



## Verbale esterno del 2022-10-22 Progetto SWE

*pentasoftswe@gmail.com*

### Informazioni sul documento

Responsabile	Stefano Meneguzzo
Redattori	Marco Rosin
Verificatori	Nicola Lazzarin
Uso	Interno
Destinatari	Gruppo <i>PentaSoft</i>

### Sommario

Vengono riportati gli argomenti discussi durante la riunione del 2022-10-22 con l'azienda San Marco Informatica S.p.A.

# Contenuti

<b>1</b>	<b>Generale</b>	<b>1</b>
1.1	Informazioni sulla riunione . . . . .	1
1.2	Ordine del giorno . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Svolgimento</b>	<b>2</b>
2.1	Domande e Risposte . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Tracciamento delle decisioni</b>	<b>3</b>

# 1 Generale

## 1.1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Chiamata Google Meet<sub>G</sub>;
- **Ora di inizio:** 12:30;
- **Ora di fine:** 13:15;
- **Partecipanti Interni:** Marco Rosin, Pietro Lauriola, Marco Brugin, Luca Marcato, Stefano Meneguzzo, Nicola Lazzarin;
- **Partecipanti Esterni:** Alex Beggiato, Luca Bassoli

## 1.2 Ordine del giorno

L'incontro è stato di tipo conoscitivo, ed è servito al gruppo per approfondire i seguenti temi:

- Approfondimento sul tipo di prodotto desiderato dalla proponente;
- Chiarimenti e domande di tipo tecnico/realizzativo;
- Chiarimenti e domande riguardo il *way of working*<sub>G</sub> della proponente.

## 2 Svolgimento

### 2.1 Domande e Risposte

#### 1. Ambientazione dello ShowRoom;

- La proponente non pone vincoli sul tipo di ambientazione dello *ShowRoom*, i prodotti esposti possono essere liberamente modellabili dall'utente e può essere un ambiente interno, esterno o un modello ibrido. L'unica specifica richiesta è che sia provvista di un perimetro funzionale all'utente, ovvero limitazioni che impediscano al visitatore di perdersi all'interno dello *ShowRoom*;

#### 2. Componibilità e proprietà fisiche degli oggetti

- Con il termine *componibilità* la proponente intende la capacità di spostare gli oggetti dalla loro posizione originale e combinarli in un singolo oggetto, in modo da valorizzarne maggiormente il valore;
- Gli oggetti presenti all'interno dello *ShowRoom* potranno essere manipolati sui soli assi X e Z, evitando di sovrapporsi con altri oggetti;

#### 3. No gestione amministratore

- Il prodotto richiesto dalla proponente è da considerarsi *as-is<sub>G</sub>*. Non è quindi richiesto un ruolo di *amministratore* che gestisca e riorganizzi lo *ShowRoom*;

#### 4. Gestione del carrello

- È richiesta la presenza di un *carrello<sub>G</sub>* in cui poter inserire i prodotti visionabili nello *ShowRoom*, anche previa personalizzazione. Non è richiesta invece l'integrazione con un servizio di pagamento;

#### 5. Tecnologie consigliate La proponente suggerisce l'utilizzo di una tra le seguenti tecnologie per lo sviluppo di ambienti 3D:

- *Three.js<sub>G</sub>*: Libreria *Javascript<sub>G</sub>* utilizzata per creare grafiche 3D animate e visualizzarle tramite *browser web*;
- *Unity 3D*, *Unreal Engine<sub>G</sub>*: motori grafici potenti e complessi, sconsigliati dalla proponente se in assenza di esperienza pregressa con essi;

Viene inoltre suggerito l'uso del linguaggio *TypeScript<sub>G</sub>*;

#### 6. Disponibilità azienda

- La proponente si è resa disponibile per incontri a cadenza bisettimanale di circa 30 min da effettuarsi tramite servizi di videochiamata remota;

### 3 Tracciamento delle decisioni

ID	Decisione
VE.2022_10_21-1	Idea interessante; percepita poca attenzione verso attività di codifica.