代号:主人

游戏设计及玩法介绍

PennChen

github.com/PennAtHome/CodeMaster

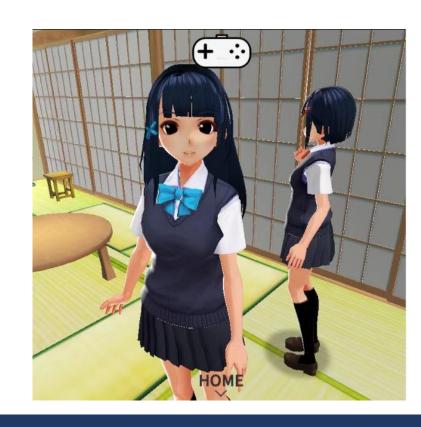
游戏介绍

游戏设计初衷

想要有那么个游戏:

不用刷怪, 不必练级, 不做任务, 不抽卡片。

要有间屋子,一群可爱的小姐姐,对,请称呼我为『主人』!



游戏设计历程

游戏酝酿于2017年,经历几年的资源积累,疫情机缘下, 得到了些自由时间,以独立开发者身份开始开发这款

一直想尝试的免费独立游戏~

在疫情居家的当下,人与人相互隔绝, 这间属于自己的次元手办屋,有可爱 小姐姐与主人的开心陪伴、欢聚、

一起度过这个艰难的时期。



操作介绍

游戏操作介绍

这是一次在平价设备上VR/XR交互尝试 希望能降低元宇宙大门的入门门槛

适配各类手柄、通过组合键实现各种操作, 为带输入的VR设备定制单键操作, 为没有手柄玩家适配音量键操控, 为没有陀螺仪设备实现双指模拟等...

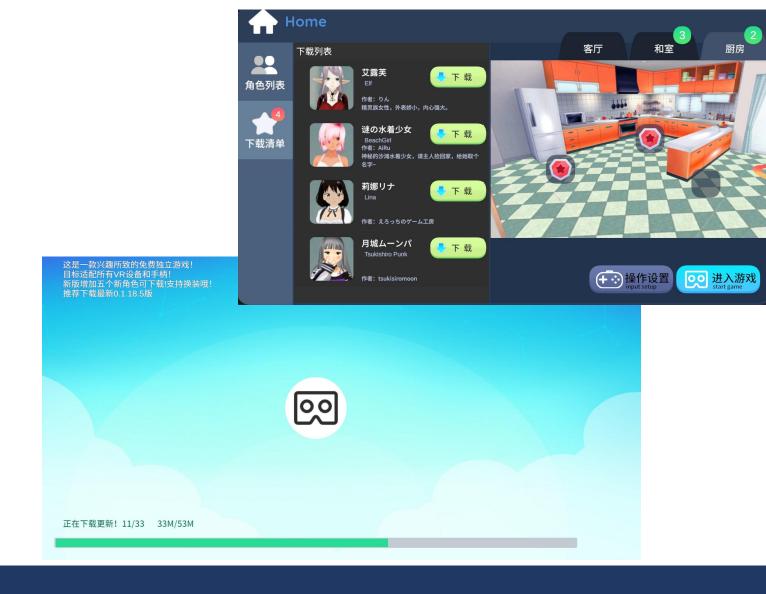
可以直接手机触屏操作, 也支持平价的VR眼镜 (放安卓手机那种), 支持大部份蓝牙手柄 和 音量键控制, 如果清单里没有您的设备也可以自行适配, 也尽力做了模拟器兼容(Orz 不推荐)。



角色下载与热更新

游戏已支持热更新, 两种游戏模式 五个游戏场景 七种交互事件类型

后续 会持续扩充游戏的 角色卡、场景、事件、 优化渲染效果等。



游戏的操作简述

游戏没有AI, 角色都是由玩家你来控制

陪你一起发呆、吃饭、宅舞,

同时世界中有很多事件点,等待跟主人您——探索~~





游戏的基本操作

功能	操作说明	
方向键	玩家自身的前后左右移动	
选择	选中角色 [长按+方向键:操作该角色] 双击角色 跟随模式 (可以带领去其它地图)	
换装	更换角色服装或配色 (部份角色支持)	
触摸	产生碰撞球 触摸头发 (更多交互待开发)	
坐下/站起	调整玩家视线高度	
视角	调整玩家视线左右方向	Ę
回到现实	门双修大观佘 似三口 市 (减少以亩脱却)	
单键模式	针对只有一个按钮的设备 (如小米VR1) [点击选择角色] [长按可控制主角或角色移动]	٨
点选模式	针对不能持续按压的手柄 (如HiZEK) [对准角色 点击 : 选中该角色] [对准地面 点击 : 操纵角色移动至地面位置]	스 米 -
音量键模式	文持用于似百里+/-键(无手柄下操作)	耳 <i>F</i>



感谢大家!

希望能在<代号:主人>中找到属于自己的快乐。

PennChen @ 2022.5 / 6

github.com/PennAtHome/CodeMaster