


Esercitazione S2/L3

Ho effettuato la descrizione dei passaggi direttamente nelle note di programmazione

main.py	   Share	 Run	Output
<pre>1 #Piccolo titolo di introduzione. 2 print("Benvenuto al generatore di nomi di band!") 3 #Creo le variabili collegate con "input" a ciò che verrà scritto dall'utente. 4 città = input("Inserisci il nome della tua città:") 5 animale = input("Inserisci il nome del tuo animale domestico:") 6 #Creo una variabile aggiuntiva che mi permette in caso di programmi più lunghi di riportala più facilmente scrivendo il nome della variabile. 7 nomeBand = città + animale 8 #Riporto la variabile nomeBand per visualizzare all'utente il nome richiesto, avrei anche potuto scrivere print("Il nome della band è:, città + animale, " =)") per risparmiare una riga di codice, aggiungo uno smile per renderlo più simpatico. 9 print("Il nome della band è:", nomeBand, "=)")</pre>			<pre>Benvenuto al generatore di nomi di band! Inserisci il nome della tua città:Tivoli Inserisci il nome del tuo animale domestico:Moka Il nome della band è: TivoliMoka =) === Code Execution Successful ===</pre>