

Αλληλεπίδραση ανθρώπου και υπολογιστή

ΤΕΧΝΙΚΟ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ

Παναγιώτα Θωμοπούλου | Π14053
Κωνσταντίνος-Σπυρίδων Μώκος | Π15098

Εισαγωγή

Η εφαρμογή SmartF έχει αναπτυχθεί με την χρήση της γλώσσας προγραμματισμού C# στο περιβάλλον του Visual Studio 2017, με τα framework .NET και DevExpress στα πλαίσια της απαλλακτικής εργασίας του μαθήματος Αλληλεπίδραση Ανθρώπου και Υπολογιστή. Το περιβάλλον είναι ιδιαίτερα φιλικό, καθώς οι περισσότερες λειτουργίες αναπαρίστανται με tiles, τα οποία είναι διαδραστικά προκειμένου να είναι εμφανής η κάθε ενέργεια του χρήστη. Μέσω τις εφαρμογής SmartF ο χρήστης έχει τις εξής δυνατότητες:

- έλεγχος θερμοκρασίας και υγρασίας του ψυγείου, του καταψύκτη και του χώρου,
- αλλαγή θερμοκρασίας ψυγείου και καταψύκτη,
- εμφάνιση καιρού,
- εμφάνιση εσωτερικού του ψυγείου,
- εμφάνιση ιστοσελίδων,
- εύρεση συνταγών,
- πρόταση συνταγών,
- εμφάνιση λίστας προϊόντων ψυγείου,
- εμφάνιση προϊόντων σε προσφορά,
- αυτόματη αγορά προϊόντων.

Τεχνική ανάλυση

Η εφαρμογή τρέχει σε μία βασική φόρμα MainForm.cs, και με το πάτημα των επιμέρους κουμπιών, καλεί τα αντίστοιχα user controls. Κατά την δημιουργία της φόρμας, δημιουργούνται τα user controls. Επιπλέον, δημιουργούνται dummy προϊόντα για να μπορέσει να τρέξει η εφαρμογή.

MAIN FORM

Τα Tiles δημιουργήθηκαν μέσω του tile control. Όταν φορτώνεται η main φόρμα, εμφανίζεται ο πρώτος διάλογος που εξηγεί την βασική λειτουργία της εφαρμογής.

Επιπλέον γίνεται χρήση static dictionary και list για την πρόσβαση των instances των user controls και των προϊόντων από όλα τα αρχεία της εφαρμογής.