战斗计算公式

# 属性

命中 闪避 暴击 抗暴 增伤 减伤 转为 百分比公式

factor = 对方等级对应的标准战力

千分比= x / factor

闪避最大值30%

# 换算

1力量 = 8生命 + 6物攻

1智慧 = 8生命 + 6魔攻

1体质 = 12生命 + 2物防 + 2魔防

1幸运 = 12生命 + 2命中 + 2闪避

1技巧 = 12生命 + 2暴击 + 2抗暴

1意志 = 12生命 + 2增伤 + 2减伤