

选服

功能描述

美术需求内容

客户端需求内容

服务器需求内容

设计目的/系统概述

1、选服功能。

界面1：HUD右侧按钮展开组里增加选服按钮



基本设定：

1、HUD右侧按钮展开组里增加选服入口，点击进入选服界面。

美术：选服ICON设计。

客户端需求内容：功能实现

服务器需求内容：功能实现

选服界面

功能描述

美术需求内容

客户端需求内容

服务器需求内容

界面2：选服界面/已有角色

当前服务器



基本设定：

1、选服界面左侧页签：

- a.我的服务器：显示当前账号所有已有角色服务器。
- b.推荐服务器：显示所有推荐服务器》
- c.其他服务器：1) 显示其他没有角色的服务器。
- d.分区页签：如1-20服，21-40服的页签。

服务器总数量增多时，其他服务器页签扩展为分区页签，节省客户端操作。

有已有角色和其他服务器两个分页。

2、界面右侧显示服务器列表，同时显示部分该服务器信息：（不同服务器根据需求显示部分）：

- a.服务器编号
- b.服务器名称
- c.当前服务器标识
- d.推荐服标识
- e.预开服标识
- f.服务器开放时间,时区、年、月、日、小时、分
- g.服务器角色大本营等级、实力值

3、有服务器状态显示，分通畅、火爆、维护三种状态。

逻辑规则/UI显示：

1、我的服务器列表：

- a.显示当前账号有角色的服务器。
- b.列表排序：当前服务器置顶，其余按开服时间从早到晚排序（由上到下）
- C.顶置的当前服务器有标识，按钮框体颜色与其他区分。
推荐服标识：新区默认推荐，后台可以手动打开、关闭。

2、推荐服务器列表：a.新服默认推荐，后台可手动设置服务器的推荐。

- b.显示预开服，顶置，有预开服标识，可手动设置。
- C.推荐服默认按开服时间从晚到早排序，后台可设排序。

3、其他服务列表：a.显示当前账号没有角色的服务器。

- b.排序：开服时间由晚到早。（上到下）

4、服务器状态逻辑：暂时平时都显示火爆，维护时在网关上标记。

选服界面

功能描述

美术需求内容

客户端需求内容

服务器需求内容

界面3：选服界面/推荐服务器



UI交互/显示:

- 1、左侧页签:
 - a.有当前选中区分。
 - b.可上下拖动（未来分区页签数量较多）。
 - c.点击按钮，有收缩效果。
 - d.点击非当前页签按钮，右侧列表相应切换。
- 2、右侧列表:
 - a.可上下滑动。
 - b.点击右侧列表按钮:
 - 1) 我的服务器列表:
 - α.当前服务器：按钮收缩。
 - β.非当前服务器：splash读条，切换服务器。
 - 2) 推荐服务器列表:
 - α.预开放服务器：弹服务器即将开放tips。
 - β.其他推荐服务器：弹确认弹框。
 - 3) 其他服务器列表:
 - α.可创建新角色服务器：弹确认弹框。
 - β.服务器无法创建新角色：弹停止创建新角色tips。
- 3、服务器维护，点击弹服务器正在维护tips

美术: 1、效果图。

2、大本营、实力值、当前服务器标识、推荐服务器标识，风格统一。即将开服标识。

客户端: 功能实现

服务器: 功能实现。服务器是否要设置一个不可选开关。

选服界面

功能描述	美术需求内容	客户端需求内容	服务器需求内容
------	--------	---------	---------

界面3：选服界面/其他服务器、分区标签



选服界面

功能描述

美术需求内容

客户端需求内容

服务器需求内容

界面4：选服界面/选服确认框

选服确认

确认在 1000服 奥特兰克 创建一个新角色吗？

取消

创建

转菊花

正在连接中……

UI交互/显示：

- 1、点击可选服务器进选服确认界面。
- 2、点击取消返回上级界面，点击框体外其他区域返回上级界面，点击创建按钮切换新服，跳转splash读条后进选州界面。
- 3、点击“我的服务器”右侧列表中的非当前服务器按钮，或选服确认框点确认后 弹一个转菊花的正在连接框，若连接超时则弹网络状况不好的框。
- 4、玩家未完成选州或新手引导强行关闭游戏，再进入游戏仍在选州或新手引导。

美术: 效果图。

客户端: 功能实现

服务器: 功能实现。

连接不上服务器，请确认网络状况后重试。

好的

选服界面

功能描述

美术需求内容

客户端需求内容

服务器需求内容

[illegible]