

Agentes inteligentes - Trabalho de Agentes inteligentes:

Professor: Sandeco Macedo

Aluno: Flavio Eustaquio de Oliveria

Aluno: Filipe Maruyama Cardinli

Aluno: Reginaldo Santos

Aluno: Wemerson G. de Souza

Grupo de Prompts em ação

<https://chat.whatsapp.com/J8JWuVaa8E85rdb1ZFtSz9>

Grupo de Phytton para IA

<https://chat.whatsapp.com/JAp3EWUmV6o2LwfQ1BLePE>

Grupo Agentes Inteligentes 1 (CrewAI)

<https://chat.whatsapp.com/K1U2RmeMiZ94Zon2DdI9Vu>

Grupo Pompts em ação - Guardrails

<https://chat.whatsapp.com/HZYiohcNFpBHIA0dVWw53R>

Grupo Agentes Inteligentes 2 (CrewAI 2 - Intermediário)

<https://chat.whatsapp.com/L8aiyalnnz50abfKq6coVF>

Grupo MCP @A2A

<https://chat.whatsapp.com/CZlfZgJvrWOGU2AO0whCrO>

Trabalho de Agentes inteligentes:

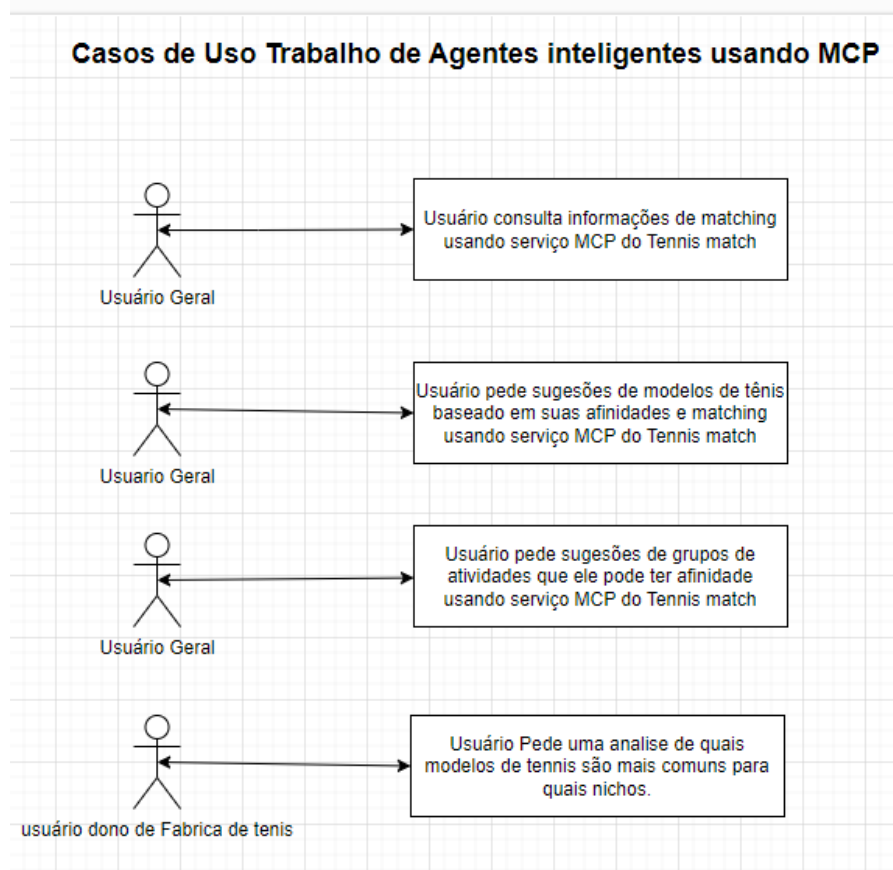
1. ***Definição do Problema*:** Identifique um problema real que sua startup irá resolver. Pode ser em qualquer área, como saúde, direito, educação etc.
2. ***Tecnologias Utilizadas*:** A startup deve envolver o uso de agentes inteligentes e MCP. Você pode usar outras tecnologias, mas é essencial que o foco esteja nessas duas.
3. ***Estrutura da Startup*:** Decida se o projeto será individual ou em grupo. Não há limite de tamanho para o grupo, mas deve ser proporcional ao tamanho da startup.
4. ***Monetização*:** Pense em como sua startup irá gerar receita. Mesmo que seja uma startup social, ela precisa ter uma forma de se sustentar financeiramente.
5. ***Pesquisa de Mercado*:** Verifique se já existem soluções similares no mercado. Se existirem, defina o diferencial da sua startup.

6. ***Apresentação***: Prepare um pitch para apresentar sua startup. A apresentação deve incluir o problema, a solução proposta, as tecnologias utilizadas, o modelo de negócios, e como você pretende monetizar a solução. Elevator pitch é uma boa forma de apresentar.
 7. ***Prototipagem***: Desenvolva um MVP (Produto Mínimo Viável) ou um protótipo que demonstre a funcionalidade da sua solução.
 8. ***Feedback e Avaliação***: A apresentação será feita em um horário alternativo, fora das aulas regulares. O professor dará feedback sobre a aderência ao problema e a viabilidade da solução.
 9. ***Organização***: Os grupos devem ser definidos até a próxima aula. O líder do grupo será responsável por coordenar as atividades e garantir que todos os membros estejam envolvidos.
 10. ***Utilização de Ferramentas***: Utilize ferramentas como o BMG Canvas para estruturar o plano de negócios e facilitar a apresentação.
-

1. *Definição do Problema*: Identifique um problema real que sua startup irá resolver. Pode ser em qualquer área, como saúde, direito, educação etc.

No dia 11/05/2025 Flavio e Reginaldo discorreram sobre qual caminho seguir para o trabalho e temos as seguintes propostas:

- a) Daremos continuidade na ideia do tênis matching mas agora faremos o serviço para o MCP para que os usuários possam executar os seguintes casos de uso:



- b) Precisamos verificar se seguiremos por este caminho mesmo ou se temos novas sugestões.
- c) Continuar com o Tennis matching tem a vantagem de já termos apresentações documentos que podemos reaproveitar. Mas em contrapartida pode ser que o produto seja complexo demais para os tempos de entrega propostos.

(O Protocolo de Contexto de Modelos (MCP) é um padrão aberto e agnóstico em relação a modelos que permite que grandes modelos de linguagem (LLMs) se conectem de forma segura e direta a sistemas externos e fontes de dados . Desenvolvido e lançado como código aberto pela Anthropic em 25 de novembro de 2024, o MCP funciona como uma “porta USB-C universal” para aplicações de IA padronizando o intercâmbio de contexto e integrações de ferramentas em ambientes diversos. Com SDKs disponíveis em Python, TypeScript, Java e C#, e adotado rapidamente por OpenAI, Google DeepMind e ferramentas como Zed e Replit, o MCP facilita a construção de fluxos de trabalho agentivos que podem ler arquivos, executar funções e manter contexto coerente entre múltiplas ferramentas.)

2. *Tecnologias Utilizadas*: A startup deve envolver o uso de agentes inteligentes e MCP. Você pode usar outras tecnologias, mas é essencial que o foco esteja nessas duas.

A ideia acima contempla esse requisito.

3. *Estrutura da Startup*: Decida se o projeto será individual ou em grupo. Não há limite de tamanho para o grupo, mas deve ser proporcional ao tamanho da startup.

Entendo que o Grupo será composto pelos 4 integrantes Flavio Eustaquio de Oliveria, Filipe Maruyama Cardinli, Reginaldo Santos e Wemerson G. de Souza. Já preenchi no arquivo representante, mas caso queiram alterar ou realizar outro trabalho precisamos alterar nesse arquivo.

4. *Monetização*: Pense em como sua startup irá gerar receita. Mesmo que seja uma startup social, ela precisa ter uma forma de se sustentar financeiramente.

O produto a ser vendido é tênis para os clientes o que é apenas o proposito superficial, na verdade o objetivo maior é reunir as informações para que os donos de fabricas de tênis possam tomar melhores decisões antenados nas tendencias do mercado. Existe também a ideia de criar um serviço de eventos para reunir pessoas de nichos específicos em torno de suas atividades preferidas.

5. *Pesquisa de Mercado*: Verifique se já existem soluções similares no mercado. Se existirem, defina o diferencial da sua startup.

Existem muitas redes sociais e aplicativos com propósitos parecidos, mas não encontrei nada específico para nosso alvo utilizando esta tecnologia de IA. Precisamos olhar um pouco mais para termos segurança de nossa originalidade.

6. *Apresentação*: Prepare um pitch para apresentar sua startup. A apresentação deve incluir o problema, a solução proposta, as tecnologias utilizadas, o modelo de negócios, e como você pretende monetizar a solução. Elevator pitch é uma boa forma de apresentar.

Precisaremos construir adaptando os nossos arquivos e resultados.

7. *Prototipagem*: Desenvolva um MVP (Produto Mínimo Viável) ou um protótipo que demonstre a funcionalidade da sua solução.

Precisaremos construir colaborativamente.

8. *Feedback e Avaliação*: A apresentação será feita em um horário alternativo, fora das aulas regulares. O professor dará feedback sobre a aderência ao problema e a viabilidade da solução.

Precisamos nos organizar para podermos estar presentes.

9. *Organização*: Os grupos devem ser definidos até a próxima aula. O líder do grupo será responsável por coordenar as atividades e garantir que todos os membros estejam envolvidos.

Posso organizar as reuniões e puxar o bonde, mas entendo que todos devemos participar nas decisões.

10. *Utilização de Ferramentas*: Utilize ferramentas como o BMG Canvas para estruturar o plano de negócios e facilitar a apresentação.

Vamos definir e construir