

ALUMNO: Matias Pennino

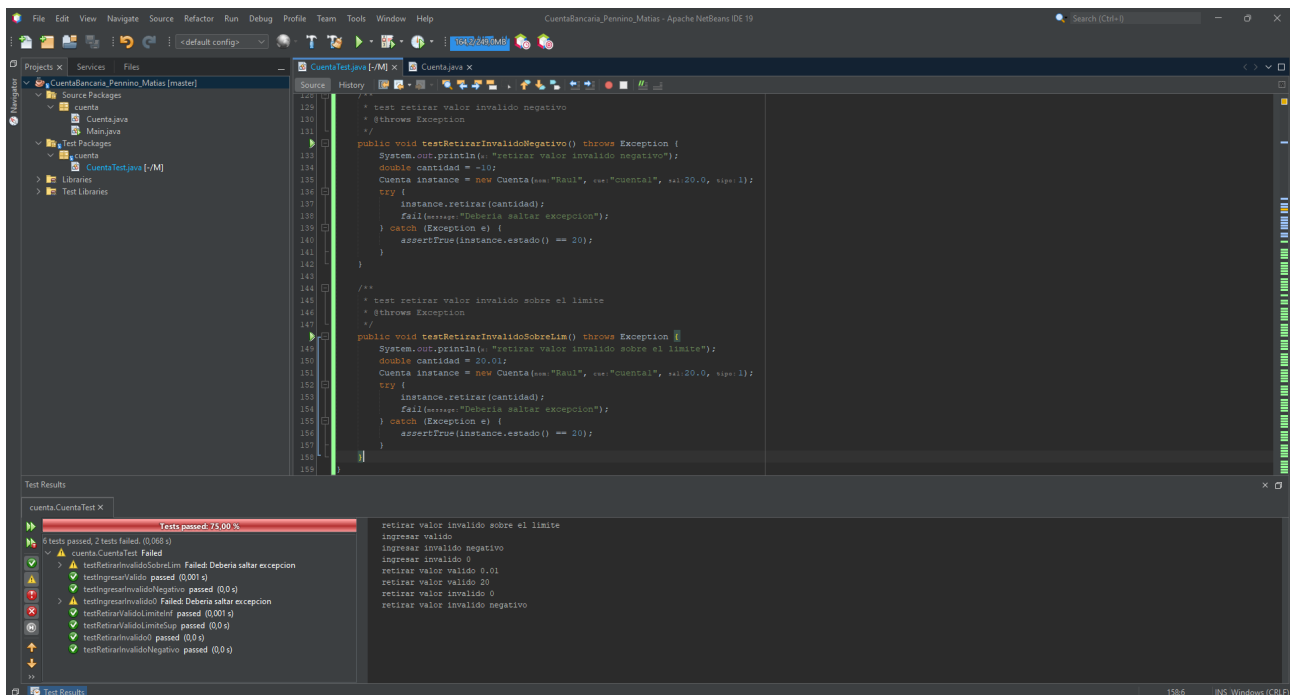
Actividad 3.7 Test de pruebas proyecto Cuenta Bancaria

Casos de prueba metodo ingresar:

- Ingresar limite inferior valido (0.01)
- Ingresar valor invalido 0
- Ingresar valor invalido negativo

Casos de prueba metodo retirar:

- retirar valor valido limite inferior (0.01)
- retirar valor valido limite superior (20.0)
- Ingresar valor invalido 0
- Ingresar valor invalido negativo
- Ingresar valor invalido sobre limite superior (20.01)



Las pruebas “retirarInvalidoSobreLim” e “ingresarInvalido0” fallan al tener errores en el codigo, ya que deberia ser imposible retirar mas dinero del que hay en la cuenta, y no es correcto ingresar un valor 0. El resto de pruebas pasan correctamente