José Carlos Limón Cepeda

Matricula: 22050749

Arquitectura de Computadoras

Reporte De la Practica 1

A continuación se muestran los elementos que pudimos visualizar al momento de desarmar uno de los equipos de computo que se nos proporcionaron.

(Componente	Función	Características	Imagen
	Tarjeta madre.	La tarjeta madre se trata de la placa de circuito impreso principal de una computadora, lo que significa que es la pieza principal de los circuitos a la que se conectan las demás piezas que crean el conjunto. La tarjeta madre es la columna vertebral que une los componentes de la computadora en un mismo punto y les permite comunicarse entre sí.	Dentro de los componentes de una tarjeta madre podemos encontrar: Procesador. Puertos (Seriales y Paralelos). Buses (PCI, PCI EXPRESS, ISA, AGP y USB). Ranuras de extensión RAM (SIMM, DIMM y DDR). BIOS. Fuente de Alimentación. Discos duros.	
	Procesador (CPU).	CPU es la abreviación de Unidad Central de Procesamiento, un componente básico	Consumo energético.Frecuencia de reloj.	

de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticosinformáticos.

El CPU proporciona capacidad programación у, junto la con memoria los dispositivos de entrada/salida, es uno de los componentes presentes en la historia de los ordenadores.

- Número de núcleos.
- Número de hilos.
- Memoria caché.
- Tipo de bus.



Disco Duro.

Dispositivo de almacenamiento de datos compuesto por numerosas mecánicas partes utilizan que un medio magnético para leer o escribir información. Un disco duro es como el cerebro de tu computadora pero almacenar para datos. El disco duro es uno de los componentes internos de una computadora personal que necesita especial cuidado tanto durante su uso como durante su elección.

- Memoria no volátil.
- Alta capacidad.
- Relativamente lentos.
- Son confiables.
- Capacidad.
- Velocidad de rotación.
- Interfaz.
- Caché de pista.
- Tasa de Transferencia.
- Lanz.



Memoria RAM.

Tipo de memoria de operativa los computadores У sistemas informáticos. adonde va а ejecutarse la mayor parte del software: el propio sistema operativo, el software de aplicación y otros programas semejantes.

- La velocidad.
- Su capacidad.
- Tipos y generaciones.
- La latencia.
- El ancho de banda.
- La compatibilidad.



Fuente de alimentación.

Fuente de Alimentación, es un montaje eléctrico/electrónico capaz de transformar la corriente de la red eléctrica en una corriente que el PC pueda soportar. Esto se consigue a través de unos procesos electrónicos cuales explicaremos brevemente.

- Se encuentran en la gran mayoría de equipos.
- Algunos
 cuentan con un
 regulador de
 corriente para
 evitar picos de
 corriente.
- Fácil acceder a una de ellas.
- Los equipos cuando sufren inconvenientes eléctricos mayormente son en la fuente de alimentación donde reciben más impacto.



Gabinete (PC case).

Básicamente es una caja preparada para colocar en su interior todos los componentes que conforman una PC.

- Fuente.
- Motherboard o tarjeta madre.
- Procesador.
- Placa de video.
- Placa de sonido.
- Placa de red.
- Unidades
 ópticas
 lectoras de
 DVD, Blue-Ray
 y lectores de
 tarjetas.
- Memoria.
- Disco duro (HD).

