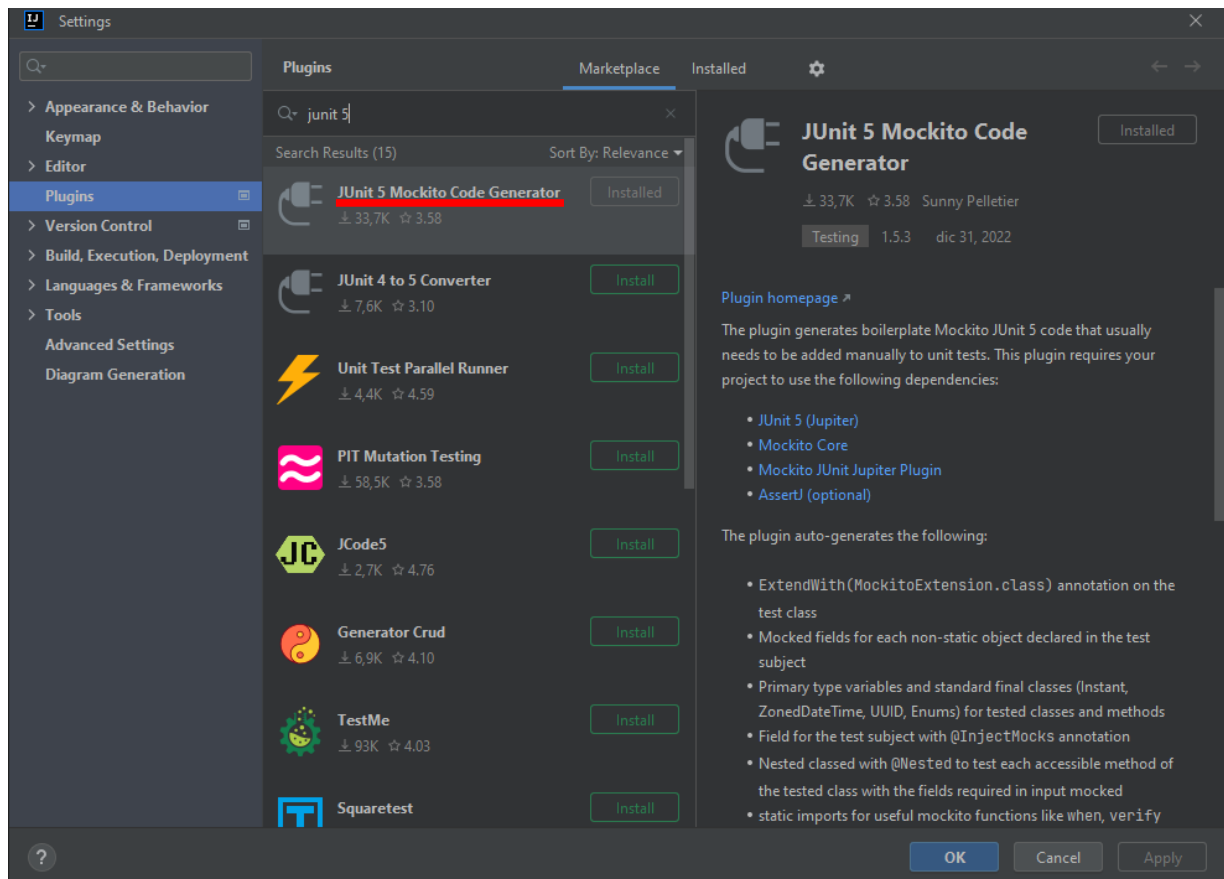
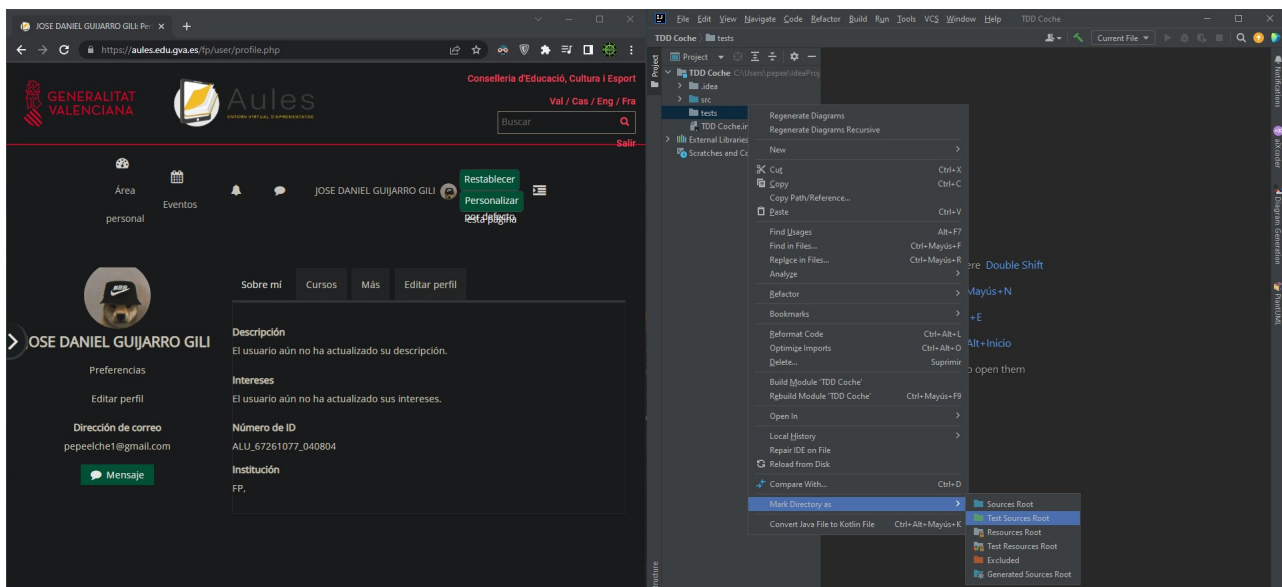


MEMORIA TDD INTELLIJ JUNIT 5

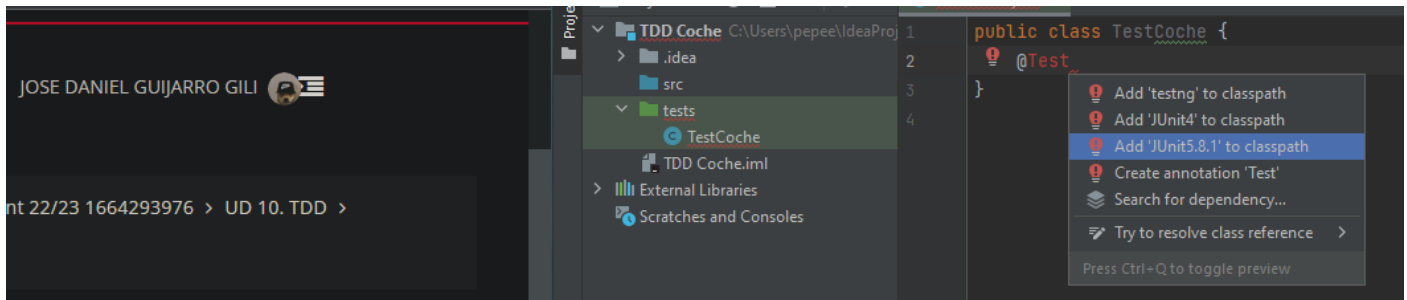
Antes de comenzar tendremos que instalar el plugin de junit 5 para poder ejecutar las pruebas



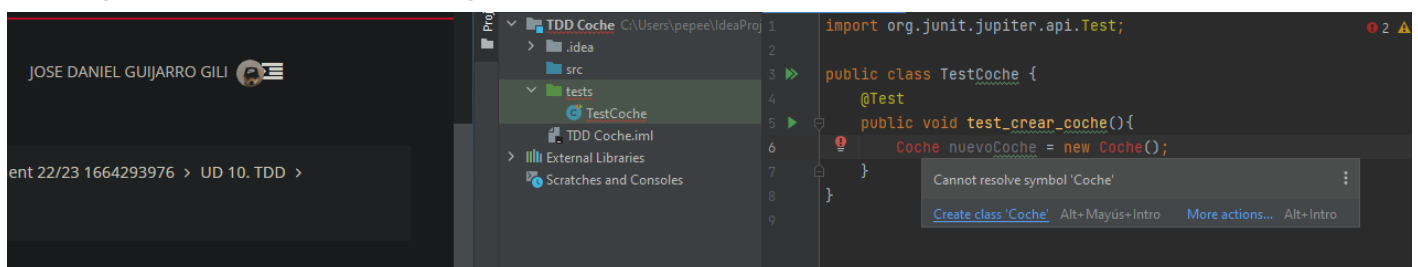
Una vez ya tenemos el plugin de junit lo que tendremos que hacer es crear un proyecto nuevo y crear una carpeta donde haremos los tests y la marcamos como test source root



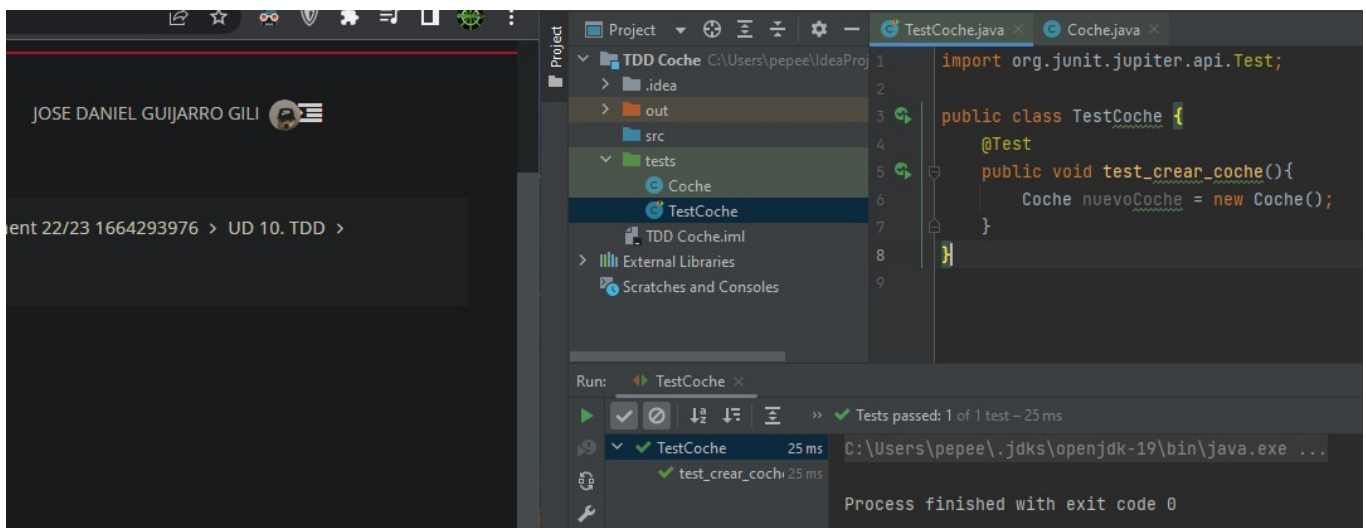
Cuando ya la tengamos creamos una clase y ponemos el `@Test` para indicar que se le van a hacer pruebas a ese metodo e importamos junit 5



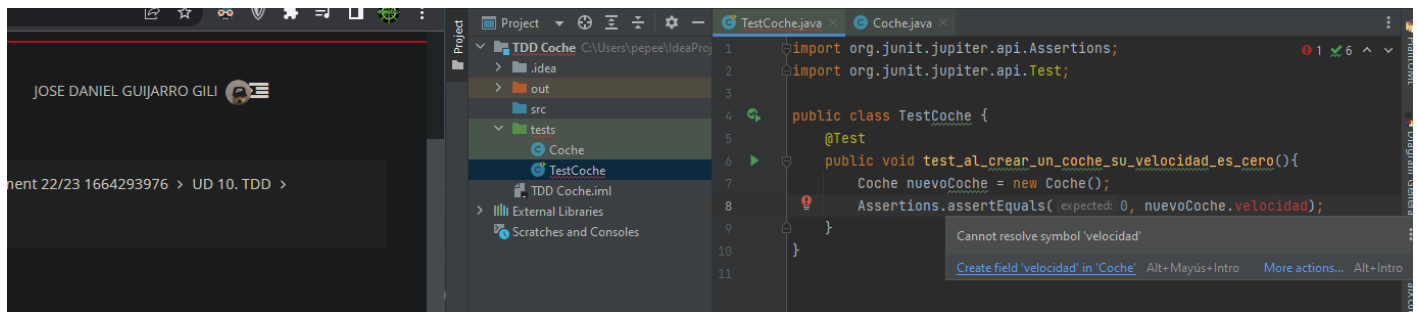
Creamos el primer metodo de la clase y creamos un objeto Coche y como no hay ninguna clase Coche nos sugiere crear la clase coche



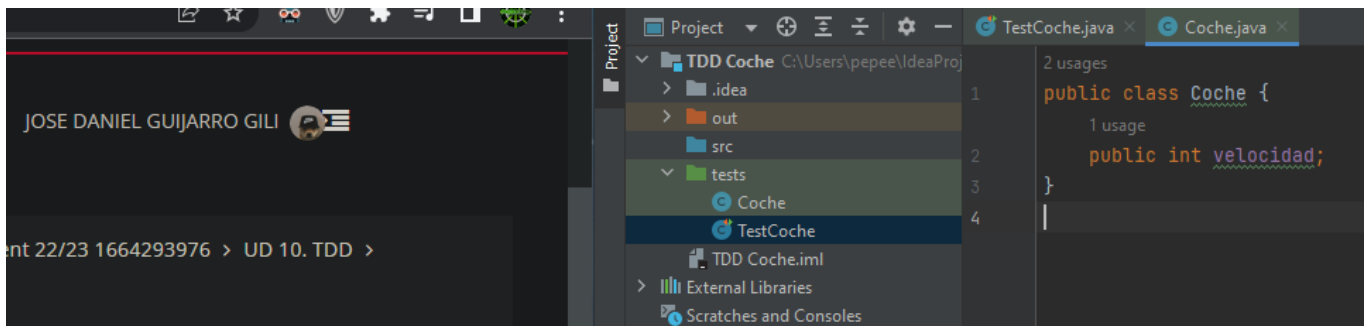
Una vez que ya le hemos dado a “Create class Coche” y vemos que se nos ha creado la clase Coche ya podemos crear el objeto coche y su ejecutamos el test lo pasaremos correctamente



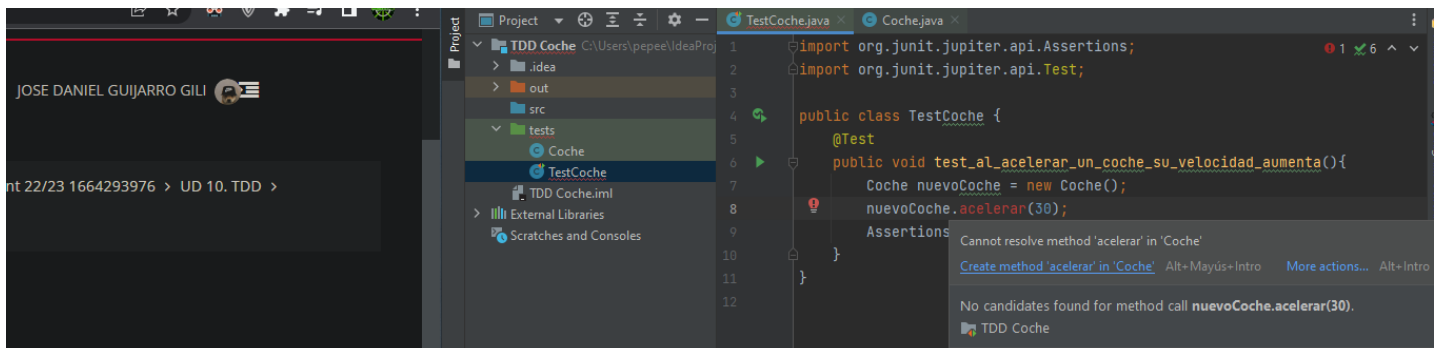
Ponemos otra linea en la que el valor de velocidad sea de 0 y como la clase coche no tiene el atributo velocidad nos sugiere crearlo



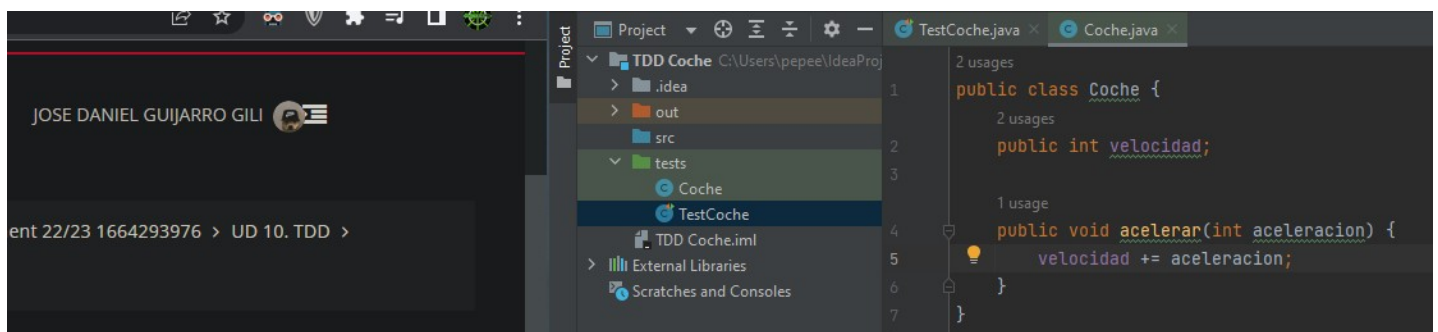
Aquí podemos ver como se ha creado el atributo velocidad en la clase Coche



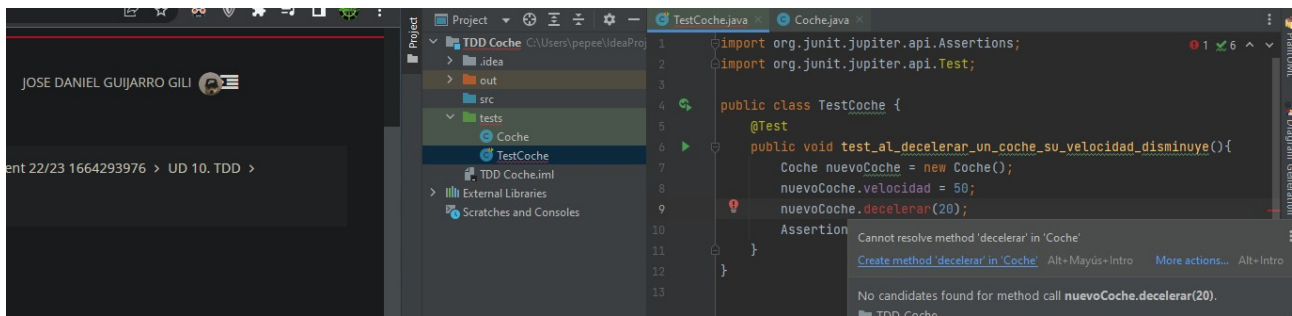
Ahora vamos a llamar al metodo acelerar y le pasamos 30 pero como no existe nos dice de crearlo, le damos y se crea el metodo de acelerar en la clase de coche



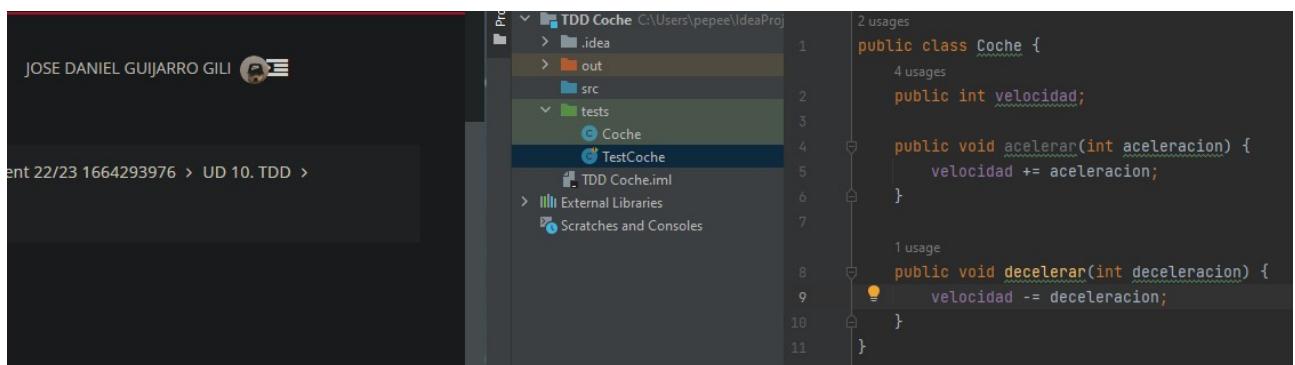
Ahora le damos cuerpo al metodo de acelerar y ponemos que el numero que le pasemos se le suma a la velocidad de nuestro coche



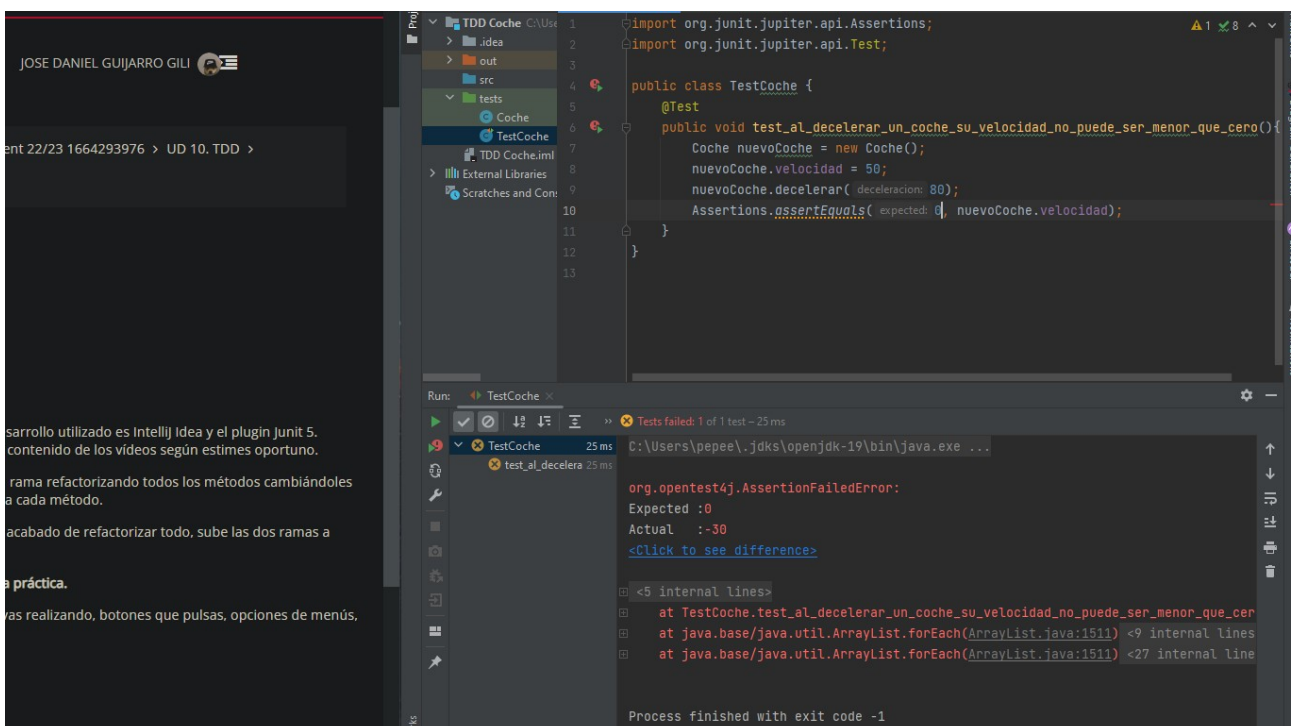
Una vez creado el metodo acelerar haremos lo mismo con el metodo decelerar, lo llamaremos desde nuestro metodo y como no existe le damos a “Create method”



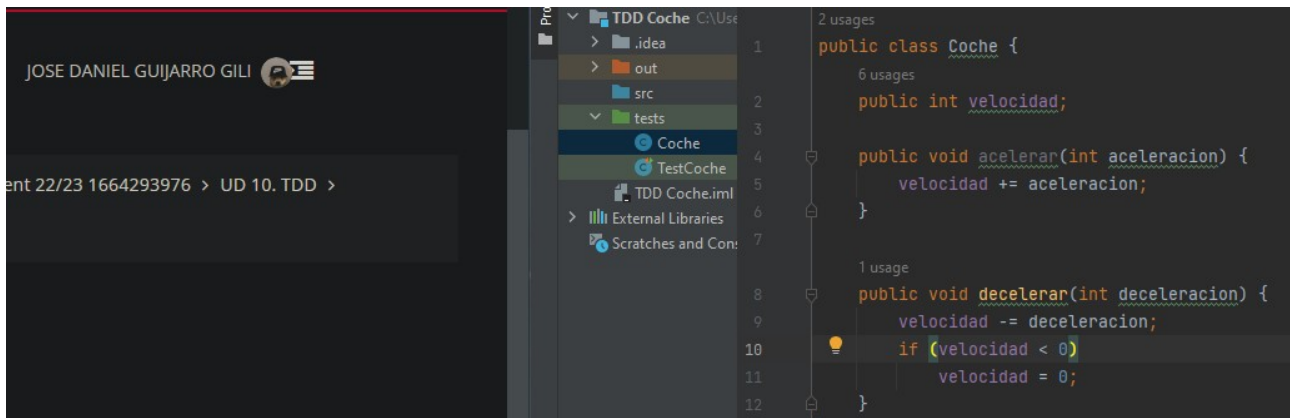
Le damos cuerpo al metodo decelerar y le ponemos que el numero que le pasemos se le reste a la velocidad de nuestro coche



Ahora vamos a hacer una prueba en la que nos de error el test, vamos a crear un coche con velocidad de 50 y al metodo “decelerar” le pasamos 80 para que se quede negativa la velocidad y al hacer el test vemos que nos salta error de que la velocidad actual es de -30

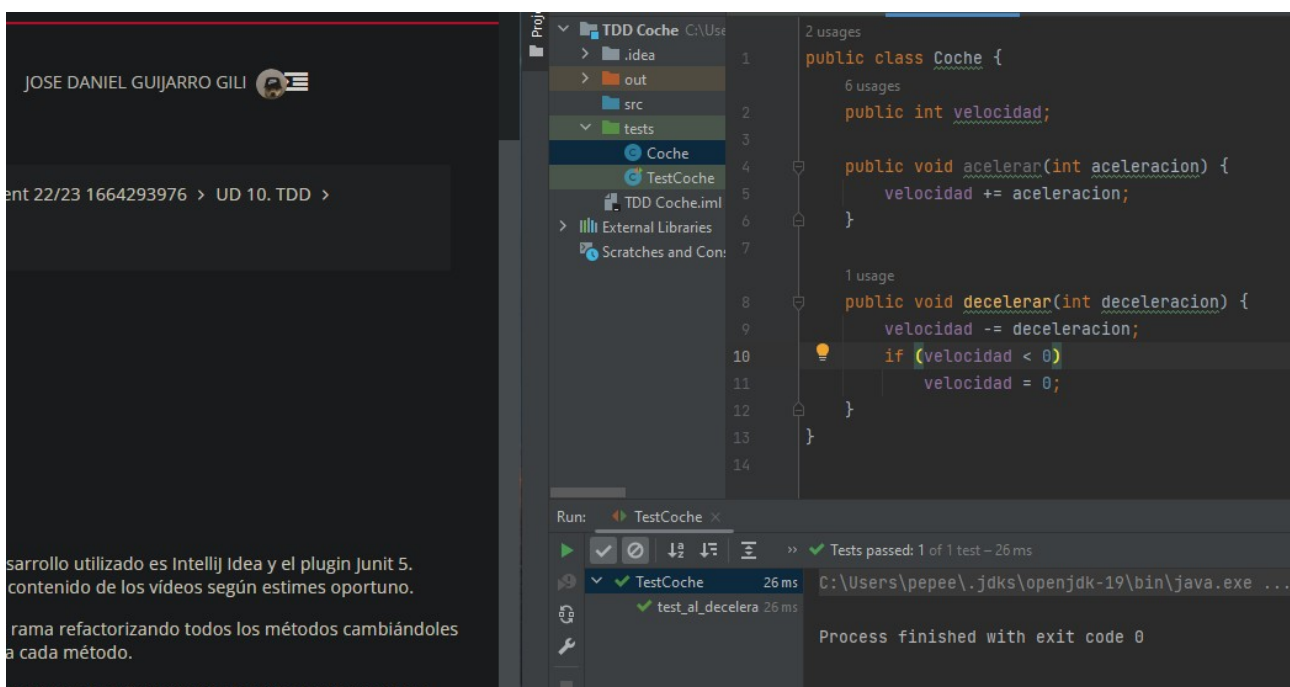


Para que no nos salte error vamos a cambiar el metodo de decelerar y le ponemos un if donde si al metodo decelerar la velocidad se queda negativa se pondrá a 0



```
1 public class Coche {
2     public int velocidad;
3
4     public void acelerar(int aceleracion) {
5         velocidad += aceleracion;
6     }
7
8     public void decelerar(int deceleracion) {
9         velocidad -= deceleracion;
10        if (velocidad < 0)
11            velocidad = 0;
12    }
13 }
```

Ahora ya si hacemos el test ya nos dirá que está todo correcto



```
1 public class Coche {
2     public int velocidad;
3
4     public void acelerar(int aceleracion) {
5         velocidad += aceleracion;
6     }
7
8     public void decelerar(int deceleracion) {
9         velocidad -= deceleracion;
10        if (velocidad < 0)
11            velocidad = 0;
12    }
13 }
```

Run: TestCoche x

Tests passed: 1 of 1 test - 26 ms

Process finished with exit code 0