



Analisi dei Requisiti **Progetto Trustify**

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

Responsabile	
Redattori	Pietro Lauriola Marco Rosin Stefano Meneguzzo
Verificatori	Nicola Lazzarin Marco Brugin Luca Marcato
Uso	Esterno
Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Versione	<i>v0.4.0</i>

Sommario

Questo documento descrive i requisiti impliciti ed espliciti ottenuti a seguito dell'analisi del capitolato C7 e dagli incontri con la proponente.

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.4.2	2022/12/03	Nicola Lazzarin	Analista	Stesura § UC6
0.4.1	2022/12/03	Nicola Lazzarin	Analista	Stesura § UC5
0.4.0	2022/12/01	Luca Marcato	Verificatore	Verifica § UC2
0.3.0	2022/12/01	Marco Brugin	Verificatore	Verifica § UC3
0.2.1	2022/11/30	Marco Rosin	Analista	Aggiunto diagramma complessivo casi d'uso
0.2.0	2022/11/30	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica § UC1
0.1.1	2022/11/28	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § UC3
0.1.0	2022/11/18	Marco Brugin	Verificatore	Prima verifica § UC1
0.0.6	2022/11/18	Marco Rosin	Analista	Stesura § UC1
0.0.5	2022/11/17	Marco Rosin	Analista	Stesura § Attori
0.0.4	2022/11/14	Marco Rosin	Analista	Stesura § Descrizione generale
0.0.3	2022/11/11	Marco Rosin	Analista	Stesura § Glossario § Riferimenti
0.0.2	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § Introduzione
0.0.1	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Creazione documento

Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo del documento	1
1.2	Scopo del prodotto	1
1.3	Glossario	1
1.4	Riferimenti	1
1.4.1	Normativi	1
1.4.2	Informativi	1
2	Descrizione generale	2
2.1	Obiettivi del prodotto	2
2.2	Funzionalità del prodotto	2
2.3	Piattaforme supportate	2
3	Casi d'uso	3
3.1	Attori	3
3.2	UC1 - Autenticazione tramite Metamask	5
3.3	UC2 - Effettuare una recensione	6
3.4	UC3 - Visualizzazione recensioni	7
3.5	UC4 - Visualizzare un messaggio di errore	8
3.6	UC5 - Visualizzazione proprie recensioni	9
3.7	UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo	10

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo del seguente documento è descrivere, in maniera più accurata possibile, i *casi d'uso*_G e relativi requisiti individuati durante l'analisi del capitolato d'appalto Trustify(C7) proposto dall'azienda Sync Lab S.r.l.. La struttura dei contenuti segue le regole enunciate nel documento *Norme di Progetto v0.2.0*.

1.2 Scopo del prodotto

Scopo del progetto è la realizzazione di una *webapp*_G che permetta di rilasciare e visualizzare recensioni certificate tramite uno *smart contract*_G risiedente in una *blockchain*_G *Ethereum*_G compatibile, al fine di minimizzare la compravendita di recensioni e il *review bombing*_G.

1.3 Glossario

Alcuni dei termini utilizzati in questo documento potrebbero generare dei dubbi riguardo al loro significato, al fine di evitare tali ambiguità è necessario dar loro una definizione. Tali termini vengono contassegnati da una G maiuscola finale a pedice della parola ed essa non verrà ripetuta più di una volta per paragrafo/sottosezione/sezione onde evitare fastidiose ripetizioni. La loro spiegazione è riportata nel *Glossario v0.1.1*

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- *Norme di Progetto v0.2.0*
- Regolamento del progetto didattico:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/PD02.pdf>

- Presentazione Capitolato C7 - Trustify:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Progetto/C7.pdf>

1.4.2 Informativi

- *Piano di Progetto v0.1.0*
- Analisi dei requisiti - slide T6 corso Ingegneria del Software:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T06.pdf>

- Analisi e descrizione delle funzionalità: Use Case e relativi diagrammi UML:

<https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf>

2 Descrizione generale

2.1 Obiettivi del prodotto

Lo scopo principale del progetto è fornire una *webapp_G* attraverso la quale gli utenti siano in grado di inviare pagamenti in *criptovalute_G* ad un *wallet_G* a scelta e, successivamente, rilasciare una recensione collegata alla transazione.

Sarà inoltre possibile consultare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività recensita.

2.2 Funzionalità del prodotto

Tramite Trustify l'utente avrà la possibilità di:

- Effettuare pagamenti in *criptovalute_G* verso un *wallet_G* di propria scelta;
- Rilasciare una recensione relativa ad un pagamento precedentemente effettuato;
- Visualizzare lo storico delle recensioni precedentemente rilasciate;
- Visualizzare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività;
- Visualizzare lo storico delle transazioni effettuate. (?)

2.3 Piattaforme supportate

Il prodotto sviluppato dovrà essere fruibile da qualsiasi piattaforma *desktop* e/o *mobile* dotata di un browser web supportato dal *framework_G Angular_G*. L'elenco dei browser supportati e dei requisiti minimi per utilizzare il prodotto è contenuto nella sezione X.Y.

3 Casi d'uso

In questa sezione vengono elencati i casi d'uso del progetto Trustify, tracciati in seguito a un'accurata analisi del capitolato e raffinati in più iterazioni tramite discussione con la proponente.

Ogni caso d'uso viene identificato da un codice univoco, le cui caratteristiche sono specificate all'interno del documento *Norme di Progetto v0.2.0*.

3.1 Attori

- **Utente:** Identifica l'utente generico che interagisce con Trustify. Può visualizzare le recensioni effettuate da altri utenti di Trustify e filtrarle per attività.
Si specifica in:
 - **Utente non autenticato:** Identifica un utente del sistema che non ha effettuato il *login* tramite *Metamask_G*. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiunge la possibilità di effettuare il *login* tramite *Metamask_G*.
 - **Utente autenticato:** Identifica un utente del sistema che ha già effettuato il *login* tramite *Metamask_G*. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiungono la possibilità di rilasciare una recensione (dopo aver effettuato un pagamento) e di visualizzare le proprie recensioni rilasciate.
- **Metamask_G.**



Figura 1: Diagramma degli attori

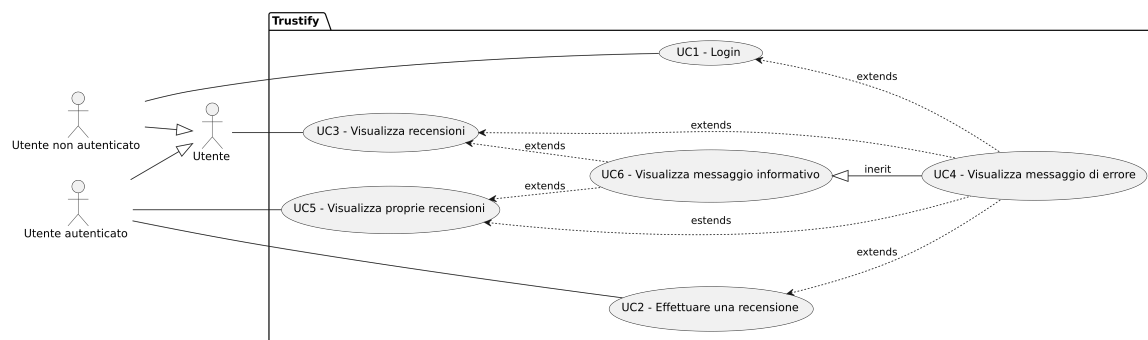


Figura 2: Diagramma dei casi d'uso

3.2 UC1 - Autenticazione tramite Metamask

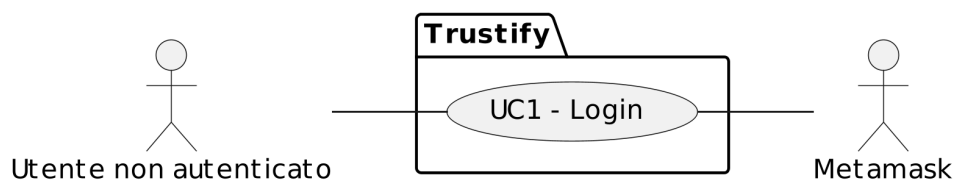


Figura 3: UC1 - Login

Attori primari:	Utente non autenticato.
Attori secondari:	<i>Metamask_G</i> .
Precondizione:	Il sistema è accessibile e funzionante.
Postcondizione:	Il sistema ha autenticato l'attore tramite <i>Metamask</i> .
Scenario principale:	L'utente non autenticato desidera autenticarsi tramite <i>Metamask</i> .
Scenario alternativo:	UC4 - Nel caso in cui per problemi di connessione o di sistema <i>Metamask</i> non è accessibile, viene visualizzato un messaggio di errore che informa di ciò l'utente non autenticato

3.3 UC2 - Effettuare una recensione



Figura 4: UC2 - Crea recensione

Attori primari:	Utente autenticato.
Precondizione:	Esiste almeno una <i>transazione_G</i> di pagamento dell'utente autenticato verso l' <i>attività_G</i> che desidera recensire.
Postcondizione:	Il sistema riceve e memorizza la recensione sull' <i>attività</i> .
Scenario principale:	<p>L'utente autenticato seleziona la funzionalità "Crea recensione"</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente autenticato inserisce l'indirizzo dell'<i>attività</i> 2. L'utente autenticato inserisce la descrizione della recensione 3. L'utente autenticato inserisce il valore del parametro di valutazione
Scenario alternativo:	UC4 - Viene configurata in maniera errata la recensione e viene visualizzato un messaggio di errore.

3.4 UC3 - Visualizzazione recensioni



Figura 5: UC3 - Visualizza recensioni

Attori primari:	Utente
Precondizione:	Il sistema è accessibile e funzionante
Postcondizione:	Il sistema mostra la lista di recensioni, se presenti, riguardanti un certa attività
Scenario principale:	<p>L'utente, autenticato o no, vuole visualizzare la lista di tutte le recensioni relative ad una certa attività</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce l'identificativo dell'attività di cui vuole visualizzare recensioni 2. L'utente avvia la ricerca per visualizzare le recensioni
Scenari secondario 1:	UC4-Nel caso in cui l'utente non inserisca alcun identificativo o inserisca un identificativo di un'attività errato viene visualizzato un errore per inserimento errato
Scenari secondario 2:	UC6-Nel caso in cui l'utente inserisca l'identificativo di una attività che non ha recensioni viene visualizzato un messaggio informativo che illustra tale circostanza
Scenario secondario 3:	UC4-Nel caso in cui per qualche motivo legato alla connessione di rete o ad un errore accidentale del sistema non si riesca a reperire le recensioni richieste, verrà visualizzato un messaggio di errore

3.5 UC4 - Visualizzare un messaggio di errore

3.6 UC5 - Visualizzazione proprie recensioni



Figura 6: UC5 - Visualizza tutte le proprie recensioni

Attori primari:	Utente autenticato
Precondizione:	L'utente ha effettuato l'accesso al sito tramite <i>Metamask_G</i>
Postcondizione:	Il sistema ha mostrato la lista delle proprie recensioni, se presenti.
Scenario principale:	L'utente autenticato seleziona la funzionalità "Le mie recensioni" e visualizzerà le proprie recensioni rilasciate.
Scenari secondario 1:	UC6-Nel caso in cui non ci siano recensioni rilasciate l'utente riceve un messaggio di avviso che lo informa che fino ad allora ha rilasciato nessuna recensione
Scenario secondario 2:	UC4-Nel caso in cui per qualche motivo legato alla connessione di rete o ad un errore accidentale del sistema non si riesca a reperire le proprie recensioni, verrà visualizzato un messaggio di errore

3.7 UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo

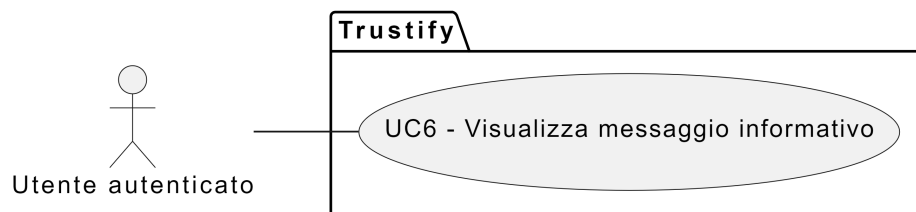


Figura 7: UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo

Attori primari:	Utente
Precondizione:	L'utente ha effettuato una operazione e riceve un risultato che non è totalmente chiara
Postcondizione:	Il sistema mostra un avviso che chiarisce cosa è accaduto
Scenario principale:	L'utente seleziona una funzionalità e riceve come risposta una avviso che lo aiuta a capire cosa è successo e a proseguire nel suo intento
Scenari secondario 1:	UC4-Nel caso in cui il sistema di escuzione dell'utente non supporti l'avviso viene emesso un messaggio d'errore
Scenario secondario 2:	UC4-Nel caso in cui per qualche motivo legato alla connessione di rete o ad un errore accidentale del sistema la funzionalità di visualizzazione di un messaggio informativo non sia funzionante viene visualizzato un messaggio di errore