

Node.js 培训

afterloe 2016年7月 第一天





node 环境搭建

目录



ecmascript6 语法介绍



创建 http 服务

node 环境搭建



Node.js 简介

Node.js 是一个基于 Chrome V8 引擎的 JavaScript 运行环境。 Node.js 使用了一个事件驱动、非阻塞式 I/O 的模型,使其轻量又高效。 Node.js 的包管理器 npm,是全球最大的开源库生态系统。

下载地址

网址: https://nodejs.org/en

Node 版本 6.3.0 或 6.X 以上

为什么选择 6.X

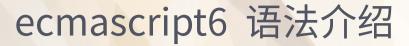
相对于之前的 node 来说, 6.x 的 v8 引擎在 IO 处理上更加优秀,同时 6.x 的版本能够直接使用 ecmascript6 而之前的版本需要添加很多参数才能运行 ecmascript6 的代码。如果不是为了做 C++ 拓展,那么 32 或 64 都无所谓了。





node 测试

```
cmd 直接输入
node -v // v6.3.0
npm -v // 3.10.3
node
>> process
>> console.log( "hello word" );
>>.exit
```





let 和 const

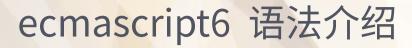
- 1. 不存在变量提升,只能在声明的位置后面使用。
- 2. 块级作用域

const

- 1.const 声明一个只读的常量。一旦声明,常量的值就不能改变。
- 2. 只声明不赋值,就会报错

箭头函数

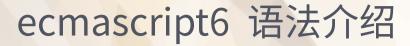
1.ecmascript 6 允许使用 => 来申明函数





2. 箭头函数的一些注意事项

- (1)函数体内的 this 对象,就是定义时所在的对象,而不是使用时所在的对象。
- (2)不可以当作构造函数,也就是说,不可以使用 new 命令,否则会抛出一个错误。
- (3)不可以使用 arguments 对象,该对象在函数体内不存在。 如果要用,可以用 Rest 参数代替。
- (4)不可以使用 yield 命令,因此箭头函数不能用作 Generator 函数。
- (5) this 对象的指向是可变的,但是在箭头函数中,它是固定的。





变量解构

- 1. 按照一定模式,从数组和对象中提取值,对变量进行赋值,这被称为解构
- 2. 数据结构具有 Iterator 接口的,都可以采用数组形式的解构赋值(Set , Map , String)
- 3. 如果等号右边是数值和布尔值,则会先转为对象
- 4. 用途很多

交换变量的值 从函数返回多个值 提取 JSON 数据

5. 推荐使用解构来给变量赋值



创建 http 服务

```
const http = require('http');
const [hostname,port] = ['127.0.0.1',3000];
let server = http.createServer((req, res) => {
 res.statusCode = 200;
 res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
 res.end('Hello World\n');
});
server.listen(port, hostname, () => {
 console.log(`Server running at http://${hostname}:${port}/`);
});
```



谢谢

Restricted © JWI 2016 all rights reserved

9