



Verbale esterno del 2022-10-24 Progetto SWE

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

Responsabile	Stefano Meneguzzo
Redattori	Luca Marcato
Verificatori	Marco Brugin
Uso	Interno
Destinatari	Gruppo <i>PentaSoft</i>

Sommario

Vengono riportati gli argomenti discussi durante la riunione del 2022-10-24 con l'azienda Synclab S.r.L.

Contenuti

1	Generale	1
1.1	Informazioni sulla riunione	1
1.2	Ordine del giorno	1
2	Svolgimento	2
2.1	Domande e Risposte	2
3	Tracciamento delle decisioni	3

1 Generale

1.1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Videochiamata Google Meet_G;
- **Ora di inizio:** 16:00;
- **Ora di fine:** 17:00;
- **Partecipanti Interni:** Marco Rosin, Pietro Lauriola, Marco Brugin, Luca Marcato, Stefano Meneguzzo, Nicola Lazzarin;
- **Partecipanti Esterni:** Fabio Pallaro, Matteo Galvagni;

1.2 Ordine del giorno

La riunione, di tipo conoscitivo, è servita al gruppo per approfondire lo scopo del capitolato e la struttura dell'architettura proposta. Sono stati trattati i seguenti argomenti:

- Approfondimento sulla composizione del prodotto richiesto dalla proponente;
- Chiarimenti e domande riguardo tecnologie utilizzate e dubbi tecnici;
- Chiarimenti e domande riguardo il *way of working*_G della proponente;

2 Svolgimento

2.1 Domande e Risposte

1. Architettura proposta;

- L'azienda propone l'utilizzo di una *blockchain_G* per la creazione di uno *smart contract_G* che dovrà gestire le *transazioni_G* di pagamento e relative recensioni. Viene inoltre proposto l'implementazione di opportune *REST API_G* per permettere agli utenti *e-commerce_G* di accedere alle recensioni pubblicate. Tali azioni devono essere eseguibili tramite una *webapp_G*.

2. Tecnologie consigliate

Per lo sviluppo delle varie componenti del progetto la proponente suggerisce:

- *Solidity_G*: linguaggio di programmazione da usare per la scrittura dello *smart contract_G*;
- *Web3j_G*, *Web3js_G*: librerie *Java_G* e *Javascript_G* da usare per effettuare *RPC_G* ai fornitori di *nod_G*;
- *Metamask_G*: portafoglio di criptovalute usato per inviare e ricevere *transazioni_G*;
- *Angular_G*: *Framework_G Javascript_G* da utilizzare per lo sviluppo della *webapp_G*;
- *Spring_G*: *Framework_G Java_G* da utilizzare per lo sviluppo delle *REST API_G*;

3. Tipo di Blockchain da utilizzare

La proponente consiglia fortemente di utilizzare una *blockchain Ethereum_G*-compatibile per i seguenti motivi:

- Essendo largamente utilizzata rispetto ad altri tipi di *blockchain_G* è possibile reperire un maggior numero di risorse di supporto (documentazione, esempi, ecc);
- Garanzia che il codice prodotto sarà compatibile ed eseguibile su tutte le altre *blockchain_G* che implementano la *EVM_G*;

3 Tracciamento delle decisioni

ID	Decisione
VE.2022_10_24-1	Progetto stimolante, possibile scelta per candidatura.