

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS
LISTA DE EXERCÍCIOS 3 – ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

TURMA : PENSAMENTO COMPUTACIONAL
PROFª ANNA GISELLE RIBEIRO

1. Faça um programa que valide um número inteiro entre 10 e 100. Só continue o programa quando ele digitar o valor dentro deste intervalo. Quando o usuário acertar, imprima a mensagem: “Valor correto”.
2. Faça um programa que leia um número inteiro maior que zero, e em seguida calcule e imprima o seu fatorial.
3. Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros e pares que estão no intervalo compreendido por eles.
4. Faça um programa que receba um número de 1 a 9 (Só continue o programa quando ele digitar o valor dentro deste intervalo) e imprima a sua tabuada de multiplicar (multiplicação de 1 a 9).
5. Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
6. Faça um programa que leia 5 conjuntos de dois valores, o primeiro representando o RG do aluno e o segundo representando a sua altura em centímetros. Encontre o aluno mais alto e o mais baixo. Mostre o número do aluno mais alto e o número do aluno mais baixo, junto com suas alturas.