

# Verbale esterno del 2022-10-22 Progetto Trustify

pentas of ts we@gmail.com

#### Informazioni sul documento

Responsabile | Stefano Meneguzzo
Redattori | Marco Rosin
Verificatori | Nicola Lazzarin
Uso | Interno
Destinatari | Gruppo PentaSoft

#### Sommario

Vengono riportati gli argomenti discussi durante la riunione del 2022-10-22 con l'azienda San Marco Informatica S.p.A.

# ${\bf Contenuti}$

1	Generale		
	1.1 Informazioni sulla riunione	1	
	1.2 Ordine del giorno	1	
	Svolgimento 2.1 Domande e Risposte	<b>2</b>	
3	Tracciamento delle decisioni	3	



### 1 Generale

#### 1.1 Informazioni sulla riunione

• Luogo: Chiamata Google Meet<sub>G</sub>;

• Ora di inizio: 12:30;

• Ora di fine: 13:15;

• Partecipanti Interni: Marco Rosin, Pietro Lauriola, Marco Brugin, Luca Marcato, Stefano Meneguzzo, Nicola Lazzarin;

• Partecipanti Esterni: Alex Beggiato, Luca Bassoli

### 1.2 Ordine del giorno

L'incontro è stato di tipo conoscitivo, ed è servito al gruppo per approfondire i seguenti temi:

- Approfondimento sul tipo di prodotto desiderato dalla proponente;
- Chiarimenti e domande di tipo tecnico/realizzativo;
- Chiarimenti e domande riguardo il  $way of working_{\mathbf{G}}$  della proponente.



## 2 Svolgimento

### 2.1 Domande e Risposte

#### 1. Ambientazione dello ShowRoom;

• La proponente non pone vincoli sul tipo di ambientazione dello *ShowRoom*, i prodotti esposti possono essere liberamente modellabili dall'utente e può essere un ambiente interno, esterno o un modello ibrido. L'unica specifica richiesta è che sia provvista di un perimetro funzionale all'utente, ovvero limitazioni che impediscano al visitatore di perdersi all'interno dello *ShowRoom*;

#### 2. Componibilità e proprietà fisiche degli oggetti

- Con il termine *componibilità* la proponente intende la capacità di spostare gli oggetti dalla loro posizione originale e combinarli in un singolo oggetto, in modo da valorizzarne maggiormente il valore;
- Gli oggetti presenti all'interno dello *ShowRoom* potranno essere manipolati sui soli assi X e Z, evitando di sovrapporsi con altri oggetti;

#### 3. No gestione amministratore

• Il prodotto richiesto dalla proponente è da considerarsi as-is<sub>G</sub>. Non è quindi richiesto un ruolo di amministratore che gestisca e riorganizzi lo ShowRoom;

#### 4. Gestione del carrello

- È richiesta la presenza di un *carrello*<sub>G</sub> in cui poter inserire i prodotti visionabili nello *ShowRoom*, anche previa personalizzazione. Non è richiesta invece l'integrazione con un servizio di pagamento;
- 5. **Tecnologie consigliate** La proponente suggerisce l'utilizzo di una tra le seguenti tecnologie per lo sviluppo di ambienti 3D:
  - $Three.js_{\mathbf{G}}$ : Libreria  $Javascript_{\mathbf{G}}$  utilizzata per creare grafiche 3D animate e visualizzarle tramite  $browser\ web$ ;
  - $Unity\ 3D_G$ ,  $Unreal\ Engine_G$ : motori grafici potenti e complessi, sconsigliati dalla proponente se in assenza di esperienza pregressa con essi;

Viene inoltre suggerito l'uso del linguaggio TypeScript<sub>G</sub>;

#### 6. Disponibilità azienda

• La proponente si è resa disponibile per incontri a cadenza bisettimanale di circa 30 min da effettuarsi tramite servizi di videochiamata remota;



# 3 Tracciamento delle decisioni

ID	Decisione
VE_2022_10_21-1	Idea interessante; percepita poca attenzione verso attività di codifica.