属性统计

* **基础属性**：

1、角色自身成长

2、装备随机属性

3、注灵觉醒属性

4、装备镶嵌宝石

5、属性果实

* **战斗属性**

1、基础属性转化

2、装备基础属性

3、装备附加属性

4、穿装后的注灵属性

5、翅膀

6、时装

* **特殊属性**

1、装备附加属性

以上为全部为固定属性，buff增加的属性，统计完了再处理