

# Analisi dei Requisiti Progetto Trustify

pentas of ts we@gmail.com

#### Informazioni sul documento

Responsabile

Redattori | Pietro Lauriola

Marco Rosin

Stefano Meneguzzo

Verificatori | Nicola Lazzarin

Marco Brugin

Luca Marcato

Uso | Esterno

Destinatari | Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

Versione |v0.4.2|

#### Sommario

Questo documento descrive i requisiti impliciti ed espliciti ottenuti a seguito dell'analisi del capitolato C7 e dagli incontri con la proponente.

# Registro delle Modifiche

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.4.4	2022/12/06	Marco Rosin	Analista	Aggiornato diagramma UC1
0.4.3	2022/12/06	Marco Brugin	Analista	Raffinamento use case e requisiti secondo VE_2022_12_05
0.4.2	2022/12/03	Nicola Lazzarin	Analista	Stesura § UC6
0.4.1	2022/12/03	Nicola Lazzarin	Analista	Stesura § UC5
0.4.0	2022/12/01	Luca Marcato	Verificatore	Verifica § UC2
0.3.0	2022/12/01	Marco Brugin	Verificatore	Verifica § UC3
0.2.1	2022/11/30	Marco Rosin	Analista	Aggiunto diagramma complessivo casi d'uso
0.2.0	2022/11/30	Nicola Lazzarin	Verificatore	Verifica § UC1
0.1.1	2022/11/28	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § UC3
0.1.0	2022/11/18	Marco Brugin	Verificatore	Prima verifica § UC1
0.0.6	2022/11/18	Marco Rosin	Analista	Stesura § UC1
0.0.5	2022/11/17	Marco Rosin	Analista	Stesura § Attori
0.0.4	2022/11/14	Marco Rosin	Analista	Stesura § Descrizione generale
0.0.3	2022/11/11	Marco Rosin	Analista	Stesura § Glossario § Riferimenti
0.0.2	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Stesura § Introduzione
0.0.1	2022/11/10	Pietro Lauriola	Analista	Creazione documento

# Indice

	_								
1	Intr	Introduzione							
	1.1	Scopo del documento							
	1.2	Scopo del prodotto							
	1.3	Glossario							
	1.4	Riferimenti							
		1.4.1 Normativi							
		1.4.2 Informativi							
2	Descrizione generale								
	2.1	Obiettivi del prodotto							
	2.2	Funzionalità del prodotto							
	2.3	Piattaforme supportate							
3	Cas	i d'uso							
	3.1	Attori							
	3.2	UC1 - Connessione a Metamask							
	3.3	UC2 - Effettuare una recensione							
	3.4	UC3 - Visualizzazione recensioni							
	3.5	UC4 - Visualizzare un messaggio di errore							
	0.0								
	3.6	UC5 - Visualizzazione proprie recensioni							
	3.7	UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo							



#### 1 Introduzione

#### 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del seguente documento è descrivere, in maniera più accurata possibile, i  $casi\ d'uso_{\mathbf{G}}$  e relativi requisiti individuati durante l'analisi del capitolato d'appalto Trustify(C7) proposto dall'azienda Sync Lab S.r.l.. La struttura dei contenuti segue le regole enunciate nel documento  $Norme\ di\ Progetto\ v0.2.0$ .

#### 1.2 Scopo del prodotto

Scopo del progetto è la realizzazione di una  $webapp_{\mathbf{G}}$  che permetta di rilasciare e visualizzare recensioni certificate tramite uno  $smart\ contract_{\mathbf{G}}$  risiedente in una  $blockchain_{\mathbf{G}}\ Ethereum_{\mathbf{G}}$ compatibile, al fine di minimizzare la compravendita di recensioni e il  $review\ bombing_{\mathbf{G}}$ .

#### 1.3 Glossario

Alcuni dei termini utilizzati in questo documento potrebbero generare dei dubbi riguardo al loro significato, al fine di evitare tali ambiguità è necessario dar loro una definizione. Tali termini vengono contassegnati da una G maiuscola finale a pedice della parola ed essa non verrà ripetuta più di una volta per paragrafo/sottosezione/sezione onde evitare fastidiose ripetizioni. La loro spiegazione è riportata nel  $Glossario\ v0.1.1$ 

#### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- Norme di Progetto v0.2.0
- Regolamento del progetto didattico:

https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/PD02.pdf

• Presentazione Capitolato C7 - Trustify:

https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Progetto/C7.pdf

#### 1.4.2 Informativi

- Piano di Progetto v0.1.0
- Analisi dei requisiti slide T6 corso Ingegneria del Software:

https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T06.pdf

• Analisi e descrizione delle funzionalità: Use Case e relativi diagrammi UML:

https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf

Analisi dei Requisiti Pagina 1 di 10



### 2 Descrizione generale

#### 2.1 Obiettivi del prodotto

Lo scopo principale del progetto è fornire una  $webapp_{\mathbf{G}}$  attraverso la quale gli utenti siano in grado di inviare pagamenti in  $criptovalute_{\mathbf{G}}$  a un  $wallet_{\mathbf{G}}$  a scelta e, successivamente, rilasciare una recensione collegata alla transazione.

Sarà inoltre possibile consultare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività recensita.

#### 2.2 Funzionalità del prodotto

Tramite Trustify l'utente avrà la possibilità di:

- Effettuare pagamenti in  $criptovalute_{\mathbf{G}}$  verso un  $wallet_{\mathbf{G}}$  di propria scelta;
- Rilasciare una recensione relativa a un pagamento precedentemente effettuato;
- Visualizzare lo storico delle recensioni precedentemente rilasciate;
- Visualizzare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività;
- Visualizzare lo storico delle transazioni effettuate.

#### 2.3 Piattaforme supportate

Il prodotto sviluppato dovrà essere fruibile da qualsiasi piattaforma desktop e/o mobile dotata di un browser web supportato dal  $framework_{\mathbf{G}}$   $Angular_{\mathbf{G}}$ . L'elenco dei browser supportati e dei requisiti minimi per utilizzare il prodotto è contenuto nella sezione X.Y.

Analisi dei Requisiti Pagina 2 di 10



#### 3 Casi d'uso

In questa sezione vengono elencati i casi d'uso del progetto Trustify, tracciati in seguito a un'accurata analisi del capitolato e raffinati in più iterazioni tramite discussione con la proponente.

Ogni caso d'uso viene identificato da un codice univoco, le cui caratteristiche sono specificate all'interno del documento  $Norme\ di\ Progetto\ v0.2.0$ .

#### 3.1 Attori

- **Utente**: Identifica l'utente generico che interagisce con Trustify. Può visualizzare le recensioni effettuate da altri utenti di Trustify e filtrarle per attività. Si specifica in:
  - Utente non connesso a Metamask: Identifica un utente del sistema non connesso al proprio wallet<sub>G</sub> Metamask<sub>G</sub>. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiunge la possibilità di collegarsi al proprio wallet<sub>G</sub> tramite Metamask<sub>G</sub>.
  - Utente connesso a Metamask: Identifica un utente del sistema già connesso al proprio wallet<sub>G</sub> Metamask<sub>G</sub>. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiungono le possibilità di effettuare un pagamento, rilasciare, modificare ed eliminare una recensione e di visualizzare le proprie recensioni.

#### • Metamask<sub>G</sub>.



Figura 1: Diagramma degli attori

Analisi dei Requisiti Pagina 3 di 10





Figura 2: Diagramma dei casi d'uso

Analisi dei Requisiti Pagina 4 di 10



#### 3.2 UC1 - Connessione a Metamask

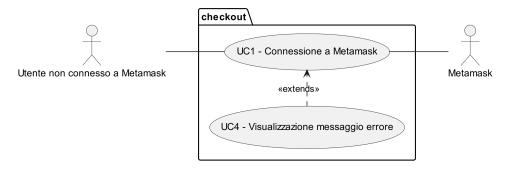


Figura 3: UC1 - Connessione a Metamask

Attori primari: Utente non connesso a Metamask.

Attori secondari:  $Metamask_{\mathbf{G}}$ .

Il sistema ha autenticato l'attore tramite Metamask. Postcondizione:

Scenario principale: L'utente non connesso a Metamask desidera collegarsi al proprio wallet Metamask.

1. L'utente non connesso a *Metamask* accede al sistema;

2. L'attore esterno Metamask richiede all'utente non connesso a Metamask la propria password;

Il sistema è accessibile e funzionante.

3. L'utente non connesso a *Metamask* inserisce la propria *password*;

4. Il sistema identifica l'utente, che diventa quindi utente connesso a Metamask.

Scenario alternativo: UC4 - Nel caso in cui l'attore esterno Metamask non sia disponibile o vi sia un errore in f, verrà visualizzato un messaggio di errore.

Precondizione:

Analisi dei Requisiti Pagina 5 di 10



#### 3.3 UC2 - Effettuare una recensione

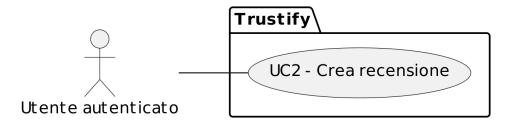


Figura 4: UC2 - Crea recensione

Attori primari: Utente autenticato. Precondizione: Esiste almeno una  $transazione_{\mathbf{G}}$  di pagamento dell'utente autenticato verso l' $attivit\grave{a}_{\mathbf{G}}$  che desidera recensire. Postcondizione: Il sistema riceve e memorizza la recensione sull'attività. Scenario principale: L'utente autenticato seleziona la funzionalità "Crea recensione" 1. L'utente autenticato inserisce l'indirizzo dell'attività 2. L'utente autenticato inserisce la descrizione della recensione 3. L'utente autenticato inserisce il valore del parametro di valutazione Scenario alternativo: UC4 - Viene configurata in maniera errata la recensione e viene visualizzato un messaggio di errore.

Analisi dei Requisiti Pagina 6 di 10



## 3.4 UC3 - Visualizzazione recensioni

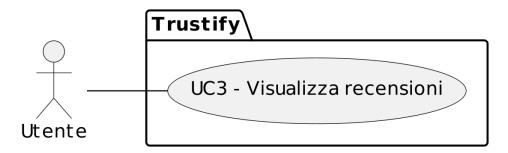


Figura 5: UC3 - Visualizza recensioni

Attori primari:	Utente.		
Precondizione:	Il sistema è accessibile e funzionante.		
Postcondizione:	Il sistema mostra la lista di recensioni riguardanti l'attività associata all'indirizzo inserito dall'utente.		
Scenario principale:	L'utente vuole visualizzare la lista di tutte le recensioni relative a una certa attività:		
	1. L'utente inserisce l'identificativo dell'attività di cui vuole visualizzare le recensioni;		
	2. L'utente avvia la ricerca;		
	3. Il sistema restituisce la lista di recensioni associate all'identificativo inserito dall'utente.		
Scenario alternativo 1:	UC3.1 - Nel caso in cui l'utente non inserisca un identificativo di attività non valido verrà visualizzato un messaggio di errore:  Identificativo non valido		
Scenario alternativo 3:	UC3.2 - Nel caso in cui l'utente inserisca l'identificativo di una attività per la quale non esistano recensioni verrà visualizzato un messaggio informativo: recensioni assenti		
Scenario alternativo 4:	UC3.3 - Nel caso in cui un errore del sistema non permetta di recuperare le recensioni verrà visualizzato un messaggio di errore.		

Analisi dei Requisiti Pagina 7 di 10



## 3.5 $\,$ UC4 - Visualizzare un messaggio di errore



Figura 6: UC4 - Visualizzare un messaggio di errore

Attori primari:	Utente	
Precondizione:	L'utente desidera effettuare un'operazione che il sistema non riesce ad elaborare correttamente	
${\bf Post condizione:}$	L'utente visualizza il relativo messaggio di errore, che ne specifica la non riuscita dell'operazione	
Scenario principale:	L'utente cerca di effettua un'operazione ma non riceve l'esito atteso bensì visualizza un relativo messaggio di errore.	

Analisi dei Requisiti Pagina 8 di 10



# $3.6~~\mathrm{UC5}$ - Visualizzazione proprie recensioni

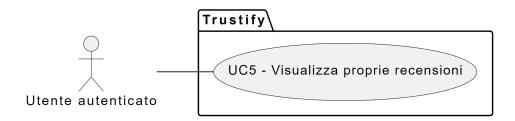


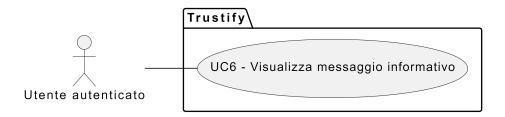
Figura 7: UC5 - Visualizza tutte le proprie recensioni

Attori primari:	Utente autenticato		
Precondizione:	L'utente ha effettuato l'accesso al sito tramite $Metamask_{\mathbf{G}}$		
Postcondizione:	Il sistema ha mostrato la lista delle proprie recensioni, se presenti.		
Scenario principale:	L'utente autenticato seleziona la funzionalità "Le mie recensioni" e visualizzerà le proprie recensioni rilasciate.		
Scenari secondario 1:	UC6-Nel caso in cui non ci siano recensioni rilasciate l'utente riceve un messaggio di avviso che lo informa che fino ad allora ha rilasciato nessuna recensione		
Scenario secondario 2:	UC4-Nel caso in cui per qualche motivo legato alla conessione di rete o ad un errore accidentale del sistema non si riesca a reperire le proprie recensioni, verrà visualizzato un messaggio di errore		

Analisi dei Requisiti Pagina 9 di 10



# $3.7~~{ m UC6}$ - Visualizzazione un messaggio informativo



 ${\bf Figura~8:~}$  UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo

Attori primari:	Utente
Precondizione:	L'utente ha effettuato una operazione e riceve un risultato che non è totalmente chiara
${\bf Post condizione:}$	Il sistema mostra un avviso che chiarisce cosa è accaduto
Scenario principale:	L'utente seleziona una funzionalità e riceve come risposta una avviso che lo aiuta a capire cosa è successo e a proseguire nel suo intendo
Scenari secondario 1:	UC4-Nel caso in cui il sistema di escuzione dell'utente non supporti l'avviso viene emesso un messaggio d'errore
Scenario secondario 2:	UC4-Nel caso in cui per qualche motivo legato alla conessione di rete o ad un errore accidentale del sistema la funzionalità di visualizzazione di un messaggio informativo non sia funzionante viene visualizzato un messaggio di errore

Analisi dei Requisiti Pagina 10 di 10