Verbale esterno del 2022-10-22
Progetto Trustify

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

Responsabile	Stefano Meneguzzo
Redattori	Marco Rosin
Verificatori	Nicola Lazzarin
Uso	Interno
Destinatari	Gruppo *PentaSoft*

Sommario
Vengono riportati gli argomenti discussi durante la riunione del 2022-10-22 con l'azienda San Marco Informatica S.p.A.

Contenuti

1 Generale **1**
1.1 Informazioni sulla riunione 1
1.2 Ordine del giorno 1

2 Svolgimento **2**
2.1 Domande e Risposte 2

3 Tracciamento delle decisioni **3**

1 Generale

1.1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo**: Chiamata Google Meet$_{\mathbf{G}}$;
- **Ora di inizio**: 12:30;
- **Ora di fine**: 13:15;
- **Partecipanti Interni**: Marco Rosin, Pietro Lauriola, Marco Brugin, Luca Marcato, Stefano Meneguzzo, Nicola Lazzarin;
- **Partecipanti Esterni**: Alex Beggiato, Luca Bassoli

1.2 Ordine del giorno

L'incontro è stato di tipo conoscitivo, ed è servito al gruppo per approfondire i seguenti temi:

- Approfondimento sul tipo di prodotto desiderato dalla proponente;
- Chiarimenti e domande di tipo tecnico/realizzativo;
- Chiarimenti e domande riguardo il *way of working*$_{\mathbf{G}}$ della proponente.

2 Svolgimento

2.1 Domande e Risposte

1. **Ambientazione dello ShowRoom**;

   - La proponente non pone vincoli sul tipo di ambientazione dello *ShowRoom*, i prodotti esposti possono essere liberamente modellabili dall'utente e può essere un ambiente interno, esterno o un modello ibrido. L'unica specifica richiesta è che sia provvista di un perimetro funzionale all'utente, ovvero limitazioni che impediscano al visitatore di perdersi all'interno dello *ShowRoom*;

2. **Componibilità e proprietà fisiche degli oggetti**

   - Con il termine *componibilità* la proponente intende la capacità di spostare gli oggetti dalla loro posizione originale e combinarli in un singolo oggetto, in modo da valorizzarne maggiormente il valore;
   - Gli oggetti presenti all'interno dello *ShowRoom* potranno essere manipolati sui soli assi X e Z, evitando di sovrapporsi con altri oggetti;

3. **No gestione amministratore**

   - Il prodotto richiesto dalla proponente è da considerarsi *as-is*$_{\mathbf{G}}$. Non è quindi richiesto un ruolo di *amministratore* che gestisca e riorganizzi lo *ShowRoom*;

4. **Gestione del carrello**

   - È richiesta la presenza di un *carrello*$_{\mathbf{G}}$ in cui poter inserire i prodotti visionabili nello *ShowRoom*, anche previa personalizzazione. Non è richiesta invece l'integrazione con un servizio di pagamento;

5. **Tecnologie consigliate** La proponente suggerisce l'utilizzo di una tra le seguenti tecnologie per lo sviluppo di ambienti 3D:

   - *Three.js*$_{\mathbf{G}}$: Libreria *Javascript*$_{\mathbf{G}}$ utilizzata per creare grafiche 3D animate e visualizzarle tramite *browser web*;
   - *Unity 3D*$_{G}$, *Unreal Engine*$_{G}$: motori grafici potenti e complessi, sconsigliati dalla proponente se in assenza di esperienza pregressa con essi;

   Viene inoltre suggerito l'uso del linguaggio *TypeScript*$_{\mathbf{G}}$;

6. **Disponibilità azienda**

   - La proponente si è resa disponibile per incontri a cadenza bisettimanale di circa 30 min da effettuarsi tramite servizi di videochiamata remota;

3 Tracciamento delle decisioni

ID	Decisione
VE_2022_10_21-1	Idea interessante; percepita poca attenzione verso attività di codifica.