



Piano di Qualifica **Progetto Trustify**

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

Responsabile	
Redattori	Pietro Lauriola
Verificatori	
Uso	Esterno
Destinatari	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin
Versione	<i>v0.0.2</i>

Sommario

Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.2	2022/12/22	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § Qualità di prodotto
0.0.1	2022/12/16	Pietro Lauriola	Analista	Creazione struttura documento e stesura Introduzione

Indice

1 **Introduzione** **1**

 1.1 Scopo del Documento 1

 1.2 Scopo del prodotto 1

 1.3 Glossario 1

 1.4 Riferimenti 1

 1.4.1 Normativi 1

 1.4.2 Informativi 1

2 **Qualità di Prodotto** **3**

 2.1 Obbiettivi 3

 2.2 Metriche 4

1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Lo scopo del documento è di descrivere le modalità, perseguite dal gruppo, per verificare, validare e garantire la qualità del prodotto e processo. Vengono quindi specificati gli obiettivi di qualità di prodotto e di processo, le metodologie di controllo di queste qualità, tramite opportune metriche. Inoltre verranno definiti e documentati i test da eseguire, per verificare i processi e il prodotto. I contenuti del presente documento non si possono considerare completi, perché saranno sottoposti ad aggiornamenti e modifiche durante il corso del progetto.

1.2 Scopo del prodotto

Scopo del progetto è la realizzazione di una *webapp_G* che permetta di rilasciare e visualizzare recensioni certificate tramite uno *smart contract_G* risiedente in una *blockchain_G Ethereum_G* compatibile, al fine di minimizzare la compravendita di recensioni e il *review bombing_G*.

1.3 Glossario

Alcuni dei termini utilizzati in questo documento potrebbero generare dei dubbi riguardo al loro significato, al fine di evitare tali ambiguità è necessario dar loro una definizione. Tali termini vengono contassegnati da una G maiuscola finale a pedice della parola ed essa non verrà ripetuta più di una volta per paragrafo/sottosezione/sezione onde evitare fastidiose ripetizioni. La loro spiegazione è riportata nel *Glossario v0.1.1*

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- *Norme di Progetto v0.2.1*
- **Regolamento del progetto didattico:**

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/PD02.pdf>

- **Presentazione Capitolo C7 - Trustify:**

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Progetto/C7.pdf>

1.4.2 Informativi

- *Analisi dei Requisiti v0.11.0*
- **Qualità di prodotto - slide T12 del corso di Ingegneria del Software:**

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T12.pdf>

- **Qualità di processo - slide T13 del corso di Ingegneria del Software:**

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T13.pdf>

- **Verifica e validazione: introduzione - slide T14 del corso Ingegneria del Software:**

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T14.pdf>

- **Verifica e validazione: introduzione - slide T15 del corso Ingegneria del Software:**

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2022/Dispense/T15.pdf>

- **Verifica e validazione: introduzione - slide T16 del corso Ingegneria del Software:**

<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2022/Dispense/T16.pdf>

2 Qualità di Prodotto

Per garantire la qualità del prodotto, il gruppo si atterrà allo standard ISO/IEC 9126. Questo propone una serie di obiettivi e metriche per cercare di garantire un'adeguata qualità del prodotto.

2.1 Obiettivi

Tipologia	Descrizione	Metriche associate
Funzionalità	Il prodotto deve fornire tutte le funzioni necessarie per soddisfare i requisiti prefissati nell'AdR.	MPD01
Usabilità	Il prodotto deve essere facilmente usabile dall'utente e deve riuscire a raggiungere velocemente ciò che cerca	MPD02, MPD03, MPD04
Affidabilità	Il prodotto deve evitare errori e nel caso in cui ci siano malfunzionamenti, deve rimanere utilizzabile.	MPD05, MPD06
Efficienza	Il prodotto deve svolgere il lavoro nel minor tempo possibile, utilizzando solo le risorse strettamente necessarie.	MPD07
Manutenibilità	Il prodotto deve essere facilmente modificabile e deve essere facile localizzare gli errori nel codice o le parti che si vogliono migliorare.	MPD08, MPD09, MPD10, MPD11
Portabilità	Il prodotto deve essere utilizzabile in diversi ambienti di esecuzione.	MPD05, MPD12, MPD13

2.2 Metriche

Codice	Nome	Valore accettabile	Valore ottimale
MPD01	Copertura requisiti	100%	100%
MPD02	Tempo apprendimento	10min	5min
MPD03	Raggiunta dell'obiettivo	10	8
MPD04	Errori dell'utente		
MPD05	Maturità dei test	80%	100%
MPD06	Gestione degli errori	60%	100%
MPD07	Tempo di risposta medio	3s	2s
MPD08	Comprensibilità del codice	30%	50%
MPD09	Parametri per metodo	5	8
MPD10	Code smell	4	0
MPD11	Facilità di comprensione		
MPD12	OS supportati	100%	100%
MPD13	Browser supportati	80%	100%

MPD01 - Copertura requisiti

Rappresenta la percentuale di copertura dei requisiti definiti dall'Analisi dei Requisiti.

MPD02 - Tempo apprendimento

Indica il tempo stimato per comprendere ottimamente come l'applicazione vada utilizzata.

MPD03 - Raggiunta dell'obiettivo

Indica il numero di "click" necessari per utilizzare la funzionalità che richiede più "click".

MPD04 - Errori dell'utente

Come lo indichiamo?

MPD05 - Maturità dei test

Indica la percentuale di codice eseguito durante i test. Maggiore è la percentuale, maggiore è la quantità di codice testato, quindi è meno probabile contenga bug nascosti.

MPD06 - Gestione degli errori

Indica la percentuale degli (possibili) errori gestiti che possono verificarsi, tra quelli individuati.

MPD07 - Tempo di risposta medio

Indica il tempo di risposta medio del sistema.

MPD08 - Comprensibilità del codice

Come lo indichiamo?

MPD09 - Parametri per metodo

Minore è il numero di parametri di un metodo, più esso è semplice ed intuitivo, quindi facile da modificare.

MPD10 - Code smell

Indica il numero di code smell, ossia una serie di caratteristiche che il codice può avere, e sono riconosciute come probabili indicazioni di un difetto di programmazione. I code smell sono delle debolezze di progettazione che riducono la qualità del software

MPD11 - Facilità di comprensione

Come lo indichiamo?

MPD12 - OS supportati

Indica la percentuale di OS supportati dall'applicazione.

MPD13 - Browser supportati

Indica la percentuale di Browser supportati dall'applicazione.