

- 1) Erstellen Sie einen einfachen Taschenrechner mit Java Swing.
Benutzen Sie den Designer oder designen Sie mit Quellcode.

Folgende Operationen sollen möglich sein:

- Division
- Multiplikation
- Addition
- Subtraktion
- Komma (Dezimalpunkt)
- Ergebnis berechnen
- Del (Delete): Eingegebene Ziffern sollen sich löschen lassen
- Clr (Clear): Eingegebene Zahl soll sich löschen lassen

Beispiel:

