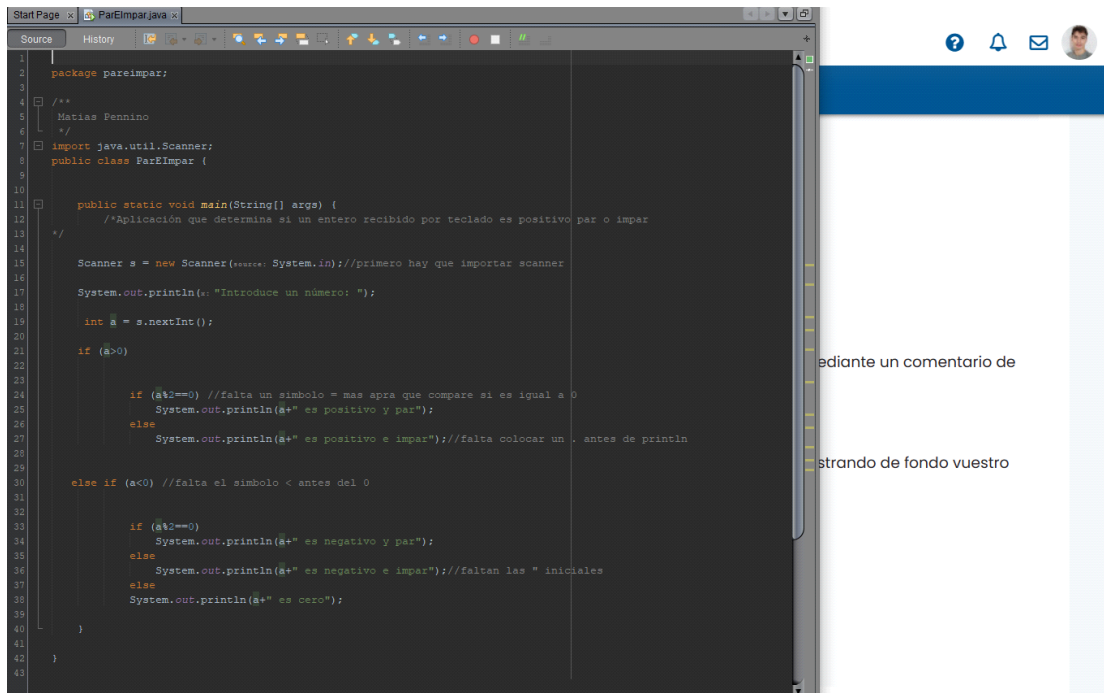


Matias Pennino

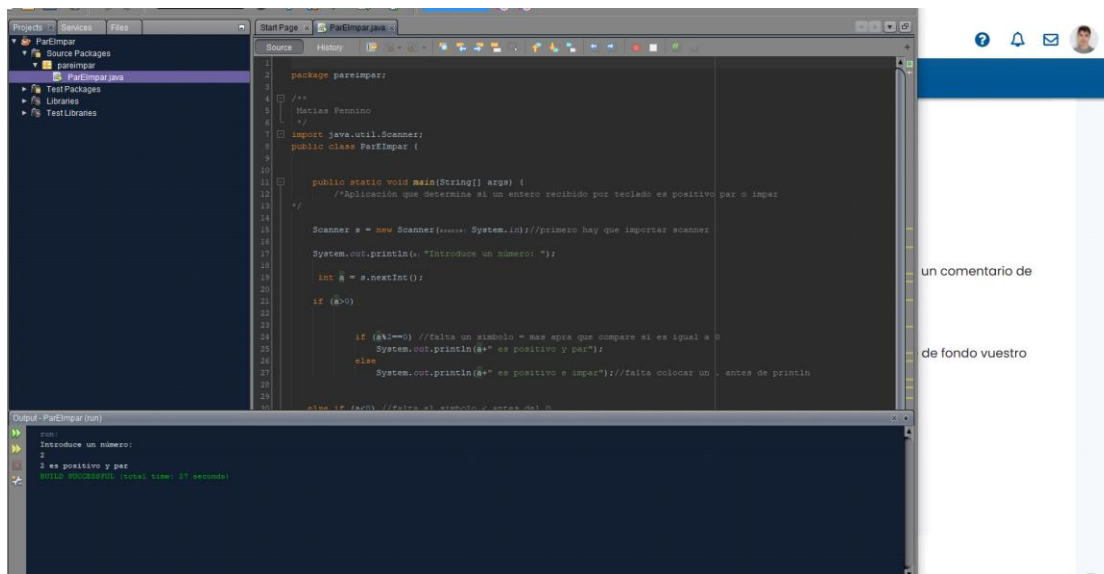
Actividad 1.2.1.3

Codigo corregido



```
1 package parempar;
2
3
4 /**
5  * Matias Pennino
6  */
7 import java.util.Scanner;
8 public class ParImpar {
9
10
11     public static void main(String[] args) {
12         /*Aplicación que determina si un entero recibido por teclado es positivo par o impar
13         */
14
15         Scanner s = new Scanner(System.in); //primero hay que importar scanner
16
17         System.out.println("Introduce un número: ");
18
19         int a = s.nextInt();
20
21         if (a>0)
22
23             if (a%2==0) //falta un simbolo = mas apra que compare si es igual a 0
24                 System.out.println(a+" es positivo y par");
25             else
26                 System.out.println(a+" es positivo e impar");//falta colocar un . antes de println
27
28         else if (a<0) //falta el simbolo < antes del 0
29
30             if (a%2==0)
31                 System.out.println(a+" es negativo y par");
32             else
33                 System.out.println(a+" es negativo e impar");//faltan las " iniciales
34             else
35                 System.out.println(a+" es cero");
36
37     }
38 }
39
40
41
42
43
```

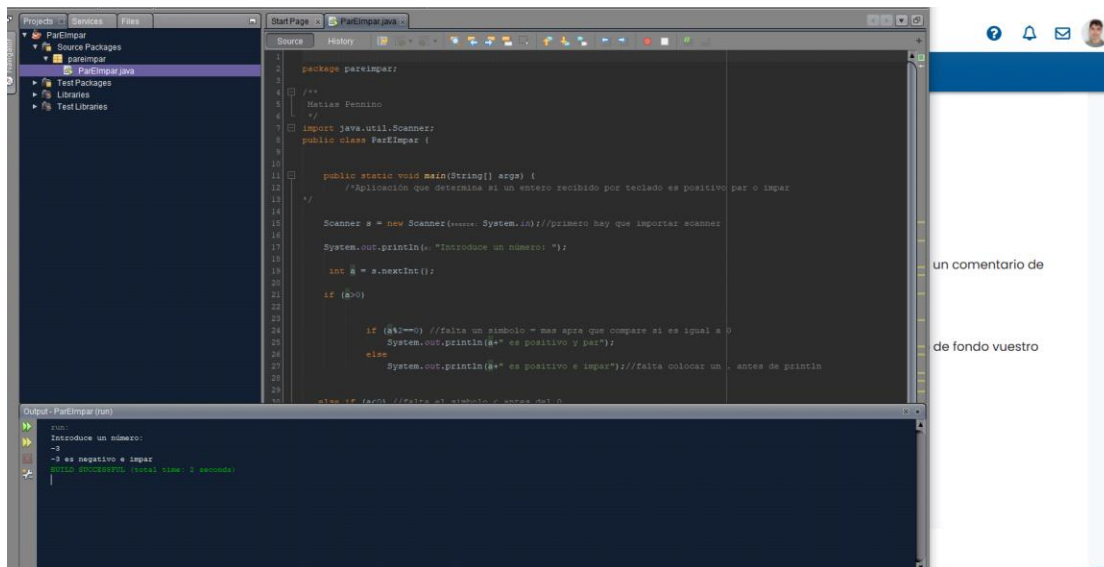
Ejecucion numero positivo par



```
1 package parempar;
2
3
4 /**
5  * Matias Pennino
6  */
7 import java.util.Scanner;
8 public class ParImpar {
9
10
11     public static void main(String[] args) {
12         /*Aplicación que determina si un entero recibido por teclado es positivo par o impar
13         */
14
15         Scanner s = new Scanner(System.in); //primero hay que importar scanner
16
17         System.out.println("Introduce un número: ");
18
19         int a = s.nextInt();
20
21         if (a>0)
22
23             if (a%2==0) //falta un simbolo = mas apra que compare si es igual a 0
24                 System.out.println(a+" es positivo y par");
25             else
26                 System.out.println(a+" es positivo e impar");//falta colocar un . antes de println
27
28         else if (a<0) //falta el simbolo < antes del 0
29
30             if (a%2==0)
31                 System.out.println(a+" es negativo y par");
32             else
33                 System.out.println(a+" es negativo e impar");//faltan las " iniciales
34             else
35                 System.out.println(a+" es cero");
36
37     }
38 }
39
40
41
42
43
```

```
run
Introduce un número:
2
2 es positivo y par
BUILD SUCCESSFUL (total time: 11 seconds)
```

Ejecucion numero negativo impar



Ejecucion con 0

