



Analisi dei Requisiti **Progetto Trustify**

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

| | |
|--------------|---|
| Responsabile | |
| Redattori | Pietro Lauriola Marco Rosin Stefano Meneguzzo |
| Verificatori | Nicola Lazzarin Marco Brugin Luca Marcato |
| Uso | Esterno |
| Destinatari | Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin |
| Versione | <i>v0.4.2</i> |

Sommario

Questo documento descrive i requisiti impliciti ed espliciti ottenuti a seguito dell'analisi del capitolato C7 e dagli incontri con la proponente.

Registro delle Modifiche

| Versione | Data | Autore | Ruolo | Descrizione |
|----------|------------|-----------------|--------------|---|
| 0.4.2 | 2022/12/03 | Nicola Lazzarin | Analista | Stesura § UC6 |
| 0.4.1 | 2022/12/03 | Nicola Lazzarin | Analista | Stesura § UC5 |
| 0.4.0 | 2022/12/01 | Luca Marcato | Verificatore | Verifica § UC2 |
| 0.3.0 | 2022/12/01 | Marco Brugin | Verificatore | Verifica § UC3 |
| 0.2.1 | 2022/11/30 | Marco Rosin | Analista | Aggiunto diagramma complessivo casi d'uso |
| 0.2.0 | 2022/11/30 | Nicola Lazzarin | Verificatore | Verifica § UC1 |
| 0.1.1 | 2022/11/28 | Pietro Lauriola | Analista | Stesura § UC3 |
| 0.1.0 | 2022/11/18 | Marco Brugin | Verificatore | Prima verifica § UC1 |
| 0.0.6 | 2022/11/18 | Marco Rosin | Analista | Stesura § UC1 |
| 0.0.5 | 2022/11/17 | Marco Rosin | Analista | Stesura § Attori |
| 0.0.4 | 2022/11/14 | Marco Rosin | Analista | Stesura § Descrizione generale |
| 0.0.3 | 2022/11/11 | Marco Rosin | Analista | Stesura § Glossario § Riferimenti |
| 0.0.2 | 2022/11/10 | Pietro Lauriola | Analista | Stesura § Introduzione |
| 0.0.1 | 2022/11/10 | Pietro Lauriola | Analista | Creazione documento |

Indice

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Introduzione | 1 |
| 1.1 | Scopo del documento | 1 |
| 1.2 | Scopo del prodotto | 1 |
| 1.3 | Glossario | 1 |
| 1.4 | Riferimenti | 1 |
| 1.4.1 | Normativi | 1 |
| 1.4.2 | Informativi | 1 |
| 2 | Descrizione generale | 2 |
| 2.1 | Obiettivi del prodotto | 2 |
| 2.2 | Funzionalità del prodotto | 2 |
| 2.3 | Piattaforme supportate | 2 |
| 3 | Casi d'uso | 3 |
| 3.1 | Attori | 3 |
| 3.2 | UC1 - Connessione a Metamask | 5 |
| 3.3 | UC2 - Effettuare una recensione | 6 |
| 3.4 | UC3 - Visualizzazione recensioni | 7 |
| 3.5 | UC4 - Visualizzare un messaggio di errore | 8 |
| 3.6 | UC5 - Visualizzazione proprie recensioni | 9 |
| 3.7 | UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo | 10 |

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo del seguente documento è descrivere, in maniera più accurata possibile, i *casi d'uso*_G e relativi requisiti individuati durante l'analisi del capitolato d'appalto Trustify(C7) proposto dall'azienda Sync Lab S.r.l.. La struttura dei contenuti segue le regole enunciate nel documento *Norme di Progetto v0.2.0*.

1.2 Scopo del prodotto

Scopo del progetto è la realizzazione di una *webapp*_G che permetta di rilasciare e visualizzare recensioni certificate tramite uno *smart contract*_G risiedente in una *blockchain*_G *Ethereum*_G compatibile, al fine di minimizzare la compravendita di recensioni e il *review bombing*_G.

1.3 Glossario

Alcuni dei termini utilizzati in questo documento potrebbero generare dei dubbi riguardo al loro significato, al fine di evitare tali ambiguità è necessario dar loro una definizione. Tali termini vengono contassegnati da una G maiuscola finale a pedice della parola ed essa non verrà ripetuta più di una volta per paragrafo/sottosezione/sezione onde evitare fastidiose ripetizioni. La loro spiegazione è riportata nel *Glossario v0.1.1*

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- *Norme di Progetto v0.2.0*
- Regolamento del progetto didattico:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/PD02.pdf>

- Presentazione Capitolato C7 - Trustify:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Progetto/C7.pdf>

1.4.2 Informativi

- *Piano di Progetto v0.1.0*
- Analisi dei requisiti - slide T6 corso Ingegneria del Software:

<https://www.math.unipd.it/tullio/IS-1/2022/Dispense/T06.pdf>

- Analisi e descrizione delle funzionalità: Use Case e relativi diagrammi UML:

<https://www.math.unipd.it/rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf>

2 Descrizione generale

2.1 Obiettivi del prodotto

Lo scopo principale del progetto è fornire una *webapp_G* attraverso la quale gli utenti siano in grado di inviare pagamenti in *criptovalute_G* a un *wallet_G* a scelta e, successivamente, rilasciare una recensione collegata alla transazione.

Sarà inoltre possibile consultare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività recensita.

2.2 Funzionalità del prodotto

Tramite Trustify l'utente avrà la possibilità di:

- Effettuare pagamenti in *criptovalute_G* verso un *wallet_G* di propria scelta;
- Rilasciare una recensione relativa a un pagamento precedentemente effettuato;
- Visualizzare lo storico delle recensioni precedentemente rilasciate;
- Visualizzare le recensioni rilasciate da altri utenti, filtrandole per attività;
- Visualizzare lo storico delle transazioni effettuate.

2.3 Piattaforme supportate

Il prodotto sviluppato dovrà essere fruibile da qualsiasi piattaforma *desktop* e/o *mobile* dotata di un browser web supportato dal *framework_G Angular_G*. L'elenco dei browser supportati e dei requisiti minimi per utilizzare il prodotto è contenuto nella sezione X.Y.

3 Casi d'uso

In questa sezione vengono elencati i casi d'uso del progetto Trustify, tracciati in seguito a un'accurata analisi del capitolato e raffinati in più iterazioni tramite discussione con la proponente.

Ogni caso d'uso viene identificato da un codice univoco, le cui caratteristiche sono specificate all'interno del documento *Norme di Progetto v0.2.0*.

3.1 Attori

- **Utente:** Identifica l'utente generico che interagisce con Trustify. Può visualizzare le recensioni effettuate da altri utenti di Trustify e filtrarle per attività.
Si specifica in:
 - **Utente non connesso a Metamask:** Identifica un utente del sistema non connesso al proprio *wallet_G Metamask_G*. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiunge la possibilità di collegarsi al proprio *wallet_G* tramite *Metamask_G*.
 - **Utente connesso a Metamask:** Identifica un utente del sistema già connesso al proprio *wallet_G Metamask_G*. Eredita le funzionalità dell'Utente generico, a cui si aggiungono le possibilità di effettuare un pagamento, rilasciare, modificare ed eliminare una recensione e di visualizzare le proprie recensioni.
- **Metamask_G.**



Figura 1: Diagramma degli attori

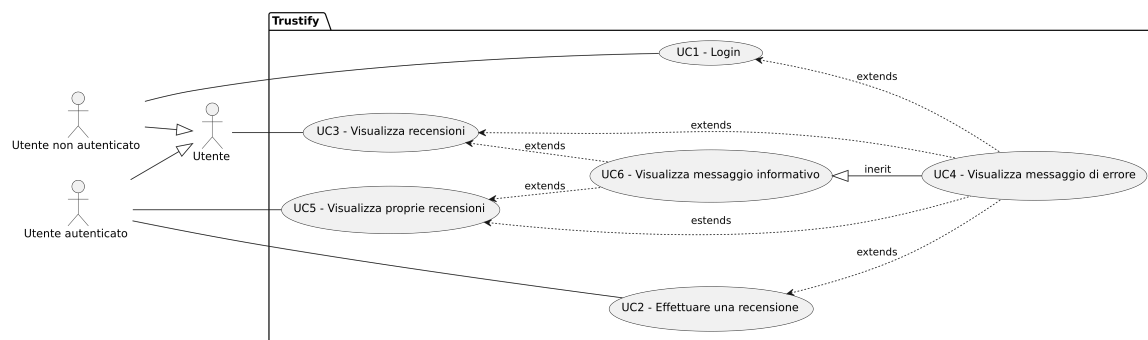


Figura 2: Diagramma dei casi d'uso

3.2 UC1 - Connessione a Metamask

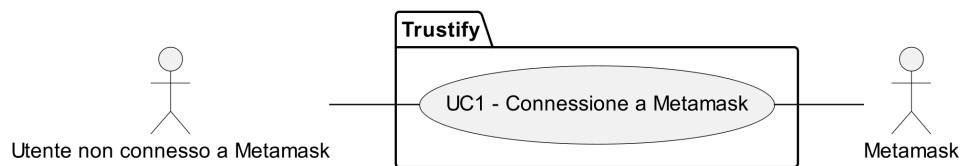


Figura 3: UC1 - Connessione a Metamask

| | |
|------------------------------|--|
| Attori primari: | Utente non connesso a <i>Metamask</i> . |
| Attori secondari: | <i>Metamask_G</i> . |
| Precondizione: | Il sistema è accessibile e funzionante. |
| Postcondizione: | Il sistema ha autenticato l'attore tramite <i>Metamask</i> . |
| Scenario principale: | <p>L'utente non connesso a Metamask desidera collegarsi al proprio <i>wallet Metamask</i>.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente non connesso a <i>Metamask</i> accede al sistema; 2. L'attore esterno <i>Metamask</i> richiede all'utente non connesso a <i>Metamask</i> la propria <i>password</i>; 3. L'utente non connesso a <i>Metamask</i> inserisce la propria <i>password</i>; 4. Il sistema identifica l'utente, che diventa quindi <i>utente connesso a Metamask</i>. |
| Scenario alternativo: | <p>UC4 - Nel caso in cui l'attore esterno <i>Metamask</i> non sia disponibile o vi sia un errore in f, verrà visualizzato un messaggio di errore.</p> |

3.3 UC2 - Effettuare una recensione



Figura 4: UC2 - Crea recensione

| | |
|------------------------------|---|
| Attori primari: | Utente autenticato. |
| Precondizione: | Esiste almeno una <i>transazione_G</i> di pagamento dell'utente autenticato verso l' <i>attività_G</i> che desidera recensire. |
| Postcondizione: | Il sistema riceve e memorizza la recensione sull' <i>attività</i> . |
| Scenario principale: | <p>L'utente autenticato seleziona la funzionalità "Crea recensione"</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente autenticato inserisce l'indirizzo dell'<i>attività</i> 2. L'utente autenticato inserisce la descrizione della recensione 3. L'utente autenticato inserisce il valore del parametro di valutazione |
| Scenario alternativo: | UC4 - Viene configurata in maniera errata la recensione e viene visualizzato un messaggio di errore. |

3.4 UC3 - Visualizzazione recensioni



Figura 5: UC3 - Visualizza recensioni

| | |
|--------------------------------|---|
| Attori primari: | Utente. |
| Precondizione: | Il sistema è accessibile e funzionante. |
| Postcondizione: | Il sistema mostra la lista di recensioni riguardanti l'attività associata all'indirizzo inserito dall'utente. |
| Scenario principale: | <p>L'utente vuole visualizzare la lista di tutte le recensioni relative a una certa attività:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L'utente inserisce l'identificativo dell'attività di cui vuole visualizzare le recensioni; 2. L'utente avvia la ricerca; 3. Il sistema restituisce la lista di recensioni associate all'identificativo inserito dall'utente. |
| Scenario alternativo 1: | UC4 - Nel caso in cui l'utente non inserisca alcun identificativo di attività verrà visualizzato un messaggio di errore. |
| Scenario alternativo 2: | UC4 - Nel caso in cui l'utente inserisca l'identificativo di una attività in formato errato verrà visualizzato un messaggio di errore. |
| Scenario alternativo 3: | UC6 - Nel caso in cui l'utente inserisca l'identificativo di una attività per la quale non esistano recensioni verrà visualizzato un messaggio informativo. |
| Scenario alternativo 4: | UC4 - Nel caso in cui un errore del sistema non permetta di recuperare le recensioni verrà visualizzato un messaggio di errore. |

3.5 UC4 - Visualizzare un messaggio di errore

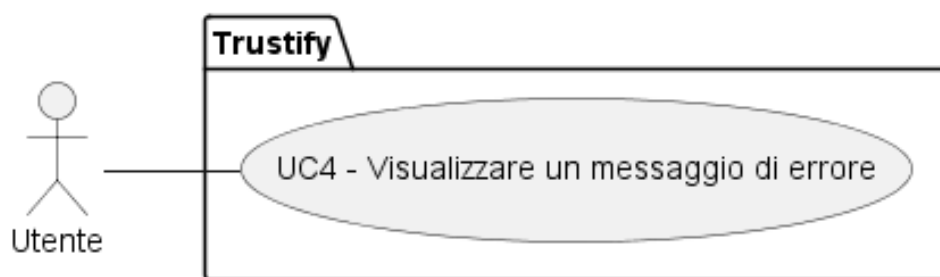


Figura 6: UC4 - Visualizzare un messaggio di errore

| | |
|-----------------------------|---|
| Attori primari: | Utente |
| Precondizione: | L'utente desidera effettuare un'operazione che il sistema non riesce ad elaborare correttamente |
| Postcondizione: | L'utente visualizza il relativo messaggio di errore, che ne specifica la non riuscita dell'operazione |
| Scenario principale: | L'utente cerca di effettuare un'operazione ma non riceve l'esito atteso bensì visualizza un relativo messaggio di errore. |

3.6 UC5 - Visualizzazione proprie recensioni



Figura 7: UC5 - Visualizza tutte le proprie recensioni

| | |
|-------------------------------|---|
| Attori primari: | Utente autenticato |
| Precondizione: | L'utente ha effettuato l'accesso al sito tramite <i>Metamask_G</i> |
| Postcondizione: | Il sistema ha mostrato la lista delle proprie recensioni, se presenti. |
| Scenario principale: | L'utente autenticato seleziona la funzionalità "Le mie recensioni" e visualizzerà le proprie recensioni rilasciate. |
| Scenari secondario 1: | UC6-Nel caso in cui non ci siano recensioni rilasciate l'utente riceve un messaggio di avviso che lo informa che fino ad allora ha rilasciato nessuna recensione |
| Scenario secondario 2: | UC4-Nel caso in cui per qualche motivo legato alla connessione di rete o ad un errore accidentale del sistema non si riesca a reperire le proprie recensioni, verrà visualizzato un messaggio di errore |

3.7 UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo

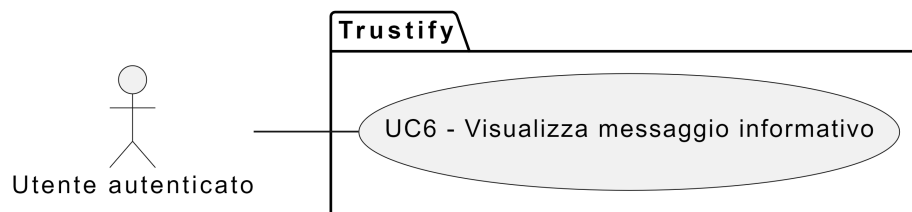


Figura 8: UC6 - Visualizzazione un messaggio informativo

| | |
|-------------------------------|---|
| Attori primari: | Utente |
| Precondizione: | L'utente ha effettuato una operazione e riceve un risultato che non è totalmente chiara |
| Postcondizione: | Il sistema mostra un avviso che chiarisce cosa è accaduto |
| Scenario principale: | L'utente seleziona una funzionalità e riceve come risposta una avviso che lo aiuta a capire cosa è successo e a proseguire nel suo intento |
| Scenari secondario 1: | UC4-Nel caso in cui il sistema di escuzione dell'utente non supporti l'avviso viene emesso un messaggio d'errore |
| Scenario secondario 2: | UC4-Nel caso in cui per qualche motivo legato alla conessione di rete o ad un errore accidentale del sistema la funzionalità di visualizzazione di un messaggio informativo non sia funzionante viene visualizzato un messaggio di errore |