

动态规划

Dynamic Programming

2016-8-1

动态规划题目有什么难点？

■ (1) 状态是什么？

- 最大的难点
- 如何发现状态？
 - 几何直观（从上到下，从左到右，斜向）
 - 已知的顺序结构（时间轴，坐标轴）
 - 依赖关系

■ (2) 时间效率

■ 出题人喜欢考察哪一部分？-时间效率

- 出题容易
- 有常见套路



四个决定时间效率的因素

- (1)状态总数
- (2)每个状态的决策数
- (3)每次状态转移所需的时间
- (4)寻求转移过程的相关性



(1), 减少状态总数

- (1) 改变状态表示;
- (2) 选择适当的规划方向;
- *审查题目中的信息

1-减少状态总数

1.1-改进状态表示

青蛙过河

- 宽度为 L 的小河上有一座独木桥,青蛙想过河
 - 河中有一些荷叶
 - 河宽和青蛙一次跳过的距离都是正整数
 - $0, 1, \dots, L$
 - 坐标 0 的点位于河的一侧,坐标 L 的点位于河的另一侧
 - 青蛙从 0 开始,不停的向坐标为 L 的点的方向跳跃
 - 一次跳跃的距离是 S 到 T 之间的任意正整数(包括 S, T)
 - 当青蛙跳到或跳过坐标为 L 的点时,就算已经越过河了
-
- 问：青蛙要想过河最少需要踩到的荷叶数

1-减少状态总数

1.1-改进状态表示

■ 状态？

- 坐标位置
- 荷叶的位置

1-减少状态总数

1.1-改进状态表示

- 寻找无向图中长度为 k 的简单路径
- 给定无向图 $G=(V,E)$, 常数 k 。
- 对于每一对结点 (u,v) , 询问是否有从 u 到 v 经过恰好 k 个结点的简单路径？
- $k \leq 6$
- $|V| * |E| \leq 1,500,000$

1-减少状态总数

1.1-改进状态表示

- $F(\text{source}, \text{target}, \text{len}, S)$
 - 从source出发至target结束
 - 经过的点集为S (不包括source, target)
 - 经过的点集大小为len
 - 这样的方案是否存在?
- 转移的时候, 需要考虑结点x
- 问是否存在不包含x的集合S, 满足 $F(\text{source}, \text{target}, \text{len}, S)$

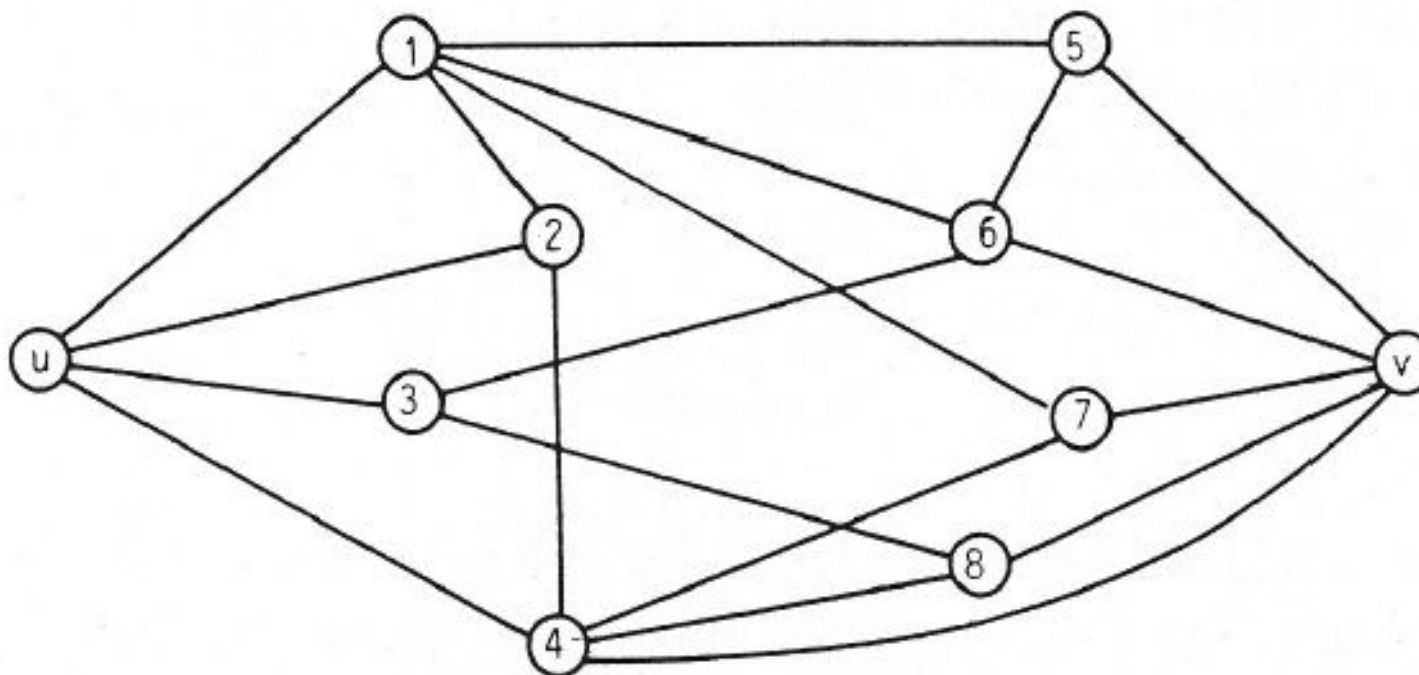
可能的S太多了!

1-减少状态总数

1.1-改进状态表示

■ Sample :

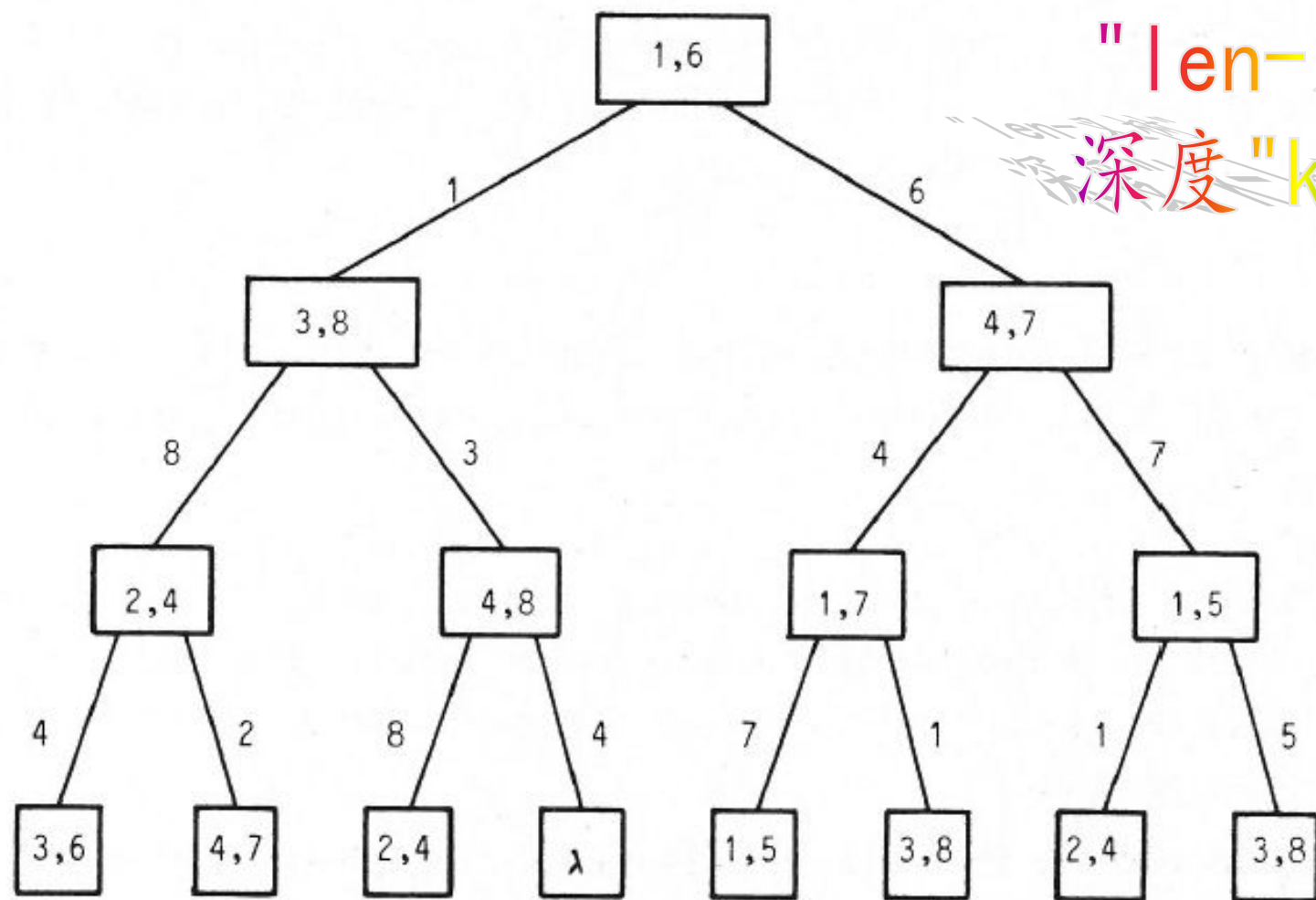
■ $\{S|F(u,v,2,S)\} = \{\{2,4\},\{1,5\},\{1,6\},\{1,7\},\{3,6\},\{3,8\},\{4,8\},\{4,7\}\}$



1-减少状态总数

1.1-改进状态表示

- $\{S|F(u,v,2,S)\} = \{\{2,4\},\{1,5\},\{1,6\},\{1,7\},\{3,6\},\{3,8\},\{4,8\},\{4,7\}\}$



"len-叉树"

深度"len"

1-减少状态总数

1.2-选择适当的规划方向

■ KYKNEION ASMA

Problem Description

On the last day before the famous mathematician Swan's death, he left a problem to the world: Given integers n and a_i for $0 \leq i \leq 4$, calculate the number of n -digit integers which have at most a_i -digit i in its decimal representation (and have no 5, 6, 7, 8 or 9). Leading zeros are not allowed in this problem.

Input

There is one integer T ($1 < T \leq 10$) in the beginning of input, which means that you need to process T test cases. In each test case, there is one line containing six integers representing n and a_0 to a_4 , where $2 \leq n \leq 15000$ and $0 \leq a_i \leq 30000$.

1-减少状态总数

1.2-选择适当的规划方向

- 方案一：考虑状态 (p, x) ，前 p 个数字，总计用了 x 个
 - 状态数： $5n$
 - 转移：线形
- 方案二：考虑所有合法（不合法情况组合，共计 S 个）
 - 每一个组合对应长度为 n 的信息
 - 不同组合之间的转移是线形的
 - 每一次转移是 $O(1)$ 的
 - $S = 3^5$. $S = 5 \cdot 2^5$
- 利用本题常数5的特性，方案二定义状态的方法可以使“状态数” \times “转移”
- 更优！

1-减少状态总数

1.2-选择适当的规划方向

数组

- 给定 $3n$ 个整数 X_1, X_2, \dots, X_{3n}
- 将 $\{1, 2, \dots, 3n\}$ 分为3个程度为 n 的序列 A, B, C
- 最大化 $S = \sum\{(X_{Ai} - X_{Bi}) * X_{Ci} | 1 \leq i \leq n\}$
- $n \leq 20$

1-减少状态总数

1.2-选择适当的规划方向

- 不妨假设 X 已经从小到大排序好了
- Fact1: 对于同一组 (A_i, B_i, C_i) 一定有 $A_i > C_i > B_i$
- Fact2: 如果 $C_i > C_{i+1}$, 则 $A_i > A_{i+1}$ 且 $B_i < B_{i+1}$
- Fact3: $B_i = i$
- 按照 i 从小到达选取 A_i 和 C_i
- 则 : $[3n-i+1, 3n]$ 一定已经选取 , $[n+1, 2n-i]$ 一定没有选取
- 只需要记录 $[2n-i+1, 3n-i]$ 段的选取情况即可

2-减少每个状态决策数的基本策略

- ● (1)利用最优决策的单调性
 - ● (2)优化决策量
 - ● (3)合理组织状态
 - ● (4)细化状态转移
-
- *观察转移方程

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.1-利用最优决策的单调性

- 2D2D-型：

- $f[i][j] = \min_{i < k \leq j} \{f[i][k-1] + f[k][j] + w[i][j]\}$

- 1) 四边形不等式

- $-f[i][j] + f[i'][j'] \leq f[i'][j] + f[i][j']$, $i \leq i' \leq j \leq j'$

- 2) 区间单调

- $-f[i'][j] \leq f[i][j']$, $i \leq i' \leq j \leq j'$

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.1-利用最优决策的单调性

■ 最优排序二叉树

■ ● 所谓二叉排序树是指具有下列性质的非空二叉树

- (1)若根顶点的左子树不空,则左子树的所有顶点值均小于根顶点值
- (2)若根顶点的右子树不空,则右子树的所有顶点值均不小于根顶点值
- (3)根结的左右树也分别为二叉排序树;

■ 【输入】

- 第 1 行为关键字数 n
- 第 2 行为 $2n$ 个正整数,依次为 $n(1 \leq n \leq 2000)$ 个关键字的权值 k_i 和查找频率 $p_i(1 \leq i \leq n)$;

■ 【输出】

- 对应二叉排序树的总查找长度
- $-\sum_{1 \leq i \leq n} p_i (\text{depth}(k_i) + 1)$ 的最小值。

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.1-利用最优决策的单调性

- $C[i][j]$ 表示：
 - 顶点 $i \sim j$ 对应的子树的最小查找长度, $w[i][j]$ 从 $i \rightarrow j$ 的频率和。
- $C[i][i] = p_i$.
- $C[i][j] = w[i][j] + \min_{i < k \leq j} \{C[i][k-1] + C[k][j]\}.$

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.1-利用最优决策的单调性

■ 石子合并问题

- ● 在一个操场上摆放着一排 $n \leq 2000$ 堆石子。现要将石子有次序地合并成一堆。规定每次只能选相邻的 2 堆石子合并成新的一堆,并将新的一堆石子数记为该次合并的得分。

■ 【输入】

- 第 1 行为石子堆数 n ;
- 第 2 行为 n 个正整数,依次给出 n 堆的石子数;

■ 【输出】

- 将 n 堆石子合并成一堆的**最小**得分。

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.1-利用最优决策的单调性

- ● $f[i][j]$: 合并 $i \sim j$ 需要的最小费用
- ● $f[i][j] = \min_{i < k \leq j} \{f[i][k-1] + f[k][j]\} + d[i] + \dots + d[j]$

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.1-利用最优决策的单调性

■ 邮局

- ● 按照递增顺序给出一条直线上坐标互不相同的 n 个村庄,要求从中选择 p 个村庄建立邮局,每个村庄使用离它最近的那个邮局,使得所有村庄到各自所使用的邮局的距离总和最小。

■ 【输入】

- 第 1 行为村庄数 n 和邮局数 $p(1 \leq p \leq n \leq 2000)$
- 第 2 行为 n 个村庄的 x 坐标;

■ 【输出】

- 最小距离和

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.2-优化决策量

■ 石子合并

- ● 在一个圆形操场的四周摆放 n 堆石子($1 \leq n \leq 2000$), 现
- 要将石子有序地合成一堆。规定每次只能选相邻的两
- 堆合并成新的一堆, 并将新的一堆的石子数记为该次
- 合并的得分。

■ 【输入】

- 第 1 行为堆数 n ; 第 2 行为每堆的石子数;

■ 【输出】

- $n-1$ 次合并后的**最大**得分总和。

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.2-优化决策量

- ● $f[i][j] = \max_{i < k \leq j} \{f[i][k-1] + f[k][j]\} + d[i] + \dots + d[j]$
- ●
- ● $s[i][j] = k^*$
- ● $s[i][j] \text{ in } \{i+1, j\}$

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.3-合理组织状态

- 如何存储状态？
 - 直接维护 $F[s]$ ？
 - 维护下标为 $F[s]$ 的位置？
 - 更多？

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.3-合理组织状态

- 求最长单调上升子序列

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.3-合理组织状态

叠放箱子

- ● 某港口有一批箱子,将其编号,分别为 1 至 N。每一个箱子的尺寸规格是一样的,现在要将其中某些箱子叠放起来,箱子叠放的规则如下:
- - 1、每个箱子上最多只能直接叠放一个箱子;
 - 2、编号较小的箱子不能放在编号较大的箱子之上;
 - 3、每个箱子都给出了自身重量与可承受重量,每个箱子之上的所有箱子重量之和不得超过该箱的可承受重量。
- ● 为了节约堆放场地,希望你编程从中选出最多个箱子,使之能够在满足条件的情况下叠放起来。

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.3-合理组织状态

- ● 设函数 $f(i,j)$, 其含意是: 前 i 个箱子中最多可选出 $f(i,j)$
- 个箱子叠放起来, 上面还可承受重量 j
 - $w_0[i]$ 为第 i 个箱子的本身重量
 - $w_1[i]$ 为第 i 个箱子可承受的重量
- ● $f(i,j) = \max\{f(i-1, j+w_0[i]) + 1 \mid w_1[i] \geq j, f(i-1, j)\}$
- ●
- ● 内存 ?
- ● 如果要求给出策略, 内存如何优化 ?

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.4-细化状态转移

- 考虑如下的转移方程
- 下标 $0 \leq i \leq n$, $0 \leq j \leq m$
- 边界条件：
 - $f(i,j) = 0$: $i=0$ or $j=0$
- 已知转移为：
 - $f(i,j) = \min_{1 \leq k \leq i} \{f(i-k,j-k)+c_1, f(i-k,j)+c_2, f(i,j-1)+c_3\}$

2-减少每个状态决策数的基本策略

2.4-细化状态转移

- $f(i,j) = \min_{1 \leq k \leq i} \{f(i-k,j-k)+c_1, f(i-k,j)+c_2, f(i,j-1)+c_3\}$
- 思考：(fix i and j)
- 如果 $f(i,j)$ 的最优转移从第一部分过来，即
 - $f(i,j) = f(i-k^*,j-k^*) + c$
- 且如果令 $f_1(i-1,j-1)$ 是强制 $(i-1,j-1)$ 从第一部分转移的情况下的最优方案，则
 - $f(i,j) = f(i-1,j-1)$
- 维护 $f_0(i,j)$, $f_1(i,j)$, $f_2(i,j)$ ，状态规模 $O(n^2)$ ，转移 $O(1)$

3-减少状态转移时间的基本策略

- (1)、减少决策时间
 - 第一目标：对于每一个可能的前一状态， $O(1)$
- (2)、减少计算递推式的时间
 - 第二目标：快速考虑多个前置状态

3-减少状态转移时间的基本策略

3.1、减少决策时间

■ LOSTCITY

- ● 现给出一张单词表、特定的语法规则和一篇文章:
- ● 文章和单词表中只含 26 个小写英文字母 a...z。单词表中的单词只有名词,动词和辅词这三种词性,
- ● 且相同词性的单词互不相同。单词的长度均不超过 20。
语法规则可简述为:
 - ● 名词短语:任意个辅词前缀接上一个名词;
 - ● 动词短语:任意个辅词前缀接上一个动词;
- ● 句子:以名词短语开头,名词短语与动词短语相间连接而成。
- ● 文章的长度不超过 1000。且已知文章是由有限个句子组成的,句子只包含有限个单词。将这篇文章划分成最少的句子,在此前提之下,要求划分出的单词数最少。

3-减少状态转移时间的基本策略

3.1、减少决策时间

- 状态：

- $F_v(i)$ ：“前 i 个字符划分为以动词为结尾，且在 $i < M$ 的时候允许带任意个辅词后缀”的最优分解方案下划分的句子数与单词数.
- $F_n(i)$ ：“前 i 个字符划分为以名词为结尾，且在 $i < M$ 的时候允许带任意个辅词后缀”的最优分解方案下划分的句子数与单词数.

- 注意， $F_v(i)$ 与 $F_n(i)$ 存储的都是二元组 $(*,*)$

- 如何快速决策 $[j+1, i]$ 是不是动词，名词，辅词？

- $j=1, 2, 3, \dots, i-1$

3-减少状态转移时间的基本策略

3.2、减少计算递推式的时间

- 常见技巧二则：
 - (1) 利用数据结构
 - 快速区间计算 - 区间最值等
 - (2) 目标图形化 (找到单调性)

3-减少状态转移时间的基本策略

3.2、减少计算递推式的时间

最大平均值问题

- 读入一系列正数， a_1, a_2, \dots, a_N ，以及数 F
 - 求一段长度大于等于 F 且**平均值最大**的子串
- 定义若 $i \leq j$ ， $\text{ave}(i, j) = (a_i + \dots + a_j) / (j - i + 1)$
- 目标： $\text{Max}\{\text{ave}(a, b) \mid a \leq b - F + 1\}$
- 范围： $F \leq N \leq 100\,000$
- 例如 $N=4$ 的序列中， $F=2$
 - 2, 5, 2, 5
 - $\text{ave}(2, 4) = (5 + 2 + 5) / 3 = 4$ 最大

3-减少状态转移时间的基本策略

3.2、减少计算递推式的时间

- 设部分和序列 S_i 为 $\{a_i\}$ 前 i 项和, $S_0=0$
- $\text{ave}(i, j) = [S_j - S_{i-1}] / [j - (i-1)]$
- 过两点的直线: $P_{i-1}(i-1, S_{i-1})$, $P_j(j, S_j)$
- 问题转化:
- 平面上已知 $N+1$ 个点, $P_i(i, S_i)$, $0 \leq i \leq N$
- 求横向距离大于等于 F 的两点连线的最大斜率

4-寻求转移过程的相关性 (整体上减少转移时间)

- (1) 有周期性的转移 - $F[s]$ 与 $F[s+t]$ 的转移相似
- (2) 局部卷积形式
- 更多?
- 观察转移式的特殊性。

4-寻求转移过程的相关性

4.1、有周期性的转移

■ 幼儿园的游戏

描述

公元1770年，纪昀先生途经进香河，与百姓谈说人世，谈说友善。他所告诉人们的为友之道，流传至今，深深影响着当地的人们，甚至是幼儿园的孩童。

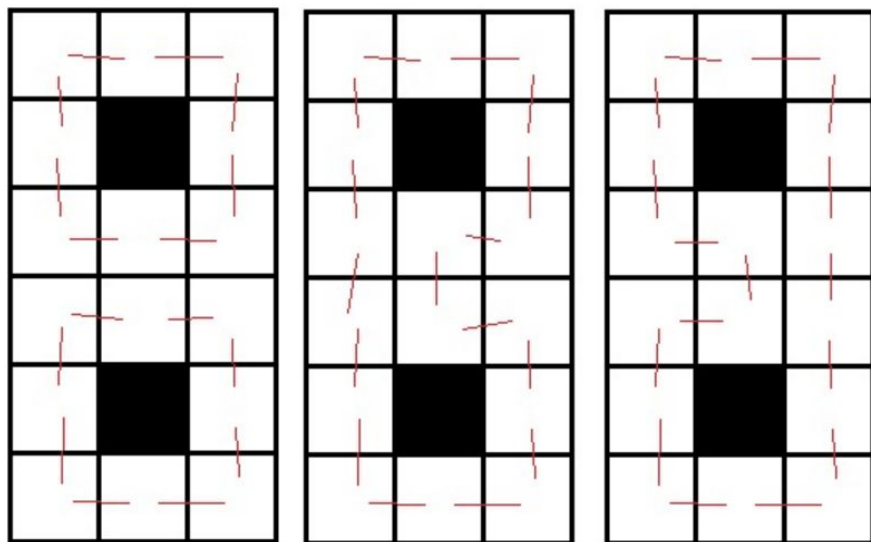
一天，多诺达新幼儿园的孩子们与老师们排排坐，形成了一个 $N \times M$ 的矩形队列，一共有 K 个老师，他们融入在了这个矩形队列之中，与小朋友们欢乐地唱着歌。“手拉手，我们永远都是好朋友！”于是老师要求每一位小朋友都和四周(即上下左右四个方向)的任意两个小朋友牵手。

作为幼儿园里最聪明的小朋友，你马上意识到这并不是单纯的游戏，而是一个非常有意义的问题。你非常希望知道一共有多少种不同的牵手方案，满足每一位小朋友都可以和四周恰好两位小朋友牵手。当然，每一位小朋友都只能和小朋友牵手，不能去和老师牵手。任何一位小朋友都不允许自己和自己牵手(即左手拉右手)。

你所需要知道的只是方案个数，因为答案可能太大，所以需要对其对1000000007取模。

4-寻求转移过程的相关性

4.1、有周期性的转移



对于100%的数据， $N \leq 8, M \leq 2147483647, K \leq 100$

4-寻求转移过程的相关性

4.1、有周期性的转移

- 插头DP ? (... as an independent topic ...)
- 注意到 $k \leq 100$, 如果 $k=0$:
 - 将一行的转移视作整体
 - 转移具有周期性
- 没有障碍的时候 , 相邻行的转移可以表述为转移矩阵 A
 - 时间复杂度 : $O(2^{24}k \log n)$
- 如何做到更快 ?
 - 最终答案对应 $A^{n_1}B_1A^{n_2}B_2\dots A^{n_k}B_kx$

4-寻求转移过程的相关性

4.2、局部卷积形式

■ Shell Necklace

Problem Description

Perhaps the sea's definition of a shell is the pearl. However, in my view, a shell necklace with n beautiful shells contains the most sincere feeling for my best lover Arrietty, but even that is not enough.

Suppose the shell necklace is a sequence of shells (not a chain end to end). Considering i continuous shells in the shell necklace, I know that there exist different schemes to decorate the i shells together with one declaration of love.

I want to decorate all the shells with some declarations of love and decorate each shell just one time. As a problem, I want to know the total number of schemes.

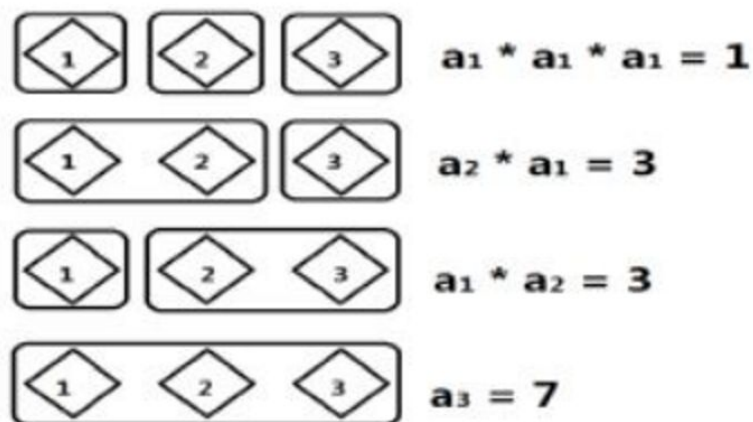


Figure 1: Hint for Sample.

4-寻求转移过程的相关性

4.2、局部卷积形式

- $F(i) = \text{Sum}_{1 \leq j < i} \{F[j] * A[i-j]\}$
- 不妨考虑 $N = 2^k$ 是2的幂，并记 $T(N)$ 为用时。
 - 假设我们已经处理好了前一半的 $F(i)$
 - $T(N/2)$
 - 将前一半做卷积，并分配给所有目标位置
 - 将 $F(u) * A(v)$ 的值赋予 $F_0(u+v)$
 - $O(N \log N)$
 - 对于 $i > N/2$ ，考虑 $F(i) - F_0(i)$
 - $F(i \leq N/2) * A(j > N/2)$
 - 均已知， $O(N \log N)$
 - $F(i > N/2) * A(j \leq N/2)$
 - 问题还原为 $N/2$ 规模的等价问题， $T(N/2)$
- 分析时间复杂度： $T(N) = 2 * T(N/2) + O(N \log N) = O(N \log^2 N)$



今日训练安排

- acm.hust.edu.cn/vjudge/contest/125438

-

-

-

-

-

-

-

-

-

- **欢迎提问！**