



## *Glossario* Progetto Trustify

*pentasoftswe@gmail.com*

### Informazioni sul documento

Responsabile	
Redattori	Nicola Lazzarin, Pietro Lauriola Marco Rosin, Marco Brugin Stefano Meneguzzo, Luca Marcato
Verificatori	
Uso	Esterno
Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Versione	

### Sommario

Il presente documento fornisce descrizioni dettagliate ai termini tecnici e/o ambigui presenti nella documentazione.

# Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.2	2022/11/09	Luca Marcato	Analista	Stesura termini verbali
0.0.1	2022/11/03	Marco Rosin	Analista	Creazione documento

## Indice

A . . . . .	2
B . . . . .	3
C . . . . .	4
E . . . . .	5
F . . . . .	6
G . . . . .	7
H . . . . .	8
J . . . . .	9
M . . . . .	10
N . . . . .	11
R . . . . .	12
S . . . . .	13
T . . . . .	14
U . . . . .	15
W . . . . .	16

## A

---

### **Angular**

*Framework<sub>G</sub>* open source per lo sviluppo di applicazioni web .

### **as-is**

Deriva dall'inglese e significa *'così com'è'*, è un tipo di analisi che si basa sulla definizione, documentazione e misurazione di una situazione prima di un cambiamento programmato .

## B

---

### Blockchain

Registro *condiviso, immutabile e programmabile* che facilita i processi di registrazione delle *transazioni*<sub>G</sub> e di monitoraggio degli asset. Un *asset* può essere concreto (case, automobili,...) o astratto (proprietà intellettuale, diritti d'autore,...) .

## C

---

### **Carrello**

Spazio personale di un utente che permette la memorizzazione di più prodotti, ovvero il percorso che dopo la scelta dei prodotti da parte dell'utente conduce quest'ultimo alla fase di acquisto e pagamento .

## E

---

### **e-commerce**

Insieme delle transazioni commerciali di beni e/o servizi tra produttore e consumatore che vengono realizzate tramite Internet .

### **Ethereum**

Piattaforma *decentralizzata* per la creazione e pubblicazione di *smart contracts<sub>G</sub>* creati in un linguaggio di programmazione come *Solidity<sub>G</sub>*. Ad esso è legata anche la cripto valuta *Ether*. .

### **EVM**

*Ethereum<sub>G</sub> Virtual Machine*, macchina virtuale che fa parte dell'ecosistema *blockchain Ethereum<sub>G</sub>*. È in grado di eseguire una vasta gamma di istruzioni che gli consentono una grande flessibilità nello svolgimento di diverse operazioni. .

## F

---

### **Framework**

Architettura logica di supporto sulla quale un software può essere progettato e sviluppando. Permette di facilitare lo sviluppo delle funzionalità previste e di standard. .



## G

---

### Google Meet

Applicazione di teleconferenza utilizzata da varie aziende per effettuare *call* e *meeting* online. .

## H

---

### HTTP

*Hypertext Transfer Protocol*, è un protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione di risorse sul web sfruttando un'architettura di tipo *client-server* .

## J

---

### Java

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti e piattaforma software di esecuzione .

### JavaScript

Linguaggio di programmazione multi-paradigma orientato agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione lato *client* di siti *web* .

## M

---

### Metamask

Browser *Ethereum<sub>G</sub>* che permette di gestire le proprie *cripto valute* su diversi siti Web in modo da effettuare *transazioni<sub>G</sub>* in modo sicuro .

## N

---

### Nodo

Istanza del software client di *Ethereum<sub>G</sub>* connessa ad altri computer che stanno anch'essi eseguendo il software di *Ethereum<sub>G</sub>* così da formare una rete. Ogni nodo verifica i dati rispetto alle regole del protocollo e mantiene sicura la rete .

## R

---

### REST API

Anche detta API RESTful, è un'interfaccia di programmazione delle applicazioni *API* (Application Programming Interface) conforme ai vincoli dello stile architetturale *REST* (REpresentational State Transfer). Funge da elemento di intermediazione tra gli utenti o i clienti e le risorse o servizi web che questi intendono ottenere .

### RPC

*Remote Procedural Call*, è un'insieme di protocolli che consentono a un *wallet* come *Metamask* di interagire con una *blockchain* .

## S

---

### Smart contract

Insieme di protocolli informatici che consentono agli sviluppatori di creare app che sfruttano la sicurezza, l'affidabilità e l'accessibilità della *blockchain<sub>G</sub>*, offrendo sofisticate funzionalità peer-to-peer che specificano le condizioni di un accordo tra parti diverse .

### Solidity

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti per l'implementazione di *smart contracts<sub>G</sub>* su varie piattaforme blockchain, in particolare *Ethereum<sub>G</sub>* .

## T

---

### Three.js

Libreria *JavaScript<sub>G</sub>* cross-browser e interfaccia di programmazione utilizzata per creare e visualizzare computer grafica *3D* animata in un browser Web .

### Transazioni

Nell'ambito della *blockchain<sub>G</sub>* rappresentano i dati che formano il database distribuito. In base al tipo di *blockchain<sub>G</sub>* e al loro specifico uso possono essere strutturate in modalità diverso. Esse sono composte nel seguente modo: abbiamo un utente che *'invia'*, abbiamo la *'descrizione'* della transazione e abbiamo in fine l'utente *'ricevente'* .

### TypeScript

Linguaggio di programmazione tipizzato, ovvero, ogni elemento sintattico durante l'esecuzione del programma denota un valore. Aggiunge tipi, classi, interfacce e moduli opzionali al *JavaScript<sub>G</sub>* tradizionale .



## U

---

### **Unity 3D**

Motore grafico multi-piattaforma che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi, quali visualizzazioni architettoniche o animazioni *3D* in tempo reale sviluppato da Unity Technologies .

### **Unreal Engine**

Motore grafico multi-piattaforma che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi, quali visualizzazioni architettoniche o animazioni *3D* in tempo reale sviluppato da Epic Games .

## W

---

### Way of Working

Insieme delle /textitmetodologie, dei /textitpattern e degli /textitstrumenti utilizzati in maniera sistematica e disciplinata durante lo sviluppo di un progetto software .

### Web3j

Libreria *Java<sub>G</sub>* e *Android* altamente modulare, reattiva e tipizzata che permette di lavorare con gli *smart contracts<sub>G</sub>* e integrare i *nodi* (clients) nella rete *Ethereum<sub>G</sub>*. Permette di lavorare con la *blockchain<sub>G</sub>* *Ethereum<sub>G</sub>* senza dover scrivere il proprio codice di integrazione per la piattaforma .

### Web3js

Raccolta di librerie *JavaScript<sub>G</sub>* che permettono di interagire con un *nodo<sub>G</sub>* *Ethereum<sub>G</sub>* remoto o locale utilizzando il protocollo *HTTP<sub>G</sub>* .

### Webapp

Programma applicativo che viene distribuito su Internet tramite browser. Consente agli utenti di interagire con una risorsa web esattamente come farebbero come una applicazione *mobile* .