

Comunicación entre activities

Ejercitación 1

Ejercicio 1

1. Crear dos Activities, SenderActivity y ReceptorActivity.
2. En la pantalla de SenderActivity debe haber un EditText, y un botón.
3. Al presionar el botón, se debe iniciar la ReceptorActivity, pasándole un Bundle con el contenido del EditText.
4. En esta ReceptorActivity, al crearse, debe aparecer en un TextView, el texto que fue ingresado en el EditText de la SenderActivity.

Ejercicio 2

1. Crear dos Activities, SenderActivity y ReceptorActivity.
La pantalla de SenderActivity debería verse parecida a la siguiente:

The screenshot shows an Android application interface titled "Ejercicio2". It features three text input fields labeled "Nombre:", "Apellido:", and "Edad:". Below these fields is a button labeled "MANDAR". The status bar at the top indicates a Wi-Fi signal, battery level, and the time 6:00.

2. Al presionar el botón "Mandar", deberá iniciarse la ReceptorActivity, pasando por un Bundle el contenido de los tres EditText.

3. La pantalla del ReceptorActivity debería verse parecida a la siguiente:



Esta pantalla usa 6 TextViews

4. En los TextViews de la derecha, los que están entre corchetes, deben mostrar el contenido de los EditText del Activity anterior, respectivamente.