

### Paradigma de Programación Orientado a Objetos Diagrama de clases - Diseño

#### Ejercicio Facebook:

Cada perfil de Facebook tiene la siguiente información:

- Foto de perfil (Thumbnail)
- Lista de amigos (Otros usuarios de facebook)
- Timeline: conjunto de contenidos y post de toda mi red de amigos.

Cada contenido del Timeline puede ser de tipo **Texto**, **Imagen**, **Video** o **Location**, tiene un detalle y una foto de perfil.

El usuario, puede hacer click en un contenido y verá el detalle completo del mismo en una pantalla ampliada. Por ejemplo, si el usuario hizo click en un contenido de tipo texto, verá la foto del amigo que posteo dicho contenido y el texto escrito.

Además, el usuario puede hacer click sobre la imagen de un amigo y puede revisar su perfil. Es decir, el usuario puede ver la foto de perfil de su amigo y todos sus contenidos.

Consideraciones:

1. Suponemos que el usuario ya inició la sesión. No nos interesa modelar el login de una cuenta.
2. Crear un modelo de objetos que sea capaz de reproducir el comportamiento esperado.