

显示部队

功能描述

美术需求内容

客户端需求内容

服务器需求内容

设计目的/系统概述

1、在玩家视野内显示敌我部队数量和位置，增加策略体验。

界面1：地块上的部队



功能1：

- 1、在玩家视野内，能看见地块上的部队数量。（无需点击地块）
- 2、部队颜色区分，ICON颜色不同，三哥设计：
 - a、己方部队：ICON绿色，数量圆点绿色
 - b、盟友、上属、下属部队：ICON蓝色，数量圆点蓝色
 - c、其他（敌方）：ICON红色，数量圆点红色
- 3、只有一只部队时，不显示数量圆点。
- 4、己方部队和盟、上属、下属在同一块地时，两种都显示，重叠效果看三哥设计。
- 5、点击地块，有地块上的部队一览，己方部队排在最前，盟友、上属、下属部队排在后，显示玩家头像和名称，列表可以下拉。
- 6、如果是在自己要塞和大本营，点击治疗或者布阵，只显示自己部队。

美术：效果图，图标设计，颜色设计。

客户端需求内容：功能实现

服务器需求内容：无

功能2：

- 1、上下属的行军线显示为蓝色。
- 2、下属交资源脱离沦陷，如果下属土地上有上属的部队，上属部队回要塞。