# 周活动-推送

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修订日期 | 修订内容 | 版本 | 修订人 |
| 2017-07-22 | 增加周活动开启的推送 | V1.0.0 | jockerliang |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

文档定义

|  |  |
| --- | --- |
| 文字颜色 | 定义 |
|  | 已确定内容 |
|  | 待定内容 |
|  | 标注内容 |
|  | 更新内容 |

## 简介

增加周活动推送和提醒，当限时活动开启时，主界面活动图标显示红点提示，限时活动的“前往”按钮显示环绕特效；同时短时间内进行文字推送，提醒玩家活动进行中

## 设计目的

提示玩家参与活动，方便玩家参与活动

## 红点和环绕特效推送规则

1. 活动开启期间推送
2. 玩家查看活动界面的限时任务界面后，红点和环绕特效移除
3. 活动结束，红点和环绕特效移除

## 文字推送规则

1. 玩家在线的时候
   1. 玩家不在副本，活动开启了，则推送文字
   2. 玩家在副本，活动开启了，不需要推送文字；当玩家从副本退出后，推送文字
2. 玩家登陆游戏，活动正在进行中，则推送文字
3. 当有多个活动同时进行时，仅推送最新开启的活动
4. 文字推送显示10秒后消失
5. 如果推送过程中活动结束，则文字推送提前消失
6. 文字可点击，点击跳转到限时任务界面

## UI表现

文字推送：

