

# Programmazione di sistemi mobile

Alessandro Pioggia, Luca Rengo, Federico Brunelli, Leon Baiocchi

19 febbraio 2022

# Indice

1	Introduzione
---	--------------

2
---

# Capitolo 1

## Introduzione

---

```
//Hello.java
import javax.swing.JApplet;
import java.awt.Graphics;

public class Hello extends JApplet {
    public void paintComponent(Graphics g) {
        g.drawString("Hello, world!", 65, 95);
    }
}
```

---