

Proceso de Diseño de un producto digital

Prof. Lucas Veliz

Links de la clase:

Ejemplos útiles de UX (buenas prácticas)

<https://pttrns.com/?scid=26>

<https://pttrns.com/?scid=18>

<https://pttrns.com/?scid=17>

<https://pttrns.com/?scid=38>

<https://pttrns.com/?scid=22>

<https://pttrns.com/android-patterns?scid=30>

<https://pttrns.com/?scid=27>

<https://pttrns.com/?scid=24>

Material Design

<https://material.io/>

Human Interface Guidelines:

<https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines/overview/iphone-x/>

1º Información del Proyecto

<https://www.uber.design/case-studies/rebrand>

<https://www.yelp.com/brand>

2º Research inicial

<https://pttrns.com/>

<http://androidniceties.tumblr.com/>

<https://dribbble.com/>

<https://www.uplabs.com/>

3º Etapa de Papel

<http://sneakpeekit.com/>

6º Primera propuesta de la UI

<https://www.sketchapp.com/#1>

<https://www.sketchappsources.com/>

<https://www.youtube.com/watch?v=AV2OkzIGyKA&list=PLLnHn493BHE6UlsdKYIS5zu-ZYvx22CS>

8º Entregables

<https://zeplin.io/>

Datos personales, Lucas Veliz

lucasveliz84@gmail.com

www.lucasveliz.com.ar