# 副本进入流程优化

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修订日期 | 修订内容 | 版本 | 修订人 |
| 2017-8-8 | 创建 | V1.0.0 | Ashxie |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

文档定义

|  |  |
| --- | --- |
| 文字颜色 | 定义 |
|  | 已确定内容 |
|  | 待定内容 |
|  | 标注内容 |
|  | 更新内容 |

## 简介

文档讲述副本进入流程的优化方案

参考：仙剑奇侠传幻璃境，迷城物语

## 设计简述

* **设计目的**

简化副本进入方式，让玩家更快速便捷进入副本。

将主城中旧的副本入口腾出，用作其他功能入口。

* **设计思路**

点击副本图标即可打开副本界面。

选中副本后可原地进入副本。

不需要走到指定传送门才能打开副本选择界面。

要防止玩家将进入副本用作躲避敌方追杀的手段。

* **功能应用者**

打组队副本的玩家

* **应用时机**

需要打组队副本时

* **应用情景**

游戏中除副本外的场景。

但要引导玩家在主城等安全区域使用该功能。

# 功能介绍

## 流程图



### 旧版副本进入流程

旧版：

点击“副本”图标——触发寻路——走到副本传送门——打开界面——选择关卡——进入副本

# 美术需求

暂无美术需求