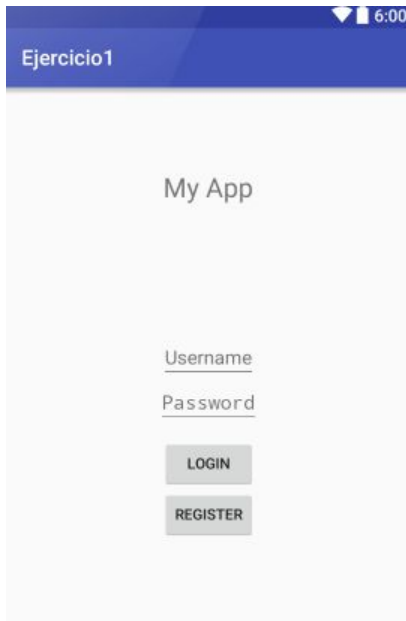


Comunicación entre activities

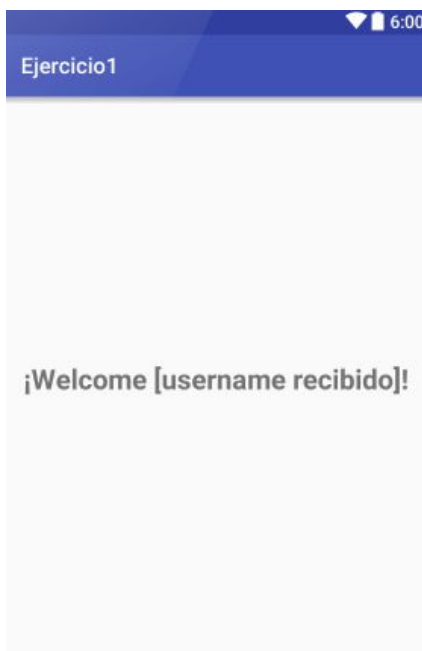
Ejercitación 2

Parte 1

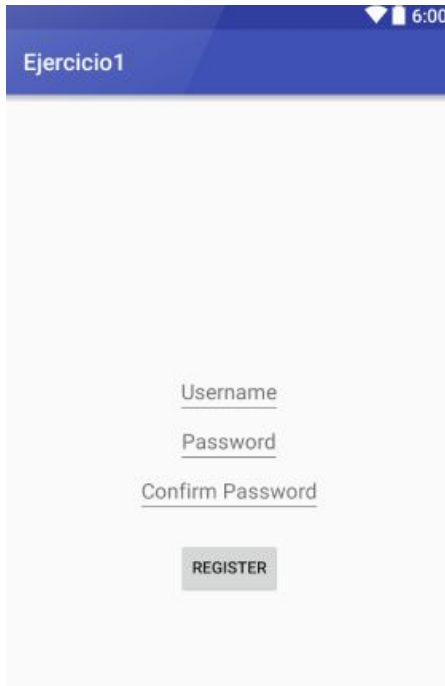
1. Crear un proyecto nuevo "LoginRegister", y modelar el layout del MainActivity de la siguiente forma:



2. Crear una segunda actividad que se llame "LoginActivity", y modelar su layout de la siguiente forma:



3. Crear una tercera actividad llamada "RegisterActivity", y modelar su layout de la siguiente forma:



The screenshot shows a mobile application interface for a registration form. At the top, there is a blue header bar with the text "Ejercicio1". Below the header, the background is light grey. In the center, there are three text input fields with labels "Username", "Password", and "Confirm Password" above them. At the bottom, there is a grey button with the text "REGISTER" in white capital letters. The status bar at the very top shows a Wi-Fi icon, a battery icon, and the time "6:00".

Parte 2

1. En el MainActivity, al tocar el botón "Login", deberá cambiar al LoginActivity, reemplazando lo que está entre corchetes con el contenido ingresado en el campo "Username".
2. En el MainActivity, al tocar el botón "Register", deberá cambiar al RegisterActivity.
3. En el RegisterActivity, al tocar el botón "Register", deberá volver al MainActivity si el contenido del campo "Password" es igual al de "Confirm Password", en caso contrario, imprimir un Toast notificando al usuario.