Workloads:

1. El primero se centra en la CPU. En este caso lo que solamente hacemos es un bucle de for de 1000 iteraciones en el cual hace un cálculo “tonto”.
2. El segundo se centra en el estado de Ready-Blocked (I/O burst). En este caso usamos la llamada al sistema que provoca un estado blocked de los procesos.
3. El tercero es una mezcla de los dos anteriores pero en el cual se centra en la CPU (large CPU bursts) y tiene menos rafagas de I/O.

Discussion:

1. CPU burst:
   1. RR →