# Verbale incontro SyncLab Capitolato C7 (Trustify)

#### Informazioni

Data: 24/10/2022Orario: 16:00 - 17:00Luogo: Google MeetPartecipanti interni:

Stefano Meneguzzo

- Nicola Lazzarin
- Pietro Lauriola
- Marco Rosin
- Marco Brugin
- Luca Marcato
- Partecipanti esterni:
  - Fabio Pallaro
  - Matteo Galvagni

## Ordine del giorno

- Incontro conoscitivo
- Approfondimento sul tipo di prodotto desiderato dal proponente
- Chiarimenti e domande riguardo a dubbi tecnici
- Chiarimenti e domande riguardo al way of working dell'azienda proponente

# Svolgimento

# Domande e risposte

#### Architettura proposta

L'azienda propone l'utilizzo di una blockchain per la creazione di uno smart contract che andrà a gestire le transazioni di pagamento e recensioni. Attraverso l'utilizzo di questo strumento ogni recensione perciò potrà essere verificabile e associata ad un vero pagamento. Viene inoltre proposto l'implementazione di un servizio API REST per permettere agli utenti e-commerce di accedere alle recensioni pubblicate. Tali azioni devono essere eseguibili tramite una webapp.

## Blockchain Ethereum-compatibile

Il consiglio di usare una blockchain Ethereum-compatibile ha due motivazioni principali:

- Tutte le blockchain di questo tipo hanno al loro interno una EVM (Ethereum Virtual Machine) che permette al codice prodotto di essere eseguibile anche su tutte le altre blockchain ethereum-compatibili
- Questo tipo di tecnologia viene abbondantemente utilizzata, di conseguenza anche se non esiste uno standard preciso è presente una buona documentazione e un metodo d'uso che la rende più solida rispetto ad altre

## Tecnologie proposte

L'azienda per lo sviluppo delle varie parti del progetto propone:

- Solidity: è il linguaggio utilizzato la creazione dello smart contract su Ethereum
- Web3j e Web3js: sono delle librerie utilizzate per effettuare RPC (Remote Procedure Call) ad alto livello per comunicare con la blockchain attraverso dei nodi forniti da terzi
- Metamask: è un software che funge da portafogli di criptovalute usato per interagire con la blockchain Ethereum
- Angularjs: è un framework per lo sviluppo di applicazioni web
- java Spring: è un framework per lo sviluppo del servizio API REST