



Verbale interno del 2023-03-11 Progetto Trustify

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

Responsabile	Pietro Lauriola
Redattori	Marco Brugin
Verificatori	Nicola Lazzarin
Uso	Interno
Destinatari	Gruppo <i>PentaSoft</i>

Sommario

Vengono riportati gli argomenti discussi durante la riunione.

Contenuti

1	Generale	1
1.1	Informazioni sulla riunione	1
1.2	Ordine del giorno e sintesi svolgimento dell'incontro	1
2	Resoconto	2
2.1	Tracciamento delle decisioni	2

1 Generale

1.1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Chiamata *discord_G*;
- **Ora di inizio:** 10:30;
- **Ora di fine:** 12:00;
- **Partecipanti:** Marco Rosin, Pietro Lauriola, Marco Brugin, Stefano Meneguzzo, Nicola Lazzarin, Luca Marcato.

1.2 Ordine del giorno e sintesi svolgimento dell'incontro

Riunione settimanale del gruppo di progetto. Nell'incontro si è aperto con il passaggio di consegne al nuovo *Responsabile_G* Pietro Lauriola, che subito ha indetto una discussione sullo svolgimento del progetto fino a questo momento, alla ricerca di punti deboli, migliorabili o modificabili.

Inoltre si è iniziato a parlare degli strumenti da utilizzare nei periodi successivi legati alla progettazione, in particolare si è deciso di utilizzare *Angular_G* come *Framework_G* per il front-end.

Si è anche parlato delle modalità e tempistiche da utilizzare per il confronto sulle varie componenti architetturali che verranno individuate e studiate successivamente.

Infine il *Responsabile* ha concluso la riunione programmando un incontro con la *Proponente_G* per discutere dell'architettura da utilizzare, data e orario è da decidere in base alla disponibilità di quest'ultima. La prossima riunione interna è programmato per sabato 2023-03-11.

2 Resoconto

2.1 Tracciamento delle decisioni

ID	Decisione
VI.2023_03_04-1	Nuova rotazione dei ruoli il nuovo <i>Responsabile_G</i> è Pietro Lauriola
VI.2023_03_04-2	Per quanto riguarda la progettazione andare a programmare incontri con la <i>Proponente_G</i> circa a cadenza quindicinale
VI.2023_03_04-3	Utilizzo di <i>Angular_G</i> lato front-end