

НИУ ВШЭ

Архитектура вычислительных систем

## **Индивидуальное домашнее задание №1**

ВАРИАНТ 11

Студент:

Лебедев Андрей Андреевич БПИ234

Москва  
2024

## Введение

В этом проекте была разработана программа на ассемблере RISC-V, которая обрабатывает массив целых чисел, введенный пользователем. Программа принимает количество элементов, проверяет корректность введенных данных, считывает массив, а затем обрабатывает его для создания нового массива по заданным критериям.

## Структура файлов

Проект состоит из следующих файлов:

1. `main.s` – основной файл программы, который обрабатывает ввод пользователя и вызывает функцию для обработки массива.
2. `array_processing.s` – модуль, содержащий функцию обработки массива.
3. `io_macros.s` – библиотека макросов для упрощения работы с вводом/выводом.
4. `test.s` – файл для тестирования функциональности программы.

## Основная программа (`main.s`)

Основная программа выполняет функции управления пользователем и обработки ввода:

```
1  .include "io_macros.s"      # Include the macros library
2  .data
3      promptE:  .asciz "\nN is out of range\n"
4      promptN:  .asciz "Enter the number of elements N (1-10): "
5      promptA:  .asciz "Enter the element of array A: "
6      msgB:     .asciz "Elements of array B: "
7      newline:  .asciz "\n"
8      .align 2
9      arrayA:   .space 40      # Array A (10 elements of 4 bytes)
10     .align 2
11     arrayB:   .space 40      # Array B (10 elements of 4 bytes)
12
13 .text
14 .global main
15
16 main:
17     # s0 - N
18     # s1 - arrayA
19     # s2 - arrayB
20     # s3 - length of array B
21     la s1, arrayA
22     la s2, arrayB
23
24     # Input the number of elements N
25     print_string promptN
26     read_int s0
27
28     # Check for valid N
29     li t1, 1
30     li t2, 10
31     blt s0, t1, invalidN
32     bgt s0, t2, invalidN
```

```

33
34     # Input array A
35     read_array(s0, s1) # Input array A
36
37     # Parameters for process_array function
38     mv a0, s0
39     mv a1, s1
40     mv a2, s2
41     li a3, 0
42
43     # Create array B
44     jal process_array
45     mv s3, a3
46     mv s2, a2
47     print_new_array
48     print_array(s3, s2)
49
50 exit_program:
51     li a7, 10          # System call to exit the program
52     ecall              # Call the operating system
53
54 invalidN:
55     print_string promptE # Output error message
56     j main              # Repeat input for N

```

## Основные функции main.s

- **Обработка ввода:** Программа запрашивает у пользователя количество элементов (N) и проверяет, что оно находится в пределах 1-10.
- **Ввод массива:** Считывает элементы массива A от пользователя.
- **Обработка массива:** Вызывает функцию process\_array для обработки введенного массива и создания нового.
- **Вывод:** Программа выводит новый массив на экран.

## Обработка массива (array\_processing.s)

Функция process\_array выполняет основную логику обработки массива:

```

1  .text
2  .global process_array
3  process_array:
4      # Input parameters:
5      # a0 - number of elements,
6      # a1 - address of the start of array A,
7      # a2 - address of the start of array B
8      # Output data:
9      # a2 - address of the start of array B
10     # a3 - length of array B
11
12     li t1, 0          # Index for array A
13     li t3, 0          # Flag for first positive element found
14     li t6, 4          # Required offset
15     mul t6, t6, a0
16     add a2, a2, t6

```

```

17
18 reverse_loop:
19     bge t1, a0, reverse_done    # If index >= N, exit the loop
20
21     lw t4, 0(a1)                # Load element from array A
22     addi a1, a1, 4              # Address of the next element
23
24     bgtz t4, skip_positive      # If element is positive, skip it
25     j add_element
26
27 add_element:
28     sw t4, 0(a2)                # Store element in array B
29     addi a2, a2, -4             # Address of the next element
30     addi t1, t1, 1
31     addi a3, a3, 1
32     j reverse_loop
33
34 skip_positive:
35     bgtz t3, add_element
36     addi t3, t3, 1
37     addi t1, t1, 1
38     j reverse_loop
39
40 reverse_done:
41     addi a2, a2, 4
42     ret

```

## Основные функции process\_array

- **Итерация по массиву A:** Программа проходит по всем элементам массива A и определяет, какие элементы должны быть добавлены в массив B.
- **Условие добавления:** Все элементы массива A, кроме первого положительного, добавляются в список B в обратном порядке.

## Макросы ввода/вывода (io\_macros.s)

Файл io\_macros.s содержит макросы для упрощения работы с вводом и выводом:

```

1 .data
2     prompt:      .asciz "Enter array element: "
3     prompt0LD:   .asciz "Old array: "
4     prompt0:     .asciz "New array: "
5     space:       .asciz " "
6     new_line:    .asciz "\n"
7
8 .macro read_int %reg
9     li a7, 5      # System call for reading an integer
10    ecall
11    mv %reg, a0    # Save the result in the register
12 .end_macro
13
14 .macro print_string %str
15     li a7, 4      # System call for printing a string
16     la a0, %str   # Load the address of the string
17     ecall
18 .end_macro

```

```

19
20 .macro read_array %n, %array
21     mv t5, %array           # Index for the array
22     li t1, 0
23 input_loop:
24     bge t1, %n, input_done  # If index >= N, exit the loop
25     print_string prompt
26     read_int t2              # Read the element
27     sw t2, 0(t5)             # Store in the array
28     addi t5, t5, 4
29     addi t1, t1, 1           # Move to the next element
30     j input_loop
31 input_done:
32     li t1, -4
33     mul t1, t1, %n
34     add t5, t5, t1
35 .end_macro
36
37 .macro print_array %n, %array
38     mv t5, %array           # Address of the start
39     li t1, 0                 # Index of the element
40
41 output_loop:
42     lw a0, 0(t5)             # Load element from the array
43     li a7, 1                 # System call for printing an integer
44     ecall
45     print_string space       # Print a space
46     addi t5, t5, 4           # Move to the next element
47     addi t1, t1, 1
48     blt t1, %n, output_loop # Condition to continue the loop
49     li t1, -4
50     mul t1, t1, %n
51     add t5, t5, t1
52     print_string new_line
53     print_string new_line
54 .end_macro
55
56 .macro print_new_array
57     print_string prompt0
58 .end_macro

```

## Тестирование (test.s)

Файл test.s используется для тестирования функциональности программы:

```

1 .include "io_macros.s"      # Include the macros library
2
3 .data
4     test:      .asciz "____TEST____\n\n"
5     test1:     .word 3, -1, 4, 5, -2, 9  # Test array A1
6     expected1: .asciz "Expected B: 9 -2 5 4 -1 \n"
7
8     test2:     .word -3, -1, -2, 1, 5, 11, 4  # Test array A2
9     expected2: .asciz "Expected B: 4 11 5 -2 -1 -3 \n"
10
11     test3:     .word 1, 2, 3, 4, 5          # Test array A3
12     expected3: .asciz "Expected B: 5 4 3 2 \n"
13

```

```

14     .align 2
15     testB1:      .space 40
16     .align 2
17     testB2:      .space 40
18     .align 2
19     testB3:      .space 40
20
21     # Parameters for tests
22     testN1:      .word 6           # N for test1
23     testN2:      .word 7           # N for test2
24     testN3:      .word 5           # N for test3
25
26     .text
27     .globl main
28
29     main:
30         print_string test
31         # Test 1
32         lw a0, testN1              # N
33         li a3, 0
34         la a1, test1               # Address of array A1
35         la a2, testB1              # Address of array B
36         jal process_array          # Call array processing
37         mv s2, a2
38         mv s3, a3
39         print_string expected1     # Expected result
40         print_new_array
41         print_array s3, s2         # Output array B
42
43
44         # Test 2
45         lw a0, testN2
46         li a3, 0                   # N
47         la a1, test2               # Address of array A2
48         la a2, testB2              # Address of array B
49         jal process_array          # Call array processing
50         mv s2, a2
51         mv s3, a3
52         print_string expected2     # Expected result
53         print_new_array
54         print_array s3, s2         # Output array B
55
56         # Test 3
57         lw a0, testN3              # N
58         li a3, 0
59         la a1, test3               # Address of array A3
60         la a2, testB3              # Address of array B
61         jal process_array          # Call array processing
62         mv s2, a2
63         mv s3, a3
64         print_string expected3     # Expected result
65         print_new_array
66         print_array s3, s2         # Output array B
67
68         # End of program
69         li a7, 10                  # System call to exit
70         ecalls

```

## Результаты тестирования

```
1  -----TEST-----
2
3  Expected B: 9 -2 5 4 -1
4  New array: 9 -2 5 4 -1
5
6  Expected B: 4 11 5 -2 -1 -3
7  New array: 4 11 5 -2 -1 -3
8
9  Expected B: 5 4 3 2
10 New array: 5 4 3 2
11
12
13 -- program is finished running (0) --
```

## Работа основной программы (main.s)

```
1  Enter the number of elements N (1-10): 8
2  Enter array element: -1
3  Enter array element: -2
4  Enter array element: -3
5  Enter array element: 16
6  Enter array element: -4
7  Enter array element: -5
8  Enter array element: 6
9  Enter array element: 7
10 New array: 7 6 -5 -4 -3 -2 -1
11
12
13 -- program is finished running (0) --
14
15
16 Reset: reset completed.
17
18 Enter the number of elements N (1-10): 5
19 Enter array element: -1
20 Enter array element: -2
21 Enter array element: -3
22 Enter array element: -4
23 Enter array element: -5
24 New array: -5 -4 -3 -2 -1
25
26
27 -- program is finished running (0) --
28
29
30 Enter the number of elements N (1-10): 19
31
32 N is out of range
33 Enter the number of elements N (1-10): 2
34 Enter array element: 1
35 Enter array element: 2
36 New array: 2
37
38
39 -- program is finished running (0) --
```

## Заключение

Разработанная программа на ассемблере RISC-V демонстрирует основные принципы работы с массивами, обработки пользовательского ввода и использования модульного программирования. Применение макросов для упрощения операций ввода/вывода повышает читаемость и удобство кода. В будущем можно добавить более сложные проверки на ошибки и улучшить функциональность программы.

Исходный код можно найти по [ссылке](#) или qr-коду

