

# Documentazione | Gestione di un Orto Botanico

## Introduzione

Benvenuti nella documentazione del progetto "Gestione di un Orto Botanico!"

Questo

documento fornisce una panoramica completa del progetto, comprese le sue funzionalità, istruzioni per l'installazione e l'utilizzo, e altre informazioni utili.

## Contenuti

1. Panoramica del Progetto
  - Descrizione del Progetto
  - Obiettivi
  - Requisiti di Sistema
2. Installazione
  - Requisiti di Sistema
  - Procedura di Installazione
3. Guida Utente
  - Operazioni Principali
  - Gestione dei Dati
  - Risoluzione dei Problemi
4. Gestione del Progetto
  - Struttura del Codice
  - Test e Debugging
  - Versioning del Codice
5. Conclusioni
  - Ringraziamenti

# 1. Panoramica del Progetto

## Descrizione del Progetto

Questo applicativo Java si propone di gestire le piante di un orto bonico, con inclusa la categoria di ogni pianta.

## Obiettivi

Lo scopo principale è quello di riuscire ad visualizzare, aggiungere, modificare o rimuovere delle piante, Il tutto attraverso un applicazione con un menu che gestisca le scelte e un principale pannello dal quale l'utente può interagire.

## Requisiti di Sistema

- Sistema Operativo: Windows, Mac Os, Linux
- Software Necessario: JVM, ambiente per eseguibile Jar
- Risorse Hardware: Gira su tutto.

# 2. Installazione

## Requisiti di Sistema

- RAM: 128 MB
- Spazio su disco: 124 MB per JRE, 2 MB per Java Update
- Processore: minimo Pentium 2 a 266 MHz

## Procedura di Installazione

- **MYSQL** → scaricare e lanciare mysql, creare un proprio server, successivamente lanciare la query in allegato per la creazione del database
- **FILE JAVA** → Scaricare il file java, caricarlo nel proprio editor preferito, aggiornare le proprie credenziali e nome del database.

```
private static final String DB_URL =
"jdbc:mysql://localhost:3306/botanical_garden";
private static final String DB_USER = "root";
private static final String DB_PASSWORD = "localbombcomputer";
```

## 3. Guida Utente

### Operazioni Principali

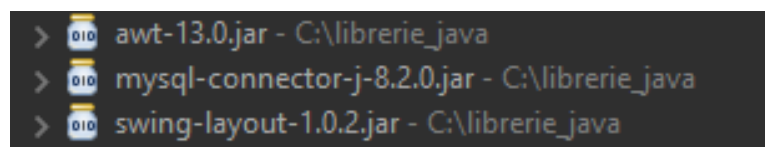
L'utente potrà creare un database per gestire le proprie piante e le categorie di ognuna di esse.

### Gestione dei Dati

Attraverso un menu l'utente può scegliere se visualizzare, aggiungere, modificare o rimuovere delle piante e di conseguenza aggiornare il database in MYSQL.

### Risoluzione dei Problemi

1. Assicurarsi di aggiornare le credenziali di accesso con il MYSQLQ utilizzato.
2. Nel proprio editor potrebbe essere necessario installare le librerie in allegato



```
> 010 awt-13.0.jar - C:\librerie_java
> 010 mysql-connector-j-8.2.0.jar - C:\librerie_java
> 010 swing-layout-1.0.2.jar - C:\librerie_java
```

## 4. Gestione del Progetto

### Struttura del Codice

**MYSQL file** → contiene la query per la creazione dei database e l'inserimento di dati iniziali fittizi per dare la possibilità all'utente di capire a prima vista l'applicazione e di provarla facilmente.

**JAVA file** → tutto il codice é contenuto in un unica classe, dove all'interno viene generata ed eseguita l'applicazione. l'applicazione ha un unico frame e viene gestita con un menu dove a seconda di quello che l'utente clicca viene mostrato il pannello di riferimento.

I pannelli di riferimento sono 4 ed ognuno contiene poi all'interno una propria struttura e richiama a sua volta altre funzioni se necessario.

### Test e Debugging

Sono stati effettuati varie prove di visualizzazione, aggiunta, modifica ed eliminazione di diverse piante

### Versioning del Codice

La versione più recente del codice è quella che potrete trovare sulla relativa pagina Github, aggiornata all'ultima versione.

## 5. Conclusioni

### Ringraziamenti

Si ringrazia BitCamp per averci dato la possibilità di intraprendere questo progetto sviluppato in ambiente Java.

### Contatti

Giuseppe Boinega <https://www.linkedin.com/in/giuseppe-boinega-59827a1b4/>

