

# Penlight Dancing

## 노트 시스템 문서

작성자	버전	날짜	변경사항
한규언	1.0	20190724	초안 작성

## 키워드 정리

타이밍 라인 : 코어를 향해 줄어드는 선

코어 : 노트의 중심이자 판정선

히트 타이밍 : 타이밍 라인과 코어가 하나가 되는 순간

## UI 정책

왼손으로 처리해야 하는 노트는 코어가 빨간색, 오른손으로 처리해야 하는 노트는 코어가 파란색으로 표시됨

찌르기 노트 : 노트를 찢어 처리할 수 있는 노트.

바깥에서 타이밍 라인이 줄어들고, 히트 타이밍에 처리하면 됨



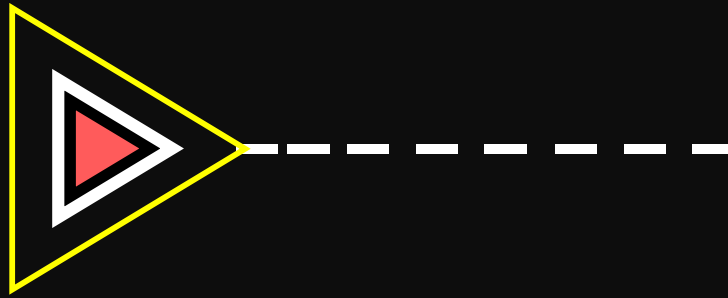
펜라이트 판정 범위



베기 노트 : 노트를 베어 처리할 수 있는 노트.

바깥에서 타이밍 라인이 줄어들고,히트 타이밍에 화살표의 방향과 경로대로 베면 됨

다음 노트의 히트 타이밍까지 처리하지 못할 시 처리 실패로 간주



펜라이트 판정 범위



롱 노트 : 움직이는 노트의 경로를 따라 그리면 처리할 수 있는 노트

시작점 노트가 타이밍 라인과 하나가 되면 경로를 따라 움직이기 시작하고, 움직이는 노트에 펜라이트를 대고 있으면 처리할 수 있음

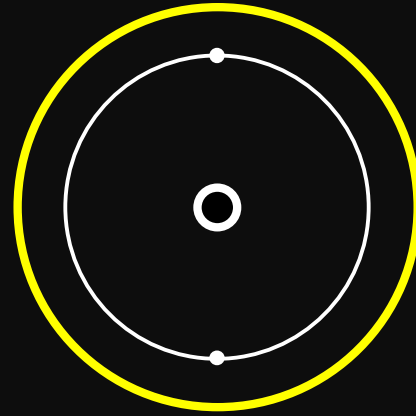
움직이는 노트가 목적지 노트에 도착하기 전에 펜라이트를 뗄 시 처리 실패로 간주



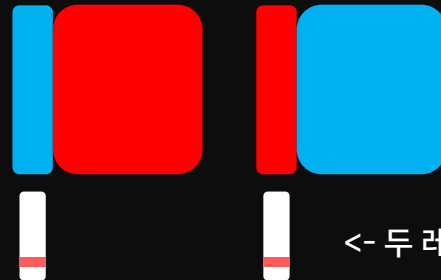
스핀 노트 : 양 팔을 빠르게 돌려서 처리할 수 있는 노트

히트 타이밍부터 주어진 시간동안, 노트를 바라보고 두 야광봉을 빠르게 회전시키면 처리할 수 있음

주어진 시간 내에 최소 회전 횟수를 달성하지 못할 시 처리 실패로 간주



펜라이트 판정 범위



<- 두 레이와 야광봉의 충돌이 번갈아서 일어나는 것이 확인될 경우 1바퀴로 판정

롱 노트 : 롱 + 스피ن 노트

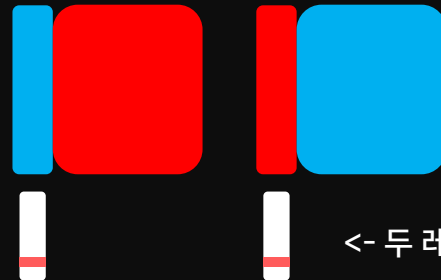
시작점 노트가 스피ن 노트인 롱 노트

시작점 노트가 타이밍 라인과 하나가 되면 경로를 따라 움직이기 시작하고, 움직이는 노트를 바라보고 두 야광봉을 빠르게 회전시키면 처리할 수 있음

움직이는 노트가 목적지 노트에 도착하기 전에 펜라이트를 떼거나, 최소 회전 횟수를 달성하지 못하면 처리 실패로 간주

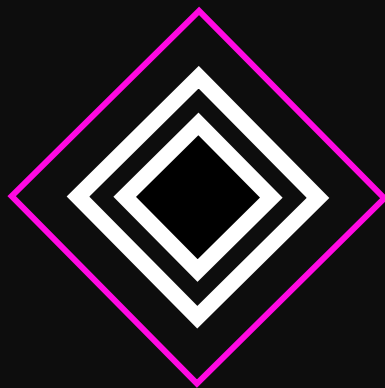


펜라이트 판정 범위



<- 두 레이와 야광봉의 충돌이 번갈아서 일어나는 것이 확인될 경우 1바퀴로 판정

야광봉 색 변경 : 히트 타이밍에 두 야광봉의 빛나는 부분을 교차시켜 처리할 수 있는 노트  
해당 노트의 색으로 무대와 야광봉의 색이 변함



HIT!!

펜라이트 판정 범위

