

Informe Productores consumidores

Varios productores consumidores semántica SC y FIFO

Para empezar al usar una estrategia FIFO hubo que crear las variables `primera_ocupada` y `num_ocupadas` para desplazarse de manera circular a través del buffer.

Hubo que crear un array con el tamaño del número de hebras productoras, llamado `producidos`, para saber cuantos datos ha producido cada hebra.

También tuve que cambiar un poco el método de `producir_dato` y añadirle un parámetro que usaremos como índice para acceder en el array `producidos` a la cantidad de datos producidos por la hebra que ha invocado dicho método.

En los métodos leer y escribir cambié las condiciones de espera por bucles `while`, utilizando la variable `num_ocupadas`, a parte en los `for` de los métodos `funcion_hebra_productora` y `funcion_hebra_consumidora` ahora van hasta `num_items/num_prod` y `num_items/num_cons` respectivamente para que las hebras se repartan equitativamente el trabajo.

Finalmente en el `main` lo que hice fue inicializar todos los elementos del array `producidos` a 0 y crear arrays de hebras consumidoras y productoras con sus respectivos `join`.

Varios productores consumidores semántica SU

Para esta implementación a la clase `ProdCons1SC` debemos hacer que tenga herencia de la clase `HoareMonitor` y las variables de condición pasarlas a la clase `CondVar` e inicializarlas en el constructor.

En cuanto a los métodos leer y escribir eliminamos el `guarda` ya que con los métodos `wait` y `signal` de la clase `CondVar` se encargan de que no haya exclusión mutua.

En el `main` creamos una `Mref` de `ProdCons1SC` que es lo que enviamos a las funciones `funcion_hebra_productora` y `funcion_hebra_consumidora`.

- **Estrategia FIFO:** Conserva todos los `while` en leer y escribir igual que la versión con semántica SC hecha anteriormente y mantiene las variables `num_ocupadas` y `primera_ocupada`.
- **Estrategia LIFO:** Se mantienen los `while` solo que con las condiciones del LIFO con un productor y un consumidor y solo se trabaja con la variable `primera_libre` para el acceso al buffer.