# Relación Unidad 1.

- 1. Estado actual de la guerra de los navegadores. Uso, tendencias, vuestra previsión sobre los próximos años. Incluya las referencias a los navegadores móviles. Incluya gráficas modernas. (2 puntos).
- 2. Distintos motores JavaScript (EcmaScript) y HTML que existen. ¿Cuales se utilizan en cada uno de los navegadores en la actualidad? ¿Qué los diferencia unos de otros? (2 puntos)
- 3. ¿Debería Firefox comenzar a basarse en Chromium, y los respectivos motores, abandonan do su motor? Debes incluir un argumento a favor y otro en contra razonados. (2 puntos)
- 4. Tienda de Repaso de HTML. Vamos a crear una página web HTML5. (4 puntos)
  - 1. Crear una página índice que contenga las etiquetas mínimas, y en el cuerpo de la misma visualice el texto "Asados peruanos" dentro de la etiqueta adecuada. Si eres vegano/a puedes hacerlo con productos veganos.
  - 2. Añadir un desplegable que muestre cuatro nombres de los distintos productos que se van a vender. Por ejemplo, entrañas, matahambre a la pizza, salchichas a la plancha, molle jas, etc. Añadir las fotos de los productos centradas debajo.

# 3. Mostrar un alerta con un mensaje nada más abrir la página web. El mensaje debe decir: "Prohibido el paso a caníbales".

1) En la actualidad los navegadores mas utilizados son chrome, safari y edge en ese orden. Ademas tambien hay navegadores como opera, mozilla, Brave etc. Todos estos navegadores tienen su version movil. En el futuro chrome seguira estando consolidado como el navegador mas utilizado en todos los dispositivos que no sean apple. En el resto de dispositivos safari seguira siendo el preferido gracias a su rendimiento y exclusividad.

## 2) Google Chrome

El motor de renderizado de Google Chrome es blink buscador y su intérprete de JavaScript es V8.

#### **Mozilla Firefox**

El motor de renderizado de Mozilla Firefox es Gecko y su intérprete de JavaScript es SpiderMonkey.

#### Safari

El motor de renderizado de Safari es WebKit y su intérprete de JavaScript es Nitro.

### **Microsoft Edge**

El motor de renderizado de Microsoft Edge es Blink y su intérprete de JavaScript es V8.

Podemos encontrar diferencias en su compatibilidad, siendo Blink y Gecko compatibles con la mayoria de dispositivos, mientras que WebKit esta optimizado para dispositivos apple. También hay diferencias en su

rendimiento, siendo el motor V8 el mas rapido, aunque en general todos funcionan bastante bien

3) Chromium es un motor que en los ultimos años se ha vuelto muy popular. Si Firefox cambia a este motor veria una mejora en el rendimiento, pero también los usuarios podrian pensar que caracteristicas como su seguridad o privacidad podrian verse comprometidas. La decision de cambiar de motor seria positiva, ya que al demostrar que es una version optimizada de lo que era el navegador anteriormente los usuarios antiguos se mantendrian utilizando el navegador y podría llegar a atraer nuevos usuarios.

#### **BIBLIOGRAFIA**

- https://es.digitaltrends.com/computadoras/ guerra-navegadores-microsoft-edge-safarichrome/
- https://barcelonageeks.com/introduccion-a-losmotores-de-javascript/
- https://keepcoding.io/desarrollo-web/motoresinterpretes-de-5-navegadores/