



Verbale interno del 2023-03-11 Progetto Trustify

pentasoftswe@gmail.com

Informazioni sul documento

Responsabile	Pietro Lauriola
Redattori	Marco Brugin
Verificatori	Luca Marcato
Uso	Interno
Destinatari	Gruppo <i>PentaSoft</i>

Sommario

Vengono riportati gli argomenti discussi durante la riunione.

Contenuti

1	Generale	1
1.1	Informazioni sulla riunione	1
1.2	Ordine del giorno e sintesi svolgimento dell'incontro	1
2	Resoconto	2
2.1	Tracciamento delle decisioni	2

1 Generale

1.1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo:** Chiamata *discord*_G;
- **Ora di inizio:** 10:30;
- **Ora di fine:** 12:00;
- **Partecipanti:** Marco Rosin, Pietro Lauriola, Marco Brugin, Stefano Meneguzzo, Nicola Lazzarin, Luca Marcato.

1.2 Ordine del giorno e sintesi svolgimento dell'incontro

Riunione settimanale del gruppo di progetto. L'incontro si è aperto con il passaggio di consegne al nuovo *responsabile*_G Pietro Lauriola, che subito ha indetto una discussione sullo svolgimento del progetto fino a questo momento, alla ricerca di punti deboli, migliorabili o modificabili.

Si è iniziato a parlare degli strumenti da utilizzare nei periodi successivi legati alla progettazione, in particolare si è confermato di utilizzare *Angular*_G come *framework*_G per il front-end.

Si è anche parlato delle modalità e delle tempistiche da utilizzare per il confronto sulle varie componenti architettoniche che verranno individuate e studiate successivamente.

Infine il *Responsabile* ha concluso la riunione programmando un incontro con la *Proponente*_G per discutere dell'architettura da utilizzare, data e orario è da decidere in base alla disponibilità di quest'ultima.

La prossima riunione interna è programmata per sabato 2023-03-11.

2 Resoconto

2.1 Tracciamento delle decisioni

ID	Decisione
VI.2023_03_04-1	Rotazione dei ruoli il nuovo <i>responsabile_G</i> è Pietro Lauriola
VI.2023_03_04-2	Per quanto riguarda la progettazione si è deciso di programmare incontri con la <i>Proponente_G</i> circa a cadenza quindicinale
VI.2023_03_04-3	Utilizzo di <i>Angular_G</i> lato front-end