



Analisi dei Requisiti **Progetto Trustify**

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

Responsabile	
Redattori	Pietro Lauriola Marco Rosin Stefano Meneguzzo
Verificatori	Nicola Lazzarin Marco Brugin Luca Marcato
Uso	Esterno
Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Versione	<i>v0.5.1</i>

Sommario

Questo documento descrive i requisiti impliciti ed espliciti ottenuti a seguito dell'analisi del capitolato C7 e dagli incontri con la proponente.

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.6.0	2022/12/10	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica §UC3 e sottocasi
0.5.1	2022/12/10	Luca Marcato	Analista	Stesura §UC7, §UC7.1
0.5.0	2022/12/09	Marco Rosin	Verificatore	Verifica §UC5, §UC5.1
0.4.5	2022/12/08	Pietro Lauriola	Analista	Aggiornato diagramma UC2
0.4.4	2022/12/08	Marco Brugin	Analista	Aggiornato diagramma UC3
0.4.3	2022/12/06	Marco Rosin	Analista	Aggiornato diagramma UC1
0.4.2	2022/12/06	Marco Brugin	Analista	Raffinamento use case e requisiti secondo VE_2022_12_05
0.4.1	2022/12/03	Nicola Lazzarin	Analista	Stesura § UC5
0.4.0	2022/12/01	Luca Marcato	Verificatore	Verifica § UC2
0.3.0	2022/12/01	Marco Brugin	Verificatore	Verifica § UC3
0.2.1	2022/11/30	Marco Rosin	Analista	Aggiunto diagramma complessivo casi d'uso
0.2.0	2022/11/30	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica § UC1
0.1.1	2022/11/28	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § UC3
0.1.0	2022/11/18	Marco Brugin	Verificatore	Prima verifica § UC1
0.0.6	2022/11/18	Marco Rosin	Analista	Stesura § UC1
0.0.5	2022/11/17	Marco Rosin	Analista	Stesura § Attori
0.0.4	2022/11/14	Marco Rosin	Analista	Stesura § Descrizione generale
0.0.3	2022/11/11	Marco Rosin	Analista	Stesura § Glossario § Riferimenti
0.0.2	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § Introduzione
0.0.1	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Creazione documento

Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo del documento	1
1.2	Scopo del prodotto	1
1.3	Glossario	1
1.4	Riferimenti	1
1.4.1	Normativi	1
1.4.2	Informativi	1
2	Descrizione generale	2
2.1	Obiettivi del prodotto	2
2.2	Funzionalità del prodotto	2
2.3	Piattaforme supportate	2
3	Casi d'uso	3
3.1	Attori	3
3.2	UC1 - Connessione a Metamask	5
3.3	UC2 - Effettuare una recensione	6
3.4	UC3 - Visualizzazione recensioni	7
3.5	UC5 - Visualizzazione proprie recensioni	8
3.5.1	UC5.1 - Visualizzazione avviso nessuna recensione	8
3.6	UC7 - Effettuare un pagamento	9
3.6.1	UC7.1 - Visualizzazione errore fondi non disponibili	9

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo del seguente documento è descrivere, in maniera più accurata possibile, i *casi d'uso*_G e relativi requisiti individuati durante l'analisi del capitolato d'appalto Trustify(C7) proposto dall'azienda Sync Lab S.r.l.. La struttura dei contenuti segue le regole enunciate nel documento *Norme di Progetto v0.2.0*.

1.2 Scopo del prodotto

Scopo del progetto è la realizzazione di una *webapp*_G che permetta di rilasciare e visualizzare recensioni certificate tramite uno *smart contract*_G risiedente in una *blockchain*_G *Ethereum*_G compatibile, al fine di minimizzare la compravendita di recensioni e il *review bombing*_G.

1.3 Glossario

Alcuni dei termini utilizzati in questo documento potrebbero generare dei dubbi riguardo al loro significato, al fine di evitare tali ambiguità è necessario dar loro una definizione. Tali termini vengono contassegnati da una G maiuscola finale a pedice della parola ed essa non verrà ripetuta più di una volta per paragrafo/sottosezione/sezione onde evitare fastidiose ripetizioni. La loro spiegazione è riportata nel *Glossario v0.1.1*

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- *Norme di Progetto v0.2.0*
- Regolamento del progetto didattico:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/PD02.pdf>

- Presentazione Capitolato C7 - Trustify:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Progetto/C7.pdf>

1.4.2 Informativi

- *Piano di Progetto v0.1.0*
- Analisi dei requisiti - slide T6 corso Ingegneria del Software:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T06.pdf>

- Analisi e descrizione delle funzionalità: Use Case e relativi diagrammi UML:

<https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf>

2 Descrizione generale

2.1 Obiettivi del prodotto

Lo scopo principale del progetto è fornire una *webapp_G* attraverso la quale gli utenti siano in grado di inviare pagamenti in *criptovalute_G* a un *wallet_G* a scelta e, successivamente, rilasciare una recensione collegata alla transazione.

Sarà inoltre possibile consultare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività recensita.

2.2 Funzionalità del prodotto

Tramite Trustify l'utente avrà la possibilità di:

- Effettuare pagamenti in *criptovalute_G* verso un *wallet_G* di propria scelta;
- Rilasciare una recensione relativa a un pagamento precedentemente effettuato;
- Visualizzare lo storico delle recensioni precedentemente rilasciate;
- Visualizzare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività;
- Visualizzare lo storico delle transazioni effettuate.

2.3 Piattaforme supportate

Il prodotto sviluppato dovrà essere fruibile da qualsiasi piattaforma *desktop* e/o *mobile* dotata di un browser web supportato dal *framework_G Angular_G*. L'elenco dei browser supportati e dei requisiti minimi per utilizzare il prodotto è contenuto nella sezione X.Y.

3 Casi d'uso

In questa sezione vengono elencati i casi d'uso del progetto Trustify, tracciati in seguito a un'accurata analisi del capitolato e raffinati in più iterazioni tramite discussione con la proponente.

Ogni caso d'uso viene identificato da un codice univoco, le cui caratteristiche sono specificate all'interno del documento *Norme di Progetto v0.2.0*.

3.1 Attori

- **Utente:** Identifica l'utente generico che interagisce con Trustify. Può visualizzare le recensioni effettuate da altri utenti di Trustify e filtrarle per attività.
Si specifica in:
 - **Utente non connesso a Metamask:** Identifica un utente del sistema non connesso al proprio *wallet_G Metamask_G*. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiunge la possibilità di collegarsi al proprio *wallet_G* tramite *Metamask_G*.
 - **Utente connesso a Metamask:** Identifica un utente del sistema già connesso al proprio *wallet_G Metamask_G*. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiungono le possibilità di effettuare un pagamento, rilasciare, modificare ed eliminare una recensione e di visualizzare le proprie recensioni.
- **Metamask_G.**



Figura 1: Diagramma degli attori

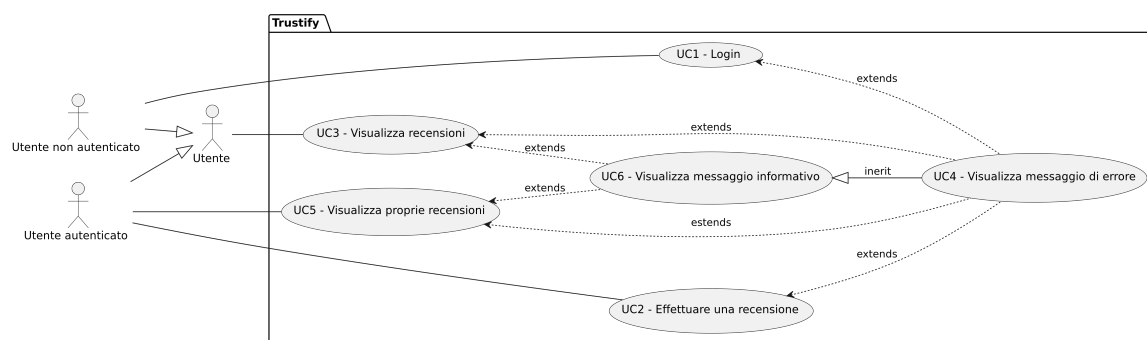


Figura 2: Diagramma dei casi d'uso

3.2 UC1 - Connessione a Metamask

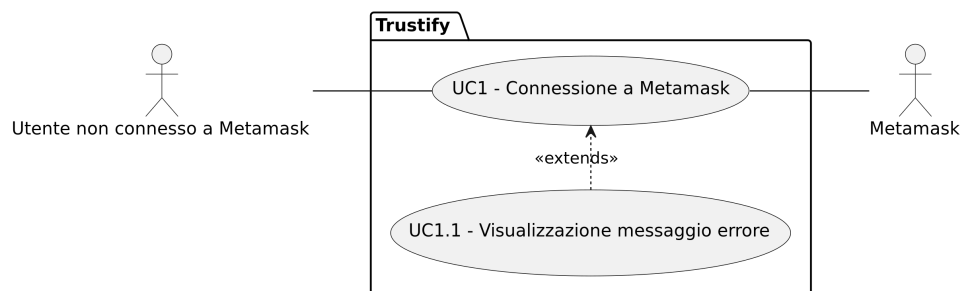


Figura 3: UC1 - Connessione a Metamask

Attori primari:	Utente non connesso a <i>Metamask</i> .
Attori secondari:	<i>Metamask_G</i> .
Precondizione:	Il sistema è accessibile e funzionante.
Postcondizione:	Il sistema ha autenticato l'attore tramite <i>Metamask</i> .
Scenario principale:	<p>L'utente non connesso a Metamask desidera collegarsi al proprio <i>wallet Metamask</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente non connesso a <i>Metamask</i> accede al sistema; 2. L'attore esterno <i>Metamask</i> richiede all'utente non connesso a <i>Metamask</i> la propria <i>password</i>; 3. L'utente non connesso a <i>Metamask</i> inserisce la propria <i>password</i>; 4. Il sistema identifica l'utente, che diventa quindi <i>utente connesso a Metamask</i>.
Scenario alternativo:	UC1.1 - Nel caso in cui l'attore esterno <i>Metamask</i> non sia disponibile verrà visualizzato un messaggio di errore.

3.3 UC2 - Effettuare una recensione

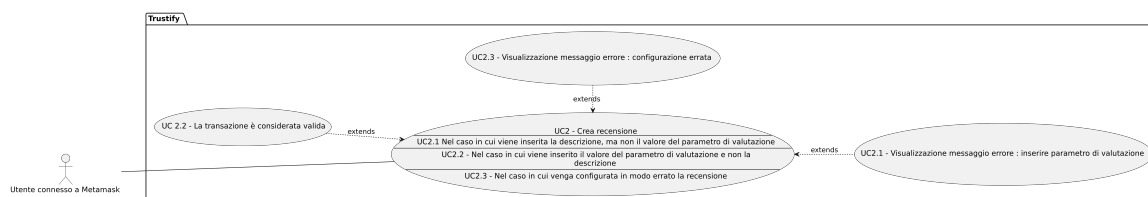


Figura 4: UC2 - Effettua una recensione

Attori primari:	Utente connesso.
Precondizione:	Esiste almeno una <i>transazione_G</i> di pagamento dell'utente connesso verso l' <i>attività_G</i> che desidera recensire.
Postcondizione:	Il sistema riceve e memorizza la recensione sull' <i>attività</i> .
Scenario principale:	L'utente connesso seleziona la funzionalità "Crea recensione" <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente connesso inserisce l'indirizzo dell'<i>attività</i> 2. L'utente connesso inserisce la descrizione della recensione 3. L'utente connesso inserisce il valore del parametro di valutazione
Scenario alternativo 1:	UC2.1 - Viene inserita la descrizione, ma non il valore del parametro di valutazione, quindi viene visualizzato un messaggio d'errore.
Scenario alternativo 2:	UC2.2 - Viene inserito il valore del parametro di valutazione e non la descrizione.
Scenario alternativo 3:	UC2.3 - la recensione viene configurata in maniera errata e viene visualizzato un messaggio di errore.

3.4 UC3 - Visualizzazione recensioni

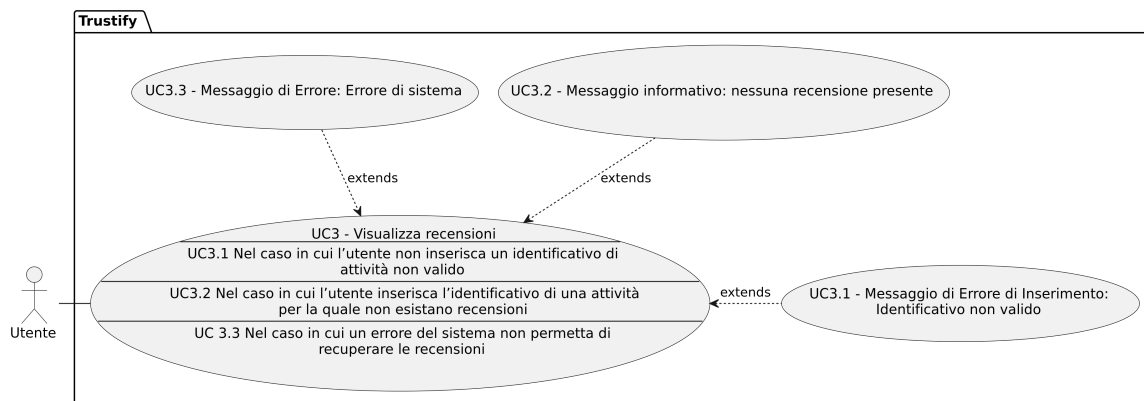


Figura 5: UC3 - Visualizza recensioni

Attori primari:	Utente.
Precondizione:	Il sistema è accessibile e funzionante.
Postcondizione:	Il sistema mostra la lista di recensioni riguardanti l'attività associata all'indirizzo inserito dall'utente.
Scenario principale:	<p>L'utente vuole visualizzare la lista di tutte le recensioni relative a una certa attività:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce l'identificativo dell'attività di cui vuole visualizzare le recensioni; 2. L'utente avvia la ricerca; 3. Il sistema restituisce la lista di recensioni associate all'identificativo inserito dall'utente.
Scenario alternativo 1:	UC3.1 - Nel caso in cui l'utente inserisca un identificativo di attività non valido verrà visualizzato un messaggio di errore.
Scenario alternativo 2:	UC3.2 - Nel caso in cui l'utente inserisca l'identificativo di una attività per la quale non esistano recensioni verrà visualizzato un messaggio informativo.
Scenario alternativo 3:	UC3.3 - Nel caso in cui un errore del sistema non permetta di recuperare le recensioni verrà visualizzato un messaggio di errore.

3.5 UC5 - Visualizzazione proprie recensioni

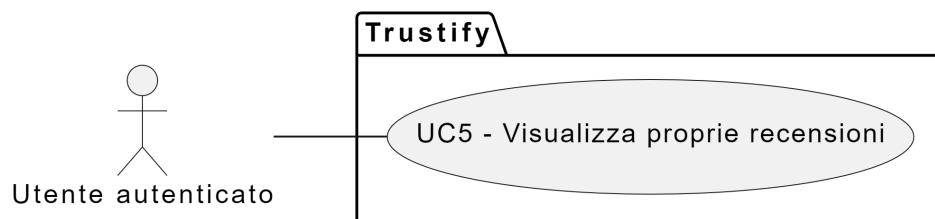


Figura 6: UC5 - Visualizza tutte le proprie recensioni

Attori primari:	Utente connesso a <i>Metamask_G</i> .
Precondizione:	L'utente ha effettuato l'accesso al sito tramite <i>Metamask</i> .
Postcondizione:	Il sistema ha mostrato la lista delle proprie recensioni, se presenti.
Scenario principale:	L'utente connesso a <i>Metamask</i> vuole visualizzare le recensioni che ha rilasciato: <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente seleziona la funzionalità "Le mie recensioni"; 2. Il sistema restituisce la lista di recensioni rilasciate dall'utente.
Scenario alternativo 1:	[UC5.1] - Se l'utente non ha rilasciato nessuna recensione viene visualizzato un messaggio informativo.
Scenario alternativo 2:	[UC5.2] - Nel caso in cui si verifichi un errore di sistema verrà visualizzato un messaggio di errore.

3.5.1 UC5.1 - Visualizzazione avviso nessuna recensione

Attori primari:	Utente connesso a <i>Metamask_G</i> .
Precondizioni:	L'utente non ha rilasciato nessuna recensione.
Postcondizione:	All'utente viene mostrato un messaggio informativo che lo avvisi dell'assenza di recensioni da lui rilasciate.
Scenario principale:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente visualizza un messaggio informativo per assenza di recensioni; 2. L'utente accetta il messaggio informativo e clicca "OK" per continuare.

3.6 UC7 - Effettuare un pagamento

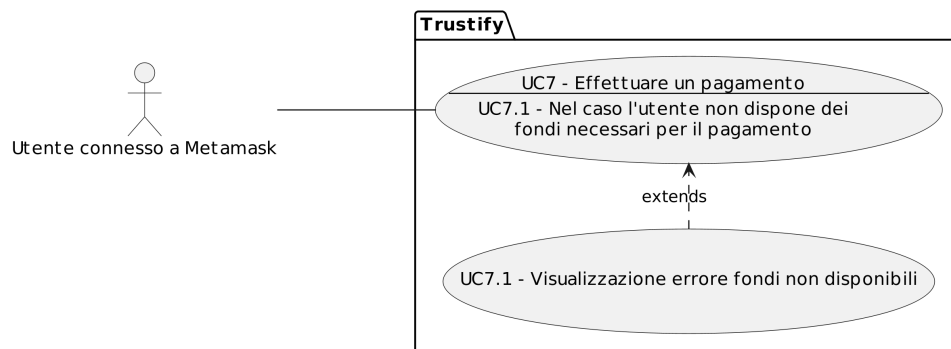


Figura 7: UC7 - Effettuare un pagamento

Attori primari:	Utente connesso a <i>Metamask</i> _G
Precondizione:	L'utente ha avviato un'operazione di acquisto
Postcondizione:	La <i>transazione</i> _G di pagamento è stata effettuata e l' <i>attività</i> _G ha ricevuto i fondi
Scenario principale:	<p>L'utente connesso a <i>Metamask</i> vuole completare l'acquisto:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente accede al servizio di pagamento; 2. L'utente acconsente all'esecuzione dell'operazione di pagamento.
Scenario alternativo:	[UC7.1] - Nel caso in cui l'utente non dispone dei fondi necessari per effettuare il pagamento viene visualizzato un messaggio di errore

3.6.1 UC7.1 - Visualizzazione errore fondi non disponibili

Attori primari:	Utente connesso a <i>Metamask</i>
Precondizione:	L'utente non ha concluso l'operazione di acquisto
Postcondizione:	L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può continuare la navigazione
Scenario principale:	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente visualizza un messaggio di errore per indisponibilità dei fondi necessari per concludere l'operazione; 2. L'utente accetta il messaggio di errore.