

# Analisi dei Requisiti Progetto Trustify

pentas of ts we@gmail.com

#### Informazioni sul documento

 ${\bf Responsabile}$ 

Redattori | Pietro Lauriola

Marco Rosin

Stefano Meneguzzo

Verificatori | Nicola Lazzarin

Marco Brugin

Luca Marcato

Uso | Esterno

Destinatari | Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Versione |v0.9.0|

#### Sommario

Questo documento descrive i requisiti impliciti ed espliciti ottenuti a seguito dell'analisi del capitolato C7 e dagli incontri con la proponente.

### Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.9.1	2022/12/14	Stefano Meneguzzo	Analista	Stesura §UC6
0.9.0	2022/12/14	Marco Rosin	Verificatore	Verifica §UC2 e sottocasi
0.8.0	2022/12/13	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica §UC4 e sottocasi
0.7.1	2022/12/13	Marco Rosin	Analista	Stesura §UC4 e sottocasi
0.7.0	2022/12/12	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica §UC7 e sottocasi
0.6.1	2022/12/12	Luca Marcato	Analista	Stesura §UC2.1, §UC2.2
0.6.0	2022/12/10	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica §UC3 e sottocasi
0.5.1	2022/12/10	Luca Marcato	Analista	Stesura §UC7, §UC7.1
0.5.0	2022/12/09	Marco Rosin	Verificatore	Verifica §UC5, §UC5.1
0.4.5	2022/12/08	Pietro Lauriola	Analista	Aggiornato diagramma UC2
0.4.4	2022/12/08	Marco Brugin	Analista	Aggiornato diagramma UC3
0.4.3	2022/12/06	Marco Rosin	Analista	Aggiornato diagramma UC1
0.4.2	2022/12/06	Marco Brugin	Analista	Raffinamento use case e requisiti secondo VE_2022_12_05
0.4.1	2022/12/03	Nicola Lazzarin	Analista	Stesura § UC5
0.4.0	2022/12/01	Luca Marcato	Verificatore	Verifica § UC2
0.3.0	2022/12/01	Marco Brugin	Verificatore	Verifica § UC3
0.2.1	2022/11/30	Marco Rosin	Analista	Aggiunto diagramma complessivo casi d'uso
0.2.0	2022/11/30	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica § UC1
0.1.1	2022/11/28	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § UC3
0.1.0	2022/11/18	Marco Brugin	Verificatore	Prima verifica § UC1
0.0.6	2022/11/18	Marco Rosin	Analista	Stesura § UC1
0.0.5	2022/11/17	Marco Rosin	Analista	Stesura § Attori
0.0.4	2022/11/14	Marco Rosin	Analista	Stesura § Descrizione generale

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.3	2022/11/11	Marco Rosin	Analista	Stesura § Glossario § Riferimenti
0.0.2	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § Introduzione
0.0.1	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Creazione documento

### Indice

1	Intr	roduzione	1
	1.1	Scopo del documento	1
	1.2	Scopo del prodotto	1
	1.3	Glossario	1
	1.4	Riferimenti	1
		1.4.1 Normativi	1
		1.4.2 Informativi	1
2	Des	crizione generale	2
	2.1	Obiettivi del prodotto	2
	2.2	Funzionalità del prodotto	2
	2.3	Piattaforme supportate	2
3	Cas	i d'uso	3
	3.1	Attori	3
	3.2	UC1 - Connessione a Metamask	5
		3.2.1 UC1.1 - Visualizzazione errore <i>Metamask</i> non disponibile	5
	3.3	UC2 - Effettuare una recensione	6
		3.3.1 UC2.1 - Visualizzazione errore <i>indirizzo</i> non valido	6
		3.3.2 UC2.2 - Visualizzazione errore compilazione non valida	7
	3.4	UC3 - Visualizzazione recensioni	8
		3.4.1 UC3.1 - Visualizzazione errore identificativo attività non valido	9
		3.4.2 UC3.2 - Visualizzazione messaggio informativo: nessuna recensione presente	9
		3.4.3 UC3.3 - Visualizzazione messaggio di errore: errore di sistema, non è possibile	
		recuperare le recensioni	9
	3.5	UC4 - Visualizzazione proprie recensioni	10
		3.5.1 UC4.1 - Visualizzazione avviso nessuna recensione	10
		3.5.2 UC4.2 - Visualizzazione messaggio di errore: errore di sistema, non è possibile	
		recuperare le recensioni	11
	3.6	UC5 - Modifica recensione	12
	3.7	UC6 - Elimina recensione	13
		3.7.1 UC6.1 - Visualizzazione errore: mancato recupero recensioni presenti	13
		3.7.2 UC6.2 - Visualizzazione errore di connessione	14
	3.8	UC7 - Effettuare un pagamento	15
		3.8.1 UC7.1 - Visualizzazione errore fondi non disponibili	15



#### 1 Introduzione

#### 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del seguente documento è descrivere, in maniera più accurata possibile, i  $casi\ d'uso_{\mathbf{G}}$  e relativi requisiti individuati durante l'analisi del capitolato d'appalto Trustify(C7) proposto dall'azienda Sync Lab S.r.l.. La struttura dei contenuti segue le regole enunciate nel documento  $Norme\ di\ Progetto\ v0.2.0$ .

#### 1.2 Scopo del prodotto

Scopo del progetto è la realizzazione di una  $webapp_{\mathbf{G}}$  che permetta di rilasciare e visualizzare recensioni certificate tramite uno  $smart\ contract_{\mathbf{G}}$  risiedente in una  $blockchain_{\mathbf{G}}\ Ethereum_{\mathbf{G}}$ compatibile, al fine di minimizzare la compravendita di recensioni e il  $review\ bombing_{\mathbf{G}}$ .

#### 1.3 Glossario

Alcuni dei termini utilizzati in questo documento potrebbero generare dei dubbi riguardo al loro significato, al fine di evitare tali ambiguità è necessario dar loro una definizione. Tali termini vengono contassegnati da una G maiuscola finale a pedice della parola ed essa non verrà ripetuta più di una volta per paragrafo/sottosezione/sezione onde evitare fastidiose ripetizioni. La loro spiegazione è riportata nel  $Glossario\ v0.1.1$ 

#### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- Norme di Progetto v0.2.0
- Regolamento del progetto didattico:

https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/PD02.pdf

• Presentazione Capitolato C7 - Trustify:

https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Progetto/C7.pdf

#### 1.4.2 Informativi

- Piano di Progetto v0.1.0
- Analisi dei requisiti slide T6 corso Ingegneria del Software:

https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T06.pdf

• Analisi e descrizione delle funzionalità: Use Case e relativi diagrammi UML:

https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf

Analisi dei Requisiti Pagina 1 di 15



#### 2 Descrizione generale

#### 2.1 Obiettivi del prodotto

Lo scopo principale del progetto è fornire una  $webapp_{\mathbf{G}}$  attraverso la quale gli utenti siano in grado di inviare pagamenti in  $criptovalute_{\mathbf{G}}$  a un  $wallet_{\mathbf{G}}$  a scelta e, successivamente, rilasciare una recensione collegata alla transazione.

Sarà inoltre possibile consultare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività recensita.

#### 2.2 Funzionalità del prodotto

Tramite Trustify l'utente avrà la possibilità di:

- Effettuare pagamenti in  $criptovalute_{\mathbf{G}}$  verso un  $wallet_{\mathbf{G}}$  di propria scelta;
- Rilasciare una recensione relativa a un pagamento precedentemente effettuato;
- Visualizzare lo storico delle recensioni precedentemente rilasciate;
- Visualizzare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività;
- Visualizzare lo storico delle transazioni effettuate.

#### 2.3 Piattaforme supportate

Il prodotto sviluppato dovrà essere fruibile da qualsiasi piattaforma desktop e/o mobile dotata di un browser web supportato dal  $framework_{\mathbf{G}}$   $Angular_{\mathbf{G}}$ . L'elenco dei browser supportati e dei requisiti minimi per utilizzare il prodotto è contenuto nella sezione X.Y.

Analisi dei Requisiti Pagina 2 di 15



#### 3 Casi d'uso

In questa sezione vengono elencati i casi d'uso del progetto Trustify, tracciati in seguito a un'accurata analisi del capitolato e raffinati in più iterazioni tramite discussione con la proponente.

Ogni caso d'uso viene identificato da un codice univoco, le cui caratteristiche sono specificate all'interno del documento  $Norme\ di\ Progetto\ v0.2.0$ .

#### 3.1 Attori

- **Utente**: Identifica l'utente generico che interagisce con Trustify. Può visualizzare le recensioni effettuate da altri utenti di Trustify e filtrarle per attività. Si specifica in:
  - Utente non connesso a Metamask: Identifica un utente del sistema non connesso al proprio wallet<sub>G</sub> Metamask<sub>G</sub>. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiunge la possibilità di collegarsi al proprio wallet<sub>G</sub> tramite Metamask<sub>G</sub>.
  - Utente connesso a Metamask: Identifica un utente del sistema già connesso al proprio wallet<sub>G</sub> Metamask<sub>G</sub>. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiungono le possibilità di effettuare un pagamento, rilasciare, modificare ed eliminare una recensione e di visualizzare le proprie recensioni.

#### • Metamask<sub>G</sub>.

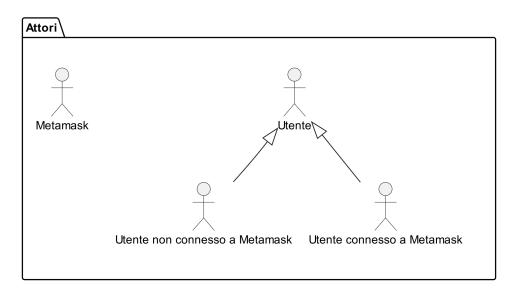


Figura 1: Diagramma degli attori

Analisi dei Requisiti Pagina 3 di 15



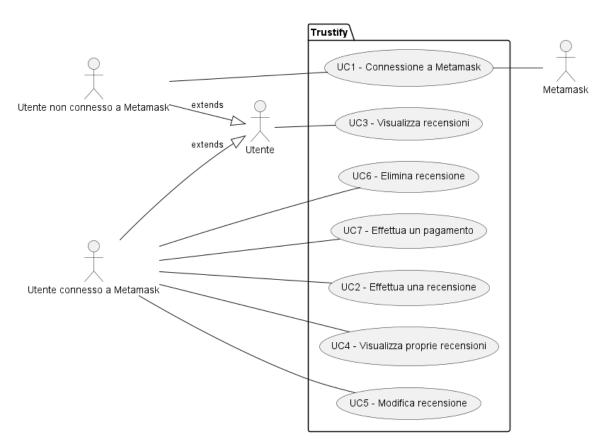


Figura 2: Diagramma dei casi d'uso

Analisi dei Requisiti Pagina 4 di 15



#### 3.2 UC1 - Connessione a Metamask

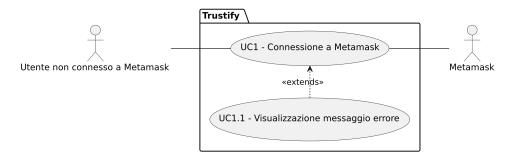


Figura 3: UC1 - Connessione a Metamask

Attori primari:

Attori secondari:

Precondizione:

Postcondizione:

Scenario principale:

Utente non connesso a *Metamask*.

 $Metamask_{\mathbf{G}}$ .

Il sistema è accessibile e funzionante.

Il sistema ha autenticato l'attore tramite Metamask.

L'utente non connesso a Metamask desidera collegarsi al proprio  $wallet\ Metamask.$ 

- 1. L'utente non connesso a *Metamask* accede al sistema;
- 2. L'attore esterno *Metamask* richiede all'utente non connesso a *Metamask* la propria *password*;
- 3. L'utente non connesso a *Metamask* inserisce la propria *password*;
- 4. Il sistema identifica l'utente, che diventa quindi utente connesso a Metamask.

Scenario alternativo:

[UC1.1] - Nel caso in cui l'attore esterno Metamask non sia disponibile verrà visualizzato un messaggio di errore.

#### 3.2.1 UC1.1 - Visualizzazione errore *Metamask* non disponibile

Attori primari:

Utente non connesso a Metamask

Precondizione:

L'attore eterno Metamask risulta essere non disponibile

Postcondizione:

L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una nuova operazione.

Scenario principale:

- 1. L'utente visualizza un messaggio di errore per non disponibilità dell'attore Metamask
- 2. L'utente accetta il messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 5 di 15



#### 3.3 UC2 - Effettuare una recensione



Figura 4: UC2 - Effettuare una recensione

Attori primari:

Utente connesso a  $Metamask_{\mathbf{G}}$ .

Precondizione:

Non esiste nessuna recensione collegata alla  $transazione_{\mathbf{G}}$  di pagamento effettuata dall'utente connesso a Metamask verso l' $attivit\grave{a}_{\mathbf{G}}$  che desidera recensire.

Postcondizione:

La transazione di recensione è stata effettuata e la recensione risulta visibile.

Scenario principale:

L'utente connesso a *Metamask* rilascia una recensione:

- 1. L'utente inserisce l' $indirizzo_{\mathbf{G}}$  identificativo dell' $attivit\grave{a}$  da recensire;
- 2. L'utente inserisce la descrizione testuale della recensione;
- 3. L'utente inserisce il valore del parametro di valutazione;
- 4. L'utente conferma l'esecuzione della *transazione* per aggiungere la recensione.

Scenario alternativo 1:

 $[{\rm UC2.1}]$  - Nel caso in cui l'utente inserisca un indirizzo non valido verrà visualizzato un messaggio di errore.

Scenario alternativo 2:

[UC2.2] - Nel caso in cui l'utente non inserisca il valore del parametro di valutazione verrà visualizzato un messaggio di errore.

#### 3.3.1 UC2.1 - Visualizzazione errore indirizzo non valido

Analisi dei Requisiti Pagina 6 di 15



Attori primari: Utente connesso a Metamask.

Precondizione: L utente ha inserito un *indirizzo* identificativo in un formato non

valido;

Postcondizione: L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una

nuova operazione.

Scenario principale:

Scenario principale:

1. L'utente visualizza un messaggio di errore per non validità

dell'indirizzo identificativo inserito;

2. L'utente accetta il messaggio di errore.

#### 3.3.2 UC2.2 - Visualizzazione errore compilazione non valida

Attori primari: Utente connesso a Metamask

recensione;

Precondizione: La recensione non risulta valida in quanto l'utente non ha inserito il

valore del parametro di valutazione.

Postcondizione: L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e gli viene permesso di

inserire il parametro di valutazione.

1. L'utente visualizza un messaggio di errore di compilazione della

2. L'utente accetta il messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 7 di 15



#### 3.4 UC3 - Visualizzazione recensioni

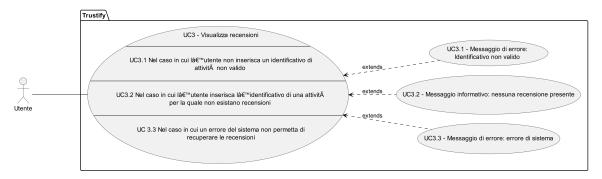


Figura 5: UC3 - Visualizza recensioni

Attori primari:	Utente.
Precondizione:	Il sistema è accessibile e funzionante.
Postcondizione:	Il sistema mostra la lista di recensioni riguardanti l'attività associata all'indirizzo inserito dall'utente.
Scenario principale:	L'utente vuole visualizzare la lista di tutte le recensioni relative a una certa attività:
	1. L'utente inserisce l'identificativo dell'attività di cui vuole visualizzare le recensioni;
	2. L'utente avvia la ricerca;
	3. Il sistema restituisce la lista di recensioni associate all'identificativo inserito dall'utente.
Scenario alternativo 1:	[UC3.1] - Nel caso in cui l'utente inserisca un identificativo di attività non valido verrà visualizzato un messaggio di errore.
Scenario alternativo 2:	[UC3.2] - Nel caso in cui l'utente inserisca l'identificativo di una attività per la quale non esistano recensioni verrà visualizzato un messaggio informativo.
Scenario alternativo 3:	[UC3.3] - Nel caso in cui un errore del sistema non permetta di recuperare le recensioni verrà visualizzato un messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 8 di 15



#### 3.4.1 UC3.1 - Visualizzazione errore identificativo attività non valido

Attori primari: Utente connesso a Metamask

Precondizione: L' identificativo non viene riconosciuto come valido

Postcondizione: L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una

nuova operazione.

Scenario principale:

1. L'utente visualizza un messaggio di errore per non validità dell'identificativo inserito;

2. L'utente accetta il messaggio di errore.

#### 3.4.2 UC3.2 - Visualizzazione messaggio informativo: nessuna recensione presente

Attori primari: Utente connesso a Metamask

Precondizione: All'identificativo dell'attività non è associata alcuna recensione

Postcondizione: L'utente ha visualizzato il messaggio informativo e può continuare la

navigazione

Scenario principale:

1. L'utente visualizza un messaggio informativo per assenza di recensioni

censioni

2. L'utente accetta il messaggio.

## 3.4.3 UC3.3 - Visualizzazione messaggio di errore: errore di sistema, non è possibile recuperare le recensioni

Attori primari: Utente connesso a Metamask

Precondizione: Non è possibile recuperare le recensioni per un errore di sistema

Postcondizione: L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una

nuova operazione.

Scenario principale:

1. L'utente visualizza il messaggio di errore di sistema.

2. L'utente accetta il messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 9 di 15



#### 3.5 UC4 - Visualizzazione proprie recensioni

Precondizione:

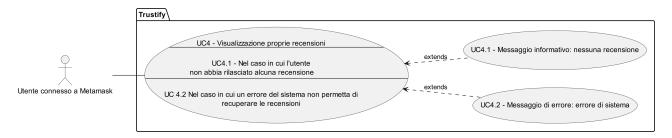


Figura 6: UC4 - Visualizzazione proprie recensioni

Attori primari: Utente connesso a  $Metamask_{\mathbf{G}}$ .

1. Il sistema è accessibile e funzionante;

2. L'utente è connesso al proprio wallet Metamask.

Postcondizione: Il sistema ha mostrato la lista delle recensioni rilasciate dall'utente.

Scenario principale: L'utente connesso a *Metamask* vuole visualizzare le recensioni che ha rilasciato:

1. L'utente seleziona la funzionalità "Le mie recensioni";

2. Il sistema restituisce la lista di recensioni rilasciate dall'utente.

Scenario alternativo 1: [UC4.1] - Se l'utente non ha rilasciato nessuna recensione viene

visualizzato un messaggio informativo.

Scenario alternativo 2: [UC4.2] - Nel caso in cui si verifichi un errore di sistema verrà visualizzato un messaggio di errore.

#### 3.5.1 UC4.1 - Visualizzazione avviso nessuna recensione

Attori primari: Utente connesso a  $Metamask_{\mathbf{G}}$ .

**Precondizioni**: L'utente non ha rilasciato nessuna recensione.

Postcondizione: All'utente viene mostrato un messaggio informativo che lo avvisi dell'assenza di recensioni da lui rilasciate.

Scenario principale:

1. L'utente visualizza un messaggio informativo per assenza di recensioni;

2. L'utente accetta il messaggio informativo e clicca "OK" per continuare.

Analisi dei Requisiti Pagina 10 di 15



# 3.5.2 UC4.2 - Visualizzazione messaggio di errore: errore di sistema, non è possibile recuperare le recensioni

Attori primari: Utente connesso a  $Metamask_{\mathbf{G}}$ 

Precondizione: Un errore di sistema ha impedito la corretta visualizzazione delle

recensioni rilasciate dall'utente.

Postcondizione: L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una

nuova operazione..

Scenario principale:

1. L'utente visualizza il messaggio di errore.

2. L'utente accetta il messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 11 di 15



#### 3.6 UC5 - Modifica recensione

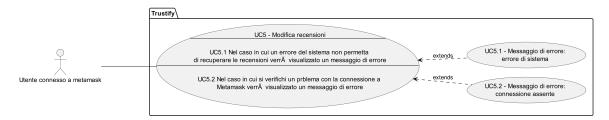


Figura 7: UC5 - Modifica recensione

Attori primari: utente connesso a  $Metamask_{\mathbf{G}}$ .

Precondizione: L'utente connesso a metamask possiede una recensione attiva all'interno del sistema.

Postcondizione:

Il sistema ha registrato la modifica della recensione con successo.

Scenario principale:

l'utente connesso a metamsk effettua una modifica ad una sua recensione:

- 1. L'utente seleziona la recensione che desidera modificare;
- 2. L'utente effettua la modifica;
- 3. L'utente conferma la modifica e il sistema si aggiorna.

Scenario alternativo 1: [UC5.1] - Nel caso in cui un errore del sistema non permetta di recuperare le recensioni verrà visualizzato un messaggio di errore.

Scenario alternativo 2: [UC5.2] - Nel caso in cui si verifichi un prblema con la connessione a Metamask verrà visualizzato un messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 12 di 15



#### 3.7 UC6 - Elimina recensione

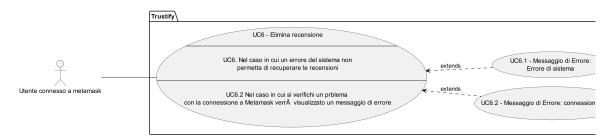


Figura 8: UC6 - Elimina recensione

Attori primari: utente connesso a  $Metamask_{\mathbf{G}}$ Precondizione: L'utente connesso a metamask possiede una recensione attiva all'interno del sistema verso una certa attività. Postcondizione: Il sistema ha registrato la modifica della recensione con successo. Scenario principale: L'utente desidera eliminare una specifica recensione: 1. L'utente seleziona la recensione che desidera eliminare; 2. L'utente conferma la modifica e il sistema si aggiorna. Scenario alternativo 1: [UC6.1] - Nel caso in cui un errore del sistema non permetta di recuperare le recensioni verrà visualizzato un messaggio di errore. Scenario alternativo 2: [UC6.2] - Nel caso in cui si verifichi un problema con la connessione verrà visualizzato un messaggio di errore.

#### 3.7.1 UC6.1 - Visualizzazione errore: mancato recupero recensioni presenti

Attori primari:	Utente connesso a Metamask
Precondizione:	L'utente non è riuscito a visualizare le recensioni che lui stesso ha fatto
Postcondizione:	L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una nuova operazione.
Scenario principale:	<ol> <li>L'utente visualizza un messaggio di errore di sistema</li> <li>L'utente accetta il messaggio di errore.</li> </ol>

Analisi dei Requisiti Pagina 13 di 15



#### 3.7.2 UC6.2 - Visualizzazione errore di connessione

Attori primari: Utente connesso a Metamask

Precondizione: L'utente non è riuscito a visualizare le recensioni per un problema di

connessione

Postcondizione: L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una

nuova operazione.

Scenario principale:

1. L'utente visualizza un messaggio di errore di connessione

2. L'utente accetta il messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 14 di 15



#### 3.8 UC7 - Effettuare un pagamento

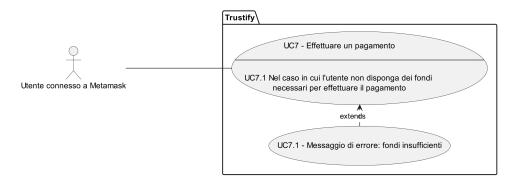


Figura 9: UC7 - Effettuare un pagamento

Attori primari:

Precondizione:

L'utente ha avviato un'operazione di acquisto

La transazione<sub>G</sub> di pagamento è stata effettuata e l'attività<sub>G</sub> ha ricevuto i fondi

Scenario principale:

L'utente connesso a Metamask vuole completare l'acquisto:

1. L'utente accede al servizio di pagamento;

2. L'utente acconsente all'esecuzione dell'operazione di pagamento.

Scenario alternativo:

[UC7.1] - Nel caso in cui l'utente non dispone dei fondi necessari per effettuare il pagamento viene visualizzato un messaggio di errore

#### 3.8.1 UC7.1 - Visualizzazione errore fondi non disponibili

Attori primari:	Utente connesso a Metamask	
Precondizione:	L'utente non ha concluso l'operazione di acquisto	
Postcondizione:	L'utente ha visualizzato il messaggio di errore e può effettuare una nuova operazione.	
Scenario principale:		
	<ol> <li>L'utente visualizza un messaggio di errore per indisponibilità dei fondi necessari per concludere l'operazione;</li> <li>L'utente accetta il messaggio di errore.</li> </ol>	

Analisi dei Requisiti Pagina 15 di 15