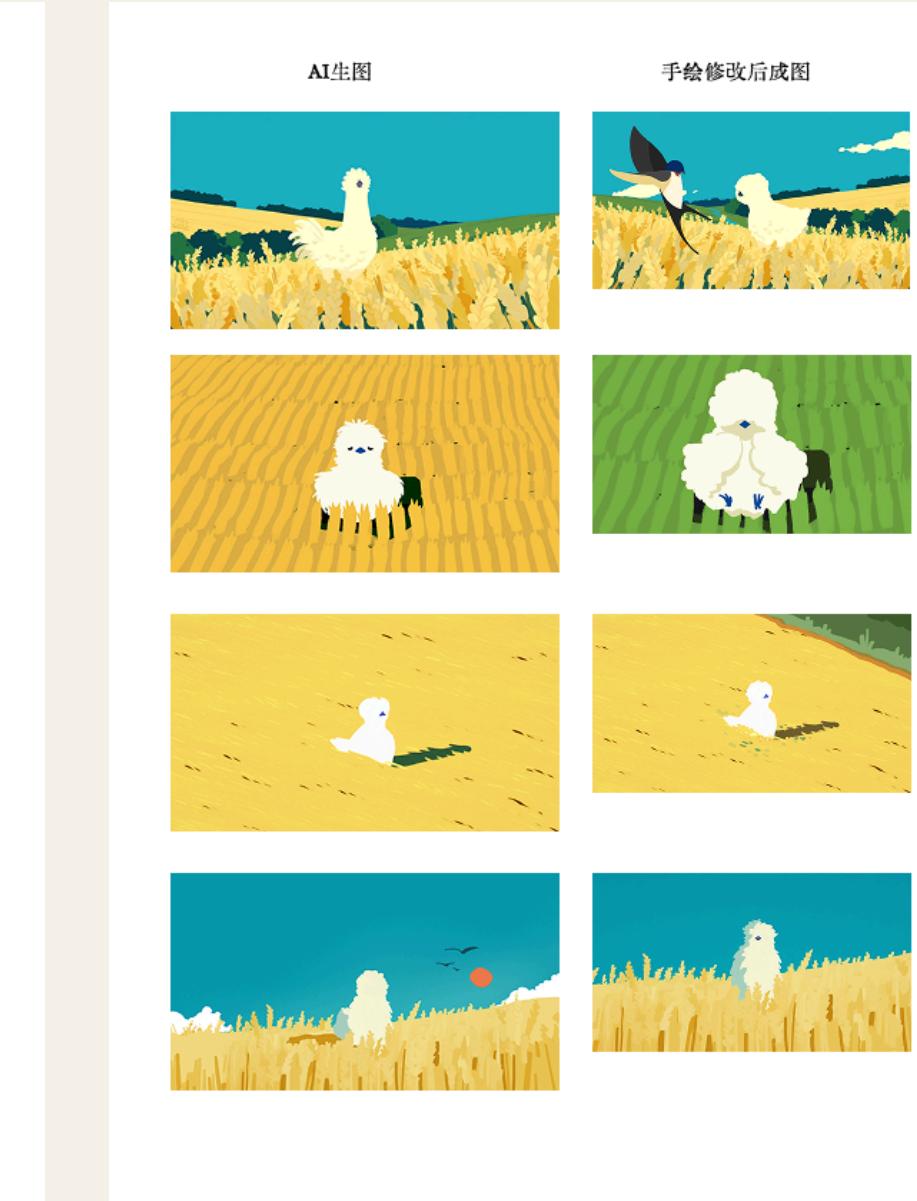
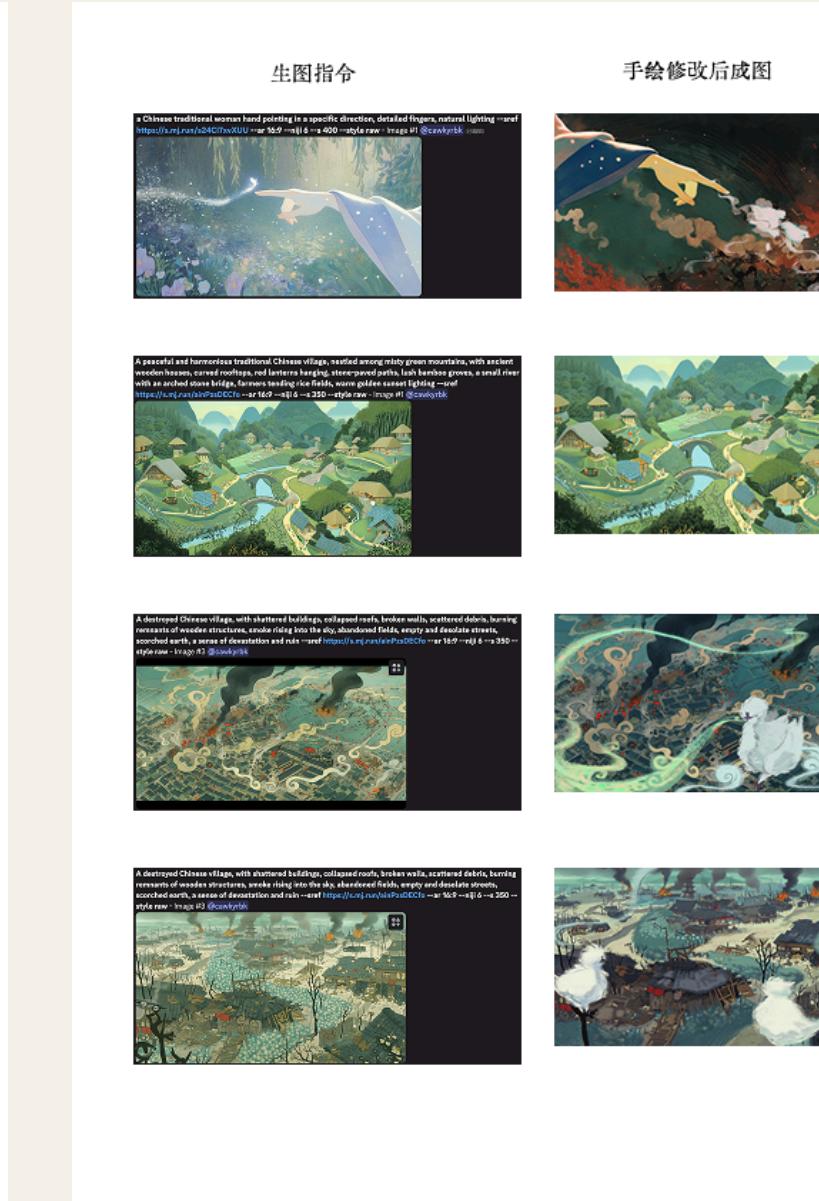
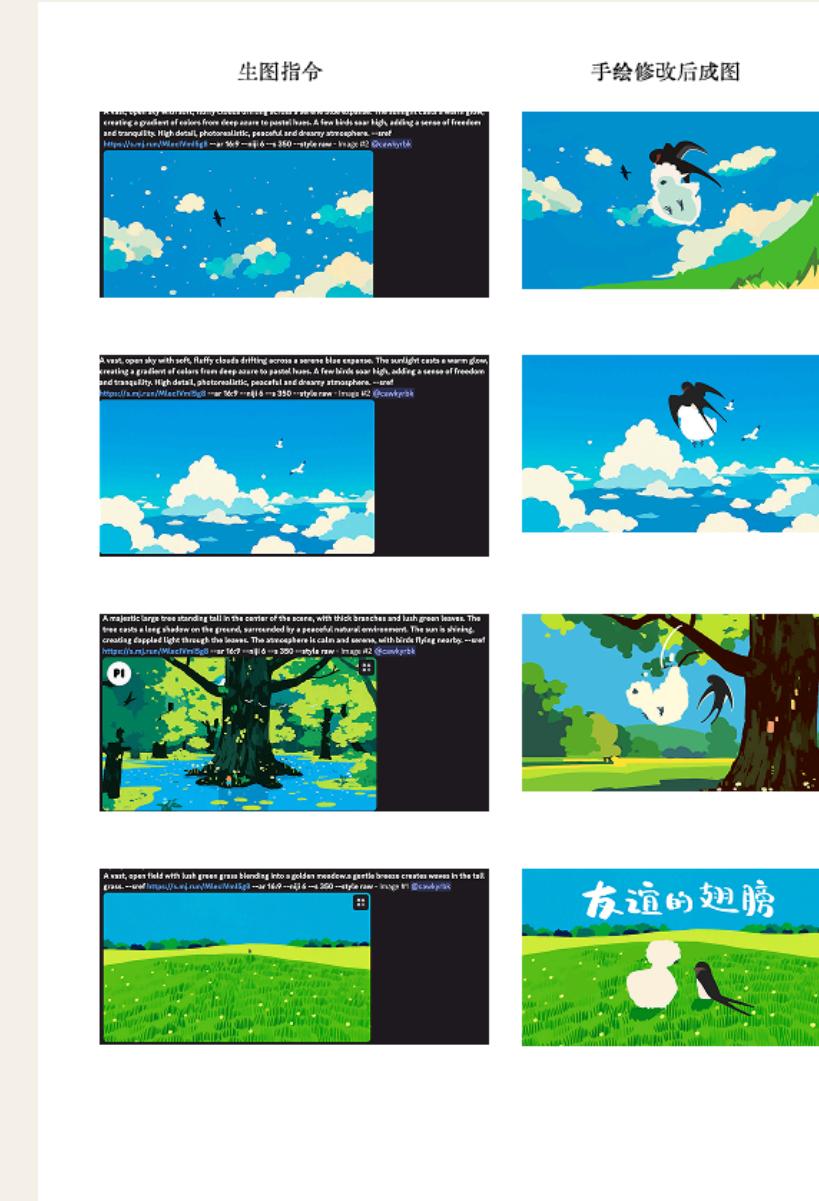


负责绘本设计与AI辅助内容生成，
借助Midjourney、Photoshop和Illustrator。
以“乌骨鸡”为主题完成20页绘本故事内容与
画面制作，解决了AI生成内容在叙事连贯性上
的不足，将零散图像整合为有起承转合的完整
故事体验，高效产出高质量内容。



动态视频

绘本插画《友谊的翅膀》



动态视频

手工书《身体书》

从身体的各个部位出发，引发出的各种遐思，运用各种材料，通过视觉与触觉表达自己的思考。
书籍的装帧也通过燃烧、穿孔等方式做了独特处理。



作品视频

微纪录片《频率失真》



负责整个纪录片的全部工作，包括前期共同、脚本、分镜、拍摄与剪辑等。主要记录校园乐队的最后一场演出，以及成员们之间为何越走越远的故事。



作品视频