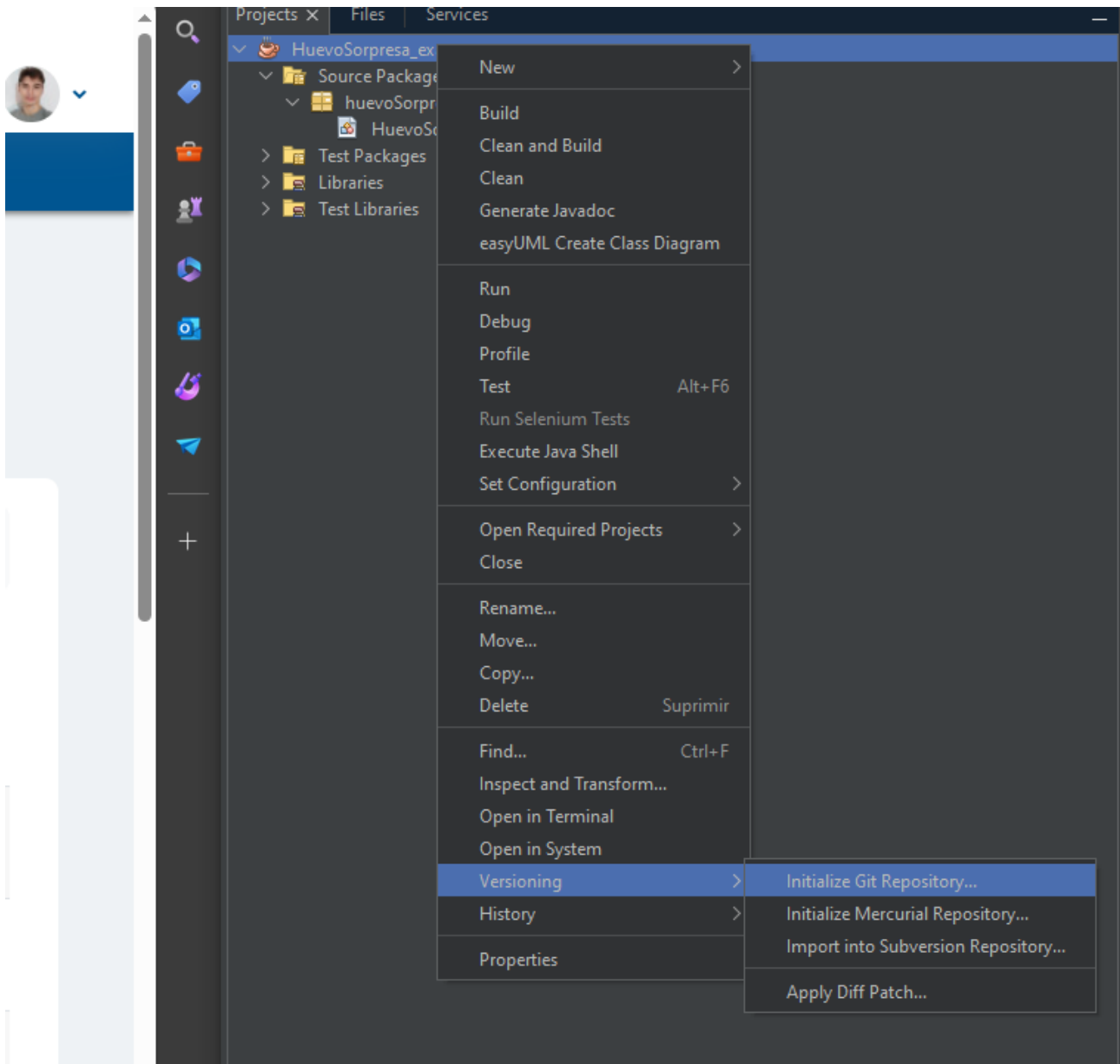
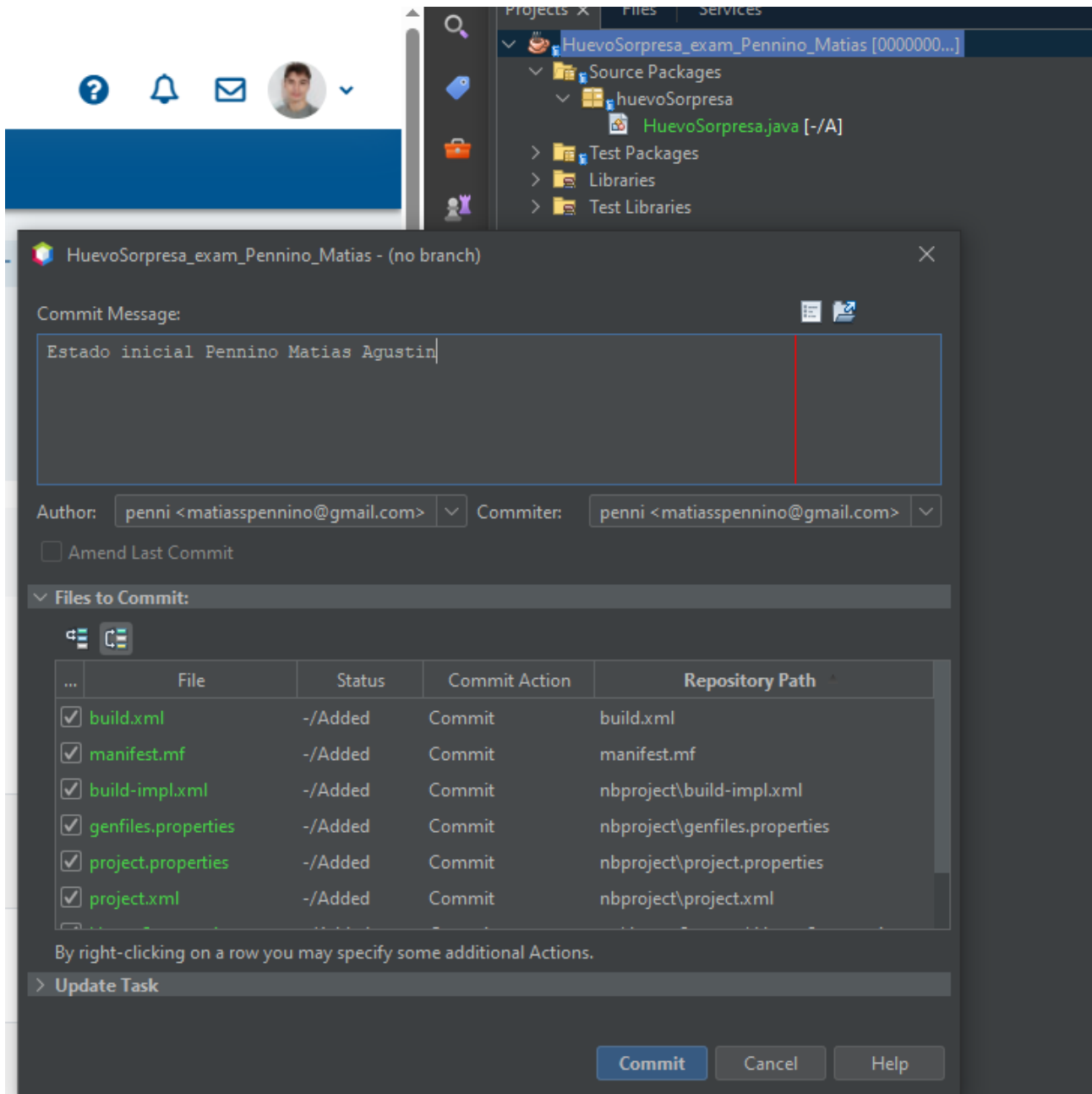


Examen practico Entornos de Desarrollo

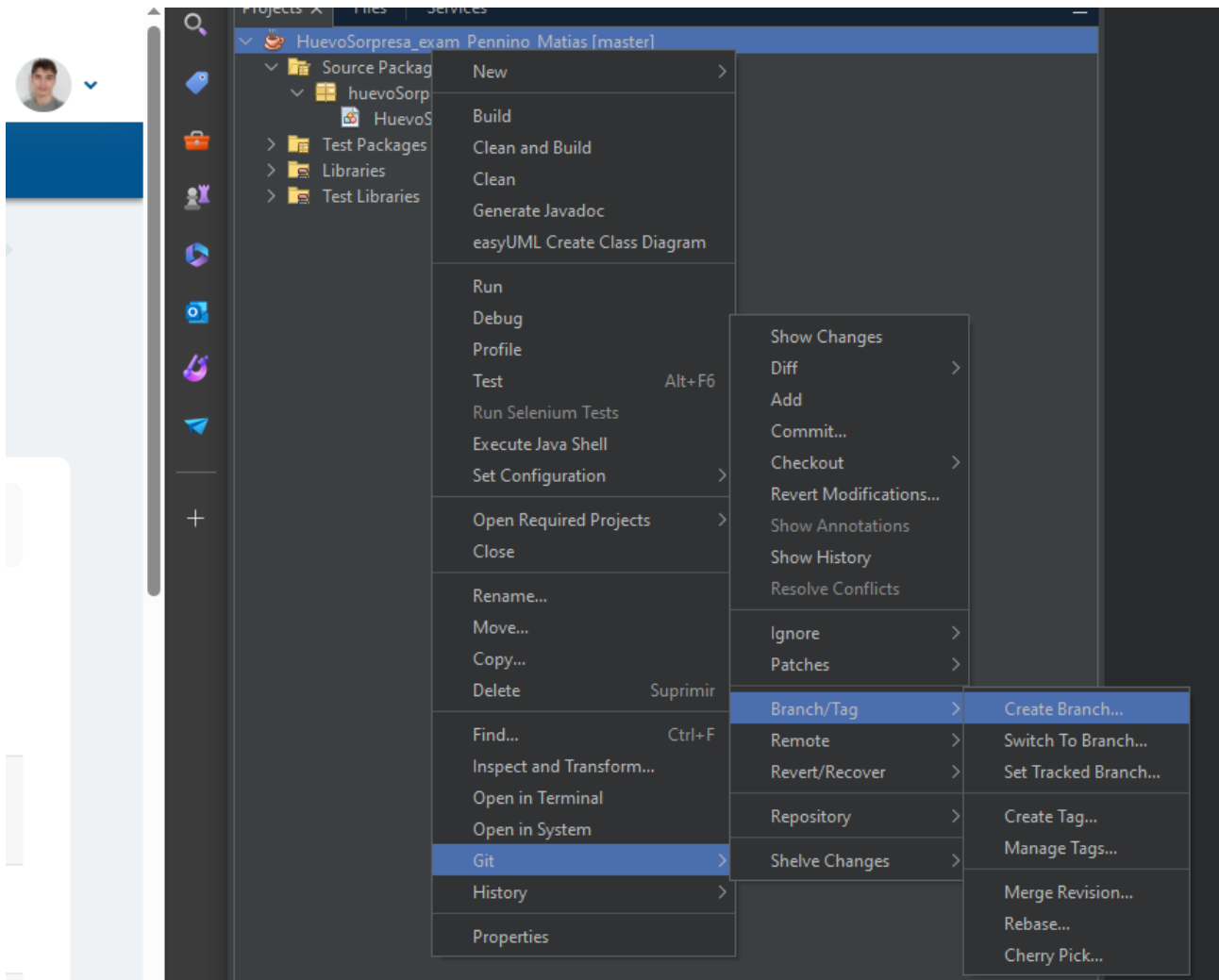
Matias Agustin Pennino

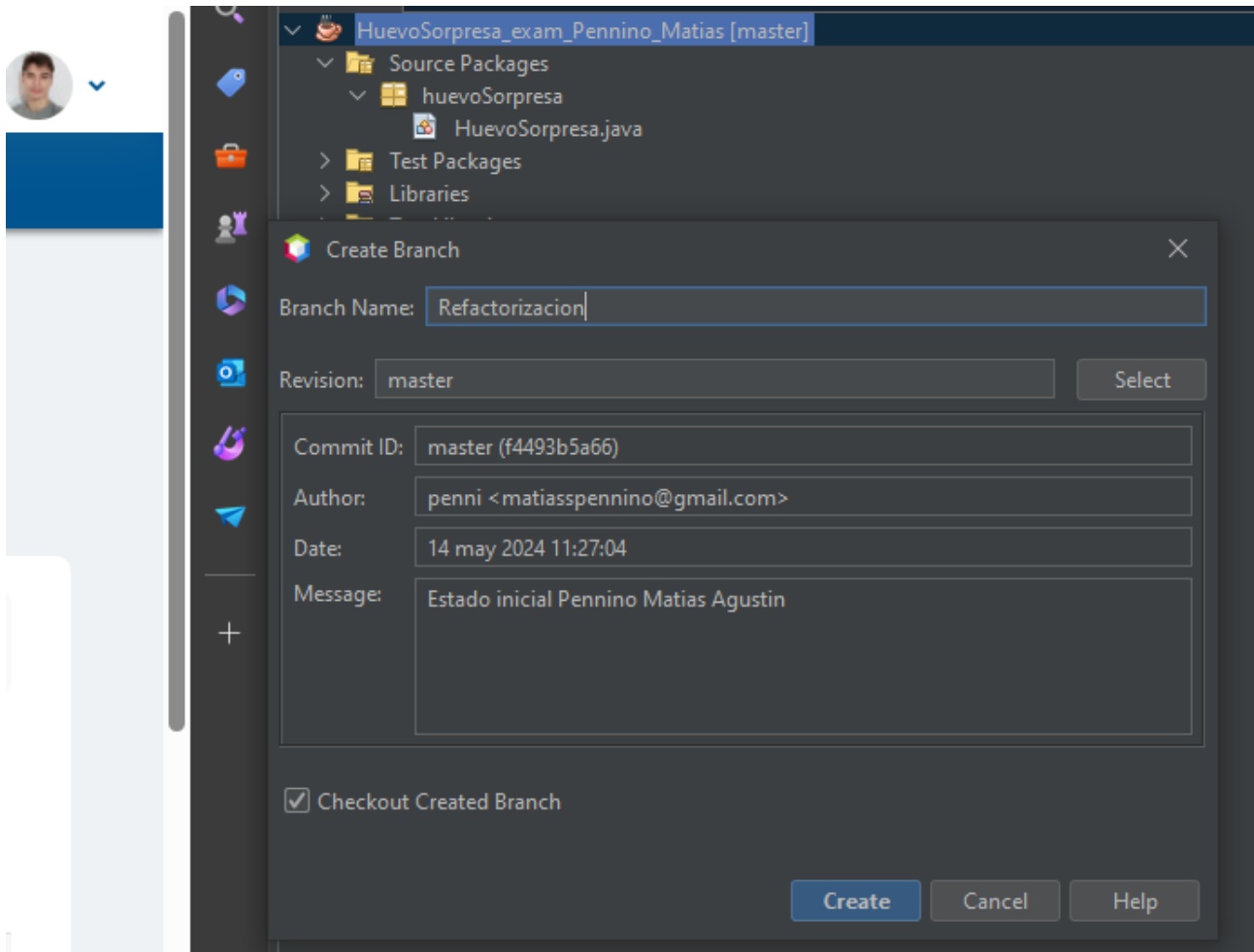
1.



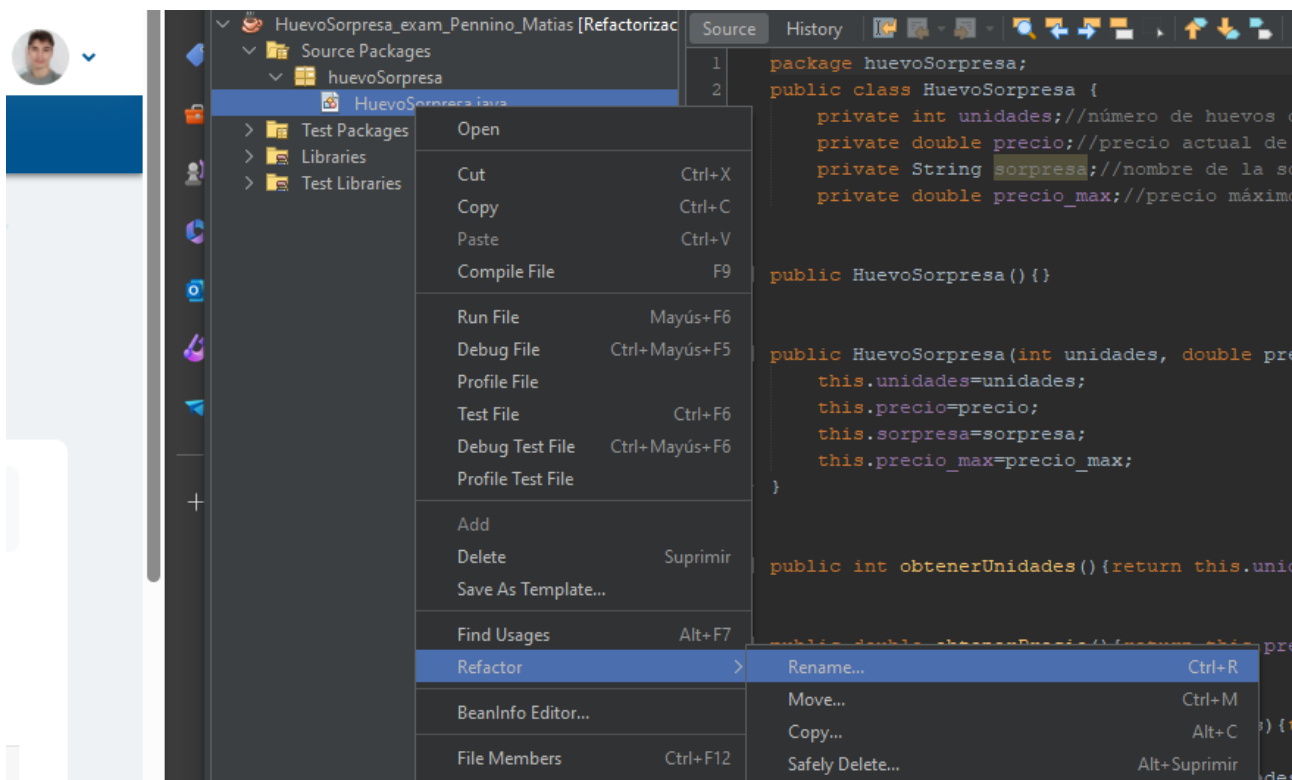


2.





3.





HuevoSorpresa_exam_Pennino_Matias [Refactorizac

- Source Packages
 - huevoSorpresa
 - HuevoSorpresa.java
 - Test Packages
 - Libraries
 - Test Libraries

Source

History

```
1 package huevoSorpre
2 public class HuevoS
3     private int uni
4     private double
5     private String
6     private double
```

Rename Class HuevoSorpresa



New Name: HuevoSorpresaPenninoMatias

☒ Apply Rename on Comments

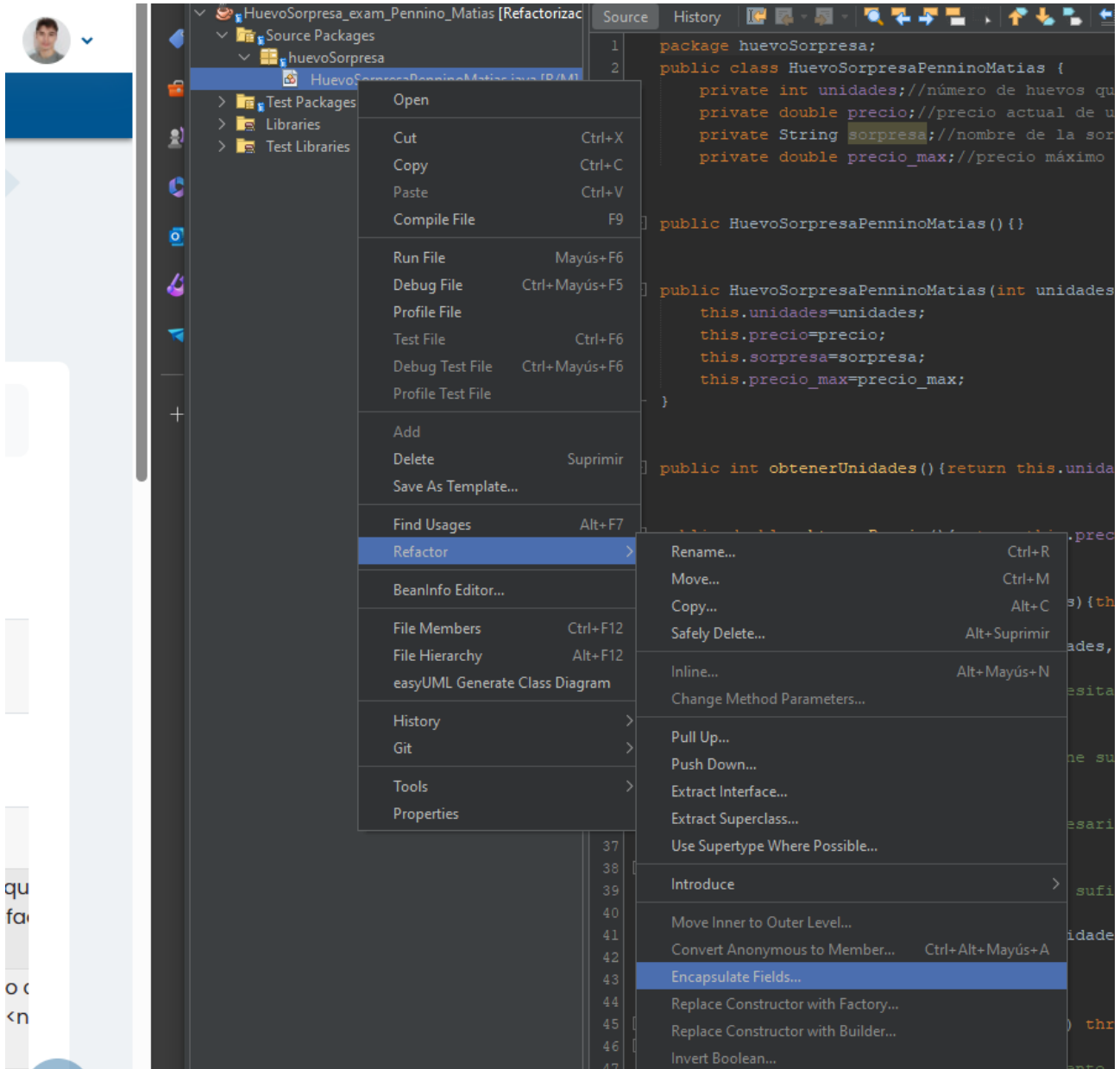
☐ Rename Test Class

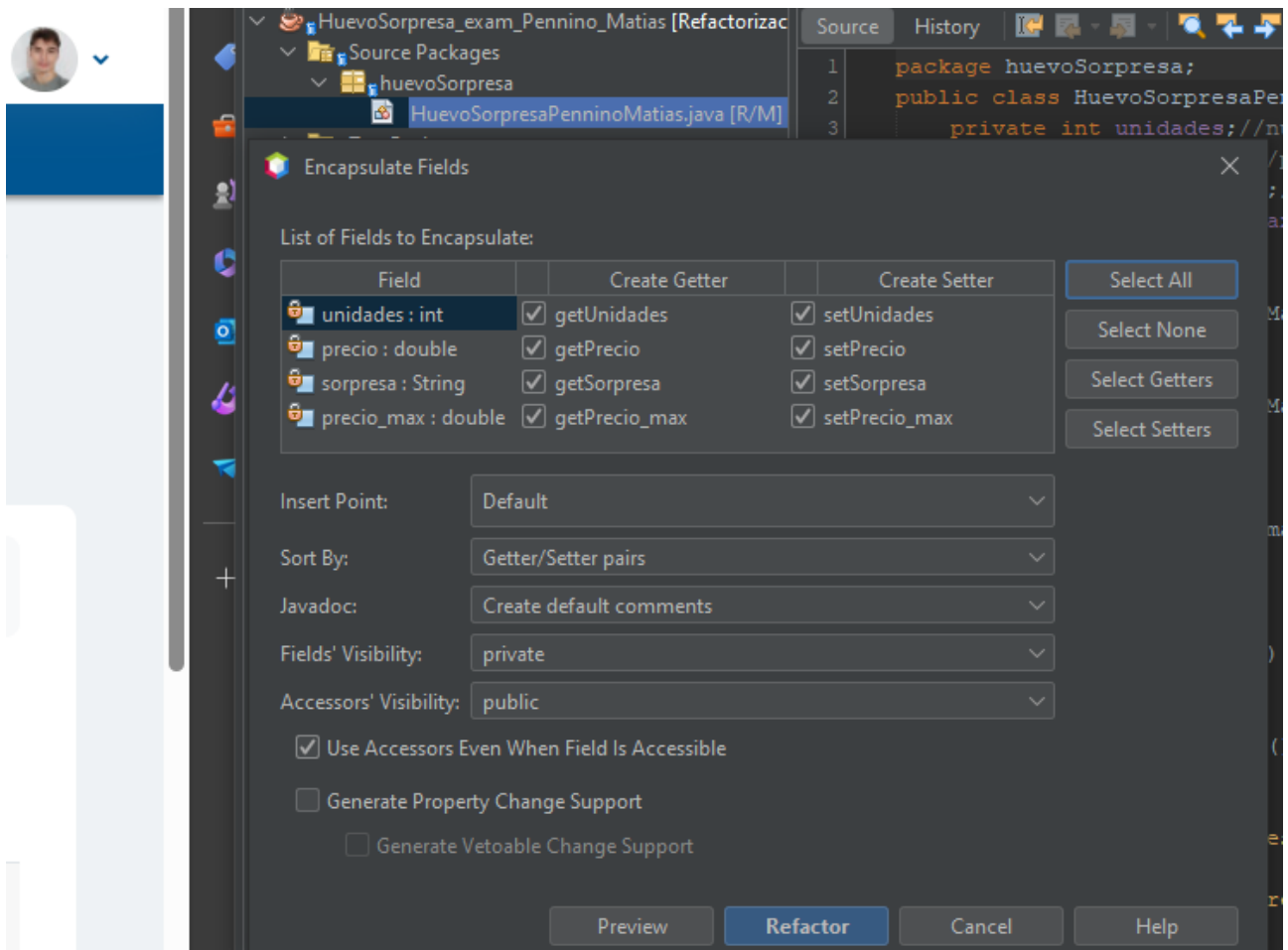
Preview

Refactor

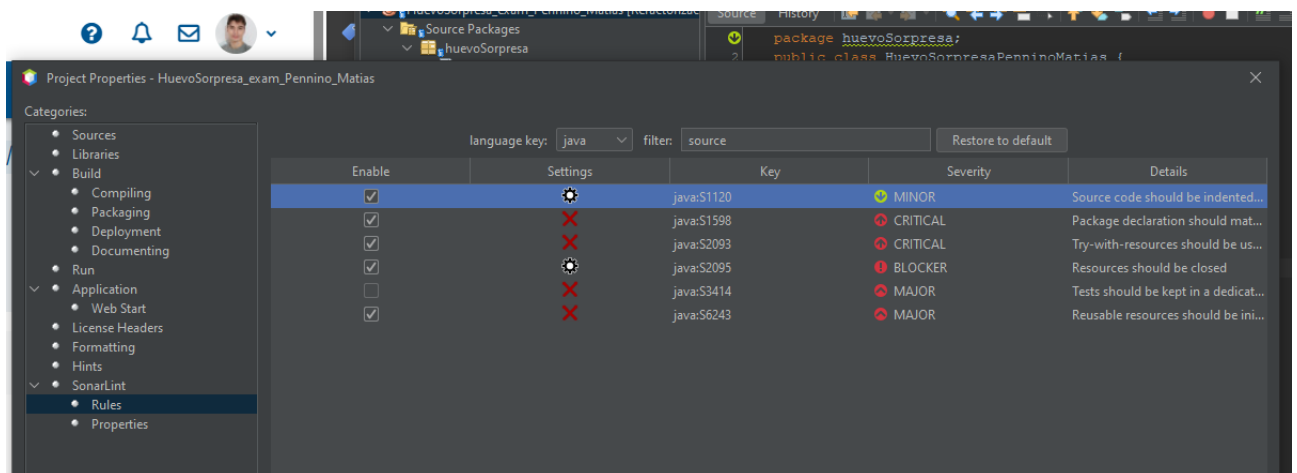
Cancel

Help



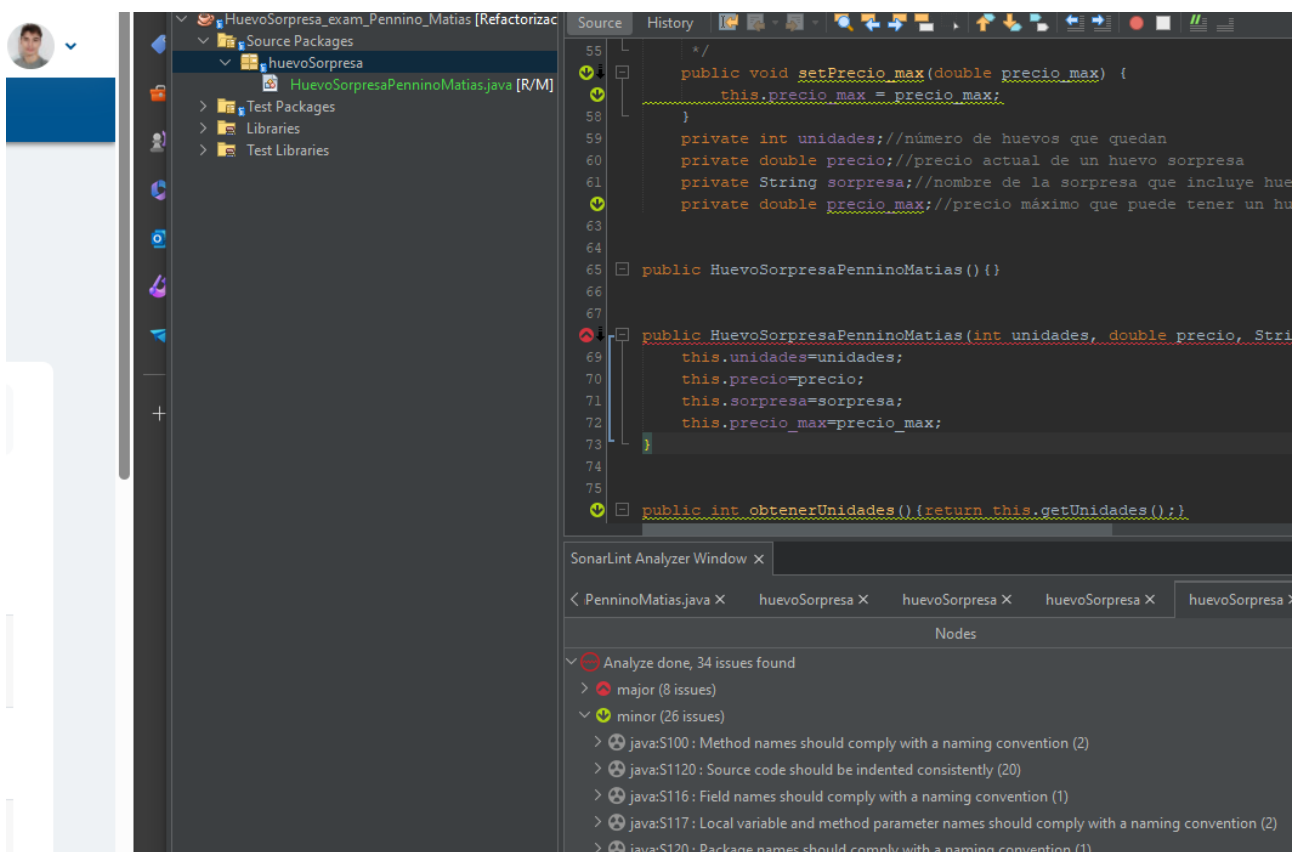
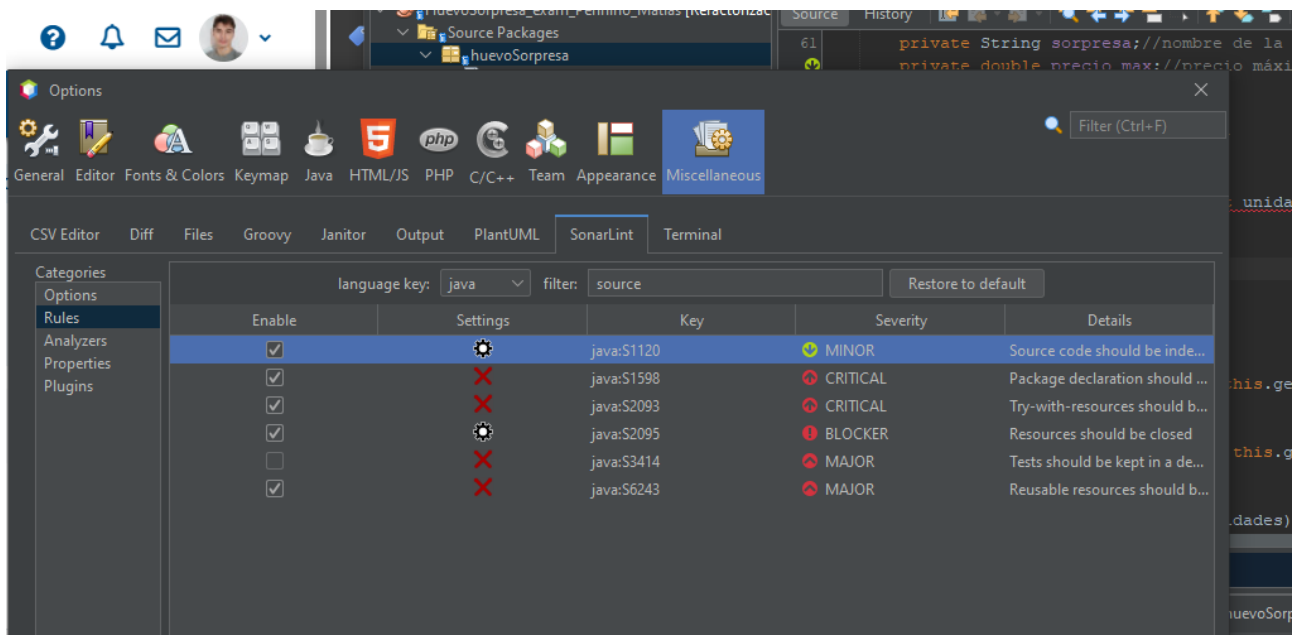


4.



Se añade la regla “Source code should be indented”. Esta regla nos indicara si en el codigo hay alguna linea que no respete el espaciado que deberia tener. Para evitar errores agregaremos

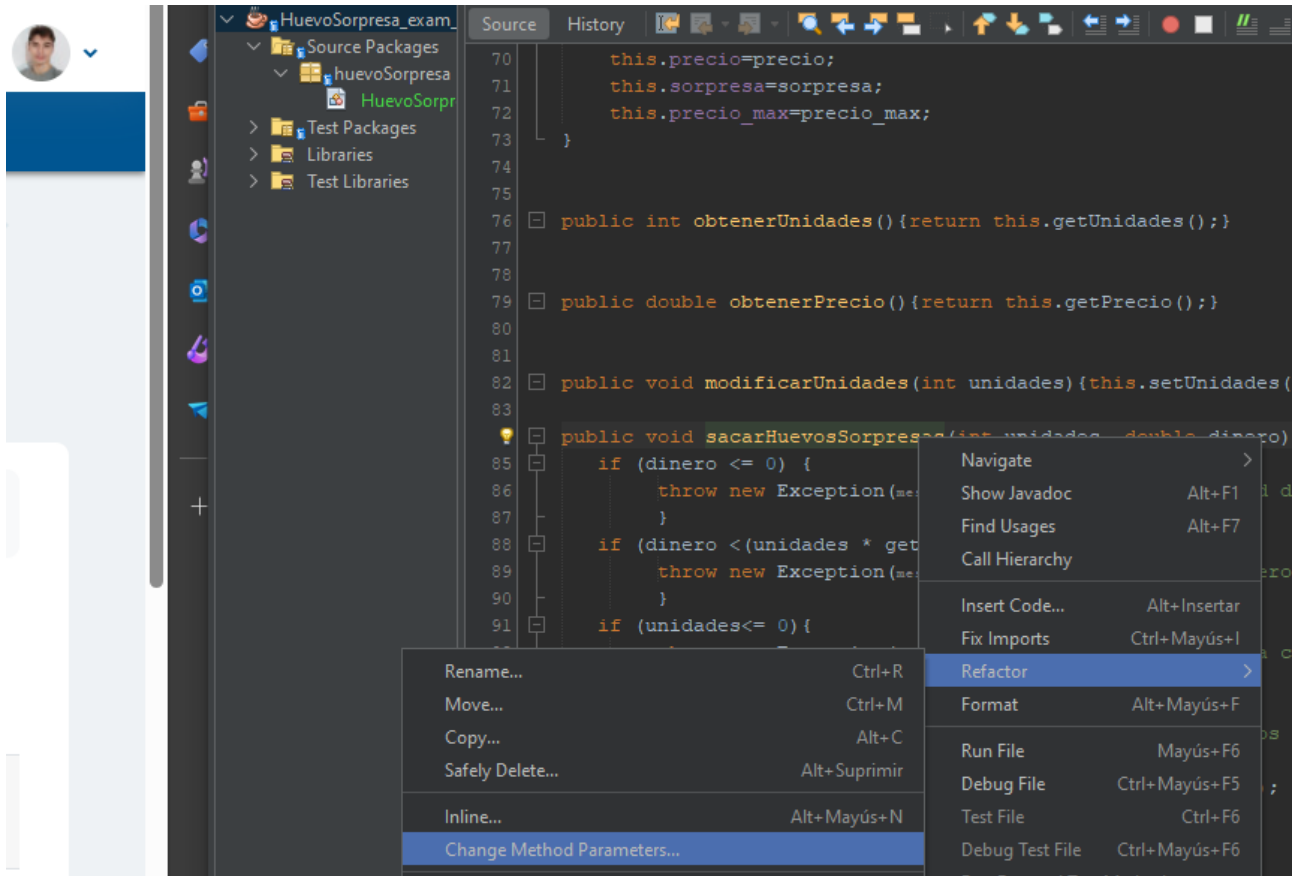
esta regla al proyecto y en las opciones generales del ide

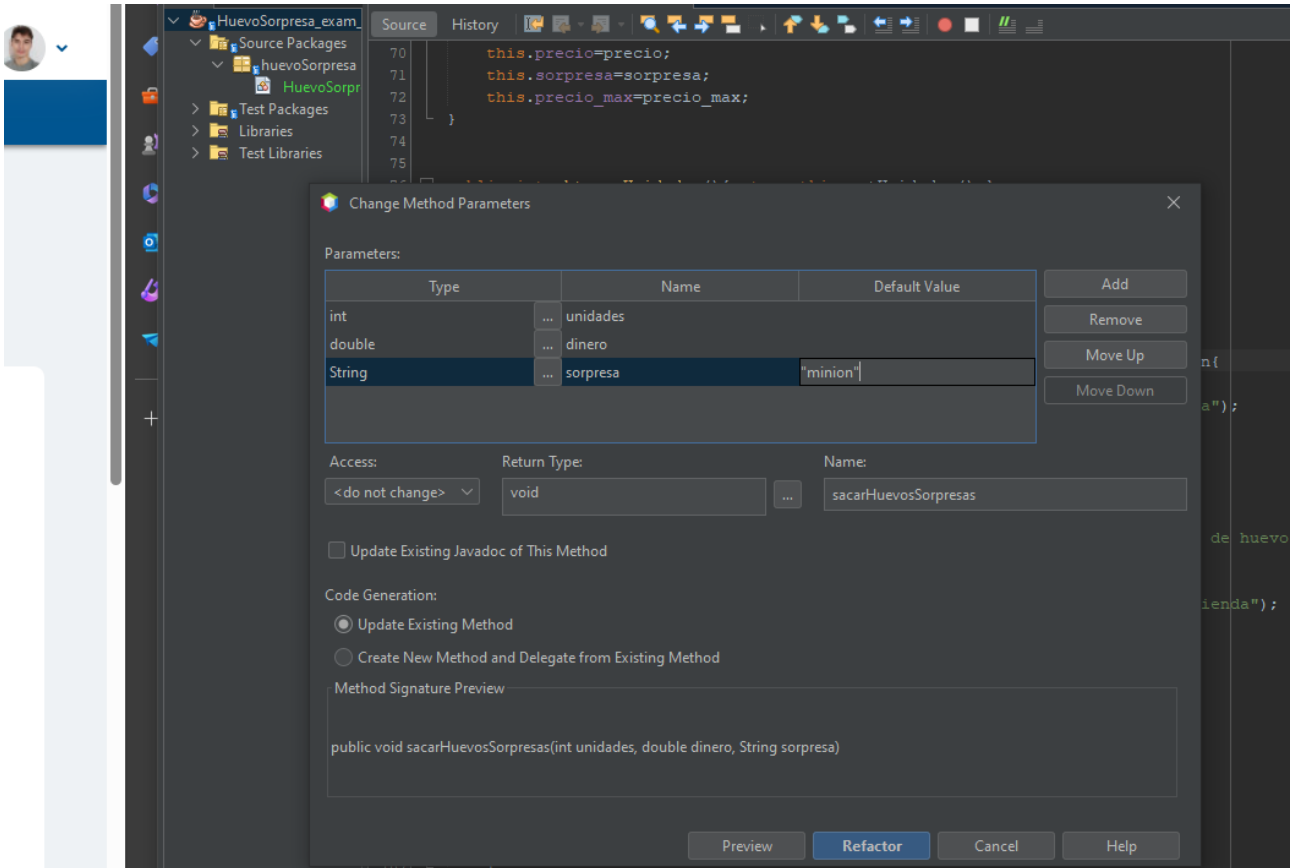


Como se puede ver hay 20 líneas de código que no respetan esa regla. Además las reglas sobre nombres de los métodos, variables locales y

parametros, nombre de paquete y nombre de atributos tampoco son respetadas

5.





6.



HuevoSorpresa_exam_Pennino_Matias [Refactorizacion]

Source History

70
71

HuevoSorpresa_exam_Pennino_Matias - Refactorizacion

Commit Message:

Proyecto refactorizado

Author: penni <matiasspennino@gmail.com> Commiter: penni <matiasspennino@gmail.com>

☐ Amend Last Commit

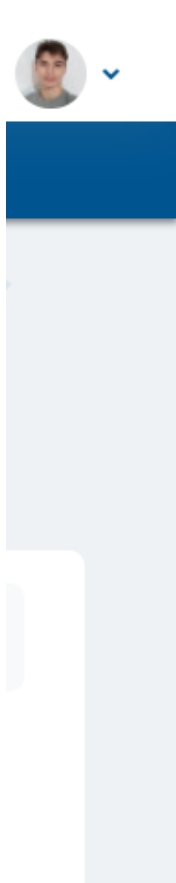
Files to Commit:

...	File	Status	Commit Action	Repository Path
<input checked="" type="checkbox"/>	project.properties	-/Modified	Commit	nbproject\project.properties
<input checked="" type="checkbox"/>	HuevoSorpresa.java	Deleted/-	Remove	src\huevoSorpresa\HuevoSorpresa.java
<input checked="" type="checkbox"/>	HuevoSorpresaPenninoMe	Renamed/M...	Commit	...resa\HuevoSorpresaPenninoMatias.java
<input checked="" type="checkbox"/>	HuevoSorpresaTest.java	-/Modified	Commit	...\huevoSorpresa\HuevoSorpresaTest.ja...

By right-clicking on a row you may specify some additional Actions.

> Update Task

Commit Cancel Help



HuevoSorpresa_exam_Pennino_Matias [Refactorizacion]

Source Packages

huevoSorpresa

HuevoSorpresaPenninoMatias.java

Source

70

71

72

His

Create Branch

Branch Name: Documentacion

Revision: Refactorizacion

Select

Commit ID: Refactorizacion (5ddbf22610)

Author: penni <matiaspennino@gmail.com>

Date: 14 may 2024 11:50:44

Message: Proyecto refactorizado

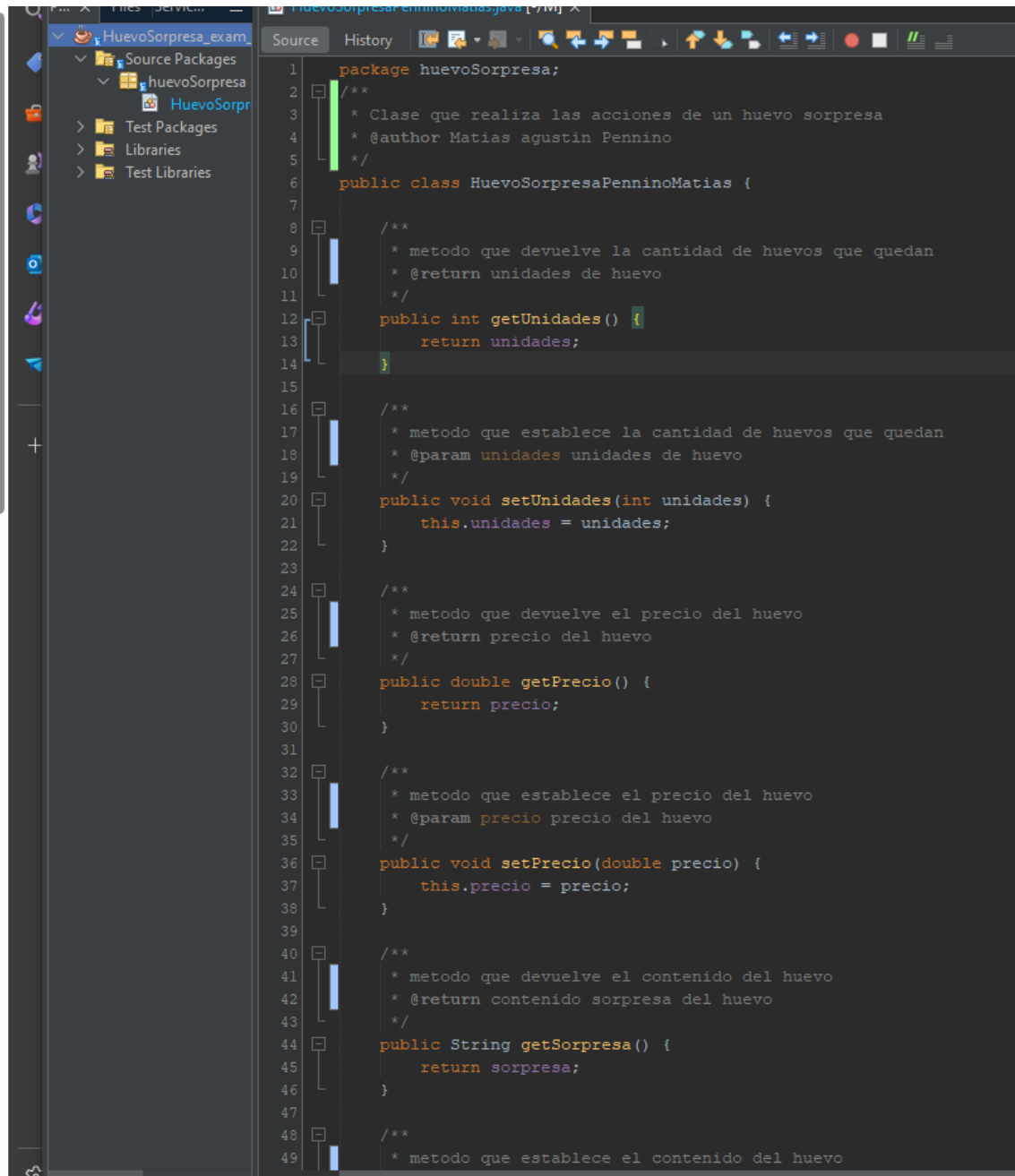
☒ Checkout Created Branch

Create

Cancel

Help

7.



The screenshot shows an IDE with a project named 'HuevoSorpresa_exam'. The left sidebar displays the project structure with 'Source Packages' containing 'huevoSorpresa', which includes 'Test Packages', 'Libraries', and 'Test Libraries'. The main editor window shows the source code for 'HuevoSorpresaPenninoMatias.java'. The code is as follows:

```
1 package huevoSorpresa;
2
3 /**
4  * Clase que realiza las acciones de un huevo sorpresa
5  * @author Matias agustin Pennino
6  */
7
8 public class HuevoSorpresaPenninoMatias {
9
10     /**
11      * metodo que devuelve la cantidad de huevos que quedan
12      * @return unidades de huevo
13      */
14     public int getUnidades() {
15         return unidades;
16     }
17
18     /**
19      * metodo que establece la cantidad de huevos que quedan
20      * @param unidades unidades de huevo
21      */
22     public void setUnidades(int unidades) {
23         this.unidades = unidades;
24     }
25
26     /**
27      * metodo que devuelve el precio del huevo
28      * @return precio del huevo
29      */
30     public double getPrecio() {
31         return precio;
32     }
33
34     /**
35      * metodo que establece el precio del huevo
36      * @param precio precio del huevo
37      */
38     public void setPrecio(double precio) {
39         this.precio = precio;
40     }
41
42     /**
43      * metodo que devuelve el contenido del huevo
44      * @return contenido sorpresa del huevo
45      */
46     public String getSorpresa() {
47         return sorpresa;
48     }
49
50     /**
51      * metodo que establece el contenido del huevo
```



HuevoSorpresa_exam_

- Source Packages
 - huevoSorpresa
 - HuevoSorpresa
 - Test Packages
 - Libraries
 - Test Libraries

```
Source History
46 }
47
48 /**
49  * metodo que establece el contenido del huevo
50  * @param sorpresa contenido sorpresa del huevo
51  */
52 public void setSorpresa(String sorpresa) {
53     this.sorpresa = sorpresa;
54 }
55
56 /**
57  * devuelve el precio maximo de un huevo
58  * @return the precio_max precio maximo de un huevo
59  */
60 public double getPrecio_max() {
61     return precio_max;
62 }
63
64 /**
65  * metodo que establece el precio maximo de un huevo
66  * @param precio_max the precio_max to set precio maximo del huevo
67  */
68 public void setPrecio_max(double precio_max) {
69     this.precio_max = precio_max;
70 }
71 private int unidades;//número de huevos que quedan
72 private double precio;//precio actual de un huevo sorpresa
73 private String sorpresa;//nombre de la sorpresa que incluye huevo sorpresa
74 private double precio_max;//precio máximo que puede tener un huevo sorpresa
75
76
77 /**
78  * constructor sin parametros
79  */
80 public HuevoSorpresaPenninoMatias() {}
81
82
83 /**
84  * constructor de 4 parametros
85  * @param unidades unidades de huevo
86  * @param precio precio de un huevo
87  * @param sorpresa contenido del huevo
88  * @param precio_max precio maximo de un huevo
89  */
90 public HuevoSorpresaPenninoMatias(int unidades, double precio, String sorpresa,
91     this.unidades=unidades;
92     this.precio=precio;
93     this.sorpresa=sorpresa;
94     this.precio_max=precio_max;
```



HuevoSorpresa_exam_

- Source Packages
 - huevoSorpresa
 - HuevoSorpresa
 - Test Packages
 - Libraries
 - Test Libraries

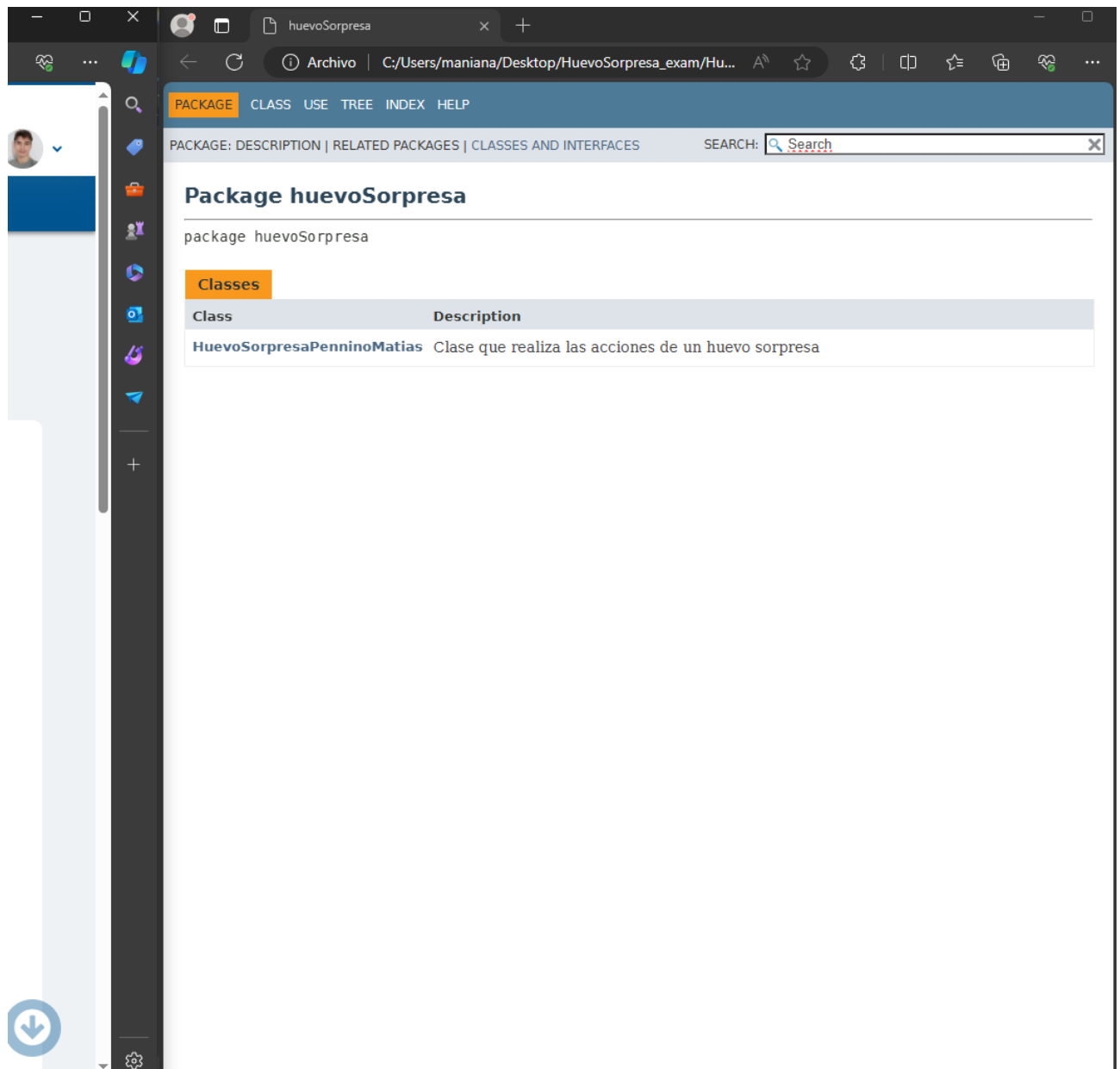
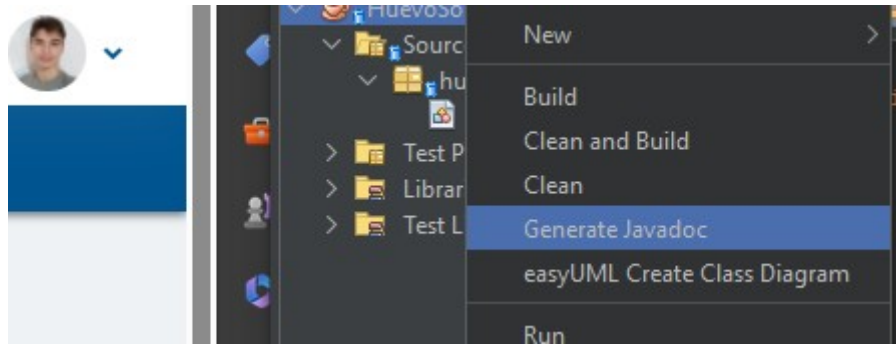
```
Source History
82
83 /**
84  * constructor de 4 parametros
85  * @param unidades unidades de huevo
86  * @param precio precio de un huevo
87  * @param sorpresa contenido del huevo
88  * @param precio_max precio maximo de un huevo
89  */
90 public HuevoSorpresaPenninoMatias(int unidades, double precio, String sorpresa,
91     this.unidades=unidades;
92     this.precio=precio;
93     this.sorpresa=sorpresa;
94     this.precio_max=precio_max;
95 }
96
97
98 /**
99  * metodo que devuelve la cantidad de huevos que quedan
100  * @return cantidad de huevos que quedan
101  */
102 public int obtenerUnidades(){return this.getUnidades();}
103
104
105 /**
106  * metodo que devuelve el precio de un huevo
107  * @return precio del huevo
108  */
109 public double obtenerPrecio(){return this.getPrecio();}
110
111
112 /**
113  * metodo que modifica las unidades de un huevo
114  * @param unidades cantidad de huevos
115  */
116 public void modificarUnidades(int unidades){this.setUnidades(unidades);}
117
118 /**
119  * metodo que simula el sacar un huevo
120  * @param unidades cantidad de huevos a sacar
121  * @param dinero dinero con el que se pagara
122  * @param sorpresa sorpresa que lleva el huevo
123  * @throws Exception si las unidades son mayores que las que quedan de huevos,
124  * no se tiene suficiente dinero, o si el dinero es negativo
125  */
126 public void sacarHuevosSorpresas(int unidades, double dinero, String sorpresa) t
127     if (dinero <= 0) {
128         throw new Exception(message:"Se necesita una cantidad de dinero positiva")
129     }
130     if (dinero < (unidades * getPrecio())) {
```



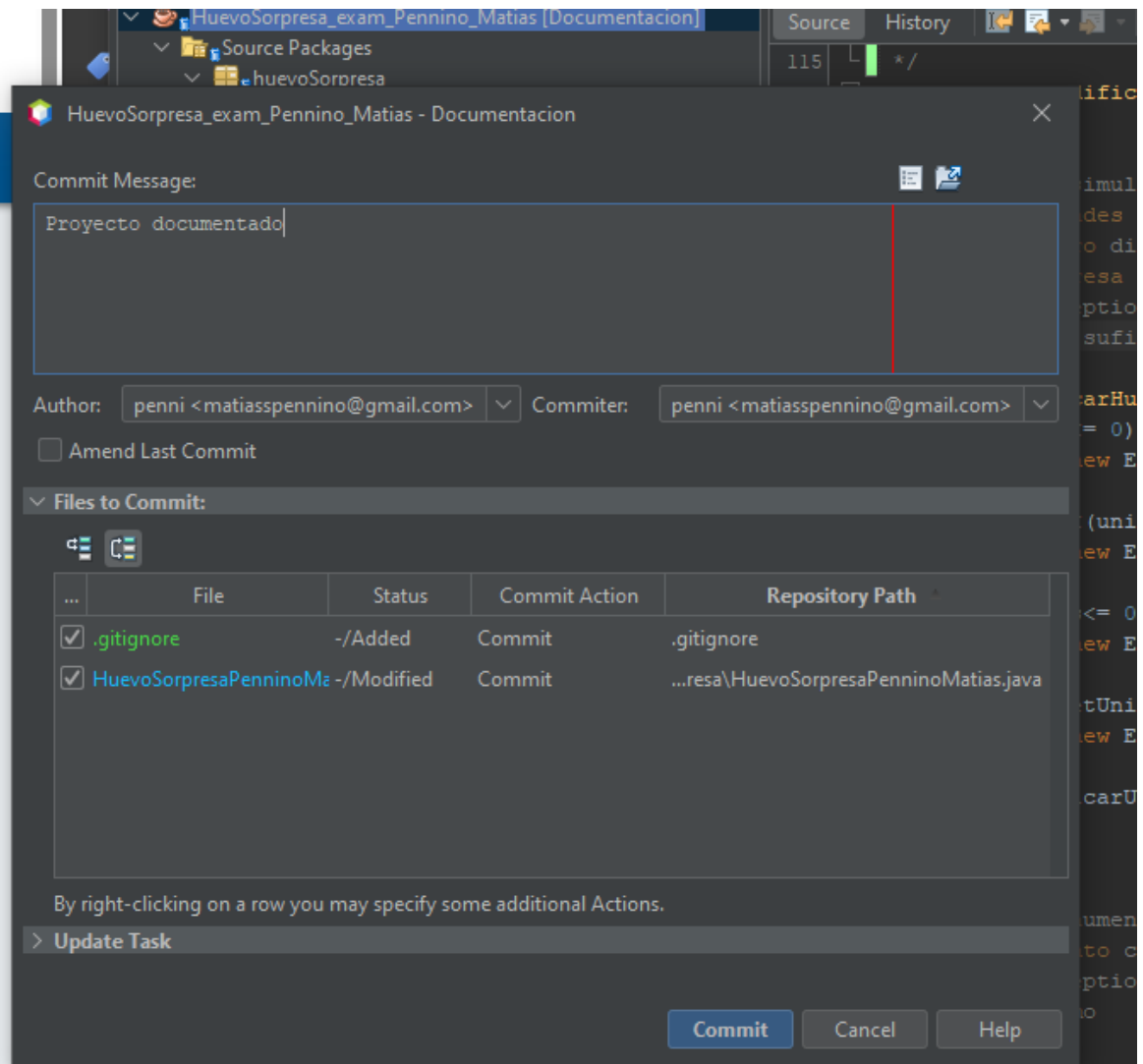
```
HuevoSorpres_exam
Source Packages
  HuevoSorpres
    Test Packages
    Libraries
    Test Libraries

Source History
115 */
116 public void modificarUnidades(int unidades) {this.setUnidades(unidades);}
117
118 /**
119  * metodo que simula el sacar un huevo
120  * @param unidades cantidad de huevos a sacar
121  * @param dinero dinero con el que se pagara
122  * @param sorpresa sorpresa que lleva el huevo
123  * @throws Exception si las unidades son mayores que las que quedan de huevos,
124  * no se tiene suficiente dinero, o si el dinero es negativo
125  */
126 public void sacarHuevosSorpresas(int unidades, double dinero, String sorpresa) {
127     if (dinero <= 0) {
128         throw new Exception(message:"Se necesita una cantidad de dinero positiva")
129     }
130     if (dinero <(unidades * getPrecio())) {
131         throw new Exception(message:"No tiene suficiente dinero");
132     }
133     if (unidades<= 0){
134         throw new Exception(message:"Es necesario indicar una cantidad positiva de
135     }
136     if( this.getUnidades()<unidades){
137         throw new Exception(message:"No hay suficientes huevos sorpresa en la tien
138     }
139     this.modificarUnidades(this.obtenerUnidades()-unidades);
140 }
141
142 /**
143  * metodo que aumenta el precio de un huevo
144  * @param aumento cantidad a aumentar
145  * @throws Exception si la suma del precio actual mas el aumento es superior al
146  * precio maximo
147  */
148 public void aumentarPrecio(double aumento) throws Exception{
149     if(aumento <= 0) {
150         throw new Exception(message:"El aumento debe ser positivo");
151     }
152     if( getPrecio_max()<getPrecio() + aumento ){
153         throw new Exception(message:"No se puede superar el precio máximo");
154     }
155     setPrecio(getPrecio() + aumento);
156 }
157 }
```

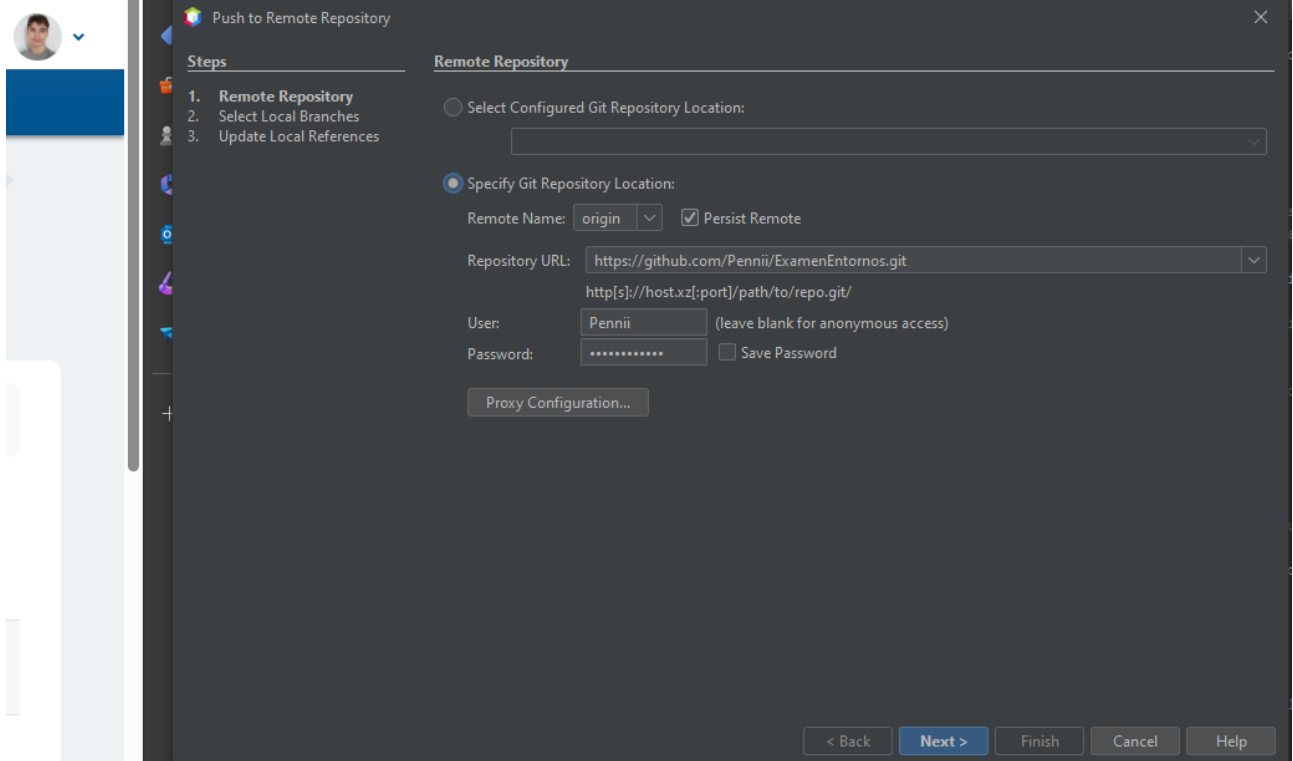

8.



9.



10.



[Ir al repositorio](#)