职业特征

# 战士

* 大地属性
* 伤害最低
* 怒气：攻击加怒气，放技能需要怒气

## 特点

* 命中
* 反伤
* 减伤
* 斩杀
* 破甲

## 技能

* 普攻 怒气：+6
  + 对敌方造成100%攻击的伤害
* 重击 怒气：-20
  + 对敌方造成175%攻击的伤害
  + 怒气-15
  + 每5点怒气，伤害提高5%
* 裂地：对敌方造成80%攻击的伤害，晕眩目标1秒 怒气：+15 cd：12秒 吟唱：1s
  + 100%，cd8秒
  + 晕眩2秒
  + 增加30%暴击，持续4秒
* 斩杀：对敌方造成300%攻击的伤害，并附加敌方已损失生命20%的伤害 cd：30秒
  + 500%，移除斩杀
  + 移除cd，怒气-40
  + 回复伤害10%的生命
* 穿透：对敌方造成150%攻击的伤害，降低敌方30%的物理防御，持续5秒
* 荆棘：反弹攻击80%的伤害，持续5秒 怒气：+20 cd：10秒
  + 提高50%物理防御
  + 怒气+40
  + 反弹50%的伤害
* 暴怒：提高自身50%的伤害，减少100%闪避，减少30%命中，持续5秒 cd:50秒
  + 命中不再减少
  + 提高20%暴击伤害
  + 每消耗1点怒气回复0.5%生命
* 格挡：增加50%的减伤，持续5秒 cd:30秒
  + 免疫控制效果
  + 回复35%的生命
  + 持续时间7秒

# 圣职

* 闪电属性
* 磨血
* 能量：100点，每秒回复

## 特点

* 回复
* 驱散
* 沉默
* 降攻击

## 技能

* 雷击：对敌方造成150%攻击的伤害

# 刺客

* 冰冷属性
* Buff要求高，叠完打爆发
* 连击：使用技能加连击，有些技能需要连击

## 特点

* 攻速
* 闪避
* 暴击
* 普攻强化，吸血
* 连击，吸血

## 技能

* 突刺：对敌方造成150%攻击的伤害

# 法师

* 火焰属性
* 伤害最高
* 魔能：满了以后狂暴，下个技能伤害+50%

## 特点

* 长吟唱，高伤害
* 增伤
* 减吟唱

## 技能

* 火球：对敌方造成150%攻击的伤害

# 怪物天赋

* 回避+n%
* 被技能攻击伤害降低n%
* 攻击减少n能量
* 抗暴+n%
* 被暴击伤害降低n%
* 免控+n%
* N秒后狂暴
* 免疫大于n%生命的伤害
* 被普攻伤害降低
* 前n秒无敌
* 伤害吸血n%
* 攻速增加n%
* 每次攻击最多损失n%生命