

## Excepciones - JAVA

### Excepciones - Ejercitación 1

#### Ejercicio 1:

- Crear un objeto de tipo Integer e inicializarlo en null. (Integer unNumero = null);
- A unNumero sumarle 5.
- Ejecutar el programa. ¿Qué sucede?
- Crear una cláusula try-catch para controlar la excepción anterior. Debe imprimir por pantalla qué tipo de excepción es y dónde surgió.

#### Ejercicio 2:

- Crear un arrayList de Strings e inicializarlo con una nueva lista vacía.
- Agregarle los siguientes valores "Pato", "Perro", "Gato"
- Imprimir el contenido de la posición 3.
- Ejecutar el programa. ¿Qué sucede?
- Crear una cláusula try-catch para controlar la excepción anterior. Debe imprimir por pantalla qué tipo de excepción es y dónde surgió.

#### Ejercicio 3

- Crear un arrayList de Strings e inicializarlo con null.
- Agregarle los siguientes valores "Pato", "Perro", "Gato"
- Imprimir el contenido de la posición 2.
- Ejecutar el programa. ¿Qué sucede?
- Crear una cláusula try-catch para controlar la excepción anterior. Debe imprimir por pantalla qué tipo de excepción es y dónde surgió.
- Modificar la inicialización del arrayList anterior e inicializarlo con una lista vacía.
- Ahora imprimir el contenido de la posición 5.
- Ejecutar el programa. ¿Qué sucede?
- Crear otra cláusula catch para controlar la excepción anterior. Debe imprimir por pantalla qué tipo de excepción es y dónde surgió.

#### Ejercicio 4

Agregar control de excepciones a los siguientes ejercicios de la ejercitación de Herencia:

- MercadoAbierto S.A
- ACME S.A