

3. Propuesta

3.1. Descripción

3.2. Herramientas de desarrollo elegidas

3.3. Ciclo de vida/Metodología

En esta sección hablaremos de la metodología empleada, que en este caso hemos decidido usar la famosa metodología ágil scrum.

En este caso debido a la fluctuación temporal hemos decidido hacer sprints largos de un mes. Con esto tratamos de conseguir obtener un prototipo con cambios considerables a lo largo de cada sprint.

3.4. Iteración 0

Hablando con las asociaciones nos hemos dado cuenta de que los intercambios de acogidas no son una buena idea por lo que se ha descartado.

3.4.1. Product Backlog

Prioridades hechas con MoSCoW (tema 4 MDA)

Usuario	Tarea	Coste	Prio.
	Acceder a la aplicación	3	M
	Cerrar sesión	1	M

Cuadro 6: Product backlog de usuarios

	Tarea	Coste	Prio.
Asociación	Regístrame en la aplicación como asociación	5	M
	Poner animales en adopción	8	M
	Anular poner animales en adopción	3	M
	Ver solicitudes adopción	5	M
	Aceptar solicitudes adopción	3	M
	Rechazar solicitudes adopción	3	M
	Ver historial de adopciones	3	M
	Poner animales en acogida	3	M
	Anular poner animales en acogida	3	M
	Ver solicitudes acogida	3	M
	Aceptar solicitudes acogida	3	M
	Rechazar solicitudes acogida	3	M
	Ver que usuarios tienen a sus animales en acogida	5	M
	Ver historial de acogidas	3	M
	Buscar usuarios que estén como casa de acogida	3	M
	Solicitar acogida a particular	5	M
	Decidir si desean voluntarios o no	3	M
	Ver solicitudes voluntariado propias	3	M
	Aceptar solicitudes voluntariado	3	M
	Rechazar solicitudes voluntariado	3	M
	Mandar contrato adopción firmado al adoptante	8	S
	Elegir si poner a sus animales como apadrinables o no	5	S
	Rechazar solicitudes voluntariado	3	M
	Modificar su descripción para que los usuarios vean a que se dedican	5	M

Cuadro 7: Product backlog de Asociaciones

Particular	Tarea	Coste	Prio.
	Regístrame en la aplicación como particular	5	M
	Solicitar adopciones	3	M
	Ver adopciones pendientes	3	S
	Ver historial adopciones	3	S
	Solicitar acogidas	3	M
	Ver acogidas pendientes	3	M
	Ver historial acogidas	3	S
	Ponerse como casa de acogida	3	S
	Cumplimentar el formulario de solicitud de adopciones/acogidas	3	S
	Firmar contrato de adopción electrónicamente	8	S
	Solicitar voluntariados	3	M
	Ver voluntariados pendientes	3	M
	Ver historial voluntariados	3	C
	Poner aviso de animal perdido encontrado	5	M
	Apadrinar a un animal	5	S

Cuadro 8: Product backlog de Particulares

Asociación y Particular	Tarea	Coste	Prio.
	Ver su perfil	5	M
	Modificar su perfil	5	M
	Eliminar su perfil	3	M
	Eliminar sus publicaciones	3	M
	Reportar un perfil	1	M
	Reportar una publicación	1	M
	Realizar el seguimiento de adopción de la mascota adoptada	8	C
	Chatear con otros usuarios a raíz de una adopción/acogida/voluntariado	8	M

Cuadro 9: Product backlog de Particulares y Asociaciones

Us. Básico y Particular	Tarea	Coste	Prio.
	Buscar anuncios en una zona concreta	5	S
	Ver peticiones de adopción	8	M

Cuadro 10: Product backlog de Us. Básico y Particulares

Administrador	Tarea	Coste	Prio.
	Crear usuarios	5	M
	Modificar usuarios	5	M
	Eliminar usuarios	3	M

Cuadro 11: Product backlog de Administradores

Moderador	Tarea	Coste	Prio.
	Ver publicaciones reportadas	5	M
	Eliminar publicaciones reportadas	3	M
	Ver usuarios reportados	5	M
	Banear usuarios reportados	3	M
	Validar las asociaciones recién registradas	5	M

Cuadro 12: Product backlog de Moderadores