

海岸线 SDK 服务器使用说明

一 . 接入模块 :

1. 登录 (选接项)
2. 支付 (必接项)

二 . 登录说明 :

客户端SDK登录成功后, 游戏客户端会在SDK登录回调里拿到userId(简称uid)和token, 客户端可以将token发送到游戏服务器, 游戏服务器通过SDK服务器校验登录是否有效。

登录为选接项, 不对token进行校验也不会影响正常登录。

token校验方法: 游戏服务器http请求

地址: https://api.youximax.com/newapi.php/User/check_login_token

方式: GET

参数:

game_id: 游戏ID

uid: 用户id

token: 登录token

返回值: content-type:application/json

成功: { "status": 1, "msg": "succeed" }

失败: { "status": 0, "msg": "错误描述" }

示例:

https://api.youximax.com/newapi.php/User/check_login_token?game_id=50000000&uid=50006593_ios&token=c0g4ZnBpY3dZQS9ZTTBwY1lmTDBXdXBON25YYUp1cDFYR25vQnFJQ1NDe mg0T1BCU3I0WW1oenh6NENKRGk1Yg==

三 . 支付说明

客户端支付完成后，SDK 服务器会接收到支付方的支付通知，SDK 此时会通知 cp 服务器支付的结果，前提是 cp 需要提供支付回调地址给 SDK 方（支付 key 由 sdk 方提供给 cp,请勿泄露）。

SDK 通知方式：

http post 请求

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

内容：

game_id	int	游戏 ID
out_trade_no	string	订单号
price	string	支付金额(元，保留两位小数)
extend	string	CP 保留字段
sign	string	签 名 md5(game_id+out_trade_no+price+extend + key)

说明：key 为支付 key，由 SDK 方提供给对应游戏，如没有请在对接组里索要。

cp 服务器返回值：

返回值	含义
1	CP 服务器加币成功
0	CP 服务器加币失败

示例：

game_id : 50000005

out_trade_no : S2P_50000005_201805151634142aLA

price : 50.00

extend : 7B226F726465725F6964223A2267616D655F6F726465725F6964313233343536227D

sign : B6BBAC9F43FE1371B4DE10D9B09C7D3B

支付 key 为 4585ff4ffd94741015e30dd8fb8fdc07

需要校验

50000005S2P_50000005_201805151634142aLA50.007B226F726465725F6964223A2267616D655F6F726465725F6964313233343536227D4585ff4ffd94741015e30dd8fb8fdc07 的 md5 值跟

B6BBAC9F43FE1371B4DE10D9B09C7D3B 是否一致，如果一致，表示支付信息匹配成功，则游戏可以给该玩家下发充值购买的游戏币，否则不能加币。

extend 字段注意事项：

1. 最大长度 255，长度过长会导致下单失败。
2. 为防止 sql 注入，extend 需保证不要含有 sql 关键字，比如 select，delete，引号，括号等，例如 json，xml 格式的字符串作为 extend 的内容，也会导致订单数据出现问题。
3. 建议 extend 只存储游戏中的订单号（依据此订单号可以索引出订单详细信息，比如商品信息，玩家 ID 等）。如果 extend 无法避免 sql 关键字，或确实有需要用到 json，xml 作为内容，可以将 extend 的二进制数据（如果 extend 原始是 string，可以先转换成二进制数组）转成 hex 字符串（hex 字符范围为 0123456789ABCDEF 或 0123456789abcdef），而且 hex 字符串长度要保证不超过 255，传入到 SDK 接口，支付完成后服务器回传 extend 的 hex 字符串到游戏服务器，游戏服务器可反向转换出 extend 的原始内容。（extend 内容转换成 hex 字符串可以参照文档《extend 转换算法.cs》进行转换和反向转换，文档算法为 C# 版本，算法也可以用其他语言参照实现出来）