



## *Glossario* Progetto Trustify

*pentasoftswe@gmail.com*

### Informazioni sul documento

Responsabile	
Redattori	Nicola Lazzarin, Pietro Lauriola Marco Rosin, Marco Brugin Stefano Meneguzzo, Luca Marcato
Verificatori	
Uso	Esterno
Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Versione	<i>v0.0.3</i>

### Sommario

Il presente documento fornisce descrizioni dettagliate ai termini tecnici e/o ambigui presenti nella documentazione.

# Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.3	2022/11/26	Marco Brugin	Analista	Stesura termini NDP (Processi di supporto)
0.0.2	2022/11/09	Luca Marcato	Analista	Stesura termini verbali
0.0.1	2022/11/03	Marco Rosin	Analista	Creazione documento

## Indice

A . . . . .	2
B . . . . .	3
C . . . . .	4
D . . . . .	5
E . . . . .	6
F . . . . .	7
G . . . . .	8
H . . . . .	9
I . . . . .	10
J . . . . .	11
M . . . . .	12
N . . . . .	13
P . . . . .	14
R . . . . .	15
S . . . . .	16
T . . . . .	17
U . . . . .	18
V . . . . .	19
W . . . . .	20

## A

---

### **Amministratori di sistema**

Componente incaricato della scelta, controllo, manutenzione e ottimizzazione delle infrastrutture IT di supporto al way of working.

### **Angular**

*Framework<sub>G</sub>* open source per lo sviluppo di applicazioni web .

### **Approvatore**

Soggetto/componnte che è favorevole alla pubblicazione di un determinato prodotto. Nel caso dell'attività di progetto tale ruolo lo riveste il responsabile.

### **as-is**

Deriva dall'inglese e significa *'così com'è'*, è un tipo di analisi che si basa sulla definizione, documentazione e misurazione di una situazione prima di un cambiamento programmato .

### **Attore**

TODO .

## B

---

### Backlog

TODO .

### Baseline

Risultato evidente e oggettivo, che *sostanzia* una milestone (cioè che rende vero il risultato). .

### Blockchain

Registro *condiviso, immutabile e programmabile* che facilita i processi di registrazione delle *transazioni*<sub>G</sub> e di monitoraggio degli asset. Un *asset* può essere concreto (case, automobili,...) o astratto (proprietà intellettuale, diritti d'autore,...) .

### Brainstorming

TODO .

## C

---

### **CA**

TODO .

### **Calendario**

TODO .

### **Capitolato**

Documento contenente le richieste di un soggetto relative alla risoluzione di un problema noto.

### **Carrello**

Spazio personale di un utente che permette la memorizzazione di più prodotti, ovvero il percorso che dopo la scelta dei prodotti da parte dell'utente conduce quest'ultimo alla fase di acquisto e pagamento .

### **Committente**

TODO .

## D

---

**Discord**

TODO .

## E

---

### e-commerce

Insieme delle transazioni commerciali di beni e/o servizi tra produttore e consumatore che vengono realizzate tramite Internet .

### Ethereum

Piattaforma *decentralizzata* per la creazione e pubblicazione di *smart contracts<sub>G</sub>* creati in un linguaggio di programmazione come *Solidity<sub>G</sub>*. Ad esso è legata anche la cripto valuta *Ether*. .

### EVM

*Ethereum<sub>G</sub> Virtual Machine*, macchina virtuale che fa parte dell'ecosistema *blockchain Ethereum<sub>G</sub>*. È in grado di eseguire una vasta gamma di istruzioni che gli consentono una grande flessibilità nello svolgimento di diverse operazioni. .



## F

---

### **Framework**

Architettura logica di supporto sulla quale un software può essere progettato e sviluppando. Permette di facilitare lo sviluppo delle funzionalità previste e di standard. .

## G

---

### Gmail

TODO .

### Google Meet

Applicazione di teleconferenza utilizzata da varie aziende per effettuare *call* e *meeting* online. .

## H

---

### HTTP

*Hypertext Transfer Protocol*, è un protocollo a livello applicativo usato come principale sistema per la trasmissione di risorse sul web sfruttando un'architettura di tipo *client-server* .

# I

---

**Issue**

TODO .

## J

---

### **Java**

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti e piattaforma software di esecuzione .

### **JavaScript**

Linguaggio di programmazione multi-paradigma orientato agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione lato *client* di siti *web* .

### **Jira**

TODO .

## M

---

### Metamask

Browser *Ethereum<sub>G</sub>* che permette di gestire le proprie *cripto valute* su diversi siti Web in modo da effettuare *transazioni<sub>G</sub>* in modo sicuro .

### Milestone

TODO .

### MVP

TODO .

## N

---

### Nodo

Istanza del software client di *Ethereum<sub>G</sub>* connessa ad altri computer che stanno anch'essi eseguendo il software di *Ethereum<sub>G</sub>* così da formare una rete. Ogni nodo verifica i dati rispetto alle regole del protocollo e mantiene sicura la rete .

---

## P

---

**PB**

TODO .

**Proponente**

TODO .



---

## R

---

### **Readattore**

Componenti del gruppo incaricato della stesura di una parte (sezione, capitolo) di un documento.

### **Report**

TODO .

### **Repository**

TODO .

### **Requiisti utente**

requisiti che rispecchiano il lato utente, vengono espressi sotto forma di bisogni.

### **Requisiti contrattuali**

TODO .

### **Requisiti di acquisizione**

TODO .

### **Requisiti soluzione**

requisiti, che rispecchiano le funzionalità del prodotto, atti a soddisfare i requisiti utente.

### **Responsabile di progetto**

Componente incaricata di pianificare, governare e controllare le attività di progetto. E' la figura professionale che rappresenta il grupo all'esterno.

### **REST API**

Anche detta API RESTful, è un'interfaccia di programmazione delle applicazioni *API* (Application Programming Interface) conforme ai vincoli dello stile architetturale *REST* (REpresentational State Transfer). Funge da elemento di intermediazione tra gli utenti o i clienti e le risorse o servizi web che questi intendono ottenere .

### **Round Robin**

TODO .

### **RPC**

*Remote Procedural Call*, è un'insieme di protocolli che consentono a un *wallet* come *Metamask* di interagire con una *blockchain* .

### **RTB**

TODO .

## S

---

### Slack

TODO .

### Smart contract

Insieme di protocolli informatici che consentono agli sviluppatori di creare app che sfruttano la sicurezza, l'affidabilità e l'accessibilità della *blockchain*<sub>G</sub>, offrendo sofisticate funzionalità peer-to-peer che specificano le condizioni di un accordo tra parti diverse .

### Solidity

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti per l'implementazione di *smart contracts*<sub>G</sub> su varie piattaforme blockchain, in particolare *Ethereum*<sub>G</sub> .

### StarUML

TODO .

### Storico

Archivio contenente tutte le informazioni di interesse del passato, utili, riutilizzabili per il presente.

---

## T

---

### Telegram

TODO .

### Three.js

Libreria *JavaScript<sub>G</sub>* cross-browser e interfaccia di programmazione utilizzata per creare e visualizzare computer grafica *3D* animata in un browser Web .

### Transazioni

Nell'ambito della *blockchain<sub>G</sub>* rappresentano i dati che formano il database distribuito. In base al tipo di *blockchain<sub>G</sub>* e al loro specifico uso possono essere strutturate in modalità diverso. Esse sono composte nel seguente modo: abbiamo un utente che *'invia'*, abbiamo la *'descrizione'* della transazione e abbiamo in fine l'utente *'ricevente'* .

### Trello

TODO .

### TypeScript

Linguaggio di programmazione tipizzato, ovvero, ogni elemento sintattico durante l'esecuzione del programma denota un valore. Aggiunge tipi, classi, interfacce e moduli opzionali al *JavaScript<sub>G</sub>* tradizionale .

## U

---

### UML

TODO .

### Unity 3D

Motore grafico multi-piattaforma che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi, quali visualizzazioni architettoniche o animazioni *3D* in tempo reale sviluppato da Unity Technologies .

### Unreal Engine

Motore grafico multi-piattaforma che consente lo sviluppo di videogiochi e altri contenuti interattivi, quali visualizzazioni architettoniche o animazioni *3D* in tempo reale sviluppato da Epic Games .

### use case

TODO .

## V

---

### **Validazione**

Processo con il quale si va controllare che il prodotto finale soddisfi i requisiti lato soluzione.

### **Verifica**

Processo con il quale si controlla che l'attività dia i risultati pianificati e previsti.

### **Verificatore**

Componente incaricato di verificare che il prodotto datogli in esame sia corretto, composto dalle parti pianificate e dia i risultati sperati.

## W

---

### Way of Working

Insieme delle /textitmetodologie, dei /textitpattern e degli /textitstrumenti utilizzati in maniera sistematica e disciplinata durante lo sviluppo di un progetto software .

### Web3j

Libreria *Java<sub>G</sub>* e *Android* altamente modulare, reattiva e tipizzata che permette di lavorare con gli *smart contracts<sub>G</sub>* e integrare i *nodi* (clients) nella rete *Ethereum<sub>G</sub>*. Permette di lavorare con la *blockchain<sub>G</sub>* *Ethereum<sub>G</sub>* senza dover scrivere il proprio codice di integrazione per la piattaforma .

### Web3js

Raccolta di librerie *JavaScript<sub>G</sub>* che permettono di interagire con un *nodo<sub>G</sub>* *Ethereum<sub>G</sub>* remoto o locale utilizzando il protocollo *HTTP<sub>G</sub>* .

### Webapp

Programma applicativo che viene distribuito su Internet tramite browser. Consente agli utenti di interagire con una risorsa web esattamente come farebbero come una applicazione *mobile* .