**组队修改**

1. 点击城堡建筑进入房间场景，场景中只有玩家自己，房间背景场景建议修改为宫殿内景。这里就是玩家自己的城堡，后期可以增加设计城堡的功能（在城堡中放置宠物，放置家具等）



2. 创建队伍按钮，点击后弹出输入房间名字和密码的界面，点击创建后（之前的界面稍作修改即可）。场景中其他四个位置地上出现圆圈，出现关闭位置的按钮。右侧UI变换

s

* 选择房间目标，点击修改按钮，弹出房间目标选择界面，如下图：



* 左侧显示所有活动：
  + 无
  + 主线剧情
  + 通缉任务
  + 百人道场
  + 采蘑菇
  + 竞技场
  + 野外战场
  + 英雄传
  + 宠物神殿
  + 野外刷怪
* 右侧显示队伍等级限制：左边从1开始，到当前最高等级-10级。右边从10级开始，到当前最高等级。手指滑动可以改变
* 点击确定后目标显示在房间右侧的目标位置中
* 密码设置功能设置在房间内。输入密码后点击确定即可设置，如果没有设置密码，其中显示为空
* 点击邀请队员后，弹出好友列表，可以邀请在线好友进入队伍，点击邀请后对方会收到邀请询问框：是否加入xxx的队伍，目标：xxxx。确定则直接进入到队长的房间，取消则返回。



* 点击一键喊话按钮，会在世界频道发送组队信息：[队长名字]：xxx创建了一个去xxxx的队伍（xx级-xx级），立即加入。其他人点击立即加入可以直接传送到队长房间。（如果等级不满足条件则提示：等级不足，不能进入。如果房间有密码，则弹出输入密码的界面）
* 点击伙伴调整按钮弹出伙伴位置界面
* 点击世界地图，弹出世界地图界面，可以点击其中的村庄，带着队员一起传送到村庄场景。
* 点击回城按钮可以回到主城，队伍不解散，队长再次点击城堡的时候直接回到组好队伍的房间界面。队长回到主城的时候，队员还停留在房间界面。队员也可以回到主城。

3. 快捷组队按钮，点击快捷组队按钮，可以打开房间列表界面。功能和之前相同。增加自动匹配按钮（点击自动匹配，将搜索该任务目标中的所有队伍，如果满足加入队伍条件，则自动将玩家加入队伍）,点击自动匹配按钮后，自动匹配按钮变成取消匹配。关闭界面不会取消匹配状态。成功加入队伍后将取消自动匹配状态。



* 点击取消匹配退出自动匹配状态。

修改：

1. 将创建房间时候需要选择地图场景的环节去掉。也不需要区分竞技和副本。

2. 加入队伍时，筛选地图的功能去掉，改为筛选活动目标

3. 进入房间后，房间右侧的房间信息界面优化，将去掉的信息删除

4. 进入房间后，队员不需要点击准备。队长可以随时带着队员进入副本或者匹配竞技场

5. 组队状态下房主可以去从房间回到主城，也可以直接去村庄，也可以从村庄回到主城。所有队员的视角都跟随着队长进行场景切换。

6. 在房间内的所有聊天信息都会以弹幕形式显示。也可以选择关闭弹幕

7. 在任务追踪旁边加上队伍页签，点击后可以查看当前队伍人数和队员情况（包括头像，等级，名字，职业图标，血条和蓝条）。点击其中一个队员的头像，将弹出操作菜单，菜单内容和房间内操作菜单相同。点击自己的头像显示按钮：离开队伍



8. 只有队伍成员在房间内的时候才能加入该队伍