# INCLUSION-EXCLUSION PRINCIPLE

AHdoc

2017/08/12

## 容斥原理

- $|A \operatorname{cup} B| = |A| + |B| |A \operatorname{cap} B|$
- |Al cup A2 cup A3 cup ... cup An| = |A1| + |A2 cup ... cup An| |A1 cap (A2 cup ..)|

#### • 考点:

- (1) 发现问题(或者它的补问题)能容斥
- (2) 枚举状态
- (3) 快速计算

## 因数与素数分解

• 根本结论:如果n是p的倍数,那么一定也是2p,3p,4p,...的倍数

• 最频繁的考点

#### **FROGS**

- 有n只青蛙, m个石头排成一圈, 编号0到m-1
- 第i只青蛙会从0出发,每次跳a(i)个

- 求:
  - 一共有多少个石头会被青蛙们跳到(被至少一只青蛙跳到)
  - 被跳到的石头的下标和

#### **FROGS**

- 一共有多少个石头会被青蛙们跳到?
  - 一个青蛙能抵达的所有石头,都满足下标是gcd(m,a(i))的倍数
  - 记b(1),b(2),...,b(k)是所有可能的gcd(m,a(i)), k不会超过 sqrt(m)
- 一个石头 i 被跳到,至少有一个b(j)是它的因数
  - 记**c**(1),**c**(2),...,**c**(**q**)是所有**m**的因子,且满足是某个**b**的倍数
- 把所有集合(逻辑图中所有区域)都表示成关于某个c(i)的区域,算权重
  - 先全设定为1,从小到达考察每一个c
  - 如果c的权重是1,则c的所有倍数的权重都减去1
  - 看作逐次考察了重叠层数为1,2,3,4的区域

## GCD(I,J)的和

• 给定n, 求所有l<=i<=j<=n对应的gcd(i,j)的和

- 枚举 d=gcd(i,j),问题变成有多少(s[n/d])互素整数对,且都小于等于[n/d]
- 考虑如果不互素,一定存在gcd>l,进一步来说gcd一定有素因子
  - 也就是说gcd一定有至少一个素因子
  - 如果有两个不同的素因子p,q,删除gcd是pq倍数的情况
  - 如果有更多不同的素因子?
- 有多少整数对满足小于等于k且gcd为w的倍数? [k/w]²

## GCD(I,J)的和

• 给定n, 求所有1<=i<=j<=n对应的gcd(i,j)的和

- 枚举 d=gcd(i,j),问题变成有多少(s[n/d])互素整数对,且都小于等于[n/d]
- · 计算s[b]的时间复杂度是O(sqrt(b))
  - 因为只需要枚举**b**的所有因子
- 总的时间复杂度?
  - $O(n^{2/3})$

## GCD(I,J)的和

• 给定n, 求所有1<=i<=j<=n对应的gcd(i,j)的和

- · 容斥中,对于每一个d来说
  - 只有**d**中不含有某个素数平方的,才会被加入到计算中
  - 如果d有奇数种素因子,系数为1
  - 有偶数种素因子,系数为-1
- 这里的系数不是别的,正是莫比乌斯系数 mu(d)

## GCD(I,J)5的和

- · 考虑更复杂的问题,gcd的五次方的和
- 依然枚举d = gcd(i,j)

• 
$$f(n) = \sum_{d=1}^{n} \left( d^5 \sum_{b \mid \frac{n}{d}} \mu(b) \left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor^2 \right) = \sum_{b \mid n} \mu(b) \sum_{d=1}^{n} d^5 \left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor^2$$

- 记  $\mathbf{s}(\mathbf{b}) = \sum_{d=1}^n d^5 \left| \frac{b}{d} \right|^2$ ,则 $\mathbf{s}(\mathbf{b})$ 可以枚举因子在 $\mathbf{O}(\mathbf{b}^{0.5})$ 的时间内求出来
- 所以

• 
$$f(n) = \sum_{d|n} \mu(d) s(\frac{n}{d})$$

• 可以在O(n<sup>2/3</sup>)内算出来

## 系数的计算

- 为什么我们的系数会有不同?
  - 因为我们可能并不是单独考察每一块
- 如何计算:
  - 最简单的情况: 我们单独考察了每一块
    - 暴力枚举 2s 所有的可能
    - 莫比乌斯反演
  - 可能可以通过递推或动态规划记数
  - 可能要写程序搜,或者手工计数(尤其在图的统计问题上)

#### SPRING

- 给定 N 个大小为 6 的数组
  - ai[1] ai[2] ai[3] ai[4] ai[5] ai[6], 1<=i<=n
- 对于每一个 0<=k<=6, 问有多少对数组满足: 恰好只有k个位置对应相等

#### SPRING

• 对于每一个 0<=k<=6, 问有多少对数组满足: 恰好只有k个位置对应相等

- 对于每一个 k 记 s[k] 是所有选 k 个相同的答案的和(怎么做?)
- Ans[6] = s[6]
- Ans[5] = s[5] C(6,5)Ans[6]
- Ans[4] = s[4] C(5,4)Ans[5] C(6,4)Ans[6]
- ....

#### XAVIER IS LEARNING TO COUNT

- 给定 N 个整数 a[1], a[2], ..., a[n], 要求从中不重复地拿出 P(<=5) 个相加
- 问能得到那些和值,以及分别能得到多少个

• 如果 P=2 要怎么做?

## 图上路径存在性

- 1, 是否存在定长简单路
- 2, 是否存在定长简单环

#### LONG PATH OF LENGTH 5

- 给定无向图 G
- 对于每一对点 **<U,V>**
- 问是否有U到V的简单路径,满足长度为5(经过了6个点)

• U-A-X-Y-B-V

#### LONG PATH OF LENGTH 5

• U-A-X-Y-B-V

- 先看怎么找到 A-X-Y-B
- O(m^2) 找到所有的 A-X与Y-B, 那么我们可以统计
  - I. 对于 A 和 B 有多少 A X Y B 经过了某个点 U
    - 对于三元对 <A,B,U> 满足上述询问答案不是0的只有 O(m^2) 对
    - Hash 快速查询
  - II. 对于 A 和 B 有多少 A X Y B 经过了点 U 和 V

#### LONG PATH OF LENGTH 5

• U-A-X-Y-B-V

- 找到所有的 A-X 与 Y-B, 那么我们可以统计
  - I. 对于 A 和 B 有多少 A X Y B 经过了某个点 U
  - II. 对于 A 和 B 有多少 A X Y B 经过了点 U 和 V
- 枚举 U-A和B-V,则问题为:有多少方案 A-X-Y-B满足 X,Y都不等于U和V
- 容斥! 时间复杂度 O(m^2)

#### WALK OF LENGTH 6

- 给定无向图 G
- 对于每一对点 **<U,V>**
- · 问是否有长度为6的简单环,其中U和V是环上对顶点

- U-A-B-V-C-D-U
- U-A-?-?-B-V 且U和V相连
- 时间复杂度 O(m^2)

## 图上计数问题

- 1、图与补图
- 2、连通与不连通
- 3、子图统计问题

## 最大团

- 无向图 **G**
- 选择最多的点,满足两两有边

## 最大团

- 最大团 = (补图的)最大独立集
- 搜索:
  - 枚举 x 的选择情况:
    - 如果选了 x,则与之相邻的点都不能选
    - $T(n) = T(n-1) + T(n-2) + O(n^2) = O(n^21.618^n)$
    - 度为1的点一定不选  $T(n) = T(n-1) + T(n-3) + O(n^2) = O(n^21.4656^n)$
  - 再快一点?
    - 如果最大度为2,暴力构造最优解
    - 否则: 选择了x至少能删除4个点
    - $T(n) = T(n-1) + T(n-4) + O(n^2) = O(n^2 \cdot 1.38^n)$
  - 继续? (偏题了)

## 交叉路径计数

- 给定第一象限的格点地图
- Alice 从(0,a)向下向右走到(u,0)
- Bob 从(0,b)向下向右走到(v,0)
- a<b, u<v

• 求二人路径不相交的方案总数

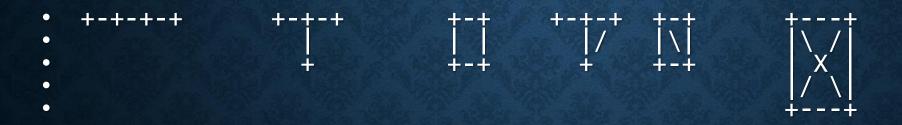
## 黑白三角形计数

- 给定无向完全图G
- 任意两点的边要么是白色, 要么是黑色

• 求有多少纯色三角形: 白色三角形+黑色三角形

#### ALL SUBGRAPHS OF SIZE 4

• 四个点的子图有



• 给定无向图G, 分别求上述子图在里面出现了多少次

#### ALL SUBGRAPHS OF SIZE 4



- 前两个怎么求? 组合公式: 枚举中间2个点-O(m); 枚举中间一个点-O(n)
- 第四第五第六个: 枚举一条边, 枚举其中一个点的所有连边-O(nm)
  - 可以更快
  - 度超过K的点有O(m/K)个,只有O(m²/K²)条边需要枚举n个点
  - 其余每条边只需要枚举**O(K)**个点
  - $O(m^2/K + mK) = O(m^{1.5})$
- 第三个: 不会! (有一些慢的做法)

### ALL SUBGRAPHS OF SIZE 4



- 第三个: 不会! (有一些慢的做法)
- 可是,第三个一定也是第一个
- 还有哪些会是第一个?
- †-†
- 中间有三条边存在性不明: 分别会得到图3,4,5,6
- 权值分别多少?

## TRAINING

- Hdu 4093
- Hdu 5514
- Uestc 811