DigitalHouse >

Ejercitación 1 - Ejercicio 1: Crear las siguientes tablas y agregar al menos 2 de los registros en cada una.

JUGADORES		
codigo	nombre	telefono
A02	Cesar	4542-8872
A03	Mariano	4652-7618
B04	Taranto	4314-2345
B06	Vilar	null
R02	Sanchez	4785-6562
R07	Peirano	4612-3332
R11	Cardoso	4314-8102

PENALIZACIONES		
codigo	fecha	monto
B06	1998-10-24	120
A03	1998-03-04	100
A03	1999-05-12	150
B04	1999-05-12	120
R07	1999-07-15	100
R07	1998-10-30	120
R11	1999-07-18	150

DigitalHouse >

Ejercitación 1 - Ejercicio 2: Realizar las siguientes consultas

Utilizando las tablas creadas anteriormente ejecutar las siguientes consultas:

- → Seleccionar a todos los jugadores (con todos sus campos).
- → Seleccionar los teléfonos y nombres de todos jugadores.
- Seleccionar las penalizaciones posteriores al primero de enero de 1999.
- → Seleccionar las penalizaciones y ordenadas por fecha en forma ascendente.
- → Actualizar el nombre del jugador "Sanchez" a "Palermo".
- Actualizar el teléfono de Vilar a 4658-6887.
- → Borrar todas las penalizaciones de "Peirano".
- Eliminar al jugador "Peirano"

DigitalHouse>

Ejercitación 2 - Ejercicio 1: Se desea armar una base de datos para un aeropuerto cuyos requerimientos son:

- → Cada avión se identifica unívocamente por una matrícula. Además los aviones tienen un modelo.
- → Los modelos posibles se identifican por un número de identificación. Además el modelo tiene una capacidad y un peso.
- → En el aeropuerto trabajan técnicos. Los técnicos tienen nombre, dirección, teléfono, sueldo y legajo. El legajo es el identificador del técnico.
- → Cada técnico es experto en uno o más modelos de avión.
- Cuando un avión se daña se llama a un técnico especialista para arreglarlo, registrándose el detalle del problema encontrado y la fecha exacta de reparación.

DigitalHouse>

