怪物动作文档

# 动作需求和命名

待机：ready

待机是循环动作

攻击：attack

攻击动作 是 1秒 攻击出手的时间大概在0.6s附近

技能：spell

技能动作 是 1秒 技能出手的时间大概在0.6s附近

buff：buff

buff动作 是 1秒 buff出手的时间大概在0.6s附近

吟唱: sing

吟唱是循环动作

怪物动作 与 角色动作一致 （无 行走）

部分特殊怪物 特殊动作可以用现有动作代替