**百人道场**

## 界面

* 点击主城中间的雕像，打开百人道场界面



* 左侧是该层的BOSS形象，右侧是奖励展示（会给予经验、金币、随机道具奖励，最多6个格，给几个道具就显示几个格子），右侧下方是一个转盘，每个指针上写着xx层，当前层指着左侧的BOSS形象。玩家滑动转盘可以向前旋转，查看之前击杀过的BOSS，不能向后查看没有击杀的BOSS。下方是建议组队的提示和去组队的快捷按钮sss

## 规则

* 百人道场30级开启
* 百人道场共有100层，每一层都是一个BOSS或者几个BOSS的组合（配在battledata表里），只有前一关通过了才能继续下一关的挑战。
* 每个玩家每天可以挑战3次，如果挑战失败（玩家方所有角色死亡，战斗失败），则本日的挑战此时-1，3次都用完了就不能继续挑战。点击挑战会提示：今日挑战次数不足（后续功能：点击右侧加号可以增加挑战次数，此版本不加），玩家逃跑成功也会被记为战斗失败，挑战次数-1。战斗失败或者逃跑成功会被传送回主城。
* 击杀BOSS后玩家的生命和魔力不自动回复，需要玩家自己使用道具补充。
* 重置：点击重置按钮可以从第一关开始挑战，~~重置会失去一次挑战次数,，~~在第一层无法重置（重置按钮灰掉，不能点）
* 今日已经通关的层，不能重复挑战,点击这个NPC的时候判断,如果队长的已经打过的层数大于等于本层,点击这个NPC提示:已经打过这一层了!
* 组队进入：在城堡中组队后，选择场景的时候增加百人道场当前层的场景（只显示当前层），可以选择。并且队伍中的所有人挑战次数不为0才能进入挑战场景。（组队时，如果进入的层数小于自己的当前层数，也将不能获得奖励。可以帮助别人杀，但是不能获得之前层的奖励）
* 挑战场景：点击挑战后会进入一个小场景（场景每10层的贴图颜色有些变化），场景内只有BOSS站在中间，玩家点击会和BOSS对话，然后进入战斗。击杀后，BOSS消失，在BOSS身后出现一个传送门，走入传送门会直接进入下一层。场景的风格参考见下图



* 回城：单人挑战时点击场景内回城按钮可以回城。组队时如果队长选择回城，所有成员回到房间界面，如果是队员选择回城，则将退出队伍回到主城界面
* 挑战层数会记录，除非通关或者玩家手动重置会回到1层
* 每击杀10的倍数层数的BOSS后，场景内飘落鲜花特效

## 3. 奖励

* 每一层战斗胜利会获得该层的奖励，每10层会有一个大奖励（直接配表即可）