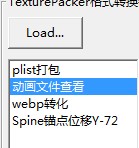
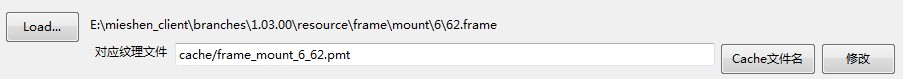
# 如何指定动画资源为边玩边下

1. 照常输出到frame目录下

切到 resourcePack点击, C:\Users\Administrator\AppData\Roaming\Tencent\Users\2880065131\QQEIM\WinTemp\RichOle\$Z5[A(VPHYMS6FI462)DE]A.jpg , 看到界面

选中

2.将需要修改的.frame文件拖动到窗口上



3点击Cache文件名，生成cache目录下的文件名，由于是边玩边下，记得改后缀,这样就修改好了.frame文件

4之后拷贝cache/后面的文件名(图片文件),并将对应的图片文件改名.

5把图片文件传到打包机的测试cache目录，点击生成cache列表

打包机所在目录E:\Program Files (x86)\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\Andorid\ZhanXian\cache\_test

6内网测试完成后,使用svn将cache.xml上传到resource

1. 内网测试确认无误，就可以让程序同步文件到外网CDN，再次测试