# 怪物血条和名字显示

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修订日期 | 修订内容 | 版本 | 修订人 |
| 2017-09-26 | 修改怪物血条显示 | V1.0.0 | jockerliang |
|  |  |  |  |

文档定义

|  |  |
| --- | --- |
| 文字颜色 | 定义 |
|  | 已确定内容 |
|  | 待定内容 |
|  | 标注内容 |
|  | 更新内容 |

## 简介

怪物分主动怪和被动怪，主动怪的血条显示方式不变；被动怪被攻击后显示血条

## 显示规则

### 主动怪

与现在的显示规则一样，不改变，即出生就带有血条和名字

### 被动怪

被攻击之后显示血条和名字，具体为：

1. 受到玩家本人或其宠物攻击，显示血条和名字
2. 怪物脱离目标，血条和名字消失
3. 怪物死亡销毁，血条和名字消失