



## Verbale esterno del 2022-10-24 Progetto SWE

*pentasoftswe@gmail.com*

### Informazioni sul documento

Responsabile	Stefano Meneguzzo
Redattori	Luca Marcato
Verificatori	Marco Brugin
Uso	Interno
Destinatari	Gruppo <i>PentaSoft</i>

### Sommario

Vengono riportati gli argomenti discussi durante la riunione del 2022-10-24 con l'azienda Synclab S.r.L.

# Contenuti

<b>1</b>	<b>Generale</b>	<b>1</b>
1.1	Informazioni sulla riunione . . . . .	1
1.2	Ordine del giorno . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Svolgimento</b>	<b>2</b>
2.1	Domande e Risposte . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Tracciamento delle decisioni</b>	<b>3</b>

# 1 Generale

## 1.1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Videochiamata Google Meet<sub>G</sub> ;
- **Ora di inizio:** 16:00;
- **Ora di fine:** 17:00;
- **Partecipanti Interni:** Marco Rosin, Pietro Lauriola, Marco Brugin, Luca Marcato, Stefano Meneguzzo, Nicola Lazzarin;
- **Partecipanti Esterni:** Fabio Pallaro, Matteo Galvagni;

## 1.2 Ordine del giorno

La riunione, di tipo conoscitivo, è servita al gruppo per approfondire lo scopo del capitolato e la struttura dell'architettura proposta. Sono stati trattati i seguenti argomenti:

- Approfondimento sulla composizione del prodotto richiesto dalla proponente;
- Chiarimenti e domande riguardo tecnologie utilizzate e dubbi tecnici;
- Chiarimenti e domande riguardo il *way of working* della proponente;

## 2 Svolgimento

### 2.1 Domande e Risposte

#### 1. Architettura proposta;

- L'azienda propone l'utilizzo di una *blockchain<sub>G</sub>* per la creazione di uno *smart contract<sub>G</sub>* che dovrà gestire le transazioni di pagamento e relative recensioni. Viene inoltre proposto l'implementazione di opportune *REST API<sub>G</sub>* per permettere agli utenti *e-commerce<sub>G</sub>* di accedere alle recensioni pubblicate. Tali azioni devono essere eseguibili tramite una *webapp<sub>G</sub>*.

#### 2. Tecnologie consigliate

Per lo sviluppo delle varie componenti del progetto la proponente suggerisce:

- *Solidity<sub>G</sub>*: linguaggio di programmazione da usare per la scrittura dello *smart contract*;
- *Web3j<sub>G</sub>*, *Web3js<sub>G</sub>*: librerie *Java<sub>G</sub>* e *Javascript<sub>G</sub>* da usare per effettuare *RPC<sub>G</sub>* ai fornitori di nodi<sub>G</sub>;
- *Metamask<sub>G</sub>*: portafoglio di criptovalute usato per inviare e ricevere transazioni<sub>G</sub>;
- *Angular<sub>G</sub>*: *Framework<sub>G</sub> Javascript* da utilizzare per lo sviluppo della *webapp*;
- *Spring<sub>G</sub>*: *Framework<sub>G</sub> Java<sub>G</sub>* da utilizzare per lo sviluppo delle *REST API*;

#### 3. Tipo di Blockchain da utilizzare

La proponente consiglia fortemente di utilizzare una *blockchain Ethereum<sub>G</sub>*-compatibile per i seguenti motivi:

- Essendo largamente utilizzata rispetto ad altri tipi di *blockchain* è possibile reperire un maggior numero di risorse di supporto (documentazione, esempi, ecc);
- Garanzia che il codice prodotto sarà compatibile ed eseguibile su tutte le altre *blockchain* che implementano la *EVM<sub>G</sub>*;

### 3 Tracciamento delle decisioni

ID	Decisione
VE.2022_10_24-1	Progetto stimolante, possibile scelta per candidatura.