

2016暑期算法集训

第4日

搜索算法2



回顾IDA*
(我昨天真的详细讲了)



深搜的优势:

1.空间占用小

2.好写

硬伤:

不能求最小步数(并不是每道题都有IDA*那么棒的剪枝)

给你一个迷宫，求走出迷宫的最少步
数

给你一个迷宫，有的格子伤1滴血，
有的格子伤2滴血，有的格子伤3滴
血...求走出迷宫最少伤血

SPFA和BFS的区别：
BFS只进一次队，SPFA进若干次队。

BFS能干啥？

1. 染色(flood fill)——这事dfs也能干
2. 求最短步数——这事IDA*有时能干
3. 最短路——这事IDA*干不了
4. 破解智力游戏——这事最靠谱

BFS为啥重要？

时间复杂度稳定，出了题不会被骂



简单题一箩筐



张飞 	曹操 	赵云 
黄忠 	关羽 	马超 
卒 	卒 	卒 
卒 	曹 操	
横刀立马 0 自 重 退		





Best:~~

Step:0

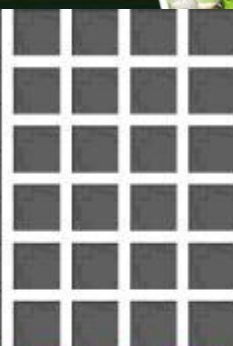
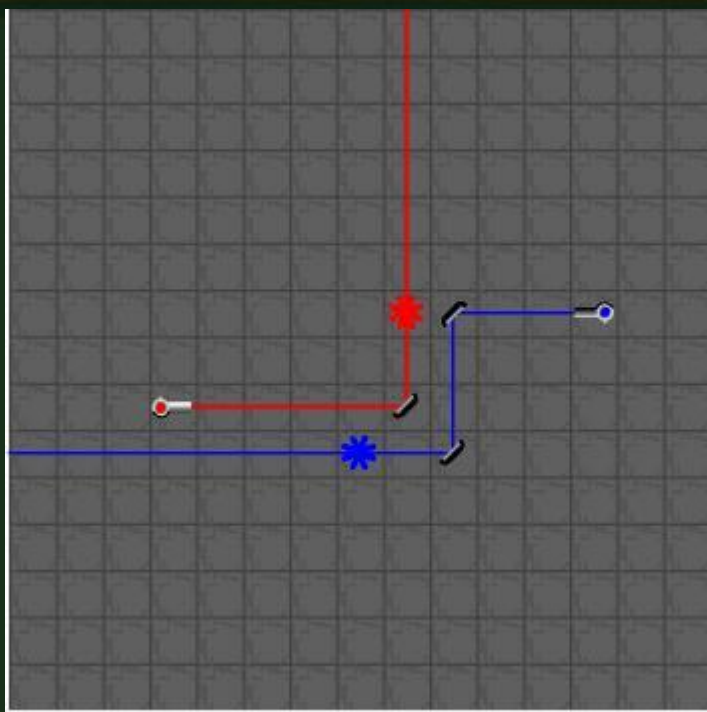
1-1





破解木钉孔明棋

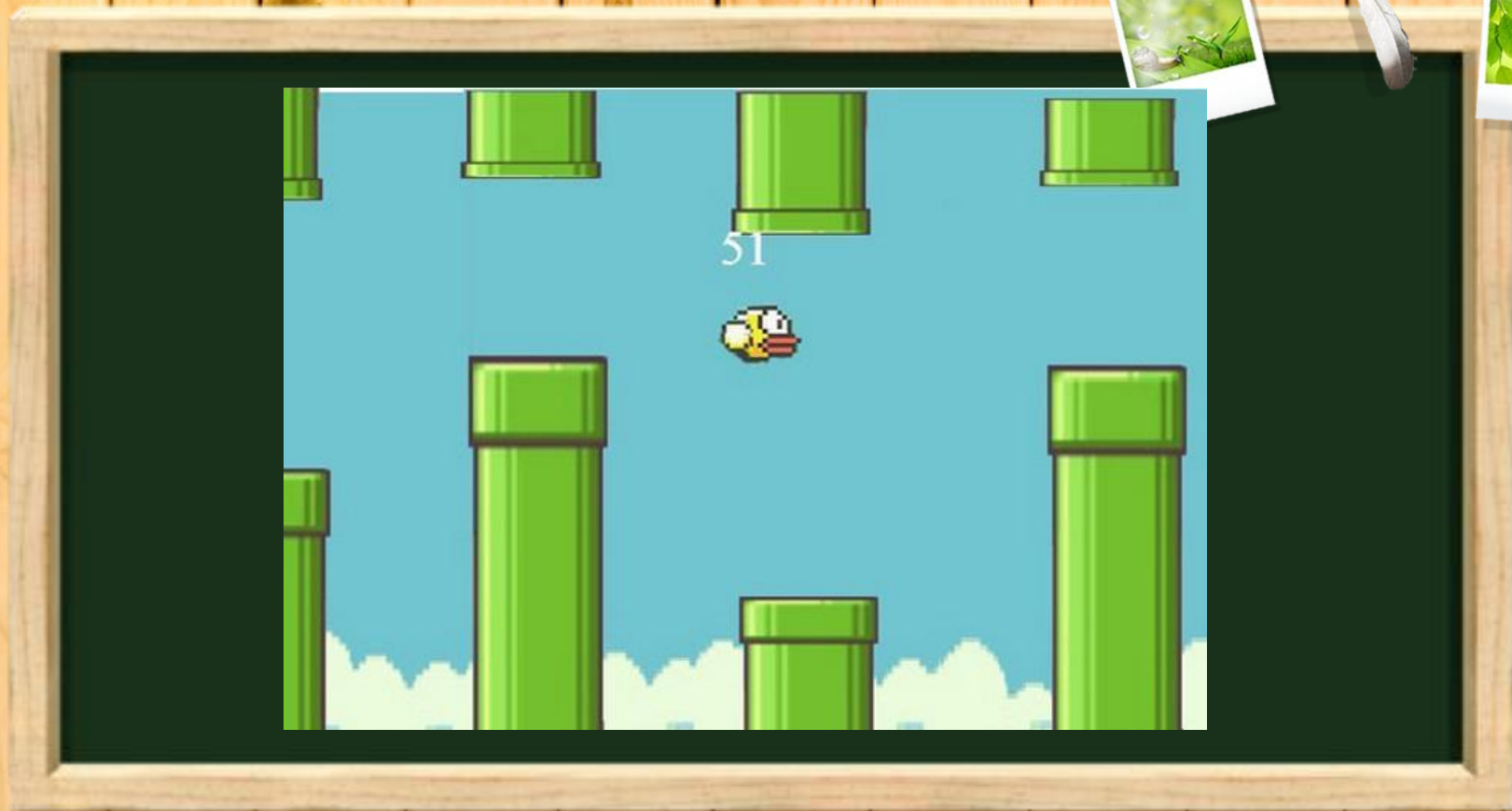




PREV 2 NEXT

不错，把蓝光反射下来，别让它照到红灯就可以了

designed by
Hawkpeng79







谢谢大家！

下节课再见！

