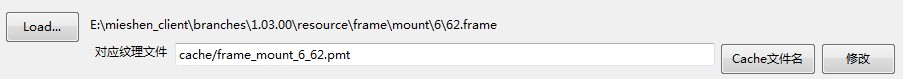
# 如何指定动画资源为边玩边下

1. 照常输出到frame目录下
2. 切到 resourcePack点击, , 看到界面



1. 点击Cache文件名，生成cache目录下的文件名，由于是边玩边下，记得改后缀,这样就修改好了.frame文件
2. 之后拷贝cache/后面的文件名(图片文件),并将对应的图片文件改名.
3. 把图片文件传到打包机的测试cache目录，点击生成cache列表

打包机所在目录E:\Program Files (x86)\Apache Software Foundation\Apache2.2\htdocs\Andorid\ZhanXian\cache\_test

1. 内网测试完成后,使用svn将cache.xml上传到resource
2. 内网测试确认无误，就可以让程序同步文件到外网CDN，再次测试