



Se crea un RM para cubrir las necesidades de Keepcoding de acuerdo a sus actividades.

Primero se crea la entidad PROFESORES, los profesores pueden ser contactados para informar fechas y cambios.

Cada profesor puede dar clase para 1 o más Módulos, de acuerdo a sus experiencia y conocimientos. Los módulos tiene temario, título y descripción. Para esto se crea la entidad MODULOS

Los Bootcamps son los master ofrecidos por Keepcoding a los alumnos, para solventar esto se ha creado la entidad BOOTCAMP, cada bootcamp ofrece un temario que contiene los módulos de clases. Esta relación puede cambiar de acuerdo a la edición del bootcamp, de tal modo que un bootcamp puede tener distintos módulos de acuerdo a su edición, cada uno con fechas establecidas para dar las clases. Para esta relación se ha creado la entidad N a N MODULO_BOOTCAMP.

Los alumnos, con entidad ALUMNOS, son quienes se inscriben a los bootcamps, pudiendo hacer más de 1, los alumnos entonces se suscriben a los bootcamps donde llevan un proceso desde consultar información hasta la suscripción y cumplimiento de los bootcamps incluida la información de la edición. Para el BI solo ocupará el status final de la interacción con los alumnos y sus motivos de estado. Toda esta información se ve reflejada en la entidad ALUMNO_BOOTCAMP