**选择人物**

* 玩家登陆游戏后进入选人界面，界面中有3个平台，后面是一颗大树，3个平台上站着的是玩家已经创建的和可以创建角色的位置，此时后面大树上的角色隐藏
* 如果已经有角色，则显示角色的形象、名字、职业、等级、进入游戏、删除角色按钮等信息
* 如果没有角色，则在平台上显示“创建角色按钮”，创建的顺序为中间、左边、右边，只显示一个创建角色按钮，优先级为中间、左边、右边



* 点击创建角色按钮时，三个平台缓缓向下运动，并且镜头拉向大树，显示大树以及大树上的角色形象（即创建角色界面）



* 所有角色在大树周围摆出各种动作。玩家可以点击头像或者大树周围的角色模型来选择角色形象，选择后，选择的头像加框，表示选中。镜头拉倒此人形象的位置，让此人在整个屏幕的中间，并且弹出输入名字框和进入游戏按钮。如下图所示：



* 点击返回时，镜头再次拉远，回到之前状态（3个平台向上移动，恢复到刚登陆进入该界面时的状态）。
* 此时点击其他头像，可以切换镜头到其他角色处。
* 点击随机可以在名字库中随机一个中文名字。输入名字后点击进入游戏进入到游戏主界面，开始新手引导。
* 点击名字框处，弹出键盘名字框移动到最上面，下面是键盘，供玩家输入名字
* 名字最多6个中文字符，不能使用符号，只能用中文和英文字母。如果不符合规定点击进入游戏时，将弹出提示文字：名字最多6个汉字，并且不能使用符号。
* 点击角色名字旁边的按钮，弹出询问框：是否确定删除角色 xxxx 等级xxxx



点击确定则将该角色删除