# TAREAS PROGRAMACION VISUAL

**UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECAMAC** 

**PROFR: TORRES SERVIN EMMANUEL** 

**EQUIPO:** 

**O GEORGE SANCHEZ NORA ISABEL** 

**O SALINAS REYES JOSE GUADALUPE** 

**O VEGA OJEDA ALVARO JOSHUA** 

**GRUPO: 5322IS** 

PERIODO: MAYO-AGOSTO 2022.



# DESARROLLO DE APLICACIONES CON PROGRAMACIÓN VISUAL

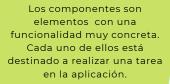
#### **EVENTOS VISUALES**

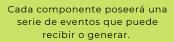
Cuando el usuario opere sobre el programa, algo deberá suceder, para ello se ocupan los eventos, un evento es cualquier suceso que puede ocurrirle a un componente y que pueden condicionar el comportamiento y apariencia del programa.



Desde un click de ratón hasta la pulsación de una tecla de teclado o la reproducción de un audio o video, entre muchas otras cosas son las que pueden activar un evento

# COMPONENTES Y HERRAMIENTAS VISUALES DE ENTORNOS DE DESARROLLO



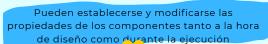


Hay varias clasificaciones para los componentes. Una de ellas es los visuales y no visuales.

Un componente es visual cuando tiene una representación gráfica a la hora del diseño y ejecución (boton, barra de scroll, etc.),

Un componente no es visual en caso contrario (temporizadores, cuadros de diálogo (no visible), etc)

#### PROPIEDADES DE LOS COMPONENTES VISUALES



Accesibilidad
Son las propiedades que
permiten poder modificar la
formade usar los
determinados componentes



Diseño.
Son las propiedades que modifican su color, su

tamaño, su tipografia, etc.

Apariencia
Esta modifica el como se vera
cierto componente, el espacio
que ocuapara, con que
detalles y en que posicion

Datos
Las propiedades de los
datos, son los datos que
esterecibira, asi como lo
que puede almacenar o
mostrar

Estilos Aqui se pueden declara los diferentes tipos de estilos que puede tener cada uno de los componenetes

# DESARROLLO DE APLICACIONES CON PROGRAMACIÓN VISUAL

#### FUNCIONALIDAD DE LOS EVENTOS VISUALES



Los eventos esperan sin realizar ninguna tarea hasta que se produzca un evento. Una vez producido, ejecutan alguna tarea asociada a la aparición de ese evento y cuando concluye, el programa vuelve al estado de espera. aunque no es necesario que el usuario interactué con el programa, puede ocurrir un evento incluso al cargar la pagina.

Cada elemento del programa tendrá sus propios eventos, lo que nos permite tener un sinfín de posibilidades



Su funcionalidad es demasiado importante en la programacion visual, debido a la interaccion del usuario con los componentes visuales y sus respectivos eventos.

### PROCESO DE PROGRAMACIÓN VISUAL.



La programación visual usada para diseñar y desarrollar aplicaciones con un entorno visual amigable y fáciles de utilizar por el usuario.

Con el paso del tiempo, aparecieron herramientas que incluían código que automatiza parte de las tareas más comunes en la detección y tratamiento de eventos.



La Programación Orientada a Eventos facilita el proceso de programación visual por su practicidad al generar rápidamente algunas aplicaciones basadas en objetos visuales.

De igual manera ayuda al programador novato en el rápido aprendizaje de desarrollo de nuevos programas con alta calidad en muy poco tiempo.