

Comunicación entre activities

Ejercitación 3

Parte 1

1. Crear un proyecto nuevo "FormularioCompleto", y modelar la pantalla del MainActivity para que se vea como la siguiente:



2. El botón "Comenzar" deberá pasar a una segunda activity llamada "FormularioActivity", cuya pantalla deberá verse como la siguiente:



Ejercitacion3FormularioCompleto

Completar el formulario

Nombre: _____

Apellido: _____

Edad: _____

Carrera: _____

Email: _____

Deseo recibir mail informándome sobre los siguientes eventos:

☐ Torneos ☐ Meetups ☐ Asados

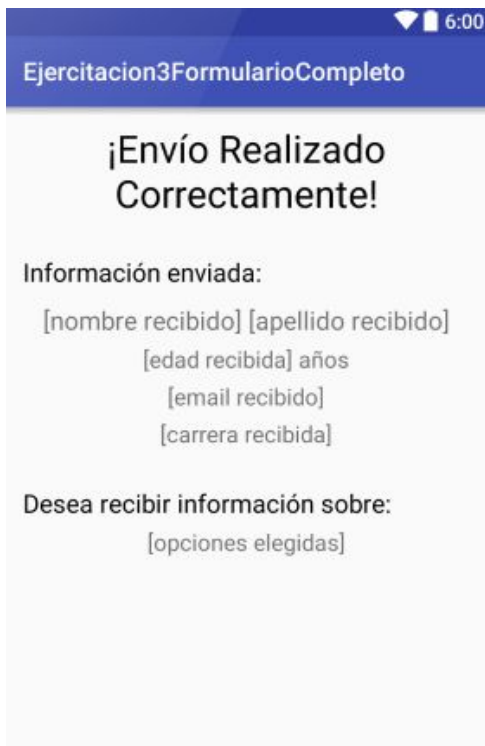
ENVIAR

Parte 2

1. Es obligatorio que se ingrese texto en todos los campos, es decir no puede quedar ningún campo vacío. En caso de que haya un campo vacío notificar al usuario mediante un Toast.
2. El nombre y el apellido deben contener más de 2 letras cada uno.
3. La edad solo debe permitir números, y el número ingresado debe estar entre 7 y 100 años.
4. El campo "Carrera" debe contener más de 5 letras.
5. El campo "Email" debe recibir un mail válido. Debe contener "@".

Parte 3

1. Si todos los campos de la Parte 2 fueron ingresados correctamente, se debe iniciar una tercera activity llamada EnvioActivity, cuya pantalla debe verse de la siguiente forma:



2. Esta actividad debe recibir por un Bundle, el contenido de todos los EditText de la Parte 2, mostrando la información en pantalla.